

Installation Guide —●

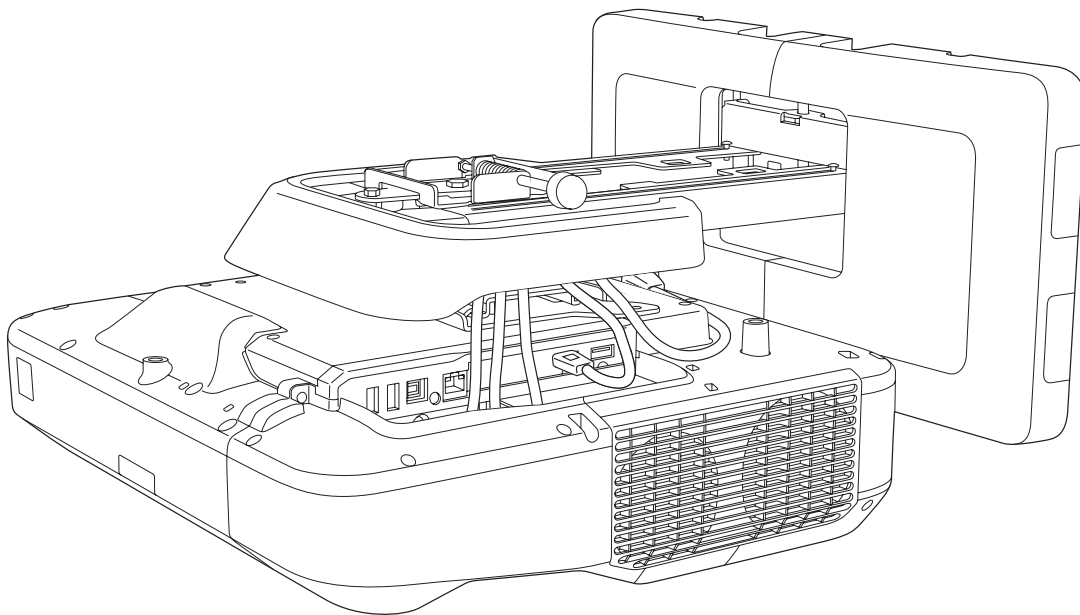
English

Guide d'installation —●

Français

Guía de instalación —●

Español



Safety Instructions

For your safety, read all the instructions in this guide before using this product. Incorrect handling that ignores instructions in this guide could damage this product or could result in personal injury or property damage. Keep this installation guide at hand for future reference.

Read the *User's Guide* and *Safety Instructions* for your projector and follow the instructions in these documents.

Safety indications

The documentation and this product use graphical symbols to show how to use this product safely.

The indications and their meaning are as follows. Make sure you understand them properly before reading the guide.

Symbol	Explanation
 Warning	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or even death due to incorrect handling.
 Caution	This symbol indicates information that, if ignored, could possibly result in personal injury or physical damage due to incorrect handling.

Explanation of Symbols

Symbols	Explanation
	Symbol indicating an action that must not be done
	Symbol indicating an action that should be done
	Symbol indicating related or useful information

Safety Precautions for Installation

 Warning	
The setting plate is exclusively for mounting the projector on a wall. If anything other than a projector is mounted, the weight may result in damage. If this product falls, it could cause death or personal injury.	
The installation work (wall mounting) should be performed by specialists who have technical knowledge and ability. Incomplete or incorrect installation could cause the product to fall and cause personal injury or property damage.	
Follow the instructions in this guide when installing this product. If the instructions are not followed, this product may fall, resulting in personal injury or an accident.	

 Warning	
Handle the power cord carefully. Incorrect handling may cause fire or electric shock. Observe the following precautions when handling: • Do not handle the power plug with wet hands. • Do not use a power cord that is damaged or modified. • Do not pull the power cord with too much force when routing the cable through the setting plate.	
Do not install the setting plate in a place where it might be subjected to vibration or shock. This could cause damage to the projector or mounting surface. If this product falls, it could cause death or personal injury.	
Install the setting plate so that it can sufficiently support the mass of the projector and setting plate, and resist any horizontal vibration. Use M10 nuts and bolts. Nuts and bolts smaller than M10 could cause the setting plate to fall. Epson accepts no responsibility for any damage or injury caused by lack of wall strength or inadequate installation.	
The installation work should be performed by at least two qualified service personnel. If you need to loosen any screws during installation, be careful not to drop this product. If this product falls, it could cause death or personal injury.	
When mounting this product on a wall, the wall requires enough strength to hold the projector and the setting plate. This product should be installed on a concrete wall. The maximum combined weight of the projector and the setting plate is approximately 16 kg (not including cables). Ensure the strength of the wall before mounting this product on the wall. If the wall is not strong enough, reinforce the wall before installation.	
Inspect the setting plate on a regular basis to ensure there are no broken parts or loose screws. If any parts are damaged, stop using the setting plate immediately. If this product falls, it could cause death or personal injury.	
Do not disassemble or remodel this product. There are numerous high-voltage sections inside the product that could cause a fire, electric shock, or an accident.	
Do not hang on this product or hang a heavy object on this product. If this product falls, it could cause death or personal injury.	
Do not use adhesives, lubricants, or oils to install or adjust the setting plate. If you use adhesives to prevent the screws from loosening or things such as lubricants or oils on the slide plate fixing part of the projector, the case may crack and cause the projector to fall, resulting in personal injury or property damage.	
Tighten all screws firmly after adjustment. Otherwise, the product may fall and cause personal injury or property damage.	
Never loosen the bolts and nuts after installation. Confirm that the screws have not become loose on a regular basis. If you find any loose screws, tighten them firmly. Otherwise, the product may fall and cause personal injury or property damage.	
Route the cables so that they are not interfered with the nuts and bolts. Incorrect handling of the cables may cause fire or electric shock.	

 Warning	
When turning on the projector, do not look into the projection window. This could cause damage to eyesight due to the powerful light emitted. Take particular care when there are children present. When turning on the projector at a distance using the remote control, make sure there is no one looking into the projection window.	
When using the projector, do not place any objects or put your hand near the projection window. This area is dangerous as it reaches a high temperature due to the concentrated projection light.	
Do not cover the projector's air intake vent or air exhaust vent. If either of the vents are covered, the internal temperature could rise and cause a fire. Avoid locations subject to high temperatures, such as close to heaters, and leave a gap of at least 50 cm between the wall and the air exhaust vent.	
Do not use the projector in a location subject to combustible or explosive gas. The projector may catch fire because of the high temperature of the lamp inside the projector.	
If any abnormalities occur with this product, immediately disconnect the cables from the product, and then contact your local dealer or the nearest Epson service call center. Continuing to use the product in an abnormal condition could cause a fire, electric shock, or visual impairment.	

 Caution	
Do not install this product in a location where the operating temperature for your projector model may be exceeded. Such an environment may damage the projector.	
Install this product in a place free from excessive dust and humidity to prevent the lens or optical components from becoming dirty.	
Do not use excessive force when adjusting this product. This product may break, resulting in personal injury.	

Notes on handling the Touch Unit

 Warning	
Do not disassemble or remodel the Touch Unit. The Touch Unit contains a high power laser product that could cause a fire, electric shock, or an accident.	
Only connect the Touch Unit to the EB-696Ui. Do not connect it to any other projectors or devices. The device could malfunction, or laser light that is higher than normal intensity could be emitted.	
Do not go near the Touch Unit if you are using medical equipment such as a pace maker. Furthermore, when using the Touch Unit, make sure there is no one using medical equipment such as a pace maker, in the surrounding area. A powerful magnet within the unit generates electromagnetic interference which may cause medical equipment to malfunction.	

 Caution	
Do not go near the Touch Unit with magnetic storage media such as magnetic cards, or precision electronic devices such as computers, digital watches, or mobile phones. A powerful magnet within the unit could corrupt data or cause a malfunction.	

About This Installation Guide

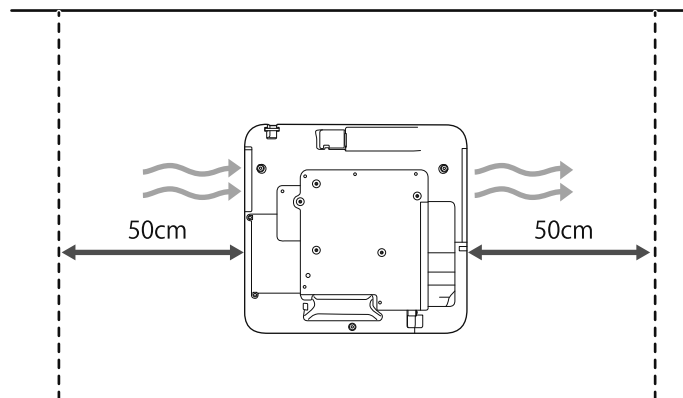
This guide describes how to mount the ultra short-throw projector EB-696Ui on a wall.
It also explains how to install the Touch Unit after mounting on a wall.



Choosing an Installation Location

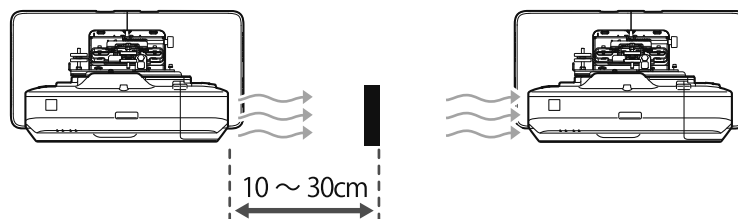
Projector installation location

- Carry out power supply wiring work for the installation location of the setting plate in advance.
- Install the projector away from other electric devices such as fluorescent lights or air conditioners. Some kinds of fluorescent lights could interfere with the remote control of the projector.
- When installing the projector, make sure there is a gap of at least 50 cm from the wall to the projector's air exhaust and intake vents on the left and right.



- When installing two or more projectors in parallel, make sure the temperature of the surrounding environment is less than 35°C.

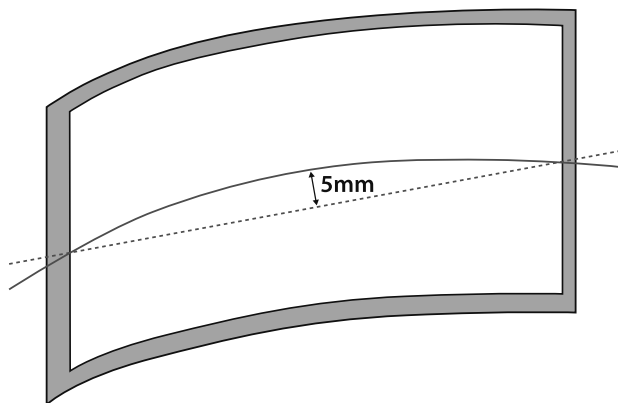
If the environment is too hot, the projector may overheat and the power may turn off without warning. When using the projector in an environment of 35°C or more, install a partition to block the heat vented from the projector's air exhaust vent. Make sure the partition is slightly larger than the exhaust vent (approx. 2 cm wider and taller), and then install the partition 10 to 30 cm from the exhaust vent.



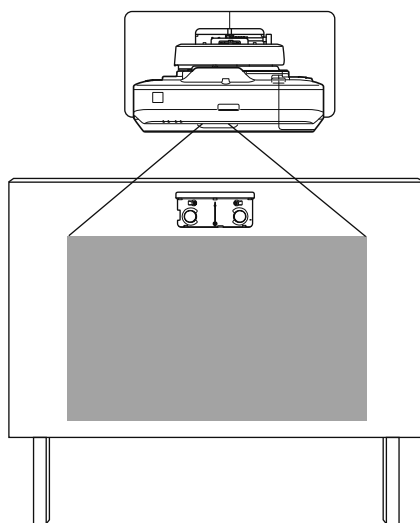
- It is recommended to keep connection cable length less than 20 meters to reduce external noise.
- We recommend using stick-on screens or board screens.
- Install the projector so that it is tilted at an angle of no more than $\pm 3^\circ$ vertically and horizontally in relation to the screen.
- When using the interactive function (Easy Interactive Function), install so that the projected image is within reach.
- Do not install the projector or the screen in a location subject to direct sunlight. If the projector or the screen are subject to direct sunlight, the interactive function may not operate correctly.

Touch Unit installation location

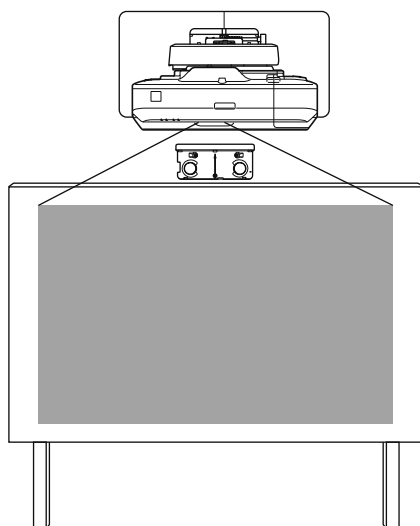
- When using the Touch Unit, install the projector using one of the following methods. The Touch Unit cannot be used if another installation method is used.
 - Mount the projector on a wall or suspend it from a ceiling and project images from in front of the screen.
 - Install vertically on a table and project from the front of the desk. (When installing vertically on a table, you need the optional Interactive Table Mount (ELPMB29).)
- Before installing the Touch Unit, make sure that the installation surface is not warped or distorted, and that any unevenness on the screen surface is less than 5 mm.



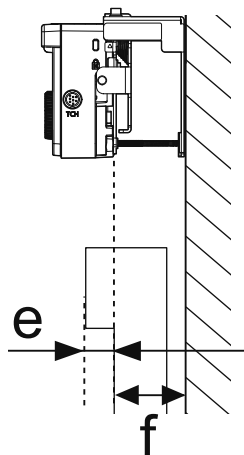
- When installing the Touch Unit on a whiteboard, secure the Touch Unit with magnets or screws.



- When installing the Touch Unit outside the whiteboard, you need the supplied Touch Unit Bracket.



- If the distance from the wall to the surface of the screen (f) is more than 51 mm, you cannot install the Touch Unit outside the whiteboard.
- If there is a frame around the screen, make sure that the thickness of the top of the frame (e) is less than 3 mm. If the thickness of the top of the screen exceeds 3 mm, the Touch Unit will not operate correctly.



Using the Product Safely

Safety Instructions 1

Safety indications	1
Explanation of Symbols	1
Safety Precautions for Installation	1
Notes on handling the Touch Unit	3
About This Installation Guide	4

Choosing an Installation Location 5

Projector installation location	5
Touch Unit installation location	6

Installation Guide

Installation Work Flow 10

Installing one projector	10
When two or more projectors are installed in parallel	11

Package Contents 12

Setting plate	12
Touch Unit	13
Touch Unit Bracket	13

Specifications 14

Setting plate	14
Wall plate cover	14
Wall plate	15
Vertical slide adjustment range	15
Horizontal slide adjustment range	16
Forward/backward slide adjustment range ..	16
Position for installing accessories	17
Touch Unit	17
Touch Unit (external dimensions/weight) ..	17
Touch Unit Bracket (external dimensions/adjustment range/weight)	17
Attached labels	18
Laser diffusion port	19

Projection Distance Table 20

Figures of Installation Dimensions	20
When installing the Touch Unit	21
When Projected Image is Smaller than 85 Inches ..	24
16:10 projected image	25
When Projected Image is 85 inches or more ..	26

16:10 projected image	27
-----------------------------	----

Installing the Setting Plate 28

Connecting Devices	28
Necessary cables	28
Installation Procedure	31
Assemble the parts	31
Install the wall plate on the wall	33
Determine the projection distance, and then pass the cables through the setting plate ..	35
Attaching the setting plate to the wall plate ..	37
Securing the projector to the setting plate ..	39
Adjusting the Position of the Projector	41
Sticking the infrared deflectors	47
Arc Correction	48
Calibrating the pen	49
Attaching the Covers	53

Installing the Touch Unit 56

When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket) ..	56
Installation Procedure	56
Angle Adjustment	61
Touch Calibration	77
When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)	80
Installation Procedure	80
Angle Adjustment	84

Appendix

Installing Multiple Projectors in Parallel (Multi-Projection) 88

Multi-Projection settings	88
Setting the Projector ID	88
Adjusting the Image in Multi-Projection	91
When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function ..	92
Setting the projectors in sync	93
Setting Multi-Projection Interactive	94

Batch Setup Function 101

Setup Using a USB flash drive	102
Saving settings to the USB flash drive	102

Copying saved settings to other projectors . 104

Setup by Connecting the Computer and
Projector with a USB Cable 105

Saving settings to a computer 105

Copying saved settings to other projectors . 106

When Setup Fails 107

Attaching a Security Cable 108

General Notice 109

Installation Work Flow

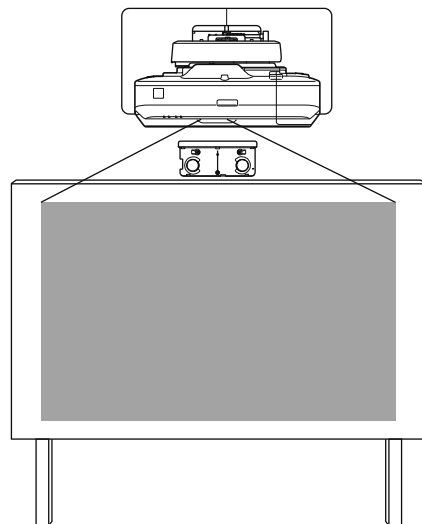
Installing one projector

Follow the procedures below to mount the projector on a wall.

- 1 Installing the Setting Plate and the Projector (☞ p.28)
- 2 Adjusting the Position of the Projector (☞ p.41)
- 3 Calibrating the Interactive Pen (☞ p.49)

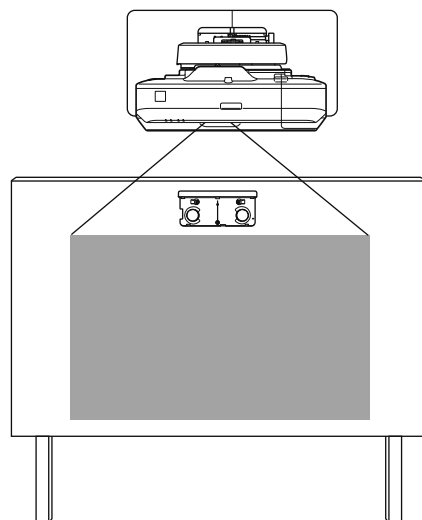
When installing the Touch Unit, finish installing the projector first, and then follow the procedures below. The procedure differs depending on where the Touch Unit is to be installed.

When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket)



- 1 Installing the Touch Unit (☞ p.56)
- 2 Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.61)
- 3 Performing Touch Calibration (☞ p.77)

When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)



- 1 Installing the Touch Unit (☞ p.80)
- 2 Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.84)

3 Performing Touch Calibration (🖱️ p.77)

When two or more projectors are installed in parallel

When using the multi-projection function (when multiple projectors are installed in parallel to project one, large screen), follow the steps below.

- 1** Installing the Setting Plate and the Projector (🖱️ p.28)
- 2** Adjusting the Position of the Projector (🖱️ p.41)
- 3** Setting the Projector ID (🖱️ p.88)
- 4** Adjusting the Image in Multi-Projection (🖱️ p.91)

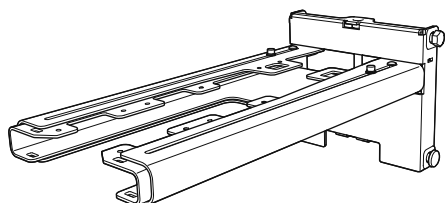
When two projectors are installed in parallel and you want to use the interactive function, make the following settings. Make the settings for each projector.

- 1** Setting Projector Synchronization (🖱️ p.93)
- 2** Setting Multi-Projection Interactive (🖱️ p.94)

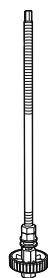
Package Contents

Setting plate

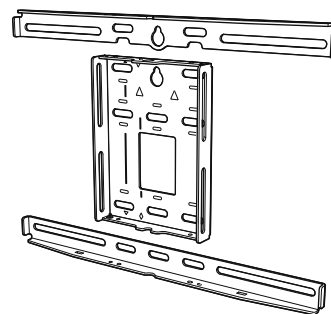
The following supplied items are necessary to mount the projector on a wall. Confirm that you have all items before beginning. Depending on the area in which you purchased the product, the Setting Plate is not supplied. In this situation, purchase the optional Setting Plate (ELPMB46).



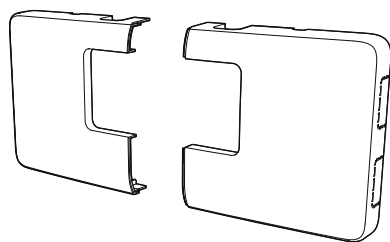
Setting plate



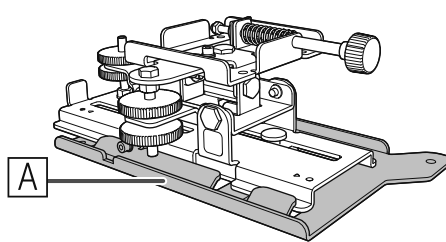
Hexagonal axis



Wall plate

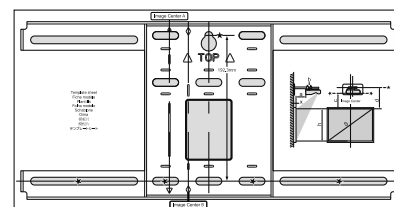
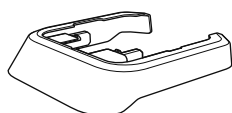


Wall plate cover

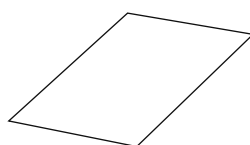


3-axis adjustment unit

*The slide plate (**A**) is secured during shipping.

Template sheet
(for installing the wall plate)

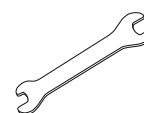
End cap



Masking sticker



Hexagon wrench (for M4)

Open-ended spanner
13 mm (for M8 and M6),
6 mm (for hexagonal axis)

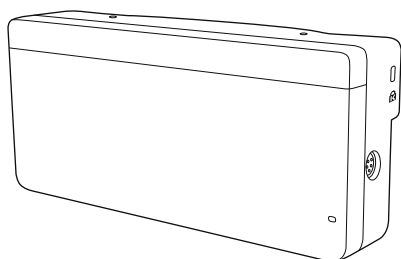
Shape	Name	Quantity	Application
	M4 x 12 mm hexagon socket head cap bolt with washer/spring washer	5	For wall plate assembly
		4	For 3-axis adjustment unit/arm installation
		4	For slide plate/projector installation
	M6 x 20 mm hexagon shoulder head bolt with washer/spring washer	1	For setting plate/wall plate installation
	M6 x 20 mm cross recessed head shoulder screws with plastic washers	3	

- Use the bolts or screws supplied with this product to install it as directed in this guide. Do not substitute these bolts with any other types.
- You need to use commercially available M10 x 60 mm anchors (at least 4) and one M10 screw to attach the wall plate to the wall.

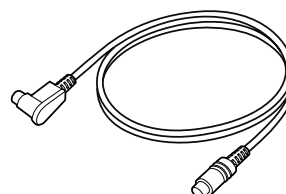
- Gather the tools and parts you need before you begin installation.

Touch Unit

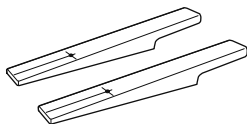
The following supplied products are necessary when attaching the Touch Unit. Confirm that you have all items before beginning. When installing the Touch Unit outside the whiteboard, use the supplied Touch Unit Bracket.



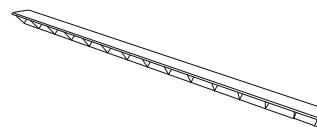
Touch Unit



Touch Unit connection cable (approx. 2.8 m)



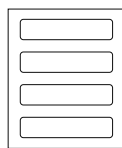
Markers x2



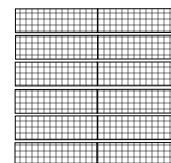
Infrared deflectors
(approx. 28.5 cm) x8



Spacer for screw hole x3



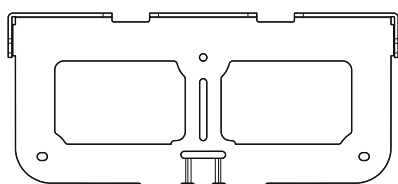
Label x4



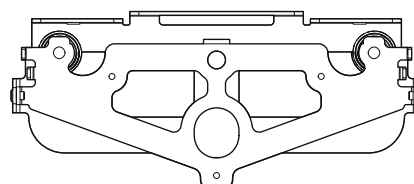
Tape for securing the markers
(approx. 6 cm) x12

When installing the Touch Unit on a non-magnetic whiteboard, prepare three commercially available M4 screws.

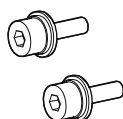
Touch Unit Bracket



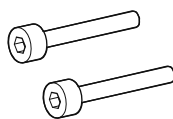
Installation plate



Securing plate



M4 x 10 mm hexagon socket head
cap bolts x2



M4 x 25 mm hexagon socket head
cap bolts x2



M4 x 55 mm hexagon socket head cap
bolt x1

M4 x 70 mm hexagon socket head cap
bolt x1

For the installation plate, you also need three commercially available 4 mm diameter wood screws, or three M4 anchor bolts.

Specifications

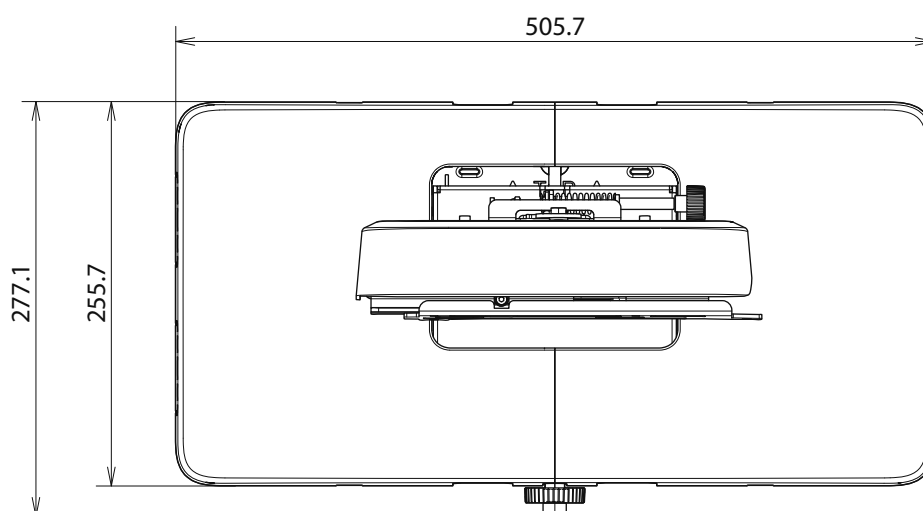
Setting plate

Item	Specification	Remark	Reference Page
Setting plate weight	Approx. 7.2 kg	Setting plate (2.9 kg), 3-axis adjustment unit (1.0 kg), slide plate (0.6 kg), wall plate (2.0 kg), wall plate cover and end cap (0.7 kg)	
Maximum load capacity	9.5 kg		
Forward/backward slide adjustment range	13 to 350 mm	Arm slide adjustment range: 0 to 263 mm Adjustment for 3-axis adjustment unit installation position: 87 mm	See the figure below
Vertical slide adjustment range	± 38 mm		See the figure below
Horizontal roll adjustment range	$\pm 3^\circ$	Fine adjustments possible with adjustment dial	 p.41
Horizontal rotation adjustment range	$\pm 8^\circ$	Fine adjustments possible with adjustment dial	 p.41
Vertical tilt adjustment range	$\pm 3^\circ$	Fine adjustments possible with adjustment dial	 p.41
Horizontal slide adjustment range	± 45 mm		See the figure below

Wall plate cover

The following dimensions apply when attaching the wall plate cover.

[Unit: mm]

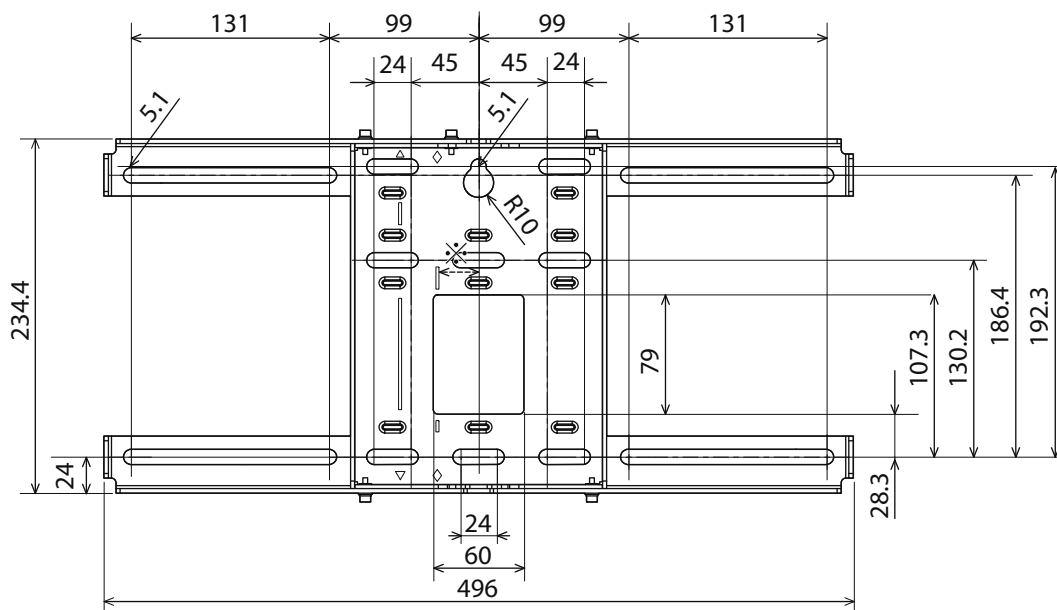


When installing the wall plate cover, you need a space of approximately 263 mm from the center of the wall plate to the left side, and approximately 253 mm to the right side.

Wall plate

The following figure shows two frames connected to one plate (separate when shipped).

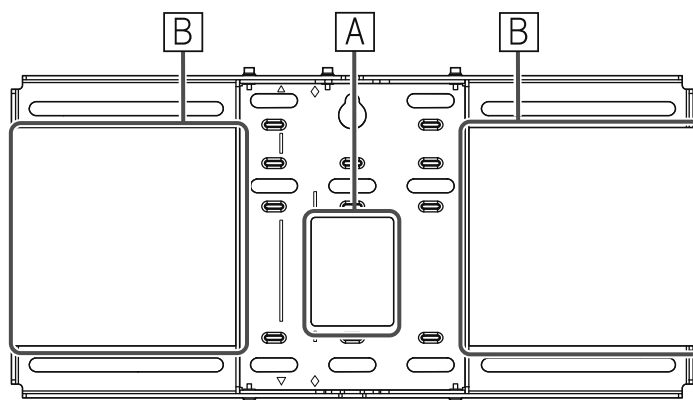
[Unit: mm]



* The offset value for the position of the center of the projected image and the center of the wall plate is 27 mm.

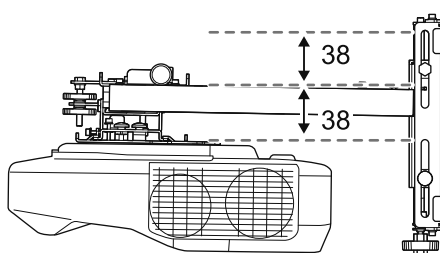
Cable routing holes

When routing cables to connect to the projector through a wall, use positions (A) and (B) in the following figure as the cable routing holes.



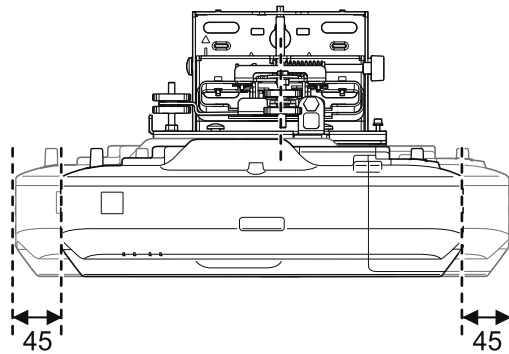
Vertical slide adjustment range

[Unit: mm]



Horizontal slide adjustment range

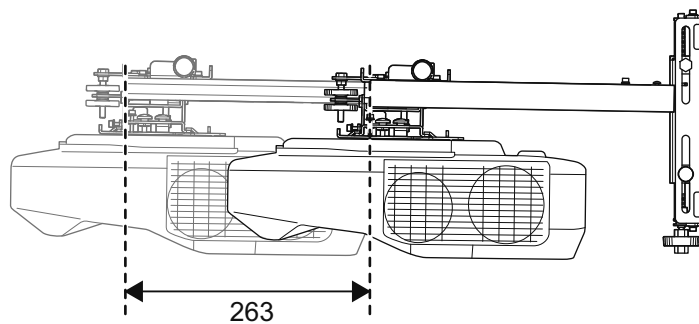
[Unit: mm]



Forward/backward slide adjustment range

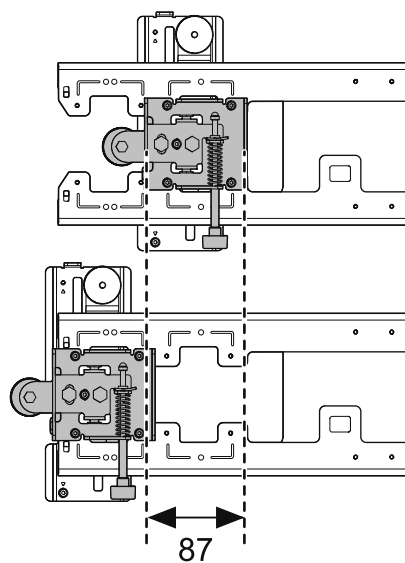
Arm slide adjustment range

[Unit: mm]



Adjustment range for 3-axis adjustment unit installation position

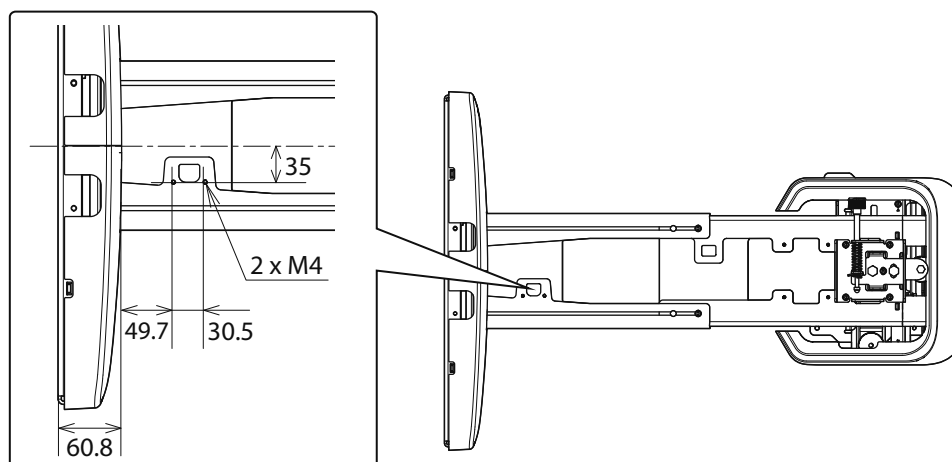
[Unit: mm]



Position for installing accessories

These screw holes allow you to secure peripheral devices and accessories such as external tuners. Use commercially available M4 screws.

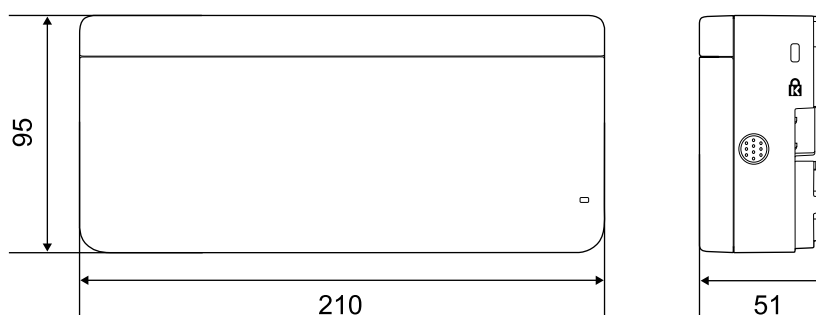
[Unit: mm]



Touch Unit

Touch Unit (external dimensions/weight)

[Unit: mm]

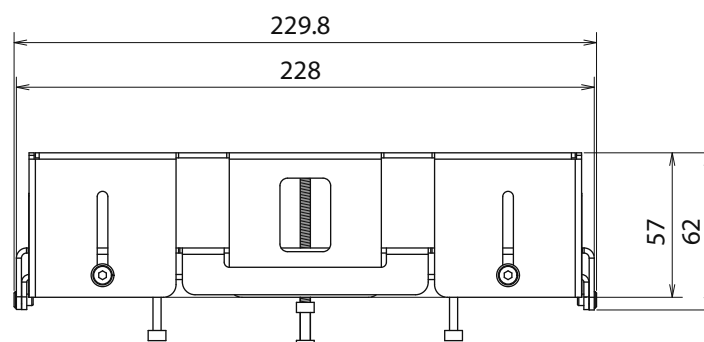


The Touch Unit weighs approximately 450 g.

Touch Unit Bracket (external dimensions/adjustment range/weight)

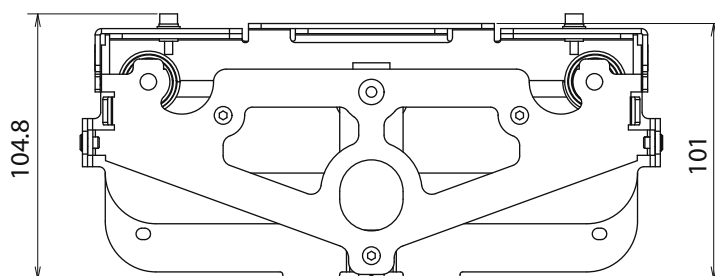
Top

[Unit: mm]



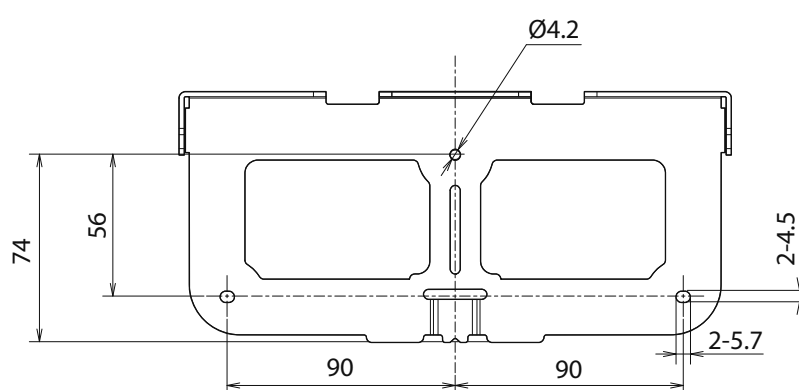
Front

[Unit: mm]



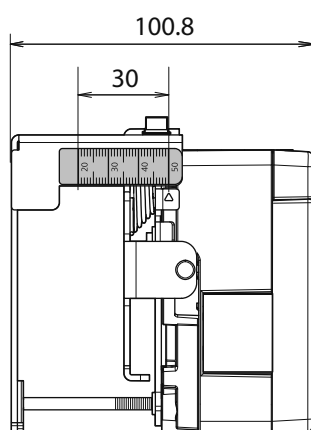
Installation plate (front)

[Unit: mm]



When the Touch Unit is installed (side)

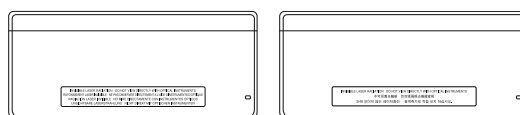
[Unit: mm]

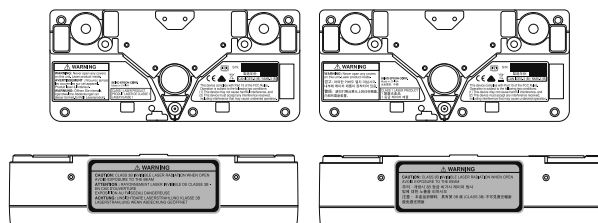


Touch Unit Bracket weights approximately 750 g.

Attached labels

The Touch Unit is a Class 1 laser product that conforms to the IEC/EN60825-1:2007 standard. There are warning labels affixed to the Touch Unit to indicate that it is a Class 1 laser product.



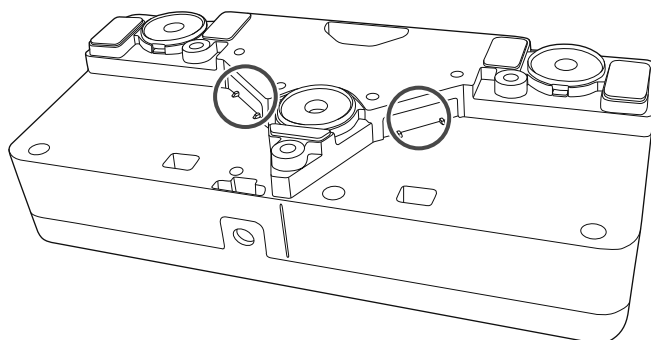


The labels contain the following information.

- Class 1 laser product
- Warning: Do not open the case. The device contains a high power laser product.
- Warning:
 - Caution: If this section is opened, class 3B invisible laser radiation will be emitted.
 - Avoid exposure to the radiation beams.

■ Laser diffusion port

The laser beam is diffused from the laser diffusion ports at the back of the Touch Unit.



Projection Distance Table

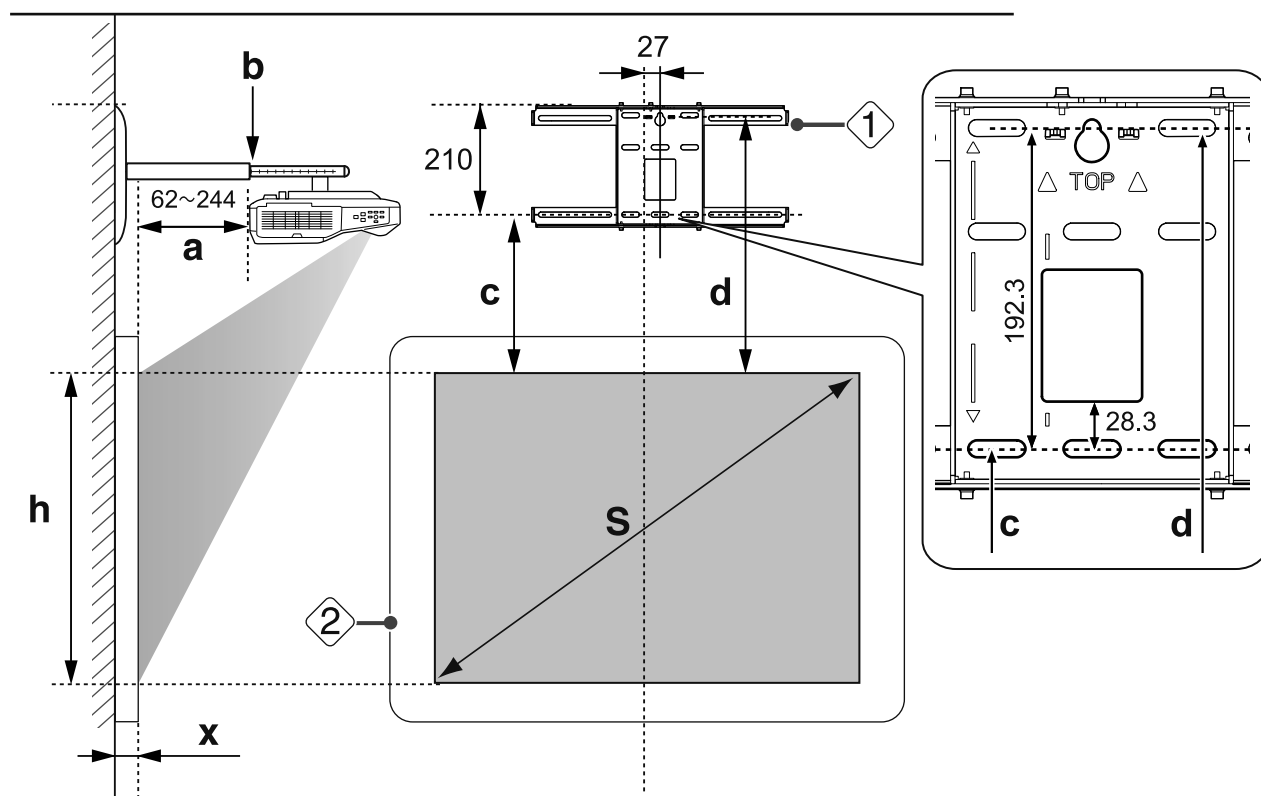
Figures of Installation Dimensions

To find the appropriate projection distance, see the following figures when installing. The values are only rough estimates.

The recommended range for the projection distance (a) is 62 to 244 mm.

The offset value for the position of the center of the projected image and the center of the wall plate is 27 mm.

[Unit: mm]



S : Projected image size

① : Wall plate

a : Minimum projection distance (Wide: maximum zoom)
to maximum (Tele: minimum zoom)

② : Screen

b : Numbers on the arm slide scale

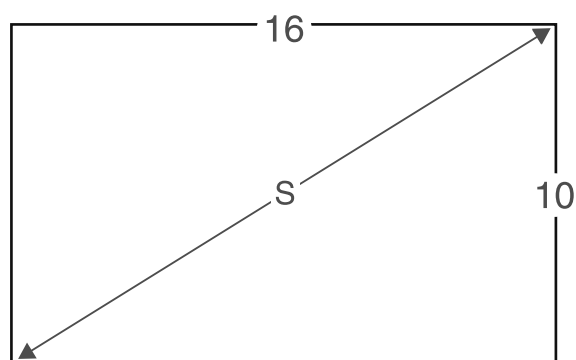
c : Distance from the top of the projected image
to the bottom wall plate installation screw
hole

d : Distance from the top of the projected image
to the wall plate temporary securing screw
hole

h : Height of projected image

x : Distance from surface of screen to wall (100
mm or less)

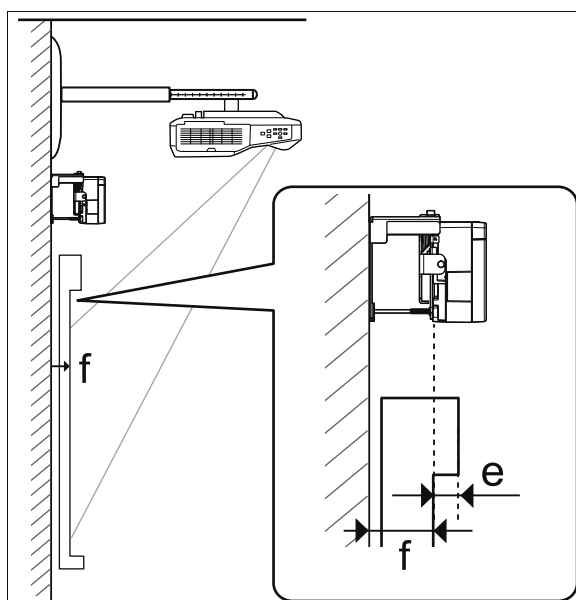
Aspect ratio for standard projected image



■ When installing the Touch Unit

By using the supplied Touch Unit Bracket, you can install the Touch Unit outside the whiteboard.

When installing the Touch Unit outside the whiteboard, measure the length from the surface where the Touch Unit is installed to the whiteboard surface ((f) in the following figure).



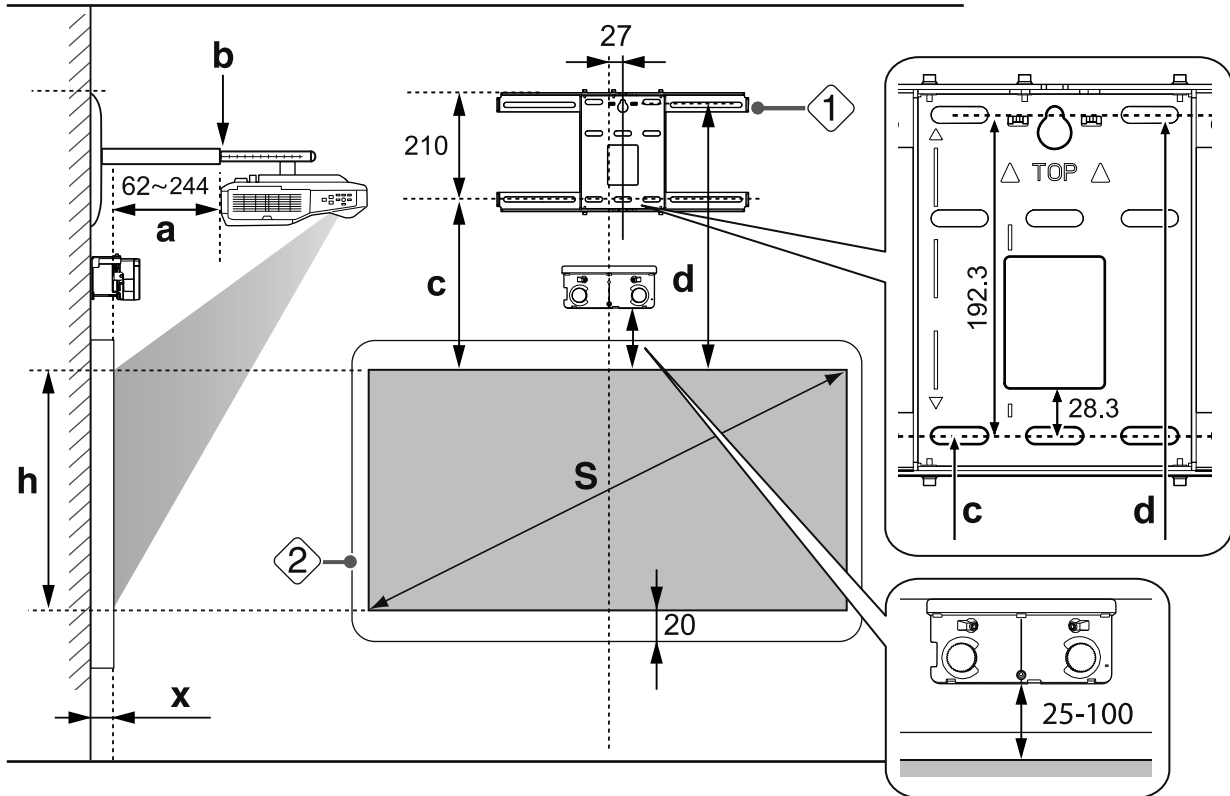
- When (f) is 20 to 50 mm, you can install the Touch Unit outside the whiteboard using the bracket.
- When (f) is less than 20 mm or more than 50 mm install the Touch Unit on the whiteboard.
- When the thickness of the top of the frame (e) is 3 mm or more, install the Touch Unit on the whiteboard.

Caution

Install the bottom edge of the Touch Unit so that it is 25 to 100 mm from the top edge of the projected image. If there are obstacles between the projected image and the Touch Unit such as cables, whiteboard trays, or holders, the Touch Unit will not operate correctly.

When the Touch Unit is installed outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket)

[Unit: mm]

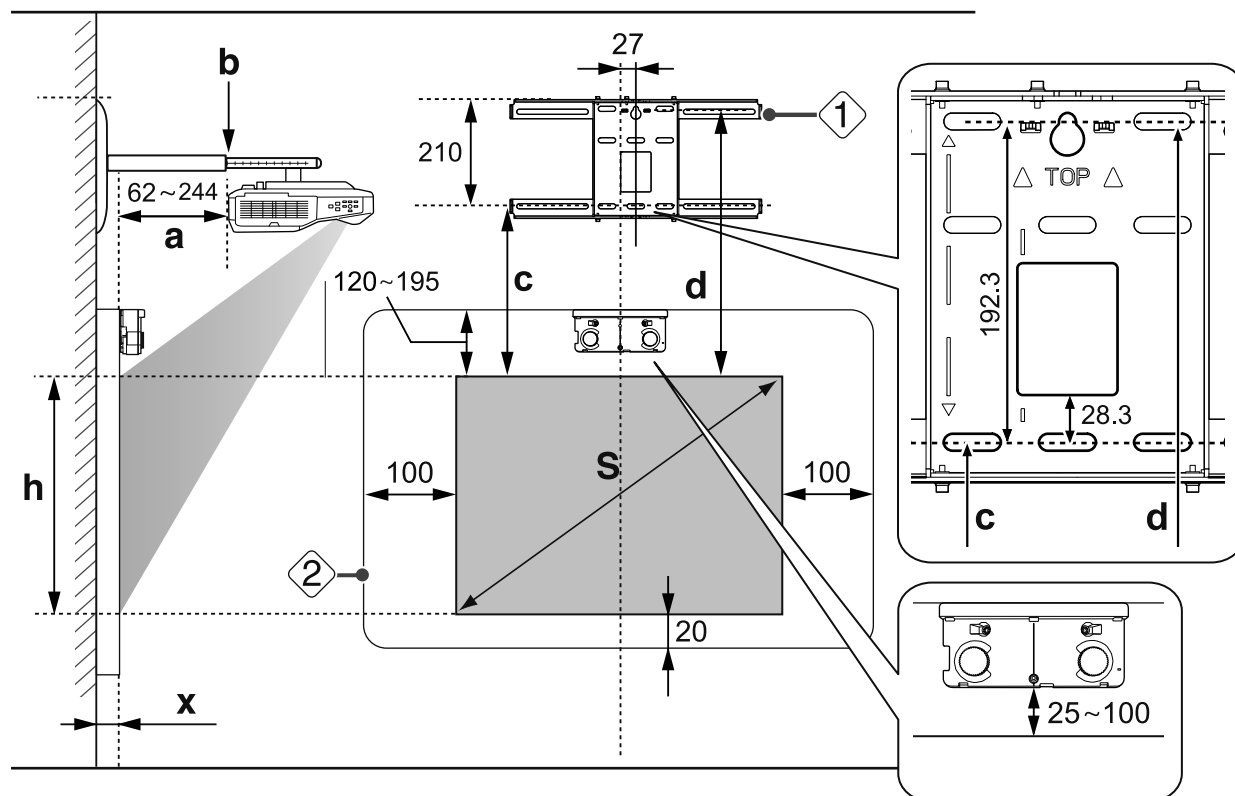


If there are any obstacles such as a frame or tray at the bottom of the screen, touch operations will not operate correctly. Stick the supplied infrared deflectors along the locations of the obstacles (p.47). Make sure there is a space of approximately 20 mm between the place where the infrared deflector is stuck and the bottom of the projected image.

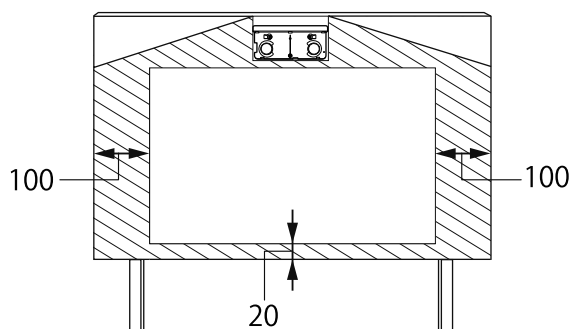
When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)

You need to leave at least 120 mm distance between the top edge of the projected image and the top edge of the actual screen.

[Unit: mm]



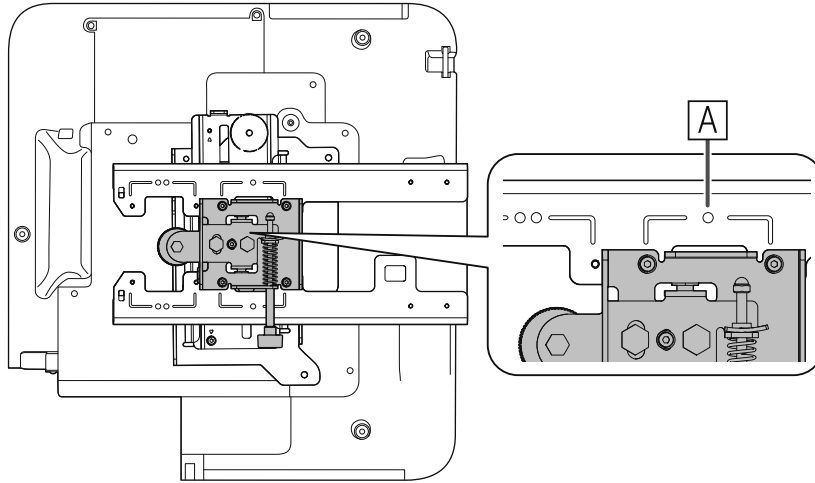
- If there are any obstacles such as a frame or tray at the bottom of the screen, touch operations will not operate correctly. Stick the supplied infrared deflectors over the locations of the obstacles (p.47). Make sure there is a space of at least 20 mm between the place where the infrared deflector is stuck and the bottom of the projected image.
- If there are obstacles in the shaded areas in the following figure, such as cables, whiteboard trays, holders, or a thick frame, touch operations will not operate correctly.



When Projected Image is Smaller than 85 Inches

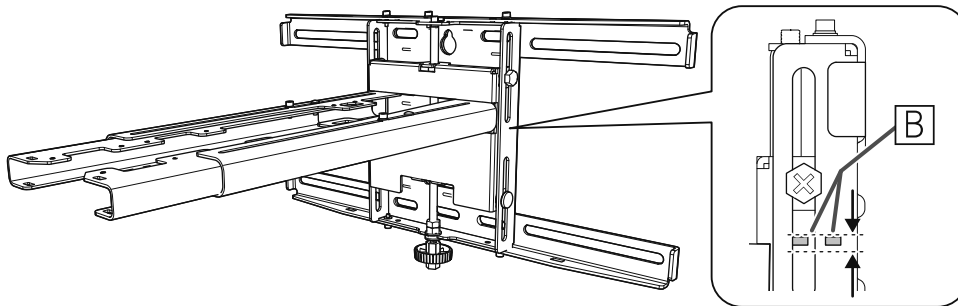
Mount the 3-axis adjustment unit at the position marked with a ○ stamp (**A**).

The projection distance table provides the figures when mounting the 3-axis adjustment unit at the position marked with a ○ stamp (**A**).



The distance from the top of the projected image to the bottom wall plate installation screw hole (c) is the number given when the vertical slide is set to the standard position (**B**).

Match the notch on the setting plate to the position of the stamp on the wall plate.



■ 16:10 projected image

[Unit: cm]

S		a	b	c	d	h
Projected image size		Projection Distance Minimum (Wide) to Maximum (Tele)	Numbers on the arm slide scale	Distance to the bottom wall plate in- stallation screw hole	Distance from the top of the projected im- age to the wall plate tempora- ry securing screw hole	Height of projected image
70"	150.8x94.2	5.6 to 20.9	16.5 to 31.8	21.4	40.6	94.3
71"	152.9x95.6	6.2 to 21.8	17.1 to 32.7	21.7	40.9	95.6
72"	155.1x96.9	6.8 to 22.6	17.7 to 33.5	22.0	41.2	96.9
73"	157.2x98.3	7.4 to 23.5	18.3 to 34.4	22.3	41.5	98.3
74"	159.4x99.6	8.1 to 24.3	19.0 to 35.2	22.6	41.8	99.6
75"	161.5x101.0	8.7 to 25.2	19.6 to 36.1	22.8	42.0	101.0
76"	163.7x102.3	9.3 to 26.0	20.2 to 36.9	23.1	42.3	102.3
77"	165.9x103.7	10.0 to 26.9	20.9 to 37.8	23.4	42.6	103.7
78"	168.0x105.0	10.6 to 27.7	21.5 to 38.6	23.7	42.9	105.0
79"	170.2x106.3	11.2 to 28.6	22.1 to 39.5	24.0	43.2	106.3
80"	172.3x107.7	11.8 to 29.4	22.7 to 40.3	24.2	43.4	107.7
81"	174.5x109.0	12.5 to 30.3	23.4 to 41.2	24.5	43.7	109.1
82"	176.6x110.4	13.1 to 31.0	24.0 to 41.9	24.8	44.0	110.4
83"	178.8x111.7	13.7 to 31.0	24.6 to 41.9	25.1	44.3	111.7
84"	180.9x113.1	14.4 to 31.0	25.2 to 41.9	25.4	44.6	113.0

Images smaller than 70 inches are not projected correctly.

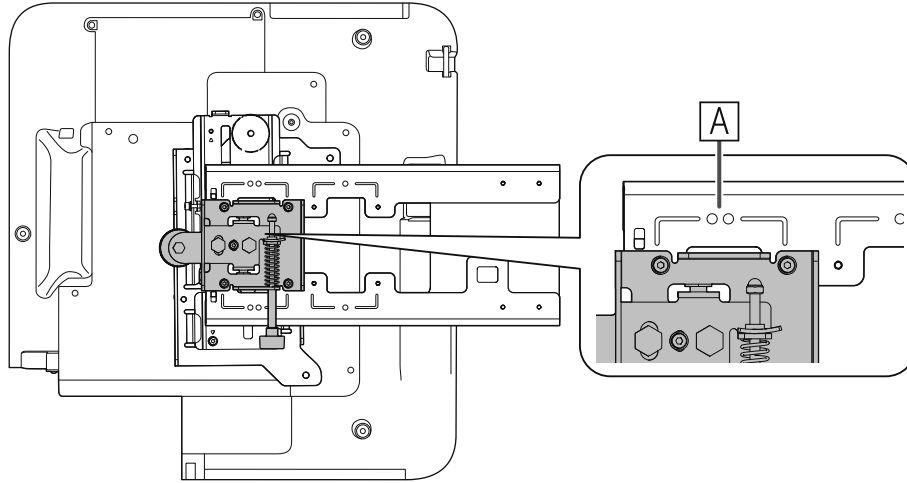


- The values are only rough estimates. The value may differ depending on the location where you place the projector.
- When projecting in Tele, the quality of the projected images may decrease.

When Projected Image is 85 inches or more

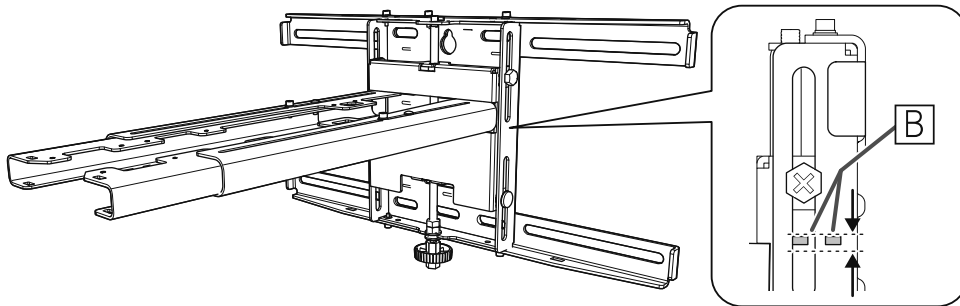
Mount the 3-axis adjustment unit at the position marked with a ○○ stamp (**A**).

The projection distance table provides the figures when mounting the 3-axis adjustment unit at the position marked with a ○○ stamp (**A**).



The distance from the top of the projected image to the bottom wall plate installation screw hole (c) is the number given when the vertical slide is set to the standard position (**B**).

Match the notch on the setting plate to the position of the stamp on the wall plate.



16:10 projected image

[Unit: cm]

S		a	b	c	d	h
Projected image size		Projection Distance Minimum (Wide) to Maximum (Tele)	Numbers on the arm slide scale	Distance to the bottom wall plate installation screw hole	Distance from the top of the projected image to the wall plate temporary securing screw hole	Height of projected image
85"	183.1x114.4	15.0 to 33.7	17.2 to 35.9	25.6	44.8	114.5
86"	185.2x115.8	15.6 to 34.5	17.8 to 36.7	25.9	45.1	115.8
87"	187.4x117.1	16.2 to 35.3	18.4 to 37.5	26.2	45.4	117.1
88"	189.5x118.5	16.9 to 36.2	19.1 to 38.4	26.5	45.7	118.5
89"	191.7x119.8	17.5 to 37.0	19.7 to 39.2	26.8	46.0	119.8
90"	193.9x121.2	18.1 to 37.9	20.3 to 40.1	27.1	46.3	121.1
91"	196.0x122.5	18.7 to 38.7	20.9 to 40.9	27.3	46.5	122.5
92"	198.2x123.9	19.4 to 39.6	21.6 to 41.8	27.6	46.8	123.9
93"	200.3x125.2	20.0 to 39.7	22.2 to 41.9	27.9	47.1	125.2
94"	202.5x126.5	20.6 to 39.7	22.8 to 41.9	28.2	47.4	126.5
95"	204.6x127.9	21.3 to 39.7	23.5 to 41.9	28.5	47.7	127.8
96"	206.8x129.2	21.9 to 39.7	24.1 to 41.9	28.7	47.9	129.3
97"	208.9x130.6	22.5 to 39.7	24.7 to 41.9	29.0	48.2	130.6
98"	211.1x131.9	23.1 to 39.7	25.3 to 41.9	29.3	48.5	131.9
99"	213.2x133.3	23.8 to 39.7	26.0 to 41.9	29.6	48.8	133.2
100"	215.4x134.6	24.4 to 39.7	26.6 to 41.9	29.9	49.1	134.6

Images larger than 100 inches are not projected correctly.



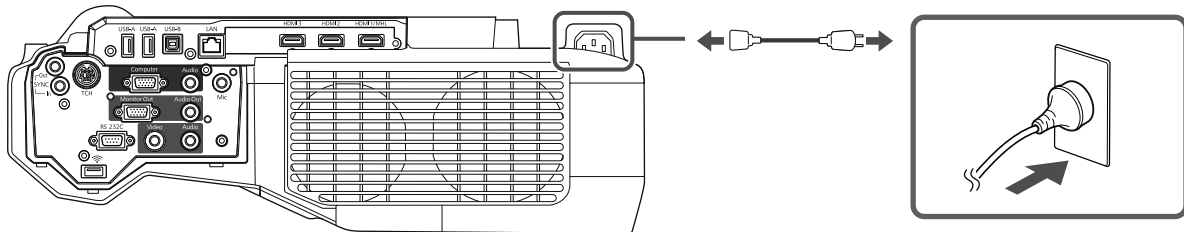
- The values are only rough estimates. The value may differ depending on the location where you place the projector.
- When projecting in Tele, the quality of the projected images may decrease.

Installing the Setting Plate

Connecting Devices

Necessary cables

Be sure to prepare the power cord supplied.



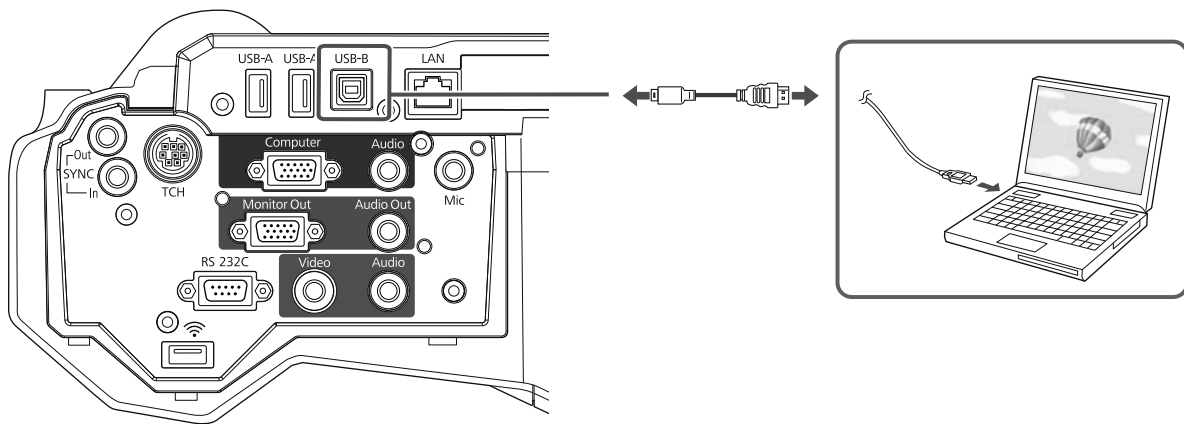
Additionally, prepare the necessary cables according to the devices being used.

- USB cable supplied
- Touch Unit connection cable supplied
- Optional computer cables and other cables (prepare according to the connected devices)

For details, see the projector's *User's Guide* (on the Document CD-ROM).

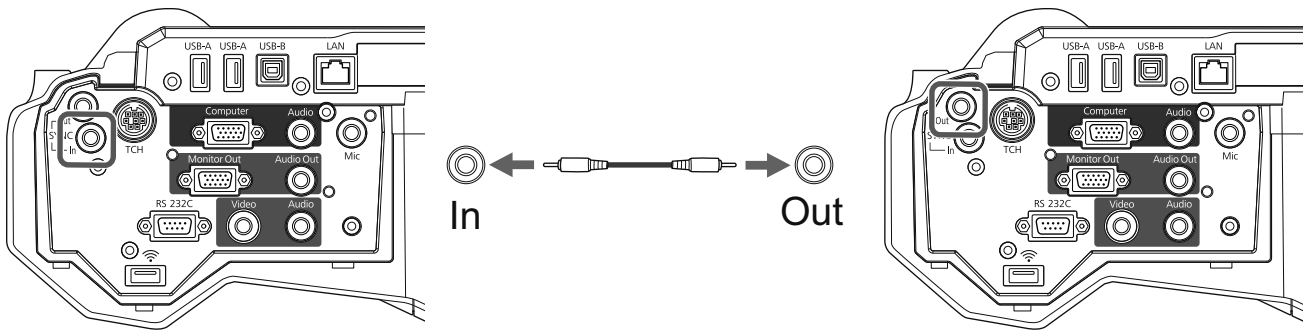
Necessary cables when using the Easy Interactive Function

When performing mouse operations using the Easy Interactive Function, you need a USB cable. Even when projecting using a computer cable, a USB cable is necessary to perform mouse operations.



Necessary cables when installing two projectors in parallel and using the Easy Interactive Function

When using the interactive function with two projectors installed in parallel, you need the optional remote control cable set (ELPKC28).

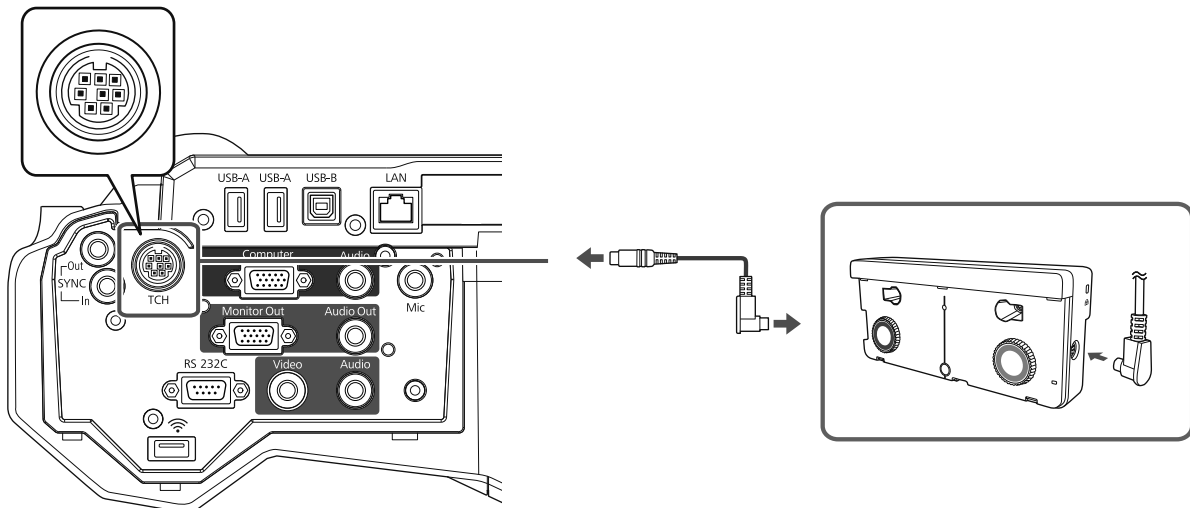


When connecting one computer to two projectors and using the interactive function, connect a USB cable from the computer to each projector. You need a computer with two USB-A ports.

Necessary cables when installing the Touch Unit

You need the supplied Touch Unit connection cable when installing the Touch Unit and connecting it to the projector. Operations are not performed correctly with a commercially available cable.

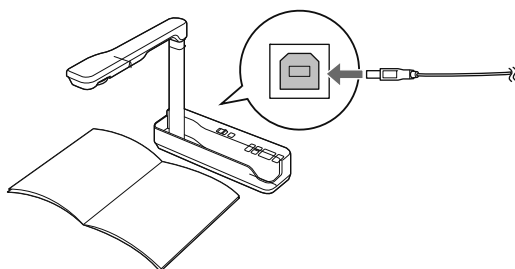
The shape of the plug that connects to the projector and the plug that connects to the Touch Unit differ. See the following figure to connect to the correct ports.



Prepare cables for the connected devices (example)

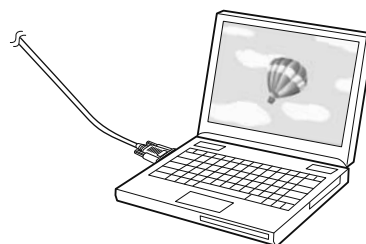
Document camera

Dedicated USB cable (supplied with document camera)



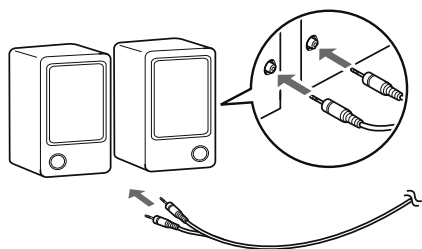
Computer

Computer cable (optional accessory)

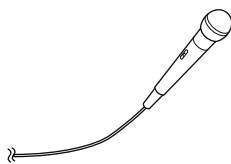


External speakers

Audio cable (commercially available)

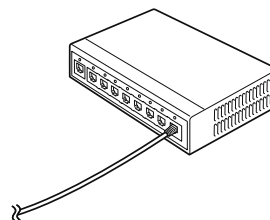


Microphone (commercially available)



LAN device

LAN cable (commercially available)



Installation Procedure

Make sure to follow the steps below to install the setting plate. If these steps are not followed, the product could fall and cause personal injury or property damage.

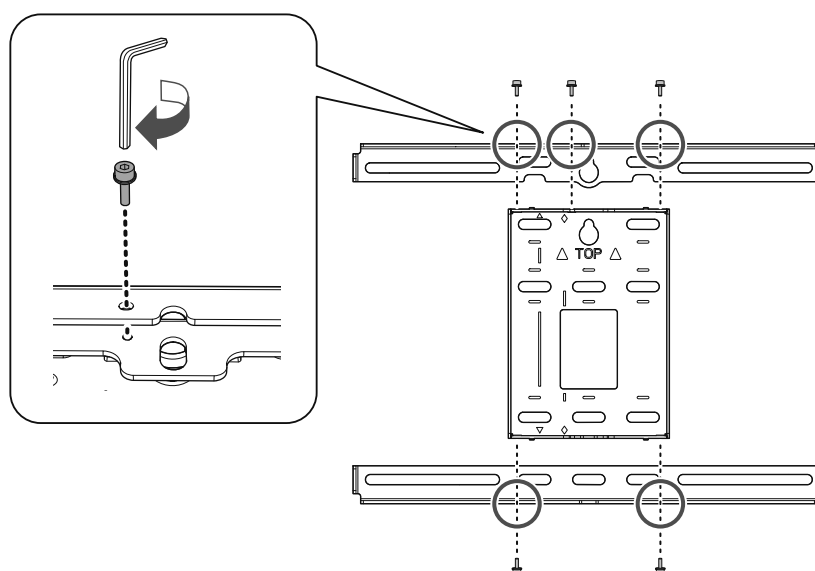
Warning

Do not use adhesives, lubricants, or oils to install or adjust the setting plate. If you use adhesives to prevent the screws from loosening or things such as lubricants or oils on the slide plate fixing part of the projector, the case may crack and cause the projector to fall, resulting in personal injury or property damage.

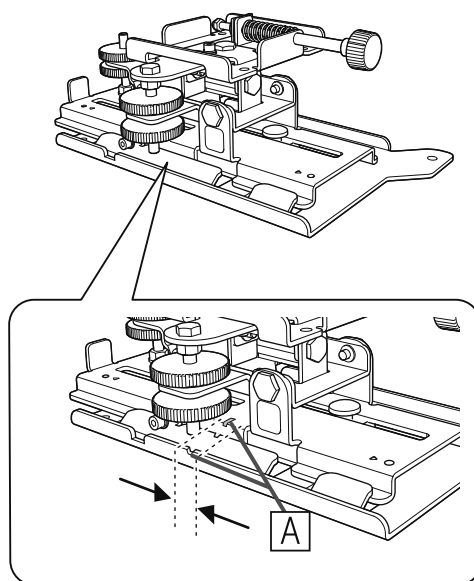
Assemble the parts

1

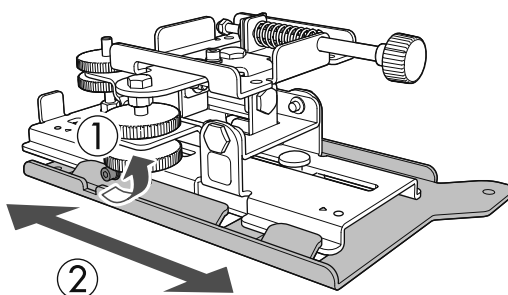
Connect the plate and frames (x2) and secure with the M4 x 12 mm bolts (x5) supplied



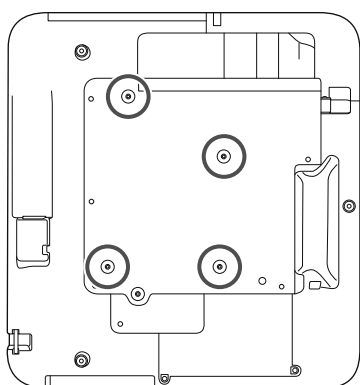
- 2** Check that the 3-axis adjustment unit is aligned with the slide plate's standard position (A).



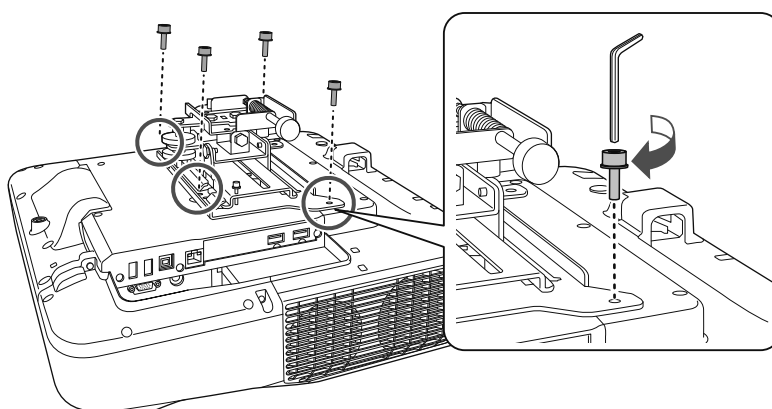
If the standard position (A) is not correct, loosen the M4 bolt and adjust the position of the slide plate. When you have finished making adjustments, tighten the bolt.



- 3** Secure the 3-axis adjustment unit and the slide plate to the base of the projector with the M4 x 12 mm bolts (x4) supplied



Bolt installation positions



■ Install the wall plate on the wall

1

Determine the projection position based on the projected image size

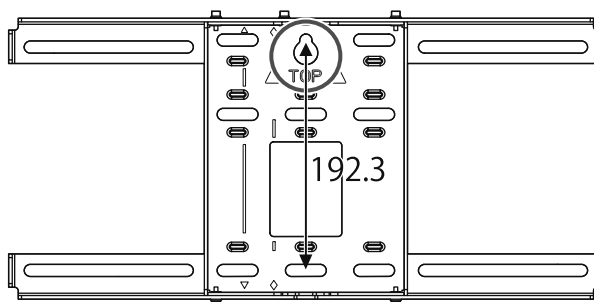
See the projection distance table to check the following values.

- Projected image size (S)
- Distance from the top of the projected image to the bottom wall plate installation screw hole (c)
- Distance from the top of the projected image to the wall plate temporary securing screw hole (d)

☞ "Projection Distance Table" p.20

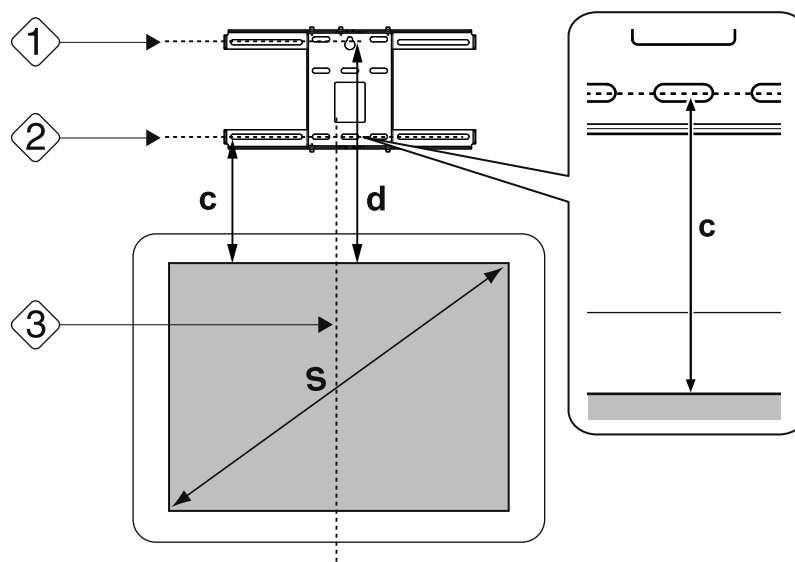


Use the screw hole in the following figure as the temporary screw hole for the wall plate. The distance from the bottom wall plate installation screw hole to the temporary screw hole is 192.3 mm.



We recommend marking the following positions. These will be the basis for determining the mounting position of the wall plate.

- Position of the temporary screw hole (①)
- Position of the bottom wall plate installation screw hole (②)
- Center line (③) of the projected image

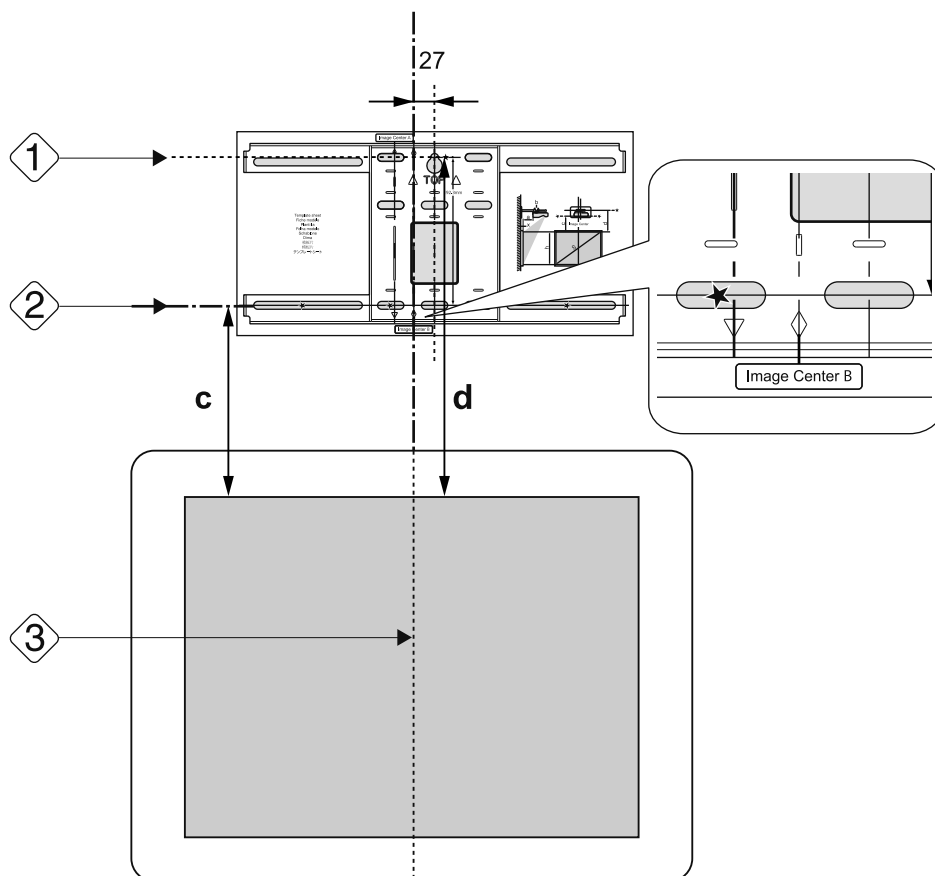


2

Attach the template sheet to the wall

- Match the center line (③) checked in step 1 to the **Image Center B** line on the template sheet.
Confirm where the beams are within the wall, and shift the position left or right as necessary.
(The position can be shifted horizontally left or right from the center line of the projection surface up to a maximum of 45 mm.)
- Match the height (①) and (②) checked in step 1 to the ★ lines on the template sheet.

[Unit: mm]



3

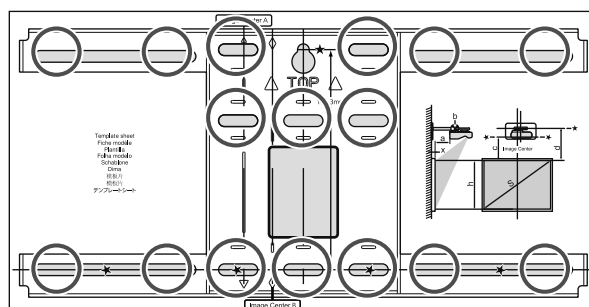
Drive a commercially available M10 screw into the position of the temporary screw hole for the wall plate

Leave a gap of 6 mm or more between the wall and the screw head.

4

Determine the positions for the mounting holes for the wall plate

From the screw holes shown in the figure below, secure at least four points for optimum balance.



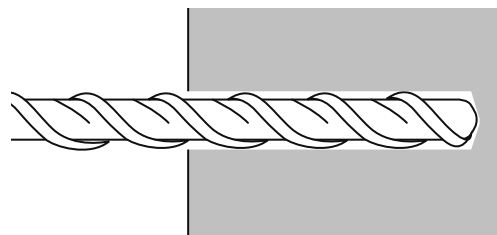
5

Drill the holes in the wall

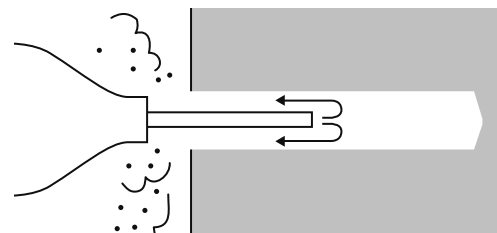
Drill diameter: 10.5 mm

Pilot hole depth: 45 mm

Anchor hole depth: 40 mm



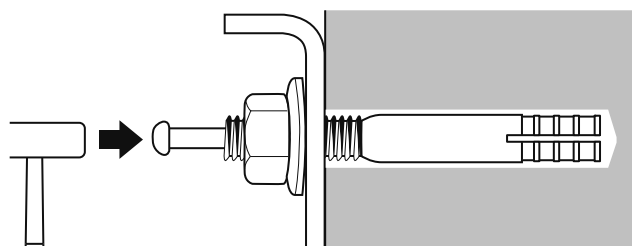
6

Remove the template sheet, and clean the concrete dust from the holes with a dust pump

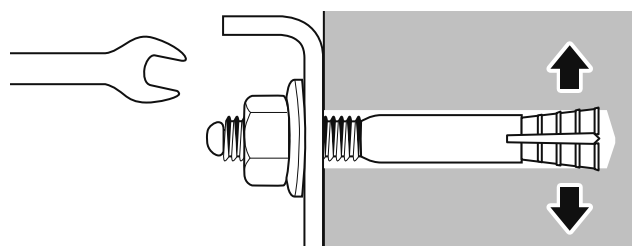
7

Position the wall plate on the wall and insert M10 x 60 mm commercially available anchors into the holes

Attach the nut and tap it with a hammer until the core touches the top of the anchor.



8

Tighten the nut with a commercially available spanner to secure the wall plate to the wall**Determine the projection distance, and then pass the cables through the setting plate**

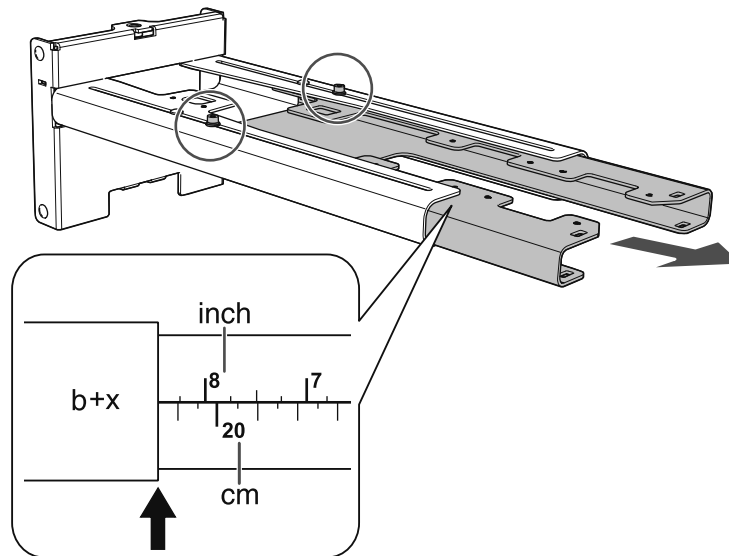
1

Check the following values in the projection distance table

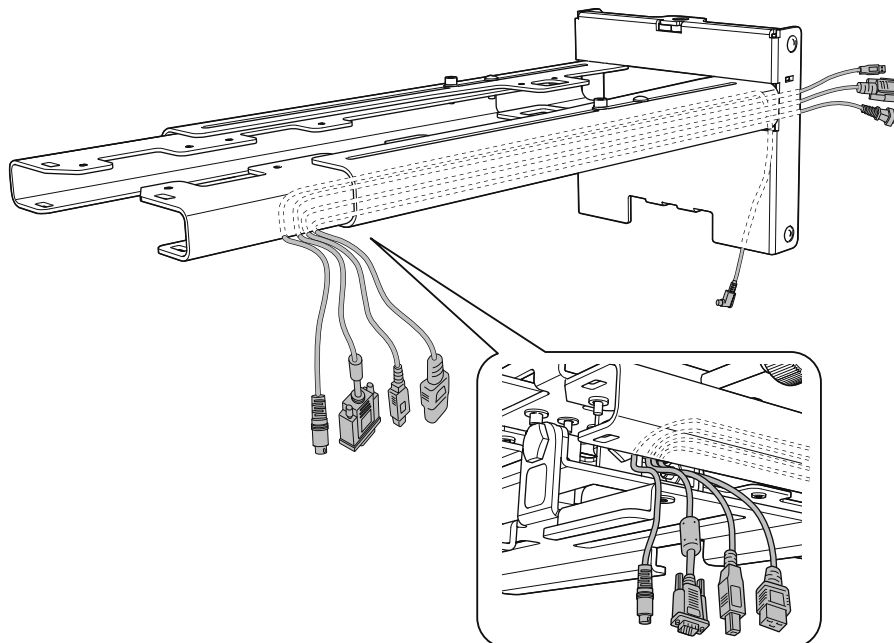
- Numbers on the arm slide scale (b)
- Distance from surface of screen to wall (x)

☛ "Projection Distance Table" p.20

- 2** Loosen the M4 x 12 mm bolts (x2) and extend the arm slide on the setting plate
Align the slider with the combined distances of (b) and (x) that you checked in step 1.



- 3** Route the necessary cables through the setting plate
See the following figure to route the cables so that the ends of the cables that connect to the projector are on the projector's interface side.



Warning

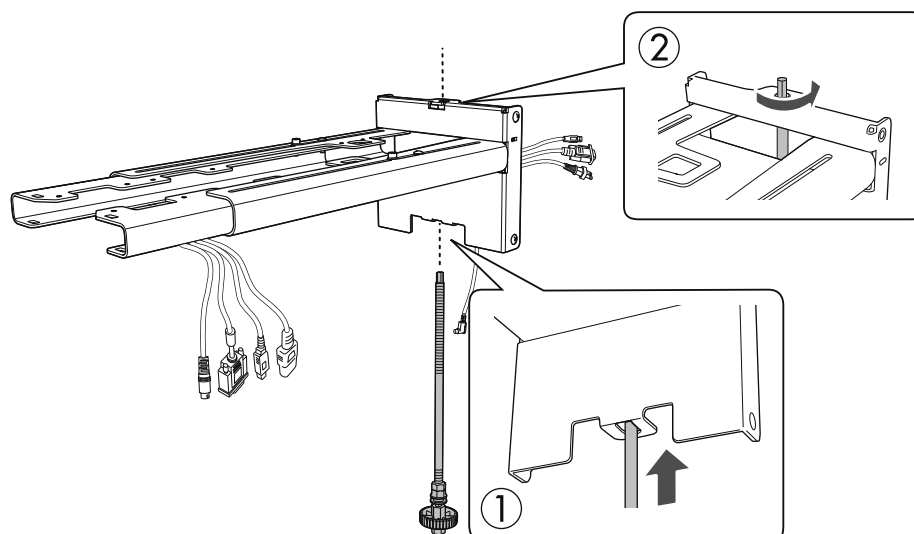
Do not hang the rest of the cable over the setting plate. They could fall and cause an accident.



Route the Touch Unit connection cable through the setting plate. Route the cable so that the end that connects to the Touch Unit appears from the lower part of the setting plate.

Attaching the setting plate to the wall plate

1 Insert the hexagonal axis into the setting plate

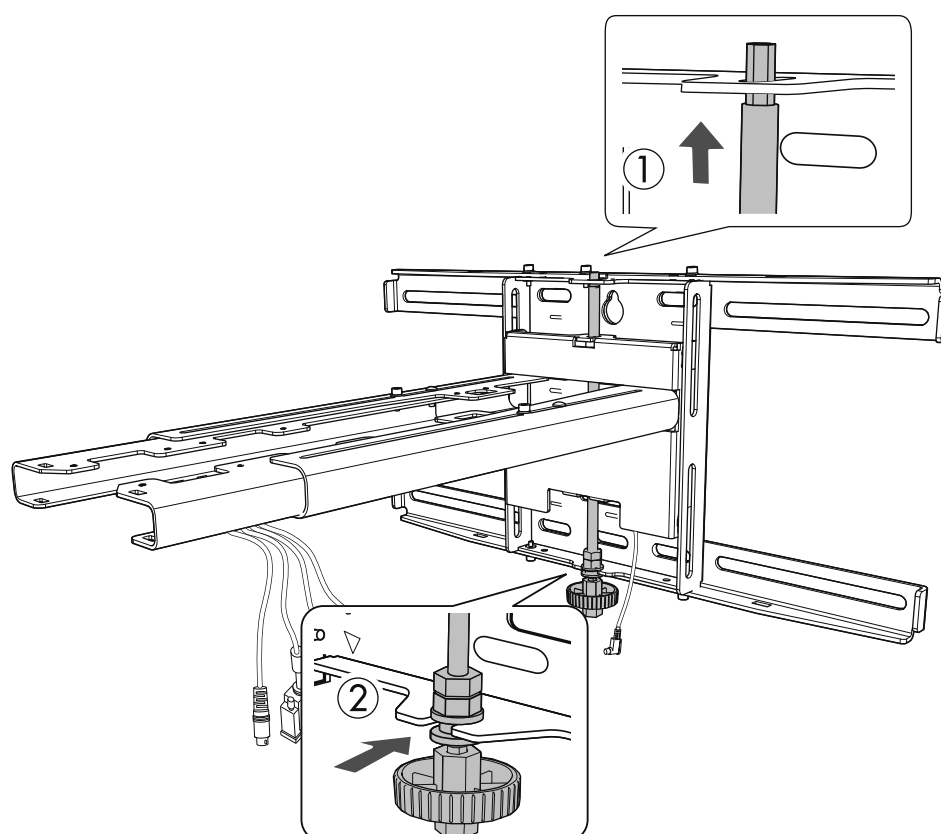


2 Mount the setting plate to the wall plate

Insert the top of the hexagonal axis into the wall plate, and then insert it into the slot at the bottom.

⚠ Caution

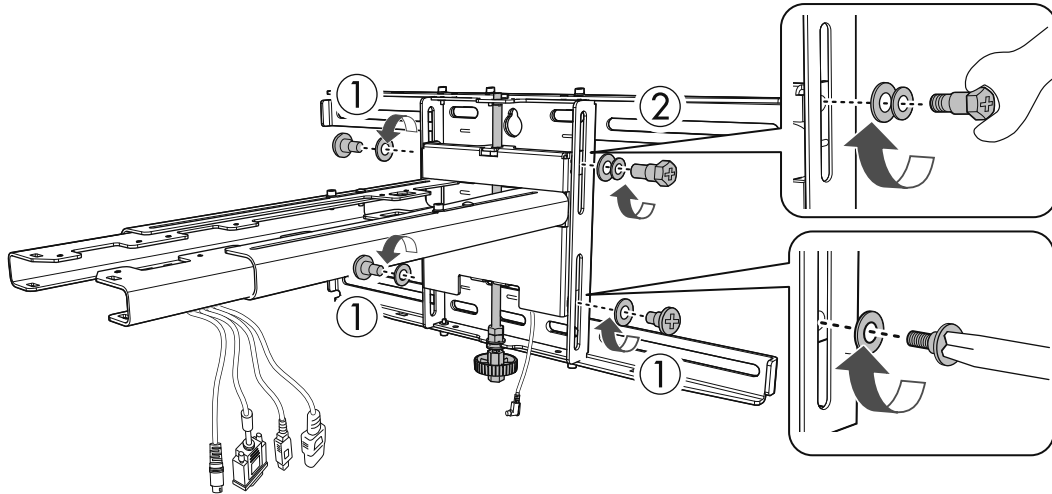
- Do not wire the Touch Unit connection cable into the wall. If it is wired into the wall, it cannot be connected to the Touch Unit.
- Take care not to trap the cables between the setting plate and wall plate.



3

Secure the setting plate and the wall plate

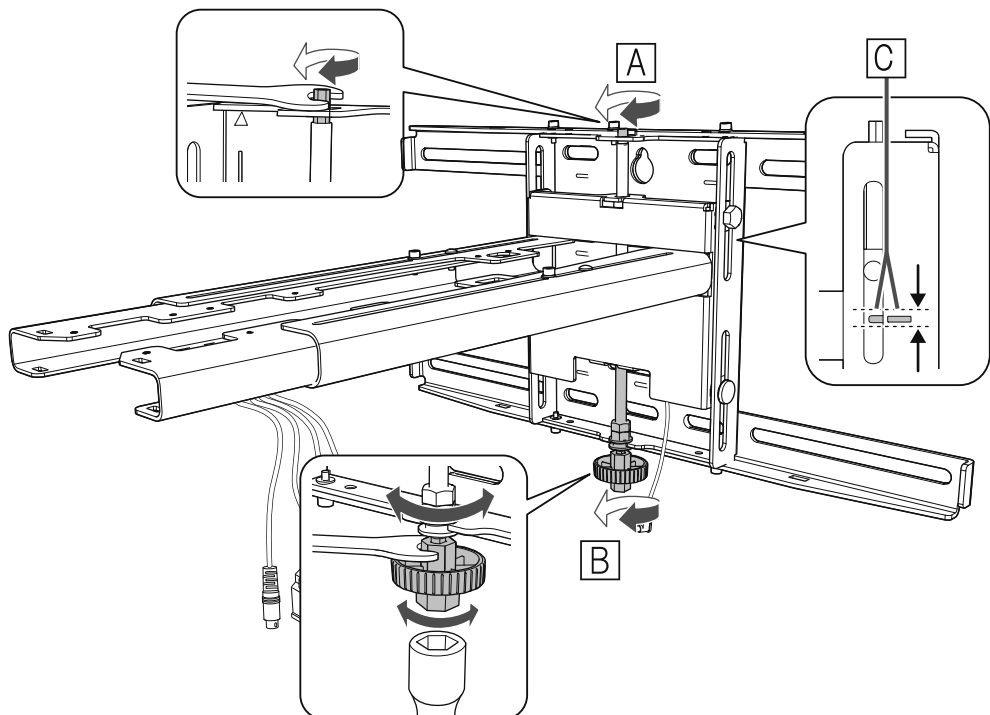
Secure the supplied M6 screws (x3) with a commercially available No.3 cross-head screwdriver, and then lightly tighten the supplied M6 bolt (x1) with the spanner.



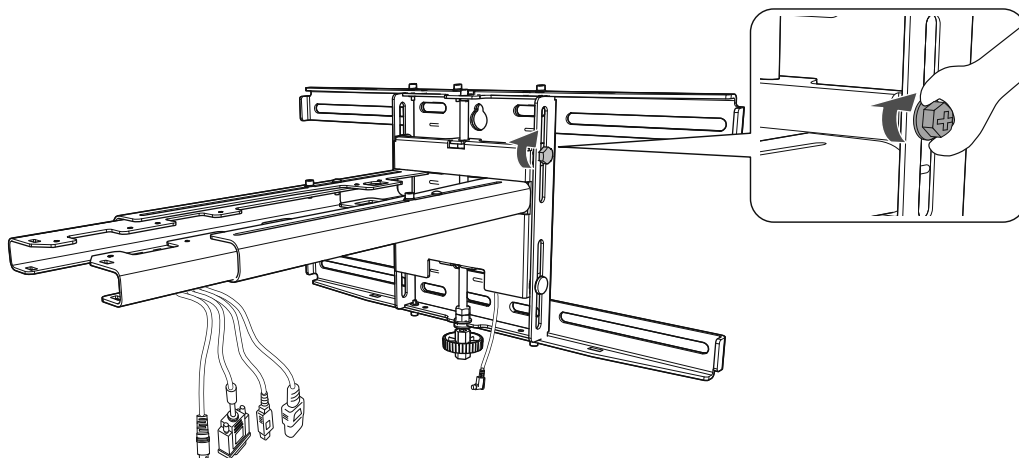
4

Adjust the vertical slide with the open-ended spanner, and align it with the standard position ([C])

- Tightening the hexagonal axis at the top ([A]) raises the setting plate, and loosening the axis lowers it.
- Tightening the M8 bolt at the bottom ([B]) lowers the setting plate, and loosening the bolt raises it. (You can also use a 17 mm socket wrench.)

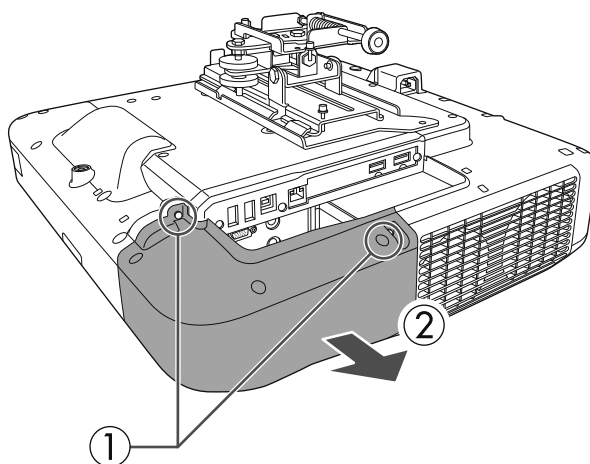


- 5** Tighten the M6 bolt (x1) to fix the setting plate in position



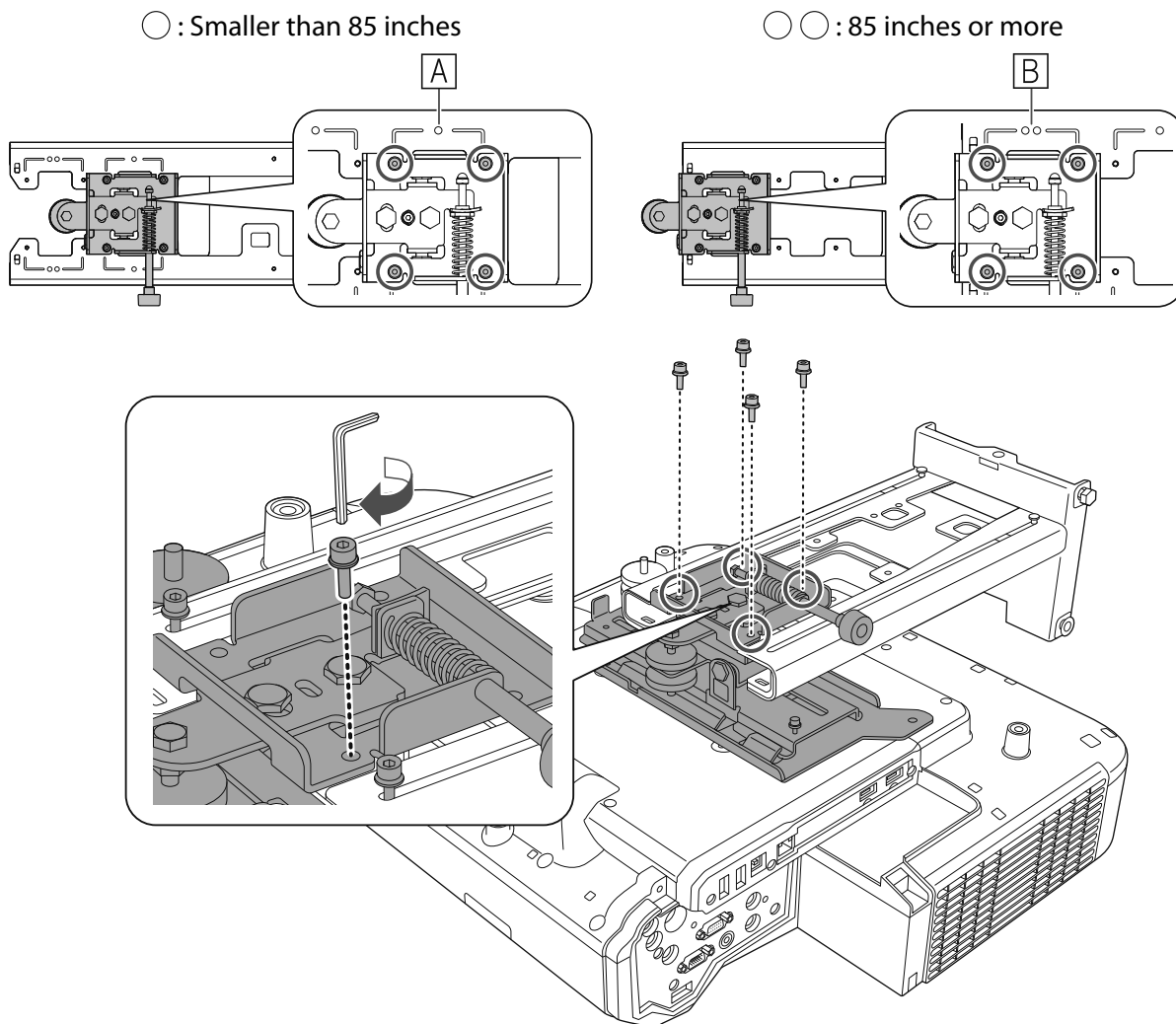
■ Securing the projector to the setting plate

- 1** Loosen the screws (x2) and remove the cable cover from the projector



2 Attach the 3-axis adjustment unit to the setting plate with the M4 x 12 mm bolts (x4) supplied

- When a projected image is smaller than 85 inches: Mount the unit at the ○ stamp (**A**).
- When a projected image is 85 inches or more: Mount the unit at the ○○ stamp (**B**).



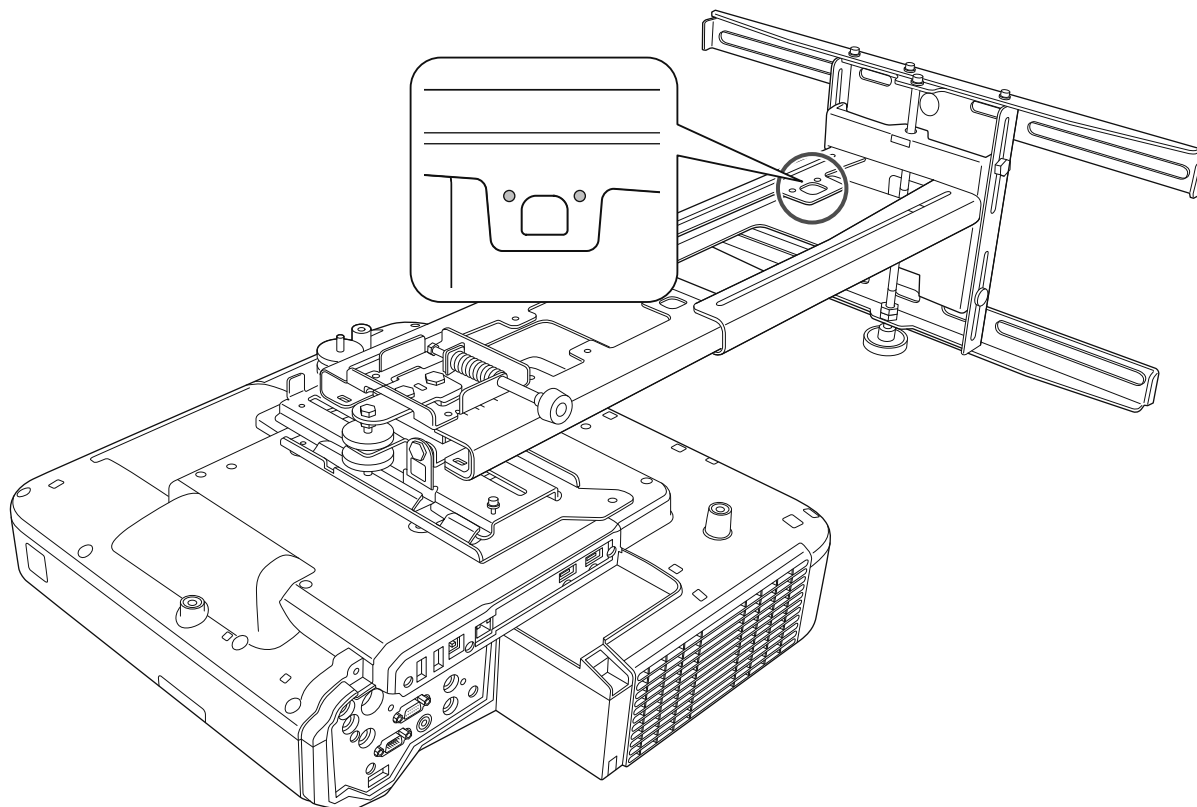
3

Connect the cables to the projector

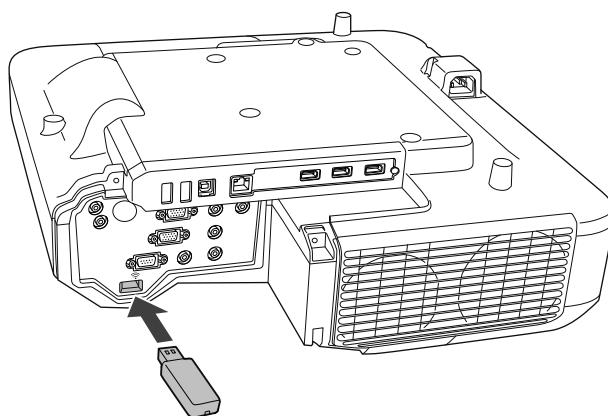
☛ "Connecting Devices" p.28

Connect the power cord last.

Use commercially available M4 screws to secure peripheral devices and accessories such as external tuners to the screw holes in the following figure.



Install the optional wireless LAN module in the wireless LAN unit module slot.



Adjusting the Position of the Projector

- Do not make adjustments using the projector's Keystone function. Doing so may result in a reduction in image quality.
- When setting up multiple projectors using the batch setup function, perform the batch setup before adjusting the projected image.

☛ "Batch Setup Function" p.101



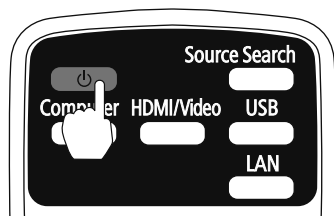
When installing the Touch Unit, if there are any obstacles at the bottom of the whiteboard such as a frame or trays, stick the infrared deflectors along the bottom edge of the whiteboard before adjusting the projector.

☛ "Sticking the infrared deflectors" p.47

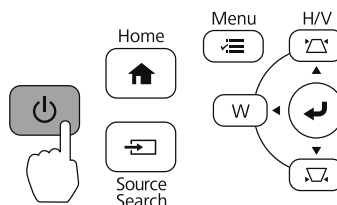
1

Press the [Power] button on the remote control or the control panel to turn on the projector

Using the Remote Control



Using the Control Panel

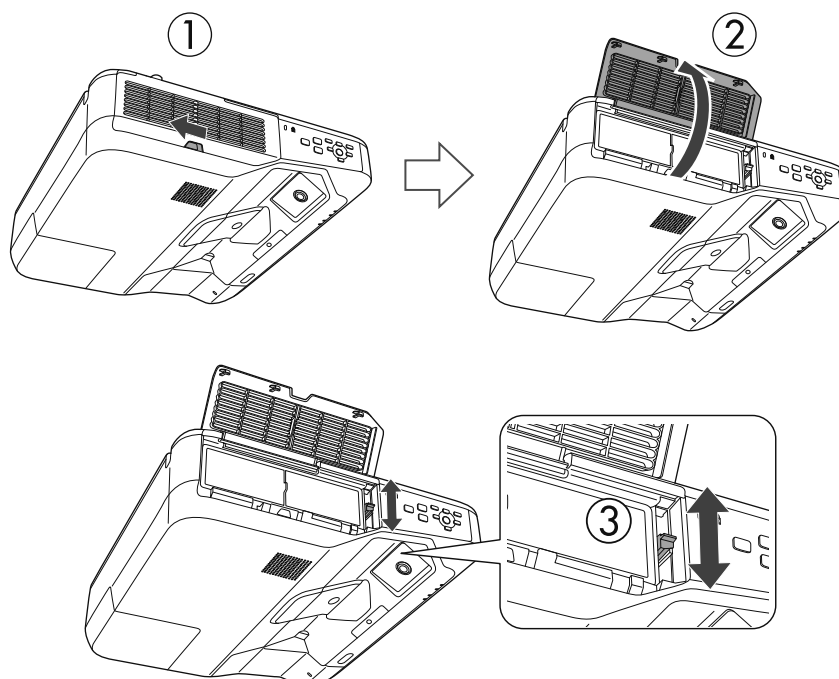


Caution

While projecting, do not put your face or hands near the air exhaust vent, and do not place objects that may become warped or damaged by heat near the vent. Hot air from the air exhaust vent could cause burns, warping, or accidents to occur.

2

Open the air filter cover, and then adjust the focus using the focus lever



Fine-tune the focus later.

After you finish making adjustments, close the air filter cover.



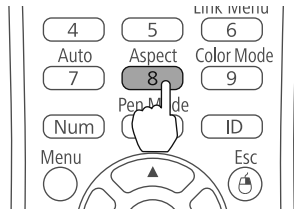
- You can change the display language from **Language** on the **Extended** menu.
 - ☛ Projector's User's Guide - Projector menu
- When you turn on the projector for the first time, the message "**Do you want to set the time?**" is displayed. If you set it later, select **No**.

3

Change the aspect ratio of the projected image (only when necessary)

Project images from a connected device, and then press the [Aspect] button on the remote control. Each time you press the button, the aspect name is displayed on the screen and the aspect ratio changes.

Using the Remote Control



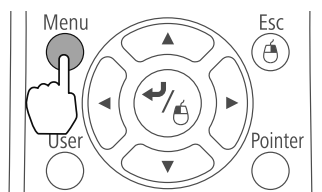
- For details on connecting to devices and projecting images, see the *Quick Start Guide*.
- The aspect ratio does not change when no images are being projected from the connected device.
- You can also change the aspect ratio from **Aspect** from the **Signal** menu.

☞ Projector's *User's Guide* - Projector menu

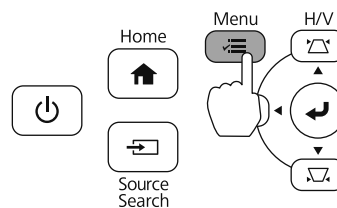
4

Press the projector's [Menu] button.

Using the Remote Control



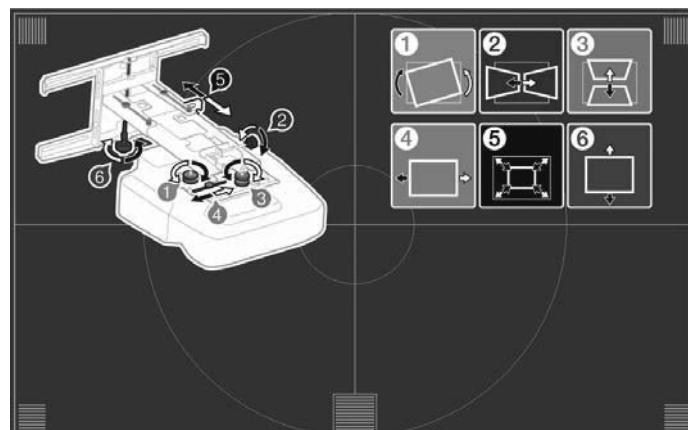
Using the Control Panel



5

Select **Installation Guide** from **Settings**

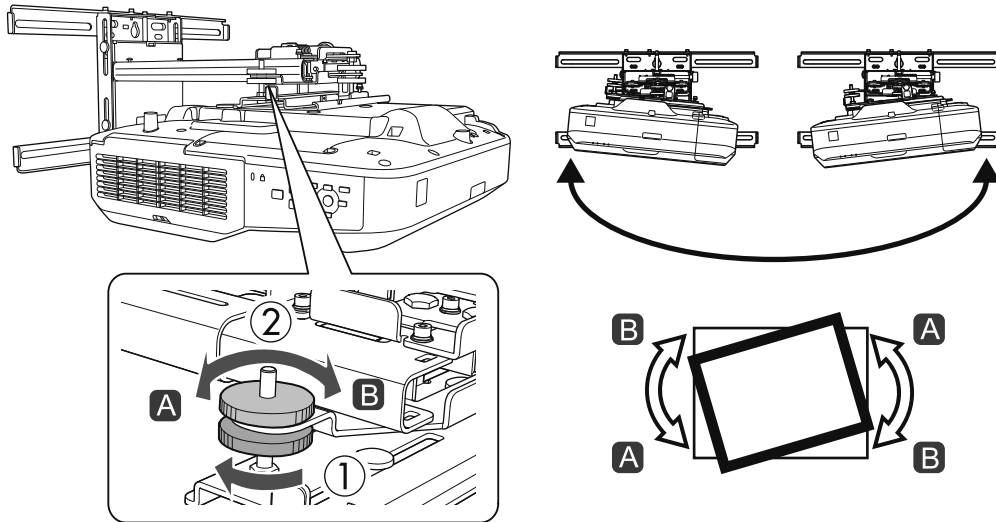
The guidance screen is displayed.



- 6** After loosening the adjustment dial at the bottom, adjust the horizontal roll using the adjustment dial at the top.

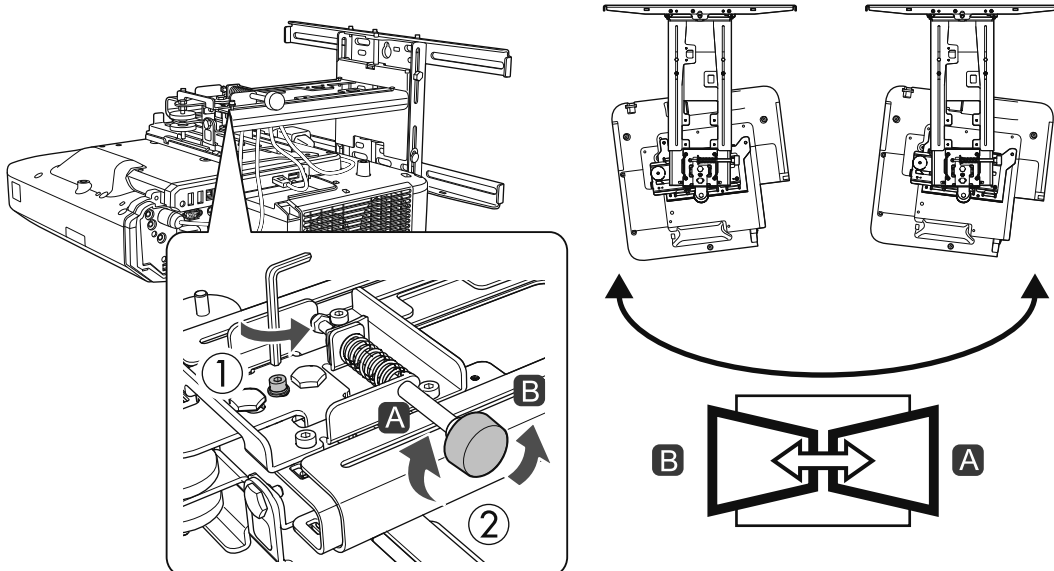


Repeat steps 6 to 11 as necessary.



After you finish making adjustments, tighten the adjustment dial at the bottom.

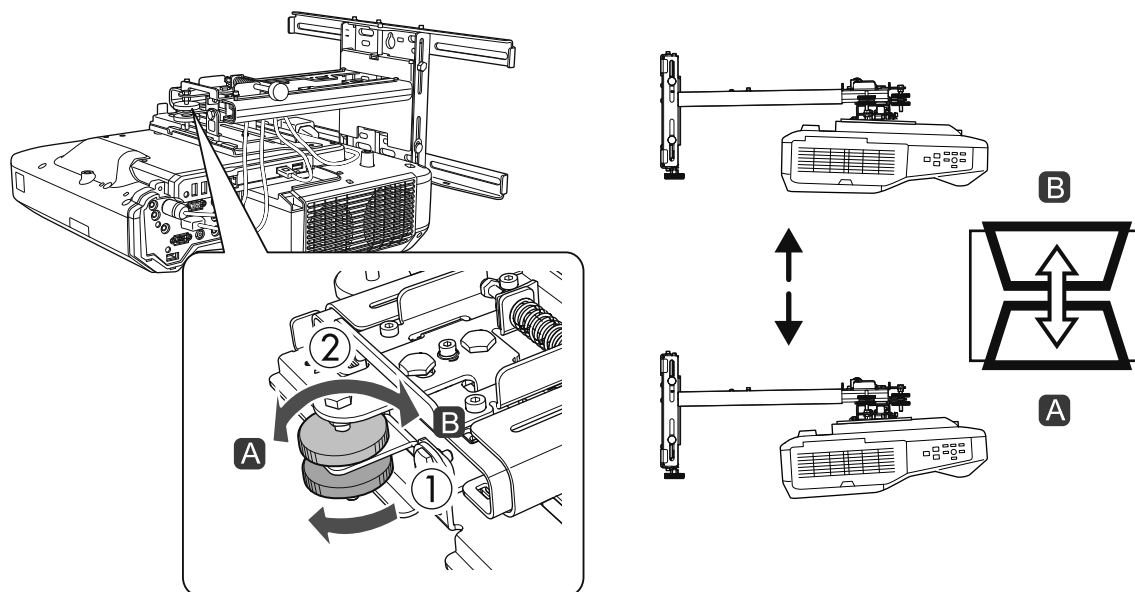
- 7** Loosen the M4 screw (x1) with the hexagon wrench, and then adjust the horizontal rotation with the adjustment dial



After you finish making adjustments, tighten the M4 screws that you loosened.

8

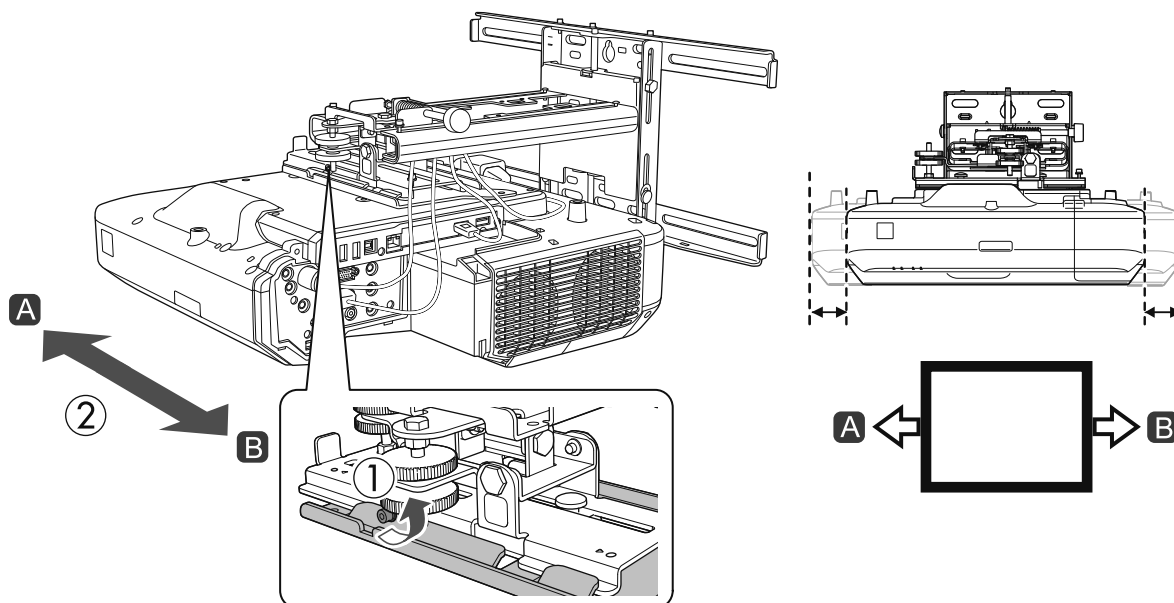
After loosening the adjustment dial at the bottom, adjust the vertical tilt using the adjustment dial at the top.



After you finish making adjustments, tighten the adjustment dial at the bottom.

9

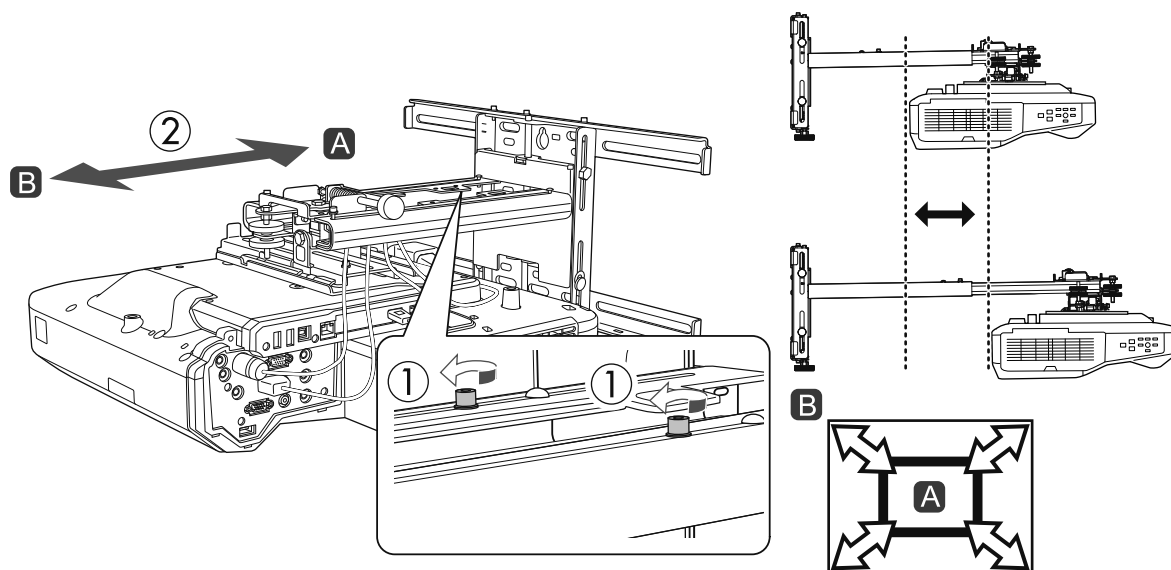
Loosen the M4 bolt with the hexagon wrench, and then adjust the horizontal slide



After you finish making adjustments, tighten the M4 bolt that you loosened.

10

Loosen the M4 bolts (x2) with the hexagon wrench, and then adjust the forward/backward slide

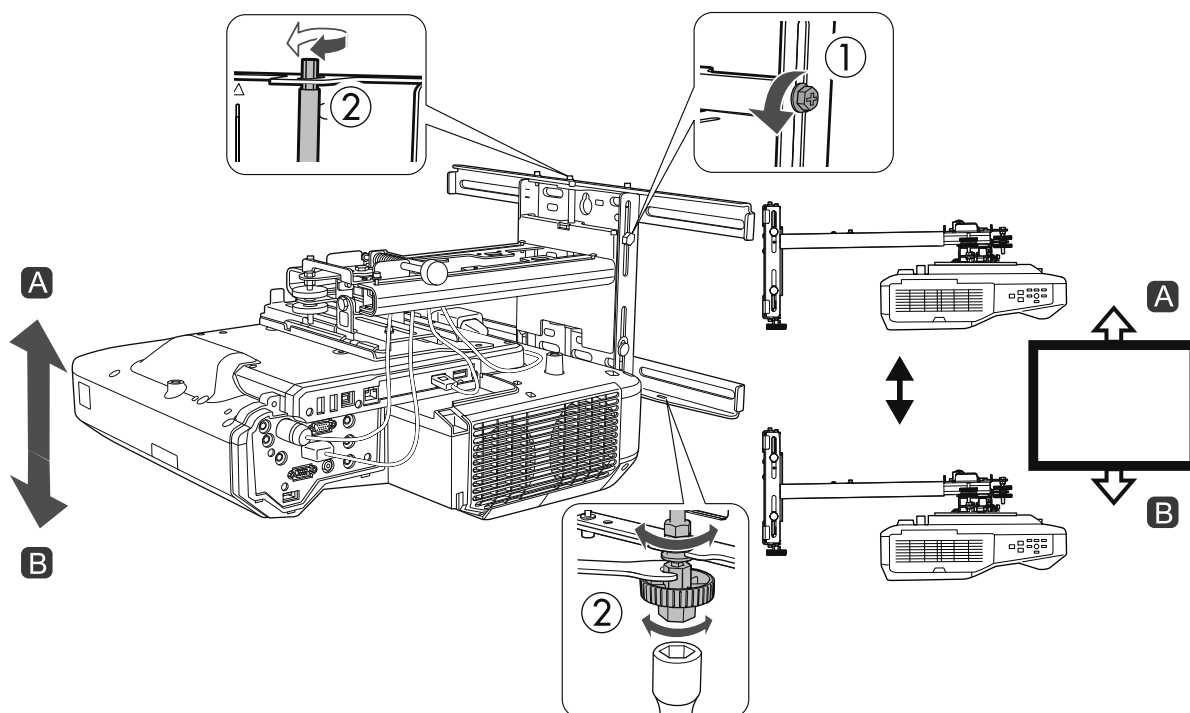


After you finish making adjustments, tighten the M4 bolts that you loosened.

11

Loosen the M6 bolt (x1) with the open-ended spanner, and then adjust the vertical slide
Adjust the vertical slide with the hexagonal axis at the top or the bottom.

- Tightening the hexagonal axis at the top raises the setting plate, and loosening the axis lowers it.
- Tightening the M8 bolt at the bottom lowers the setting plate, and loosening the bolt raises it. (You can also use a 17 mm socket wrench.)



After you finish making adjustments, tighten the M6 bolt that you loosened.

- 12** Make sure that all of the bolts that you loosened in steps 6 to 11 are securely tightened

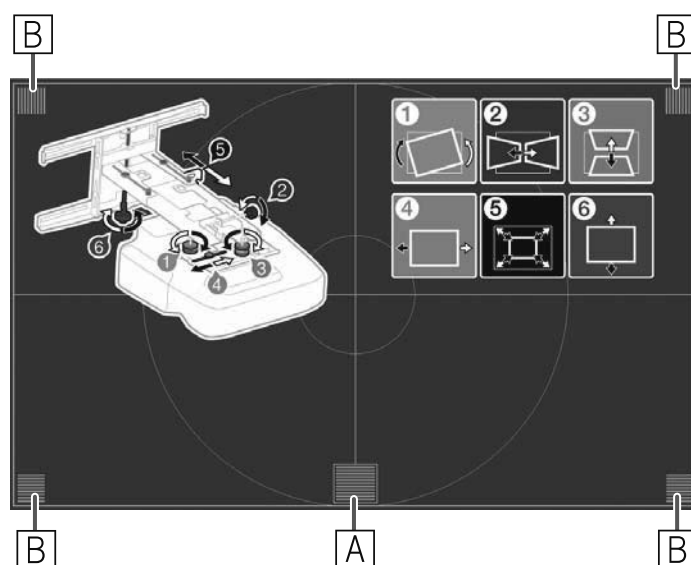
Warning

Tighten all bolts and screws firmly. Otherwise, the product may fall and cause personal injury or property damage.

- 13** Adjust the focus to match the focus in the following figure (**A**)

Open the air filter cover, and then adjust the focus.

When (**A**) is in focus, check the (**B**) areas. If any of the (**B**) areas are out of focus, adjust the focus until the (**B**) areas are uniform.

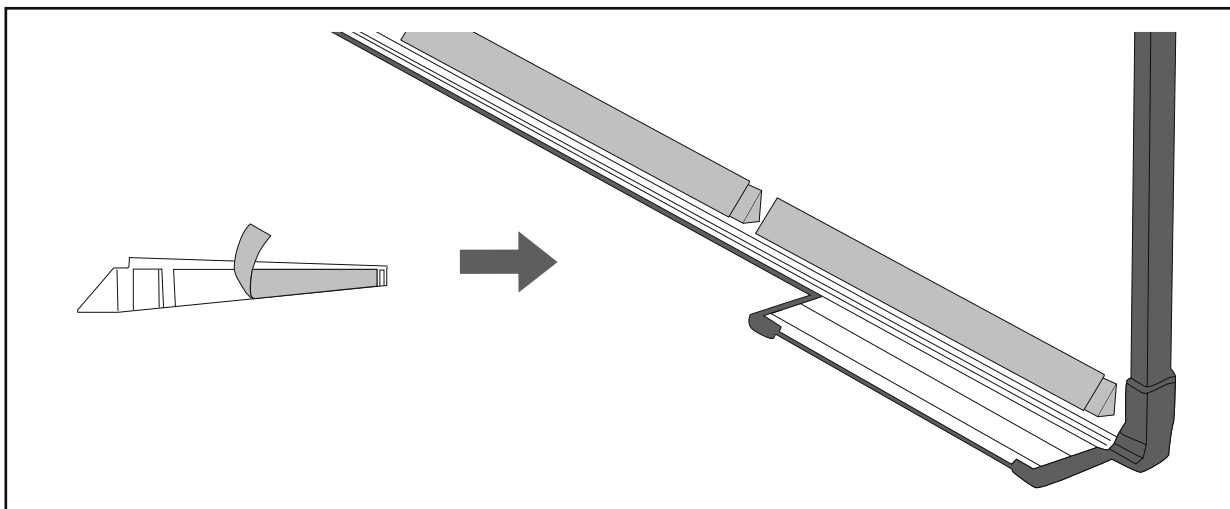


After you finish making adjustments, close the air filter cover.

- 14** Press the [Esc] button on the remote control or the control panel to remove the guidance screen

Sticking the infrared deflectors

When installing the Touch Unit, if there are any obstacles at the bottom of the whiteboard such as a frame or trays, touch operations will not operate correctly. If there are any obstacles, stick the infrared deflectors along the bottom edge of the whiteboard before adjusting the position of the projector.



- Do not remove an infrared deflector once it has been stuck in place. This can weaken the adhesive strength of the tape.
- Do not stick tape or place anything on the infrared deflectors. The infrared deflector will not function correctly.

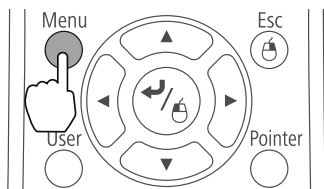
Arc Correction

When fine-tuning the shape of the projected image, perform Arc Correction.

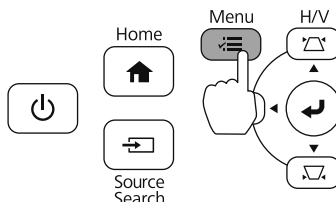
1

Turn on the projector, and then press the [Menu] button

Using the Remote Control

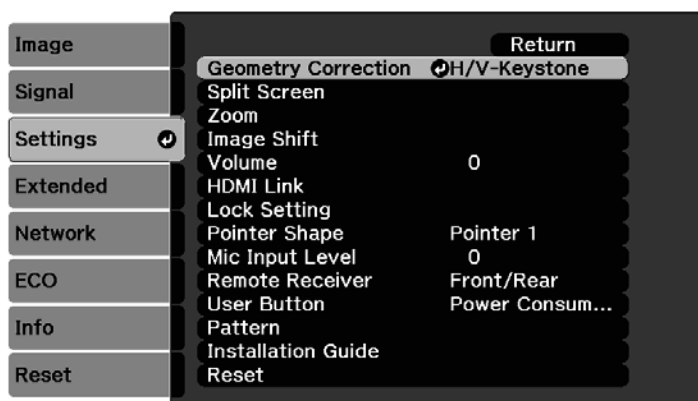


Using the Control Panel

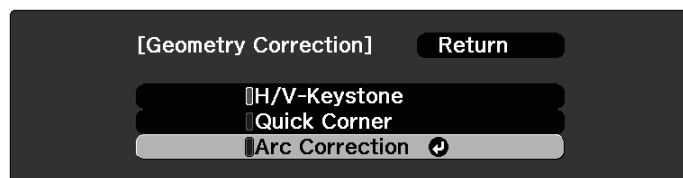


2

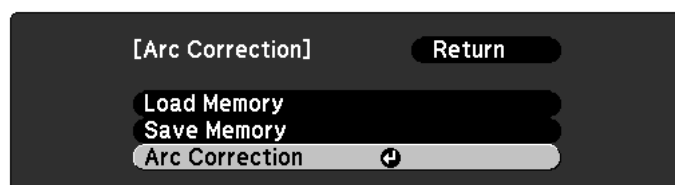
Select **Geometry Correction** from **Settings**



3

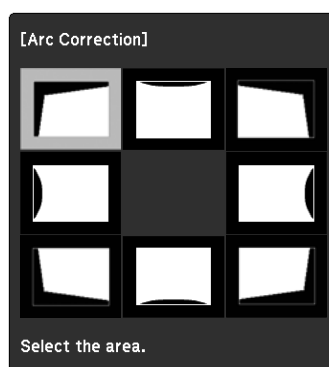
Select **Arc Correction**

4

Select **Arc Correction**

5

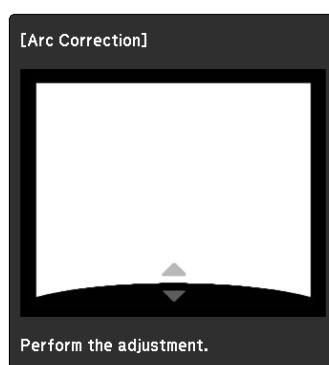
Select the side you want to correct



6

Correct the selected side

If the message "**Cannot adjust any further.**" is displayed while adjusting, you cannot adjust the shape any further in the direction indicated by the gray triangle.



7

Repeat steps 5 and 6 as needed to adjust any remaining sides

Calibrating the pen

Check that adjusting the position of the projector is complete before you start calibrating the interactive pen.

☛ "Adjusting the Position of the Projector" p.41

There are two methods available for calibrating the pen; **Auto Calibration** and **Manual Calibration**. When calibrating the pen for the first time after installing the projector, perform **Manual Calibration** for optimum calibration.

For the **Auto Calibration** method, see the projector's *User's Guide* (on the Document CD-ROM).



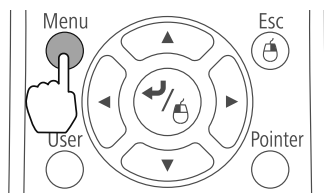
When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function, set the multi-projection interactive features before adjusting the pen.

☞ "When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function" p.92

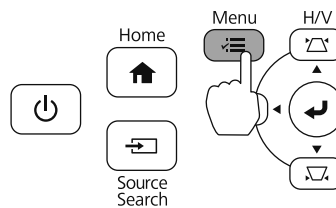
1

Turn on the projector, and then press the [Menu] button

Using the Remote Control

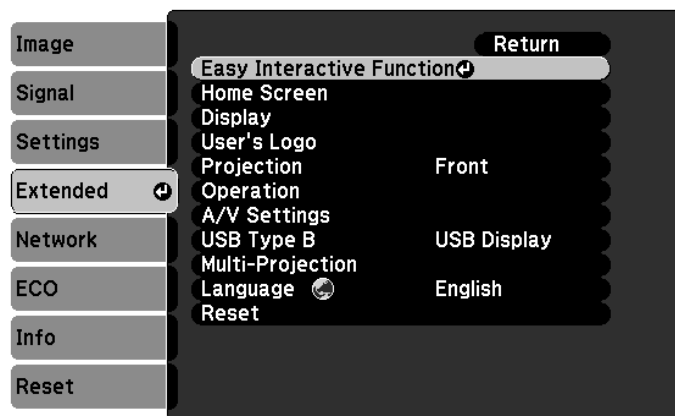


Using the Control Panel



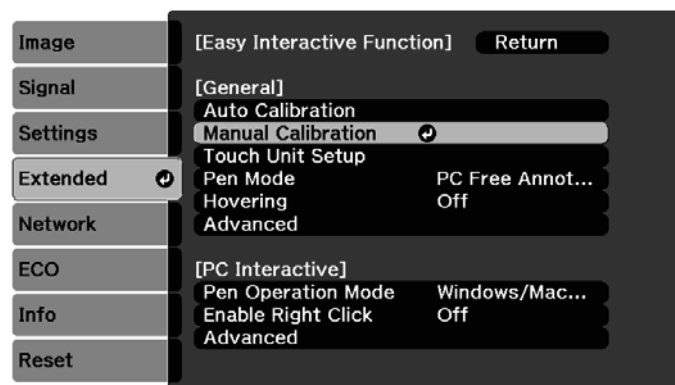
2

Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



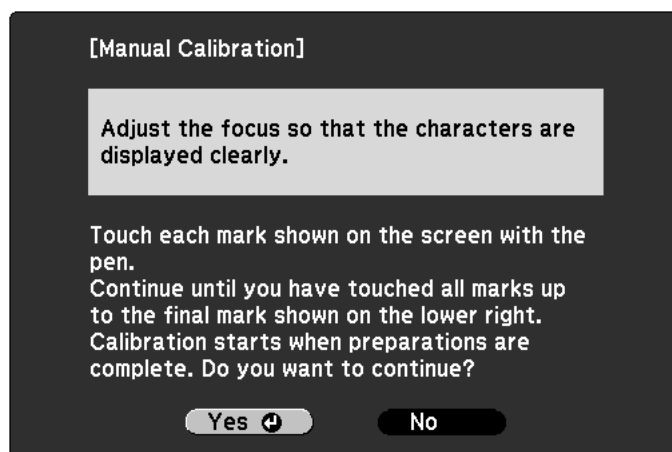
3

Select **Manual Calibration**



4

Check that the screen is in focus, and then select **Yes**

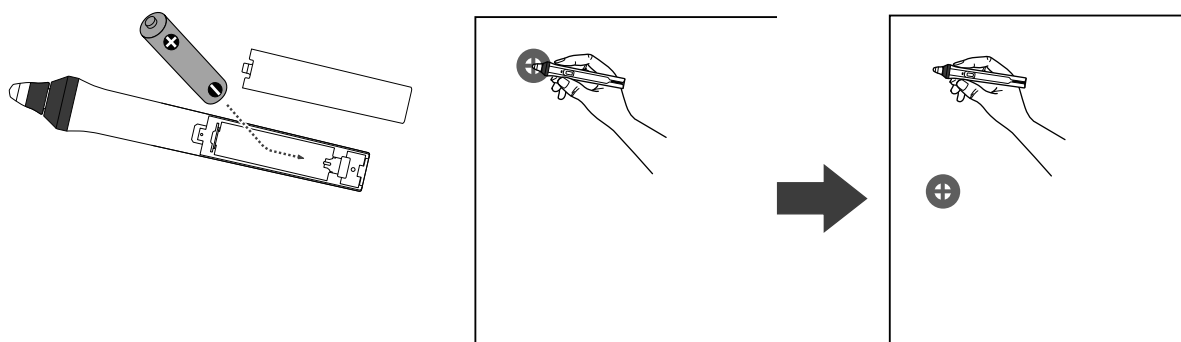


A green dot is displayed at the top left of the projection screen.

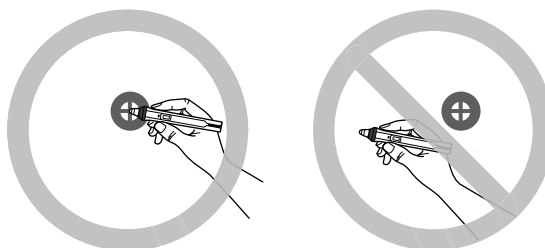
5

Touch the center of the dot with the pen tip of the interactive pen

The dot disappears and moves to the next position.



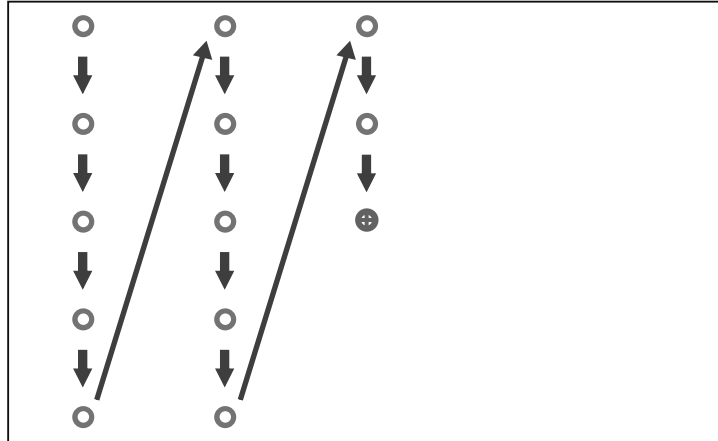
Make sure you touch the center of the dot. Otherwise, it may not be positioned correctly.



6

Repeat step 5 until all of the dots disappear

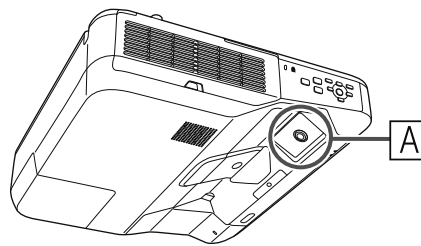
The dot appears at the top left first and then moves towards the bottom right.



When all of the dots disappear, calibration is complete.



- Check that there are no obstacles between the interactive pen and the Interactive pen receiver (**A**).



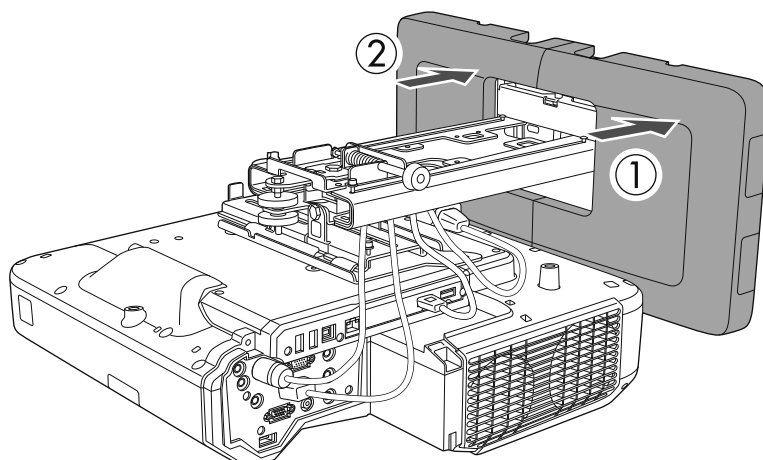
- If you touch the wrong position, press the [Esc] button on the remote control to return to the previous dot.
- To cancel calibration, hold down the [Esc] button for two seconds.

Attaching the Covers

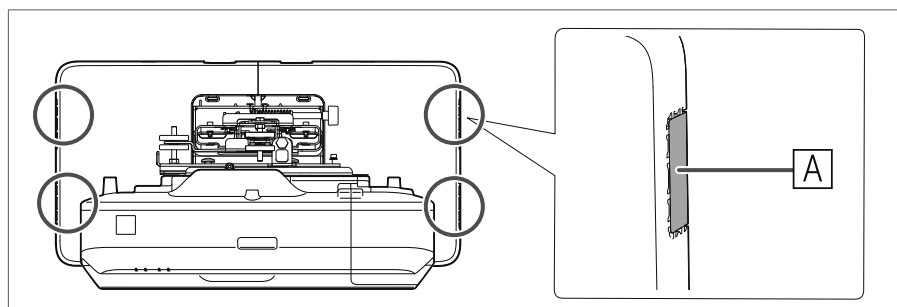
1

Attach the wall plate covers

Install the right cover first.



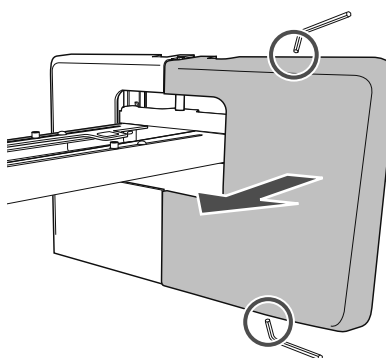
- Depending on the cable configurations, you may need to cut notches (A) in the wall plate covers to route the cables. Perform deburring on the cut sides to smooth off any sharp edges.



Make sure you do not damage the cables when routing them through the cut holes.

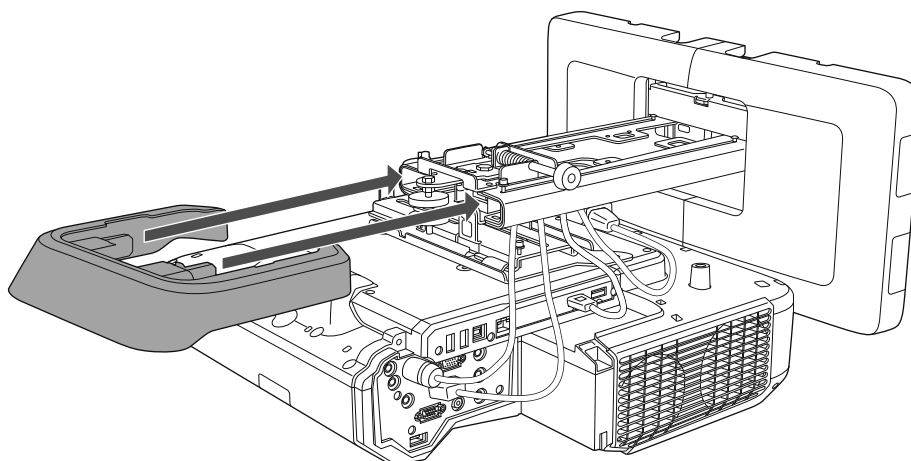
Also, make sure you operate the cutter safely.

- When removing the wall plate cover, press the tabs at the top and bottom of the rear of the wall plate cover with a hexagonal wrench, and pull it forward.

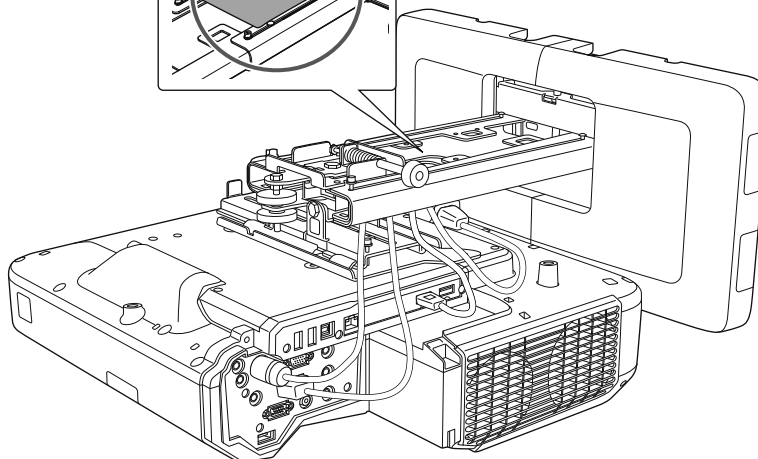
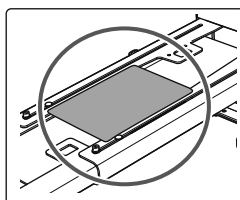


2

Fit the end cap to the setting plate

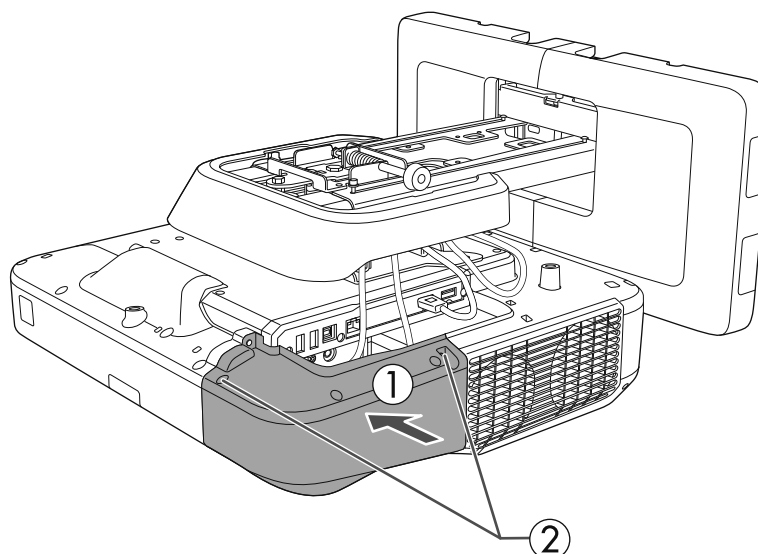


If you are concerned about the groove in the arm, stick the supplied masking sticker.



3

Attach the cable cover to the projector, and then secure it with the screws (x2)



 Caution

Only a specialist should remove or reinstall the projector, including for maintenance and repairs. See the projector's *User's Guide* for instructions on maintenance and repairs.

 Warning

- Never loosen the bolts and nuts after installation. Confirm that the screws have not become loose on a regular basis. If you find any loose screws, tighten them firmly. Otherwise, the product may fall and cause personal injury or property damage.
- Do not hang on this product or hang a heavy object on this product. If this product falls, it could cause death or personal injury.

Installing the Touch Unit

Check that the following procedures have been completed before installing the Touch Unit.

- Installing the Projector (🖱 p.28)
- Adjusting the Position of the Projector (🖱 p.41)
- Calibrating the Interactive Pen (🖱 p.49)

The procedure differs depending on where the Touch Unit is to be installed.

- When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket) (🖱 p.56)
- When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket) (🖱 p.80)

When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket)

Installation Procedure

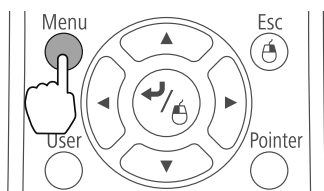
Install the Touch Unit outside the whiteboard using the Touch Unit Bracket and connect it to the projector. Check that the screen is parallel to the surface on which the Touch Unit is installed.

⚠ Caution

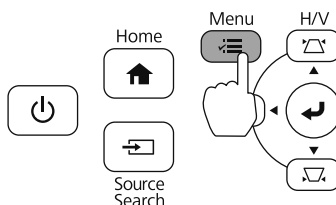
Only connect the Touch Unit to the EB-696Ui. Do not connect it to any other projectors or devices.

1 Turn on the projector, and then press the [Menu] button

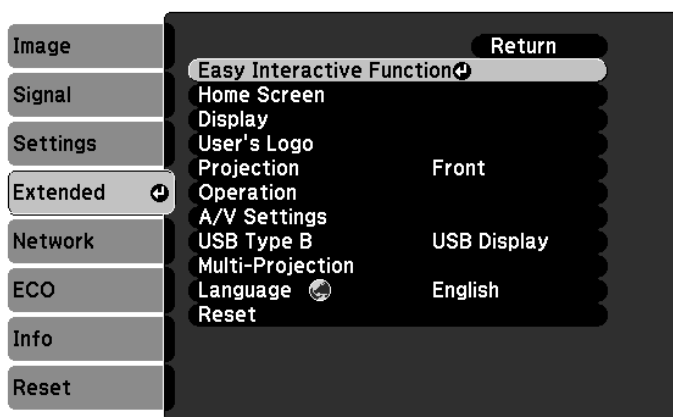
Using the Remote Control



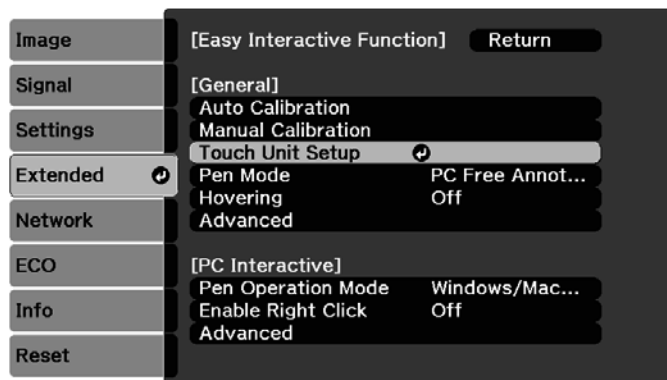
Using the Control Panel



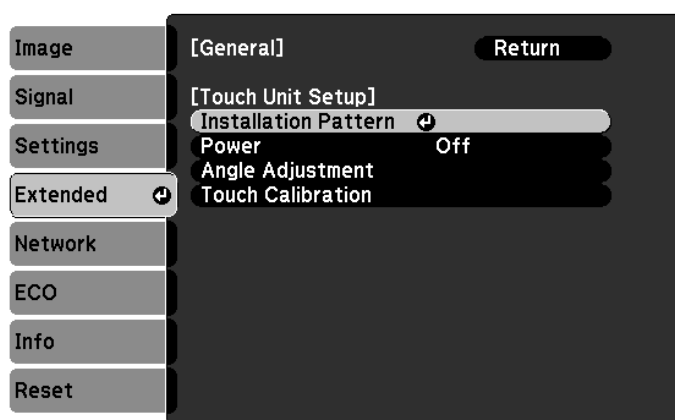
2 Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



3

Select **Touch Unit Setup**

4

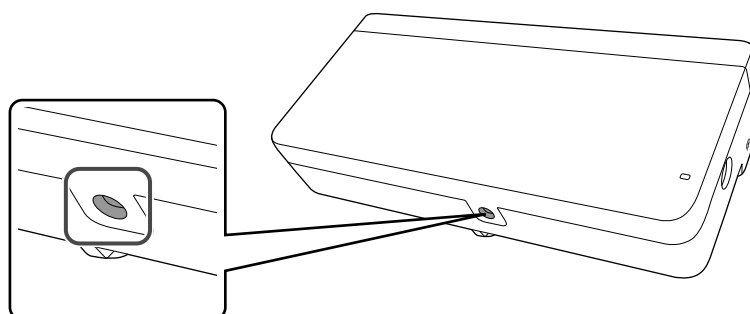
Select **Installation Pattern**

The installation pattern is displayed on the projected image.



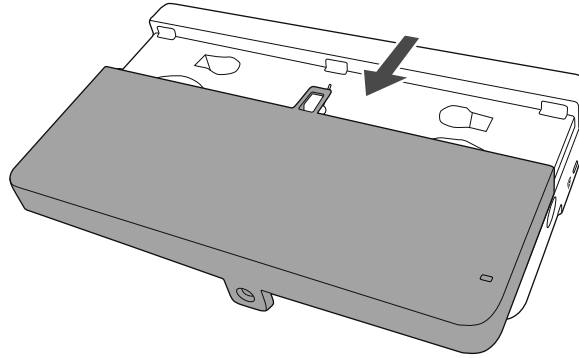
5

Loosen the screw at the bottom of the dial cover using a commercially available No.2 cross-head screwdriver



6

Slide the dial cover down to remove it



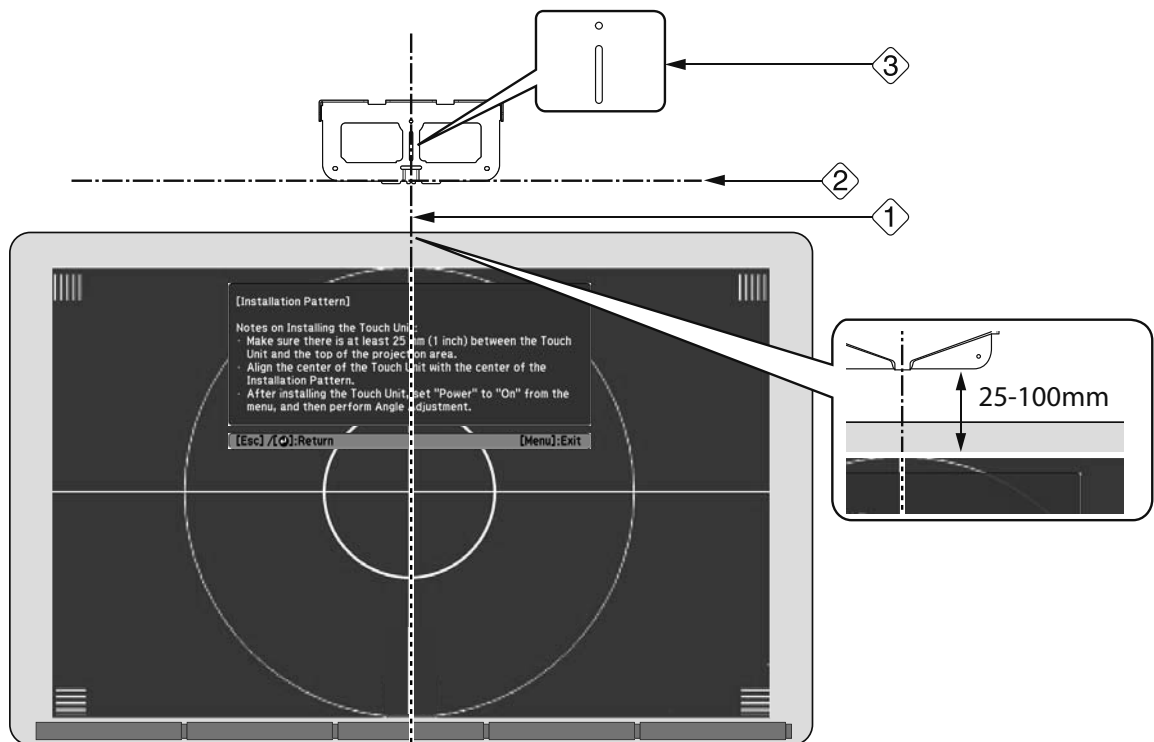
7

Determine the installation position for the Touch Unit Bracket

We recommend marking the following installation positions (positions of the screw holes) to make installation easier.

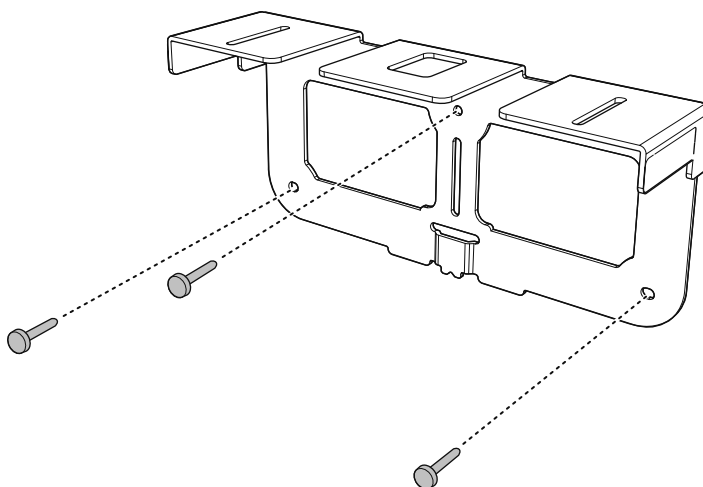
(①): Center line of installation pattern. Align with the center line (③) of the installation plate.

(②): 25 to 100 mm from the top edge (white line) of the projected image. Align with the bottom line of the installation plate.



8

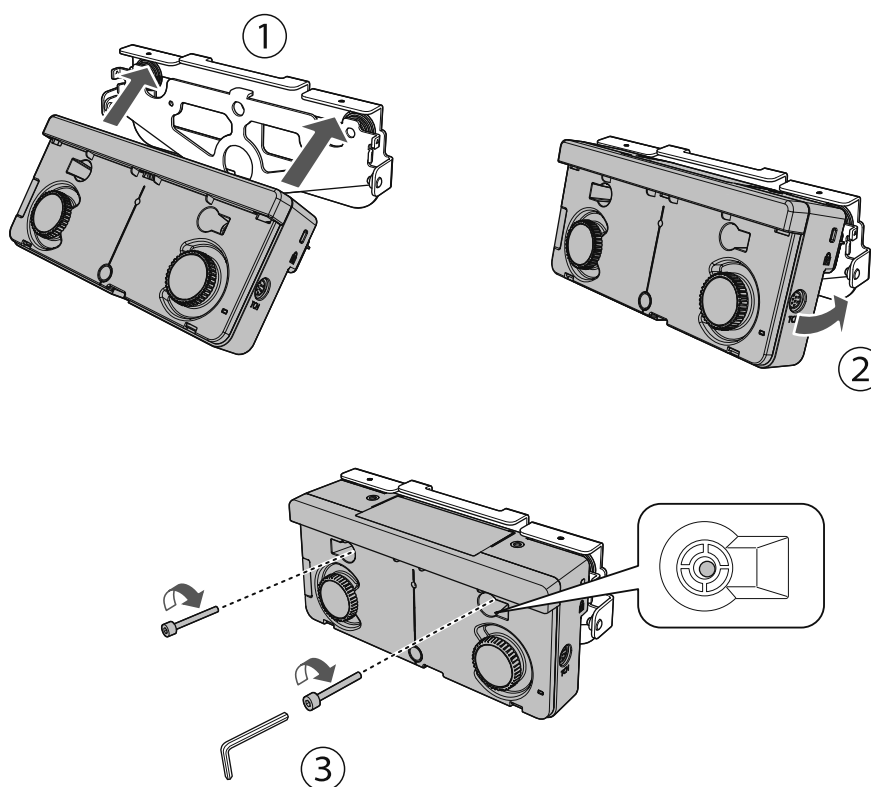
Install the installation plate using three M4 commercially available 4 mm wood screws, or three M4 anchor bolts.



9

Attach the securing plate to the rear of the Touch Unit with the two M4 x 25 mm bolts supplied

Adjust the position so that the two screw holes of the Touch Unit and the two screw holes of the securing plate are aligned. Tighten the bolts to the securing plate using the supplied hexagon wrench.

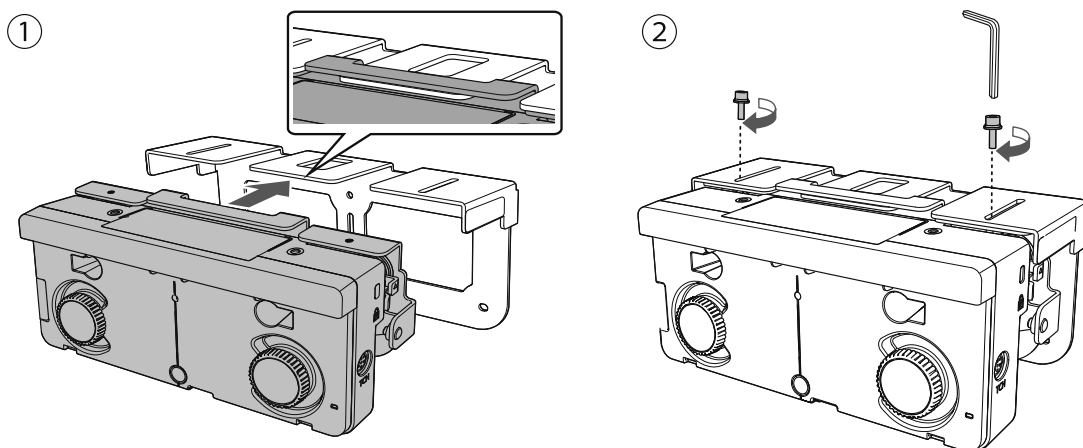


Caution

There is a powerful magnet on the rear of the Touch Unit. Do not trap your hand between the Touch Unit and the securing plate.

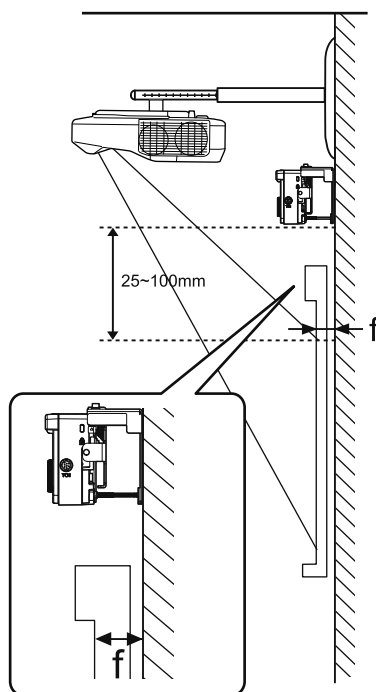
10

Use the supplied M4 x 10mm bolts (x2) to install the securing plate on the installation plate. Tighten the bolts to the securing plate using the supplied hexagon wrench.



11

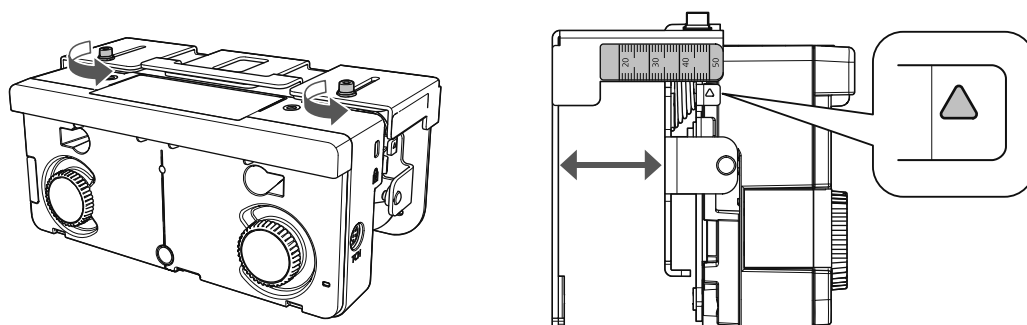
Measure the distance from the wall to the surface of the screen (f)



12

Adjust the height of the left and right according to the value (f) measured in step 11

Loosen the two screws and move the Touch Unit back and forth to adjust the left and right so that the arrow aligns with the value on the scale the same as (f). When you have finished adjusting, tighten the two screws.



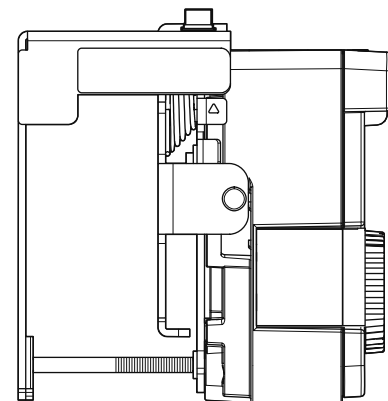
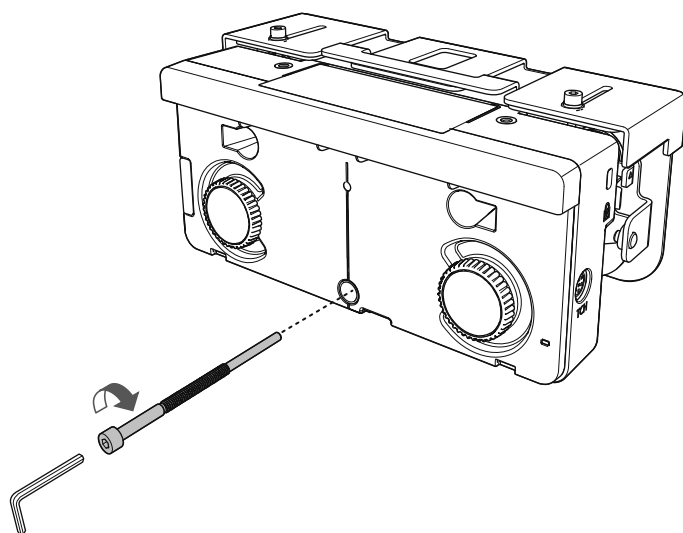
13

Secure the Touch Unit and the installation plate with the hexagon socket head cap bolt

The bolt used varies according to the distance (f) from the wall to the surface of the screen measured in step 11. Tighten the bolt to the installation plate using the supplied hexagon wrench.

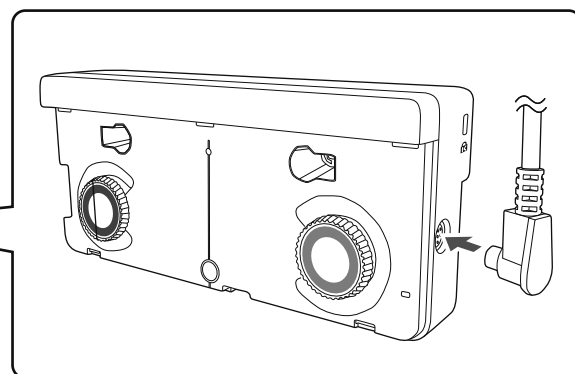
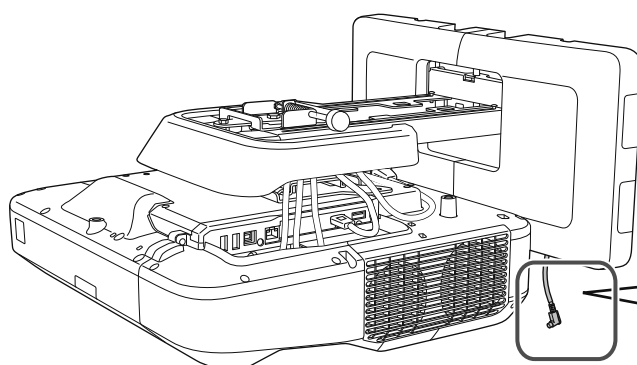
When (f) = 20 to 35 mm: M4 x 55 mm bolt

When (f) = 35 to 50 mm: M4 x 70 mm bolt



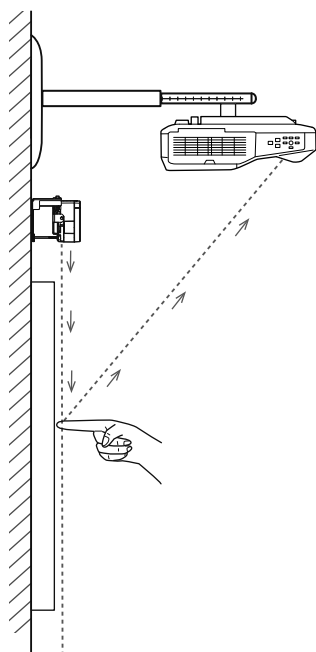
14

Connect the Touch Unit connection cable that is connected to the projector to the TCH port on the Touch Unit

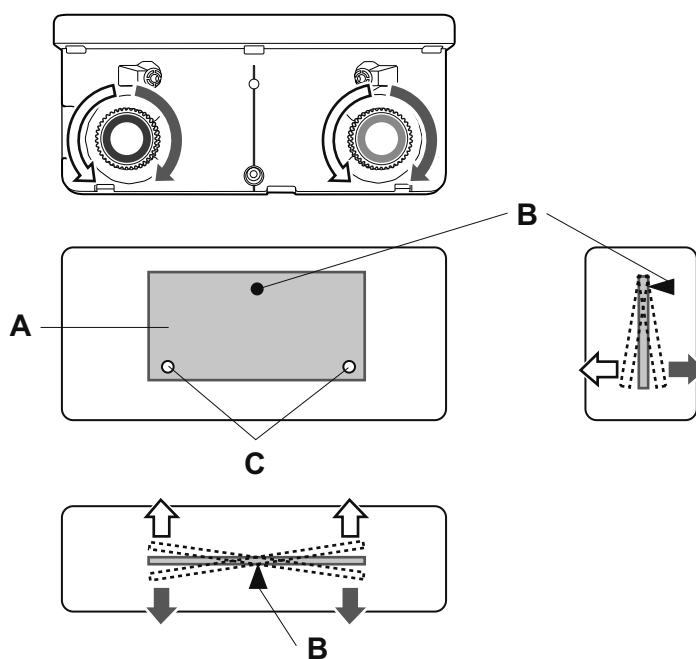


Angle Adjustment

An infrared laser in the shape of a curtain is emitted from the Touch Unit. The infrared laser reflects off your finger when touched to the whiteboard thereby detecting the finger position allowing the projector's infrared camera to recognize the position being reflected.



Adjust the angle of the laser light coming from the Touch Unit so that the projector can correctly detect the position of your finger.



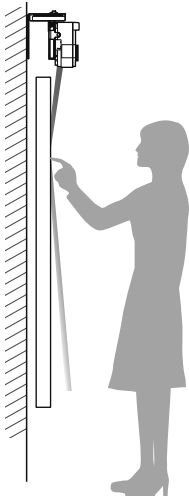
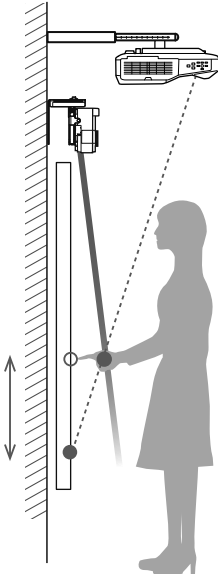
A: Infrared laser emission unit

B: Fulcrum

C: Vertical movable point

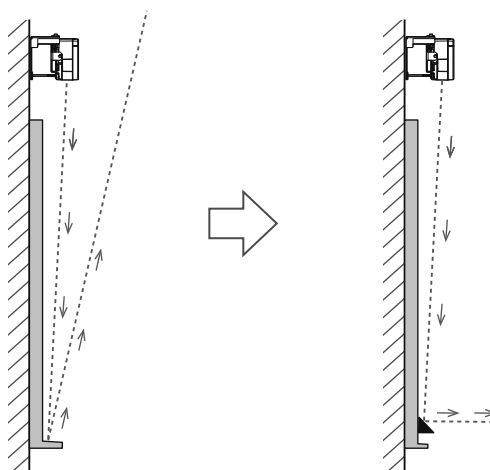
If the laser is not emitted parallel to the screen, the projector will not detect touch operations or the position of your finger correctly.

When the laser is not parallel to the screen

	
• The position of your finger may not be detected even if you touch the projected image. • Even if you do not touch the projected image, touch operations may be incorrectly detected and unintended operations may be performed.	• The position of your finger detected by the projector and your actual finger position may not align, and an unintended operation may be performed. • The projector enters a state in which a touch is still being detected, and a click operation is not recognized.

If there are any obstacles at the bottom of the whiteboard such as a frame or trays, the laser will be reflected and the location of your finger will not be detected correctly. Stick infrared defectors on the frame and the trays to prevent them from reflecting the laser.

☛ "Sticking the infrared defectors" p.47



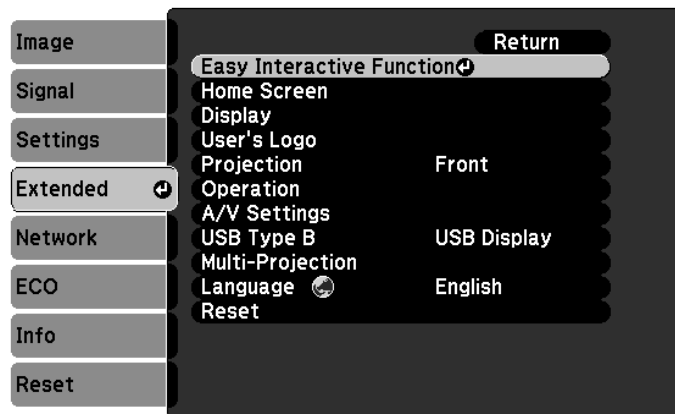
- When two projectors are installed in parallel and you want to use the interactive function, set the multi-projection interactive features in advance.

☛ "When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function" p.92

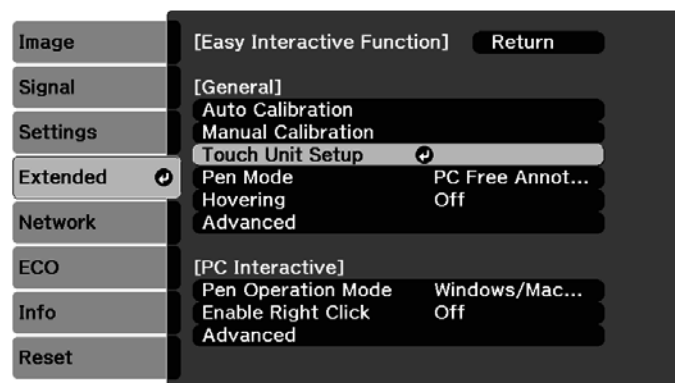
- Before adjusting the angle, make sure that interactive pen calibration is complete.

☛ "Calibrating the pen" p.49

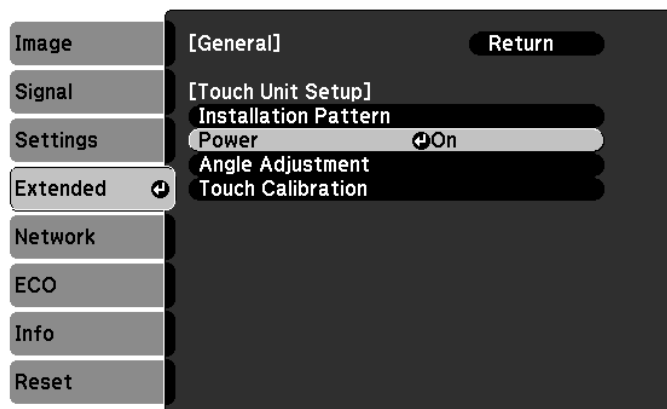
1 Select **Easy Interactive Function** from the projector's **Extended** menu



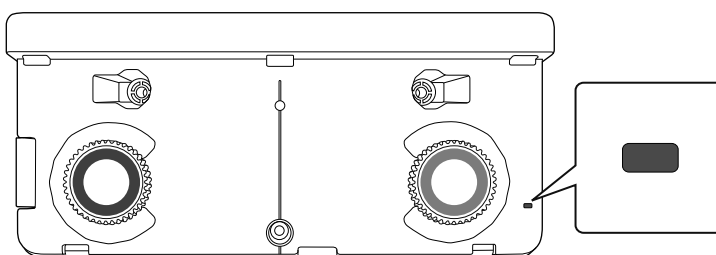
2 Select **Touch Unit Setup**



3

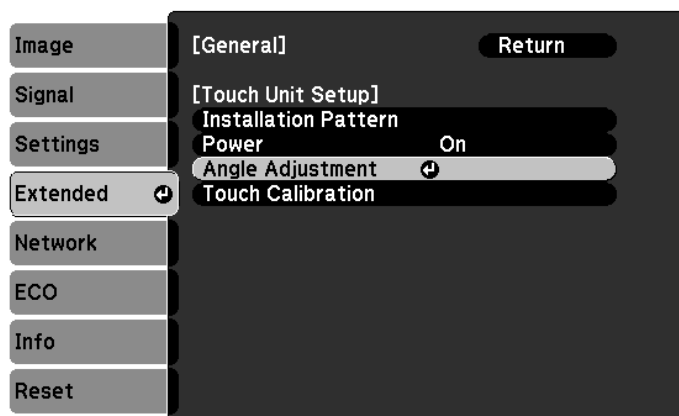
Set **Power** to **On**

The Touch Unit power turns on and the indicator is lit blue.



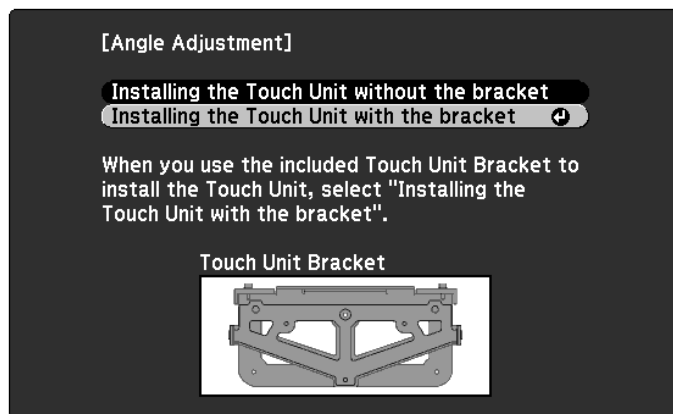
When **Power** is set to **On**, the next time the projector is turned on, the Touch Unit automatically turns on.

4

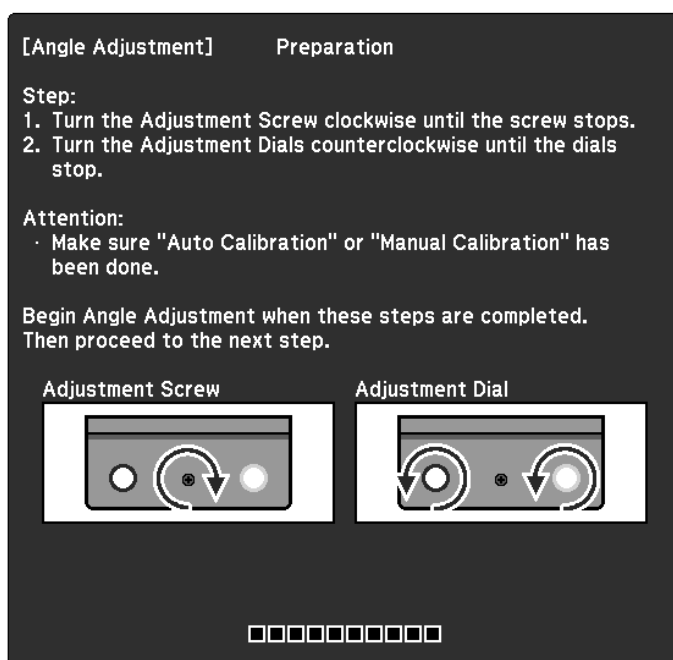
Select **Angle Adjustment**

5

Select **Installing the Touch Unit with the bracket**

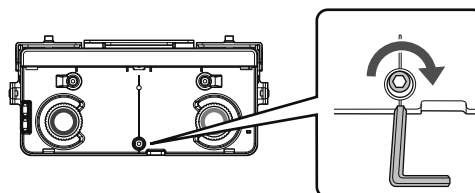


The following screen is displayed.

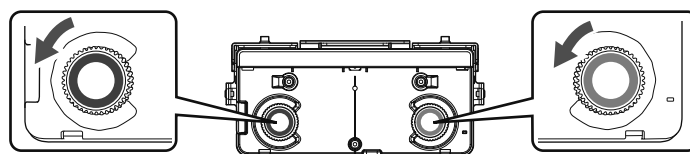


6

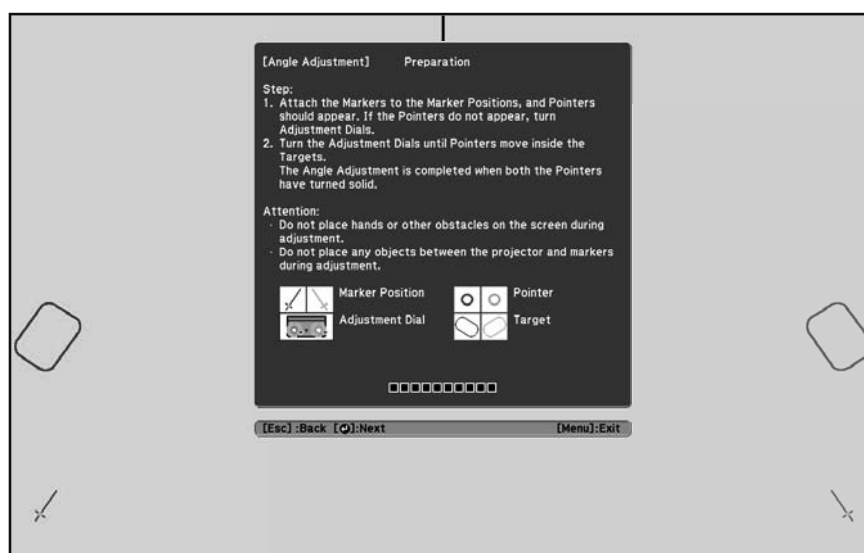
Turn the adjustment screw for the Touch Unit fully clockwise using the hexagon wrench supplied with the setting plate



- 7** Turn the adjustment dials on the Touch Unit counterclockwise until you hear a clicking sound

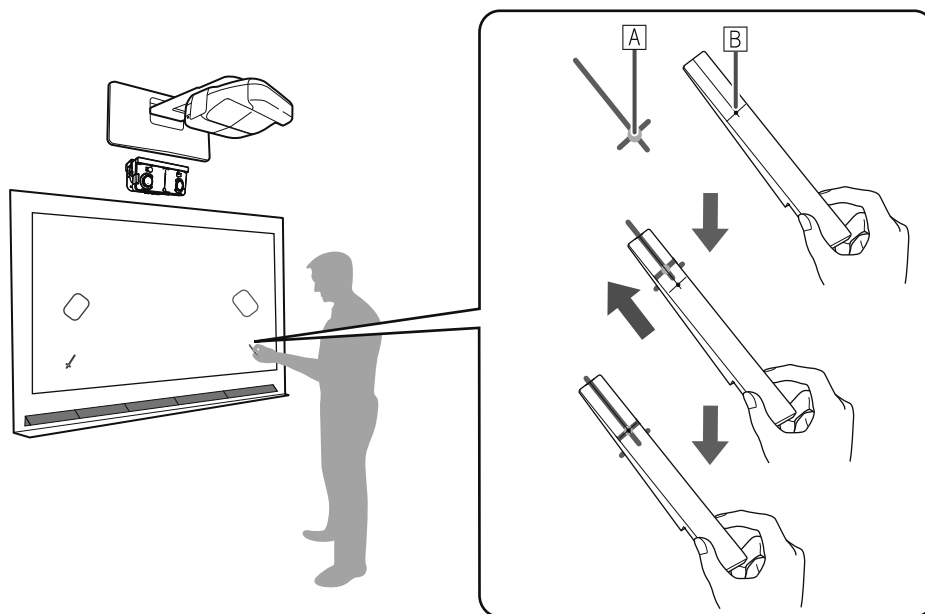


When you hear a clicking sound coming from the adjustment dial, stop turning, and then press the [↩] button on the remote control. The following screen is displayed.

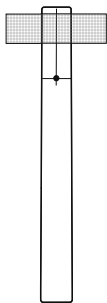


- 8** Attach the supplied two markers to the marker positions () () on the projection screen

Match the positions so that the crosses () for the markers overlap with the points () for the () ().



- Magnetic screens: Place the bottom of the markers onto the screen.
- Non-magnetic screens: Use the supplied tape to secure the markers. Attach the tape so that the either end of marker does not come loose off the screen.

Correct	Incorrect
	

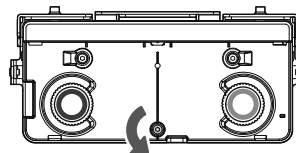
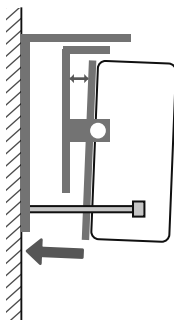


Do not place anything other than the markers near the projected image during angle adjustment. If other objects are on the projected image, angle adjustment may not be performed correctly.

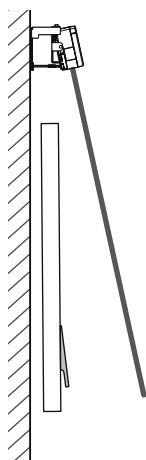
9

Turn the adjustment screw on the Touch Unit counterclockwise to display the pointers
(●)(●)

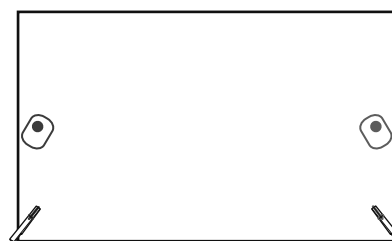
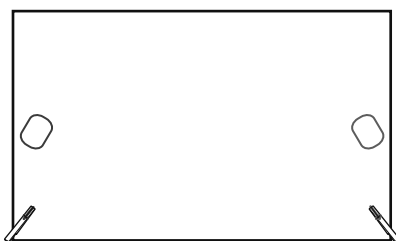
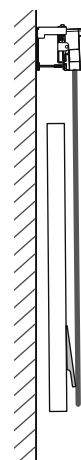
Adjusting the angle of the Touch Unit using the adjustment screw



Before adjustment

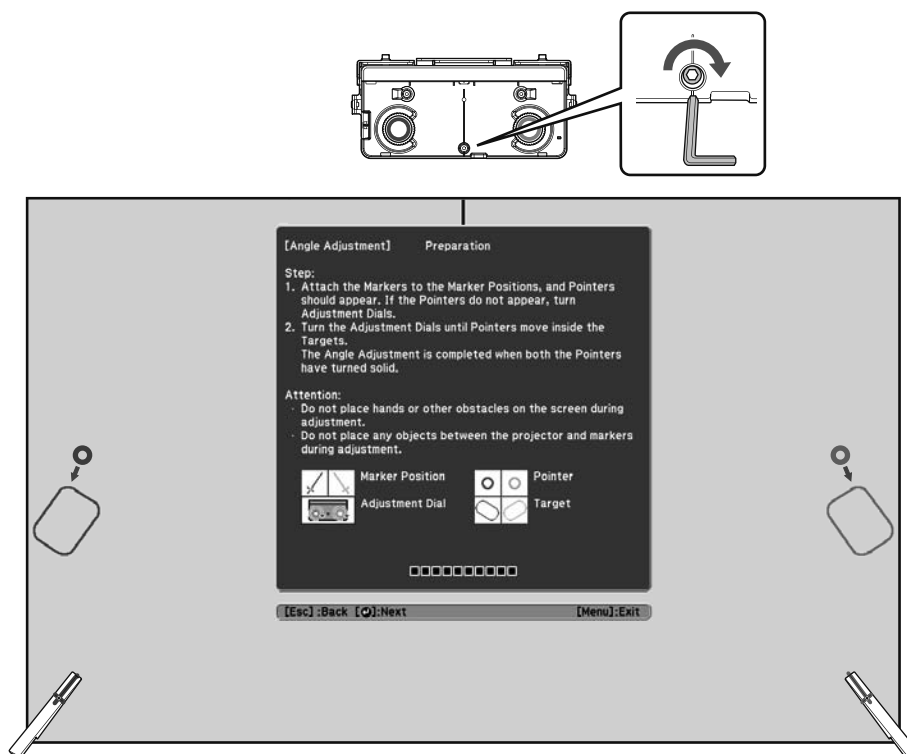


After adjustment



When the pointers overlap in the correct position, the colors become solid (●)(●).

Turn the adjustment screw clockwise to move the pointer down as needed.

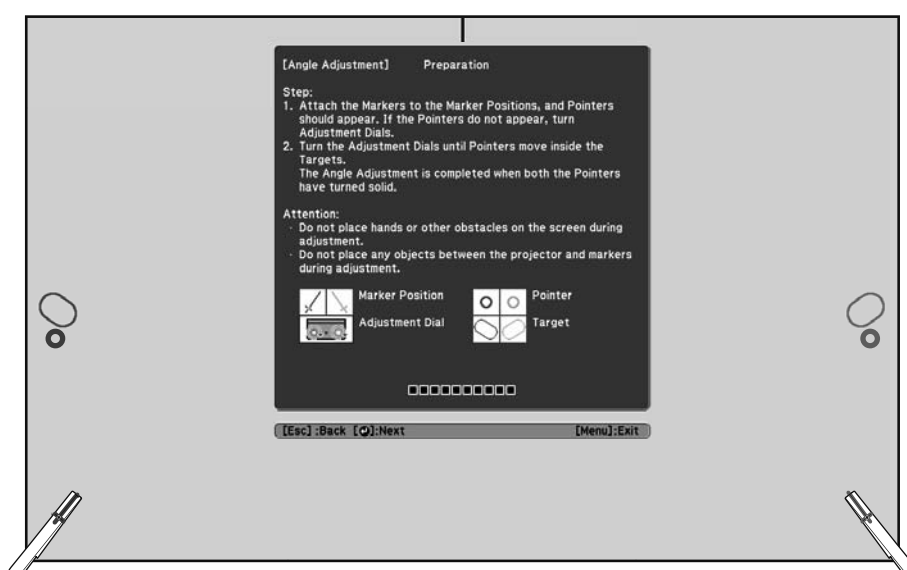


- When turning the adjustment screw, make sure shadows from your arm or body do not overlap with the markers.
- If the pointers are not solid colors (○) (○), check if the Touch Unit and screen are parallel. Adjust the Touch Unit Bracket so that the Touch Unit and screen are parallel.

10

When the pointers on the left and right become solid colors (●) (●), press the [↩] button on the remote control

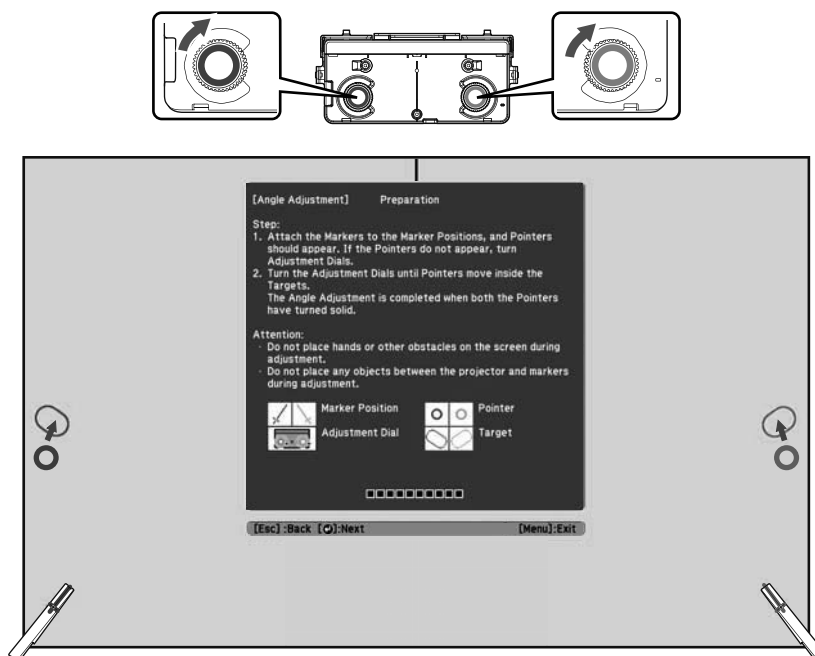
The following screen is displayed.



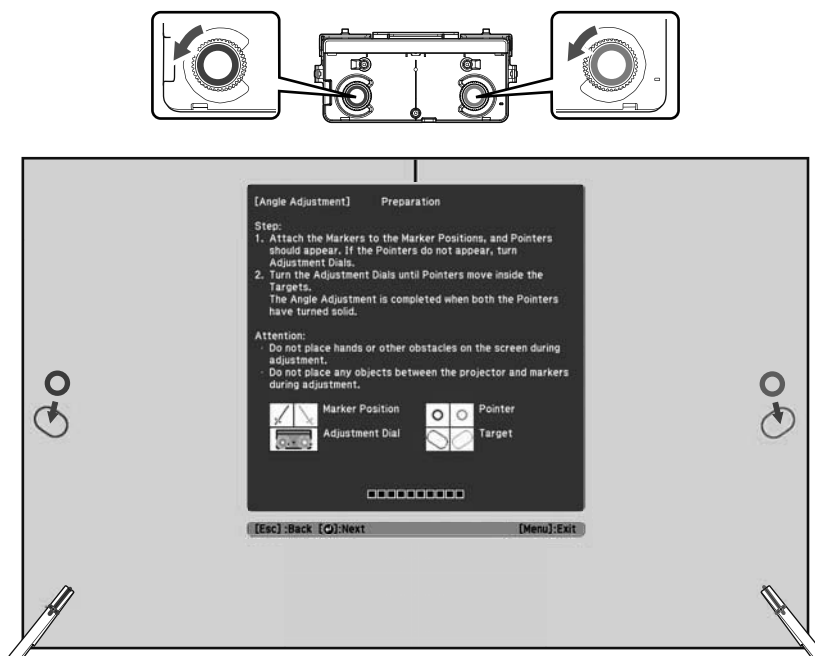
11

Turn the adjustment dials on the Touch Unit to move the pointers (○) (○) so that they overlap with the target (○) (○) of the same color on either side

When you turn the adjustment dial clockwise, the pointer moves diagonally up towards the center of the projected image.



When you turn the adjustment dial counterclockwise, the pointer moves diagonally down away from the center of the projected image.



When the pointers overlap in the correct position, the colors become solid (●) (●).



- If you hear a clicking sound from the dial, the pointer does not move any further.
- When turning the dials, make sure shadows from your arm or body do not overlap with the markers.

12

When the pointers on the left and right become solid colors (●)(●), press the [↵] button on the remote control

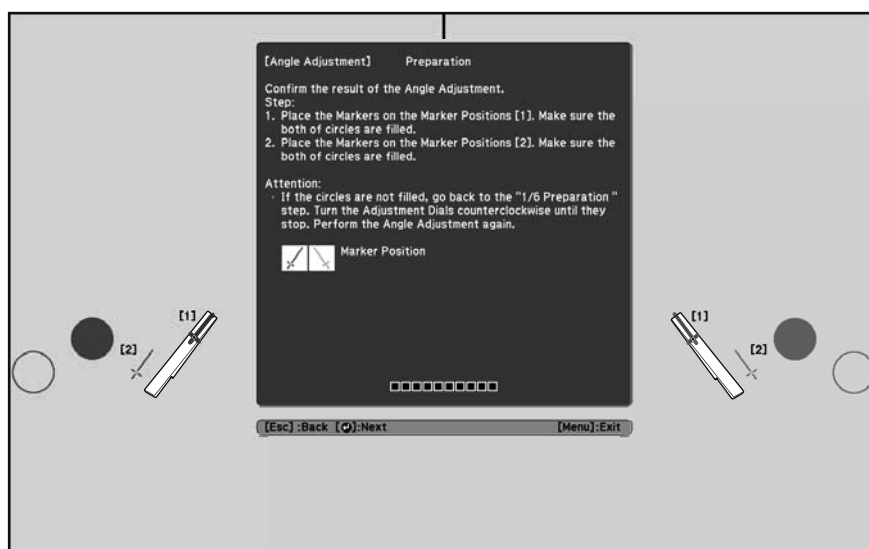
The following screen is displayed.



13

Place the markers at the top marker positions [1] (↗)(↖)

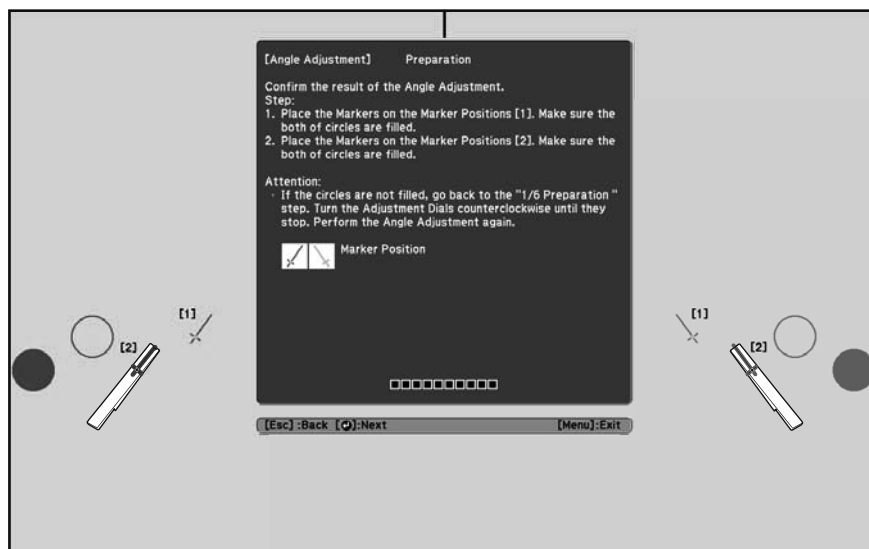
When angle adjustment is performed correctly, the upper pointers become solid colors (●)(●).



If the upper pointers do not become solid colors (●)(●), start again from step 1.

14 Place the markers at the bottom marker positions [2] () ()

When angle adjustment is performed correctly, the bottom pointers become solid colors () ().



If the bottom pointers do not become solid colors () (), start again from step 4.

15 When you have finished checking, remove the markers, and then press the [] button on the remote control

The following screen is displayed.



16

Trace the dots (●) with your finger

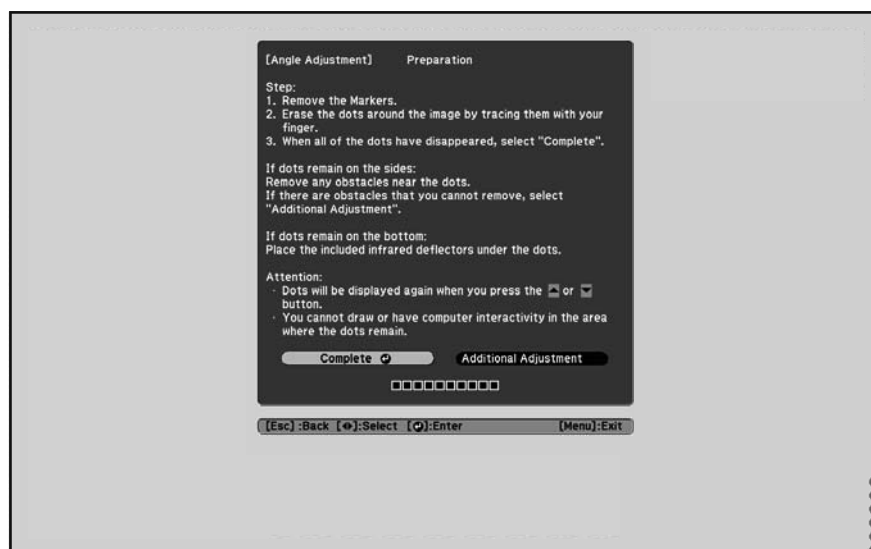
When angle adjustment is performed correctly, the dots you have traced disappear.



Touch operations may not perform correctly if you are wearing artificial nails or nail polish, or if your fingers are obstructed by bandages and so on.

When all of the dots have disappeared, select **Complete** and press the [↩] button on the remote control. Then, go to step 17.

If some dots remain as shown in the following figure, check the following points.

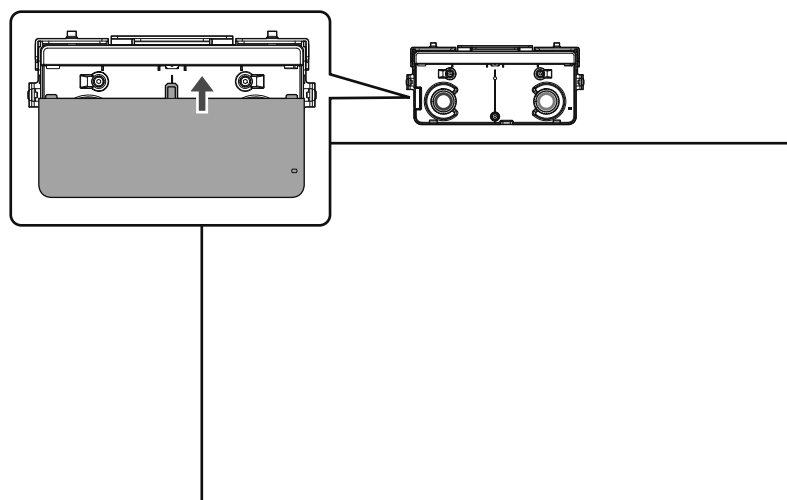


If the dots on the left and right do not disappear: Remove any obstacles that are on the left and right of the projection screen. After removing any obstacles, press the [↶] or [↷] button on the remote control, and then perform step 16 again. Perform additional adjustment if dots still remain even after performing this step, or if there are obstacles that cannot be removed such as whiteboard trays or frames.

☞ "Additional adjustments" p.75

17

Attach the dial cover, and then tighten the screw at the bottom of the dial cover



When you have finished making adjustments, perform a touch calibration.

☞ "Touch Calibration" p.77

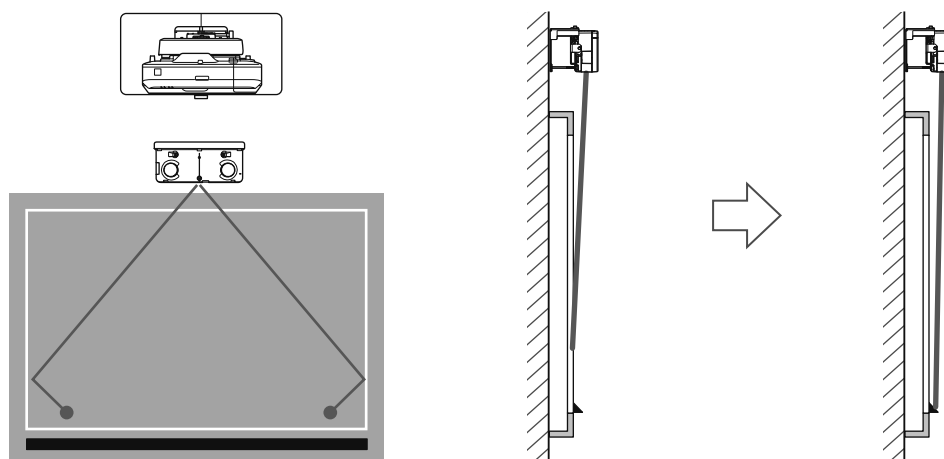


Make sure you store the markers in a safe place.

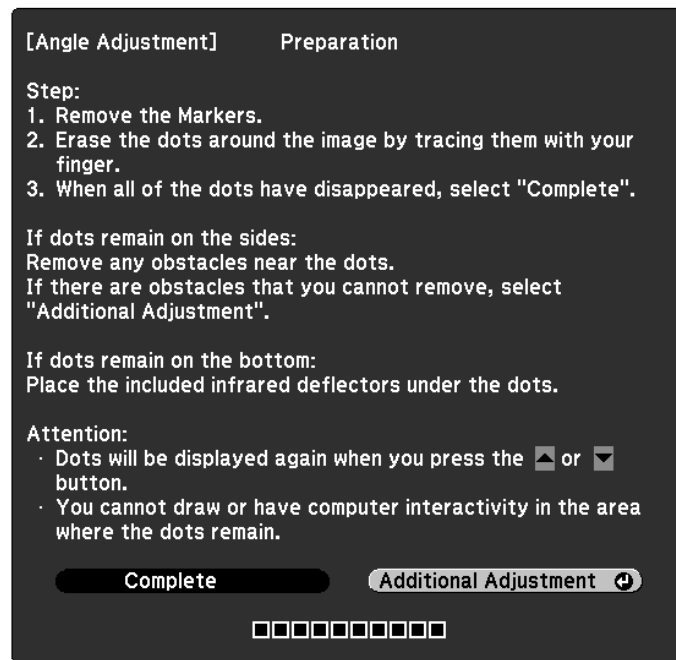
Additional adjustments

Perform additional adjustments if the dots on the left and right remain after adjusting the angle.

If the laser crosses the frame of the screen, it reflects within the screen and touch operations cannot be performed correctly. Additional adjustments adjust the height of the laser beam so that it does not cross the frame on the left and right.



1

Select **Additional Adjustment**

The following screen is displayed.



After this, adjust using the same procedure for angle adjustment from step 11. Follow the on-screen instructions to make adjustments.

☞ "Angle Adjustment" p.61

When you have finished making adjustments, perform a touch calibration.

☞ "Touch Calibration" p.77



Make sure you store the markers in a safe place.

Touch Calibration

Perform touch calibration so that the projector can recognize touch operations precisely.



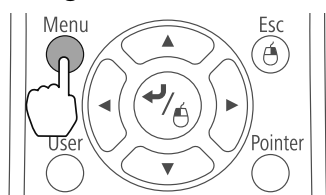
When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function, check the following before performing touch calibration.

- The multi-projection interactive features are set
 "When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function" p.92
- Both projectors and the Touch Unit are turned on

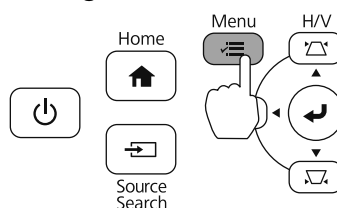
1

Press the projector's [Menu] button

Using the Remote Control

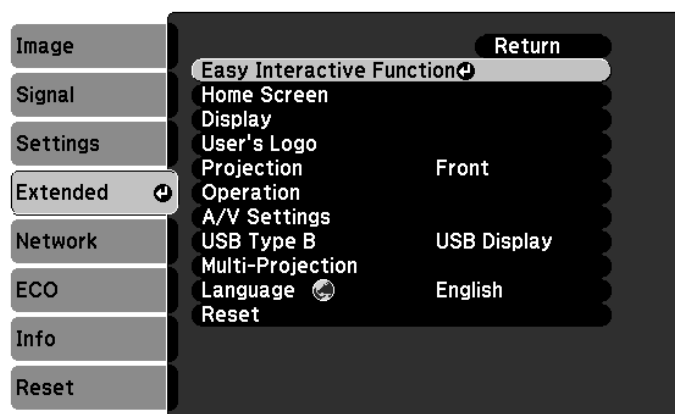


Using the Control Panel



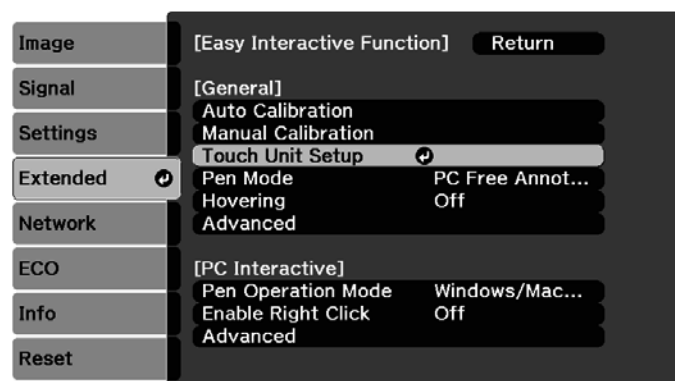
2

Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



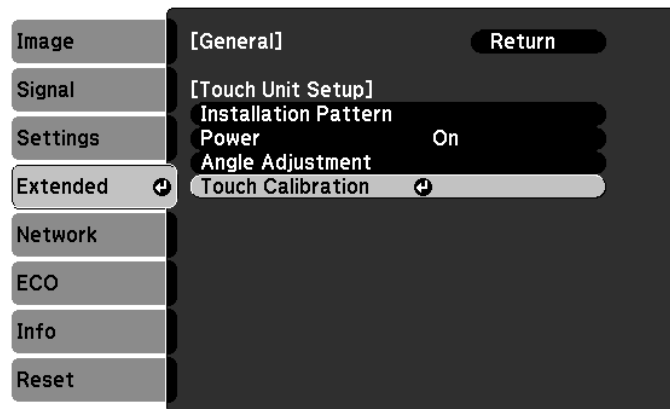
3

Select **Touch Unit Setup**



4

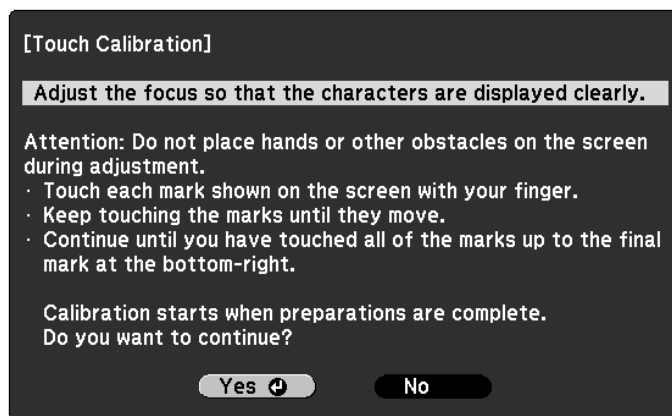
Select **Touch Calibration**



The focus adjustment message is displayed.

5

Check that the screen is in focus, and then select **Yes**

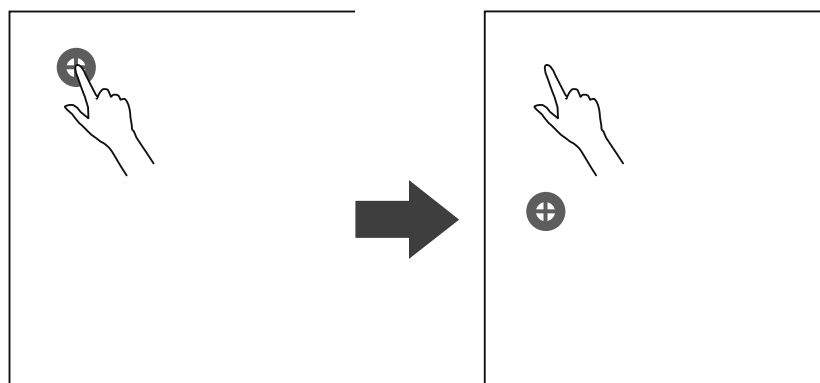


A dot is displayed at the top left of the projection screen.

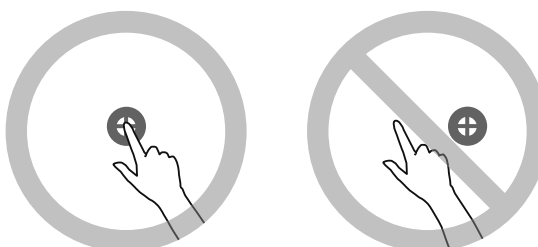
6

Touch the center of the dot with your finger

When the dot disappears and moves to the next position, remove your finger.



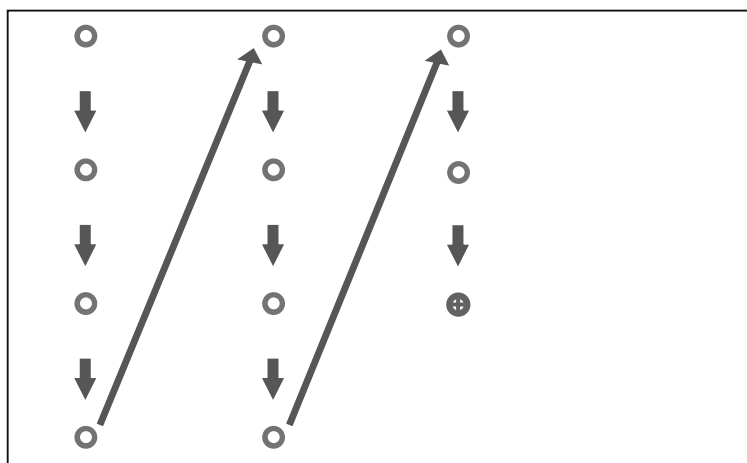
- Make sure you touch the center of the dot. Otherwise, it may not be positioned correctly.



- Do not touch with anything else except the tip of your finger.

7

Repeat step 6 until all of the dots disappear



When all of the dots disappear, touch calibration is complete.



- If you touch the wrong position, press the [Esc] button on the remote control or control panel. This returns you to the previous dot. You cannot go back by two dots.
- To cancel touch calibration, hold down the [Esc] button for two seconds.
- It may take several seconds after all of the dots have disappeared until touch calibration is complete.

When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)

About installation

- There are magnets built into the back of the Touch Unit. Normally, the Touch Unit should be installed by attaching the magnets to the screen.
- If the magnets cannot be attached to a screen, use commercially available M4 screws (x3).
- Attach the Touch Unit to the same level surface as the screen surface.

Installation Procedure

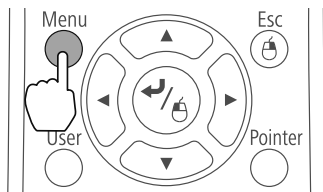
Install the Touch Unit, and then connect to the projector.

Caution

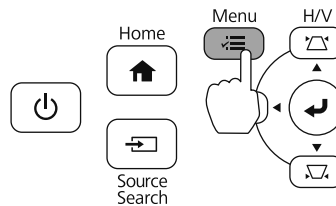
Only connect the Touch Unit to the EB-696Ui. Do not connect it to any other projectors or devices.

1 Turn on the projector, and then press the [Menu] button

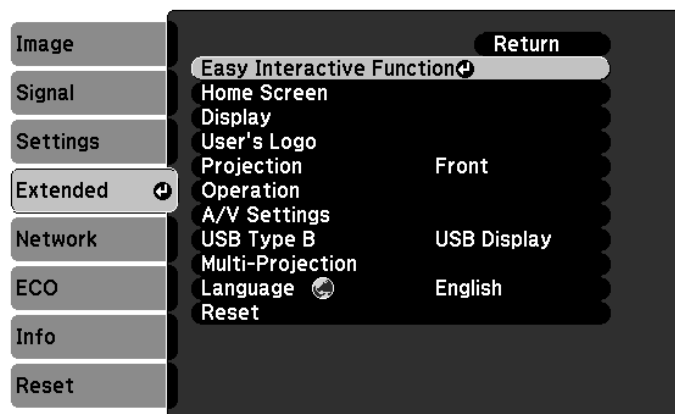
Using the Remote Control



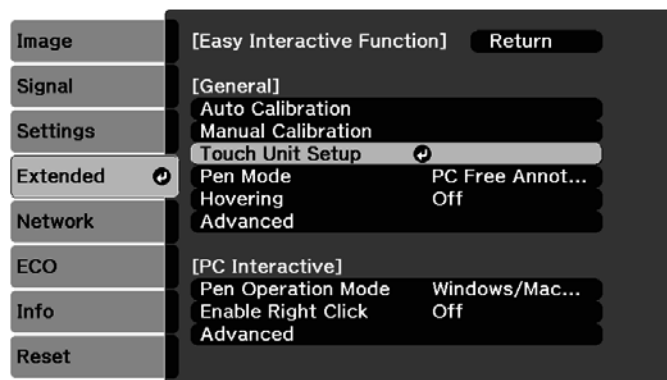
Using the Control Panel



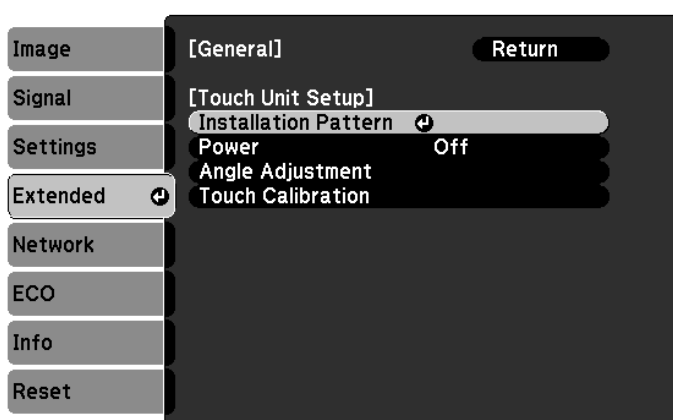
2 Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



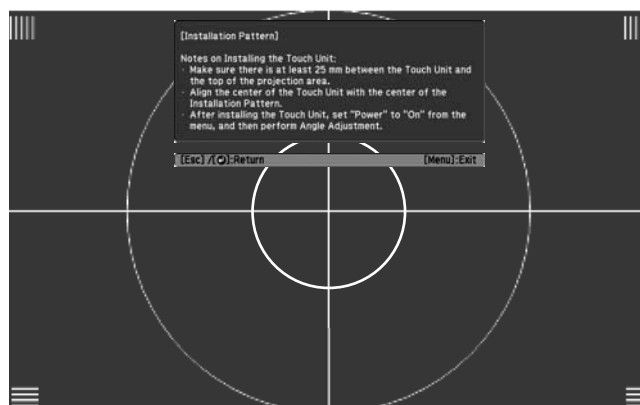
3

Select **Touch Unit Setup**

4

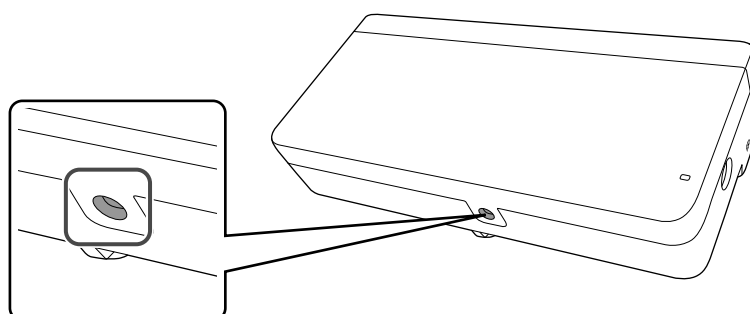
Select **Installation Pattern**

The installation pattern is displayed on the projected image.



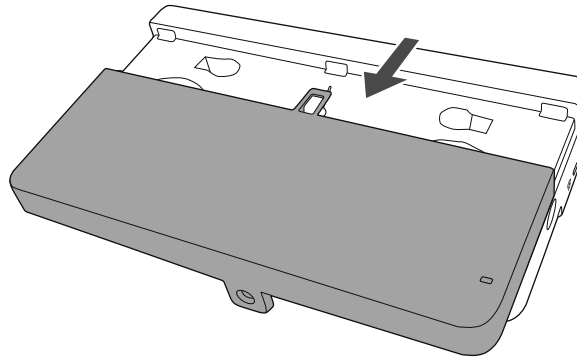
5

Loosen the screw at the bottom of the dial cover using a commercially available No.2 cross-head screwdriver



6

Slide the dial cover down to remove it



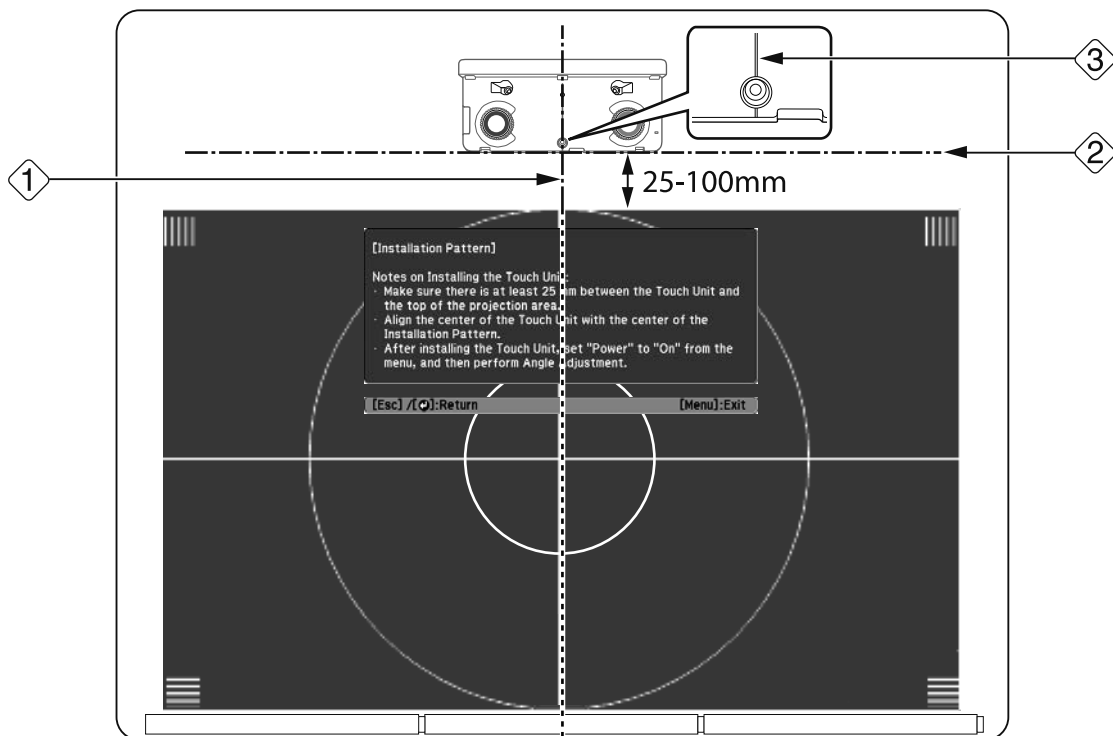
7

Determine the installation position for the Touch Unit

We recommend marking the following installation positions to make installation easier.

(①): Center line of installation pattern. Align with the center line of the Touch Unit (③).

(②): 25 to 100 mm from the top edge of the projected image. Align with the bottom edge of the Touch Unit.



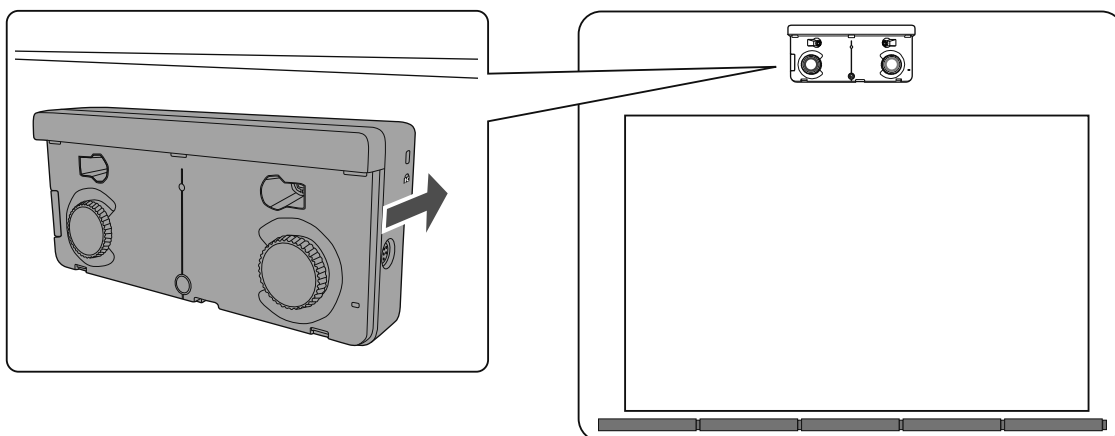
8

Secure the Touch Unit

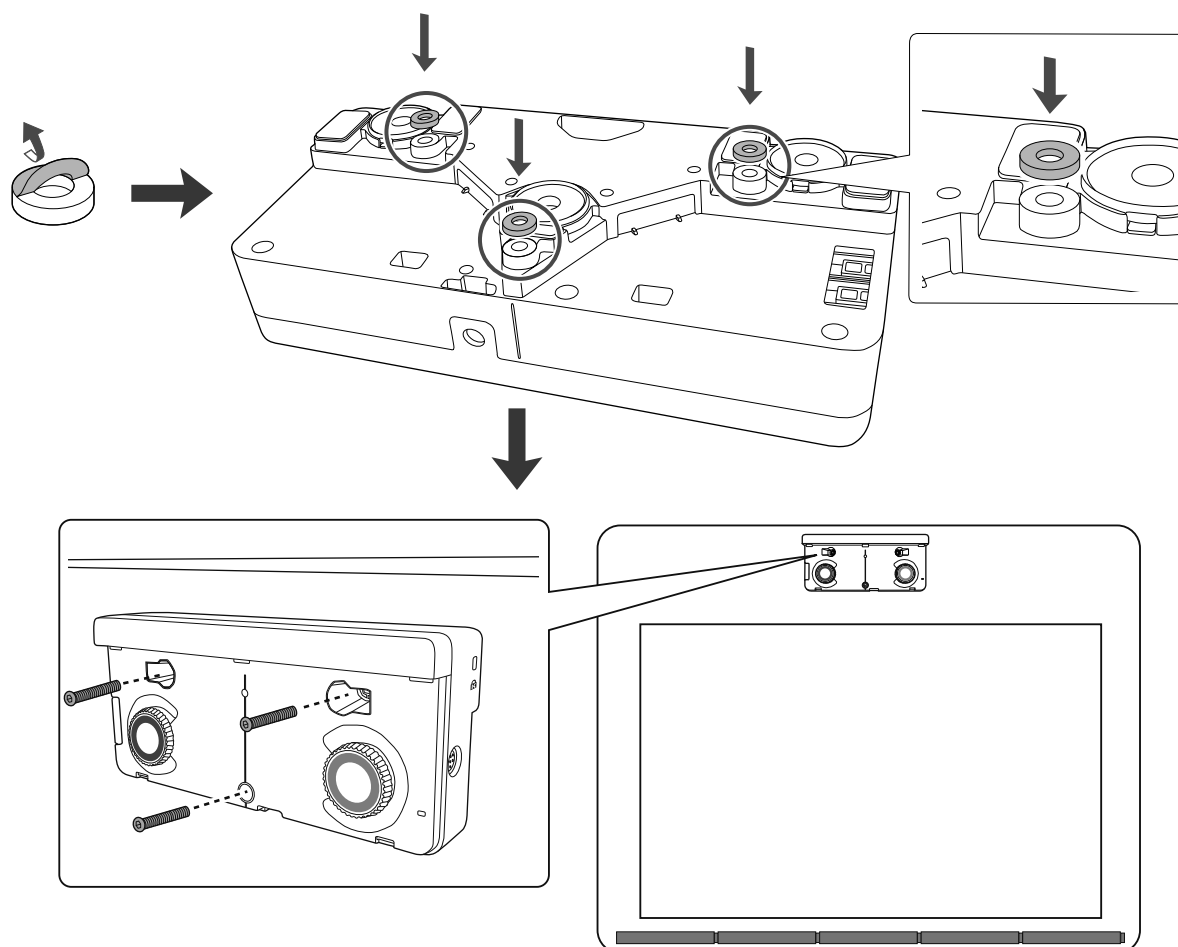
- Magnetic screens: Place the back of the Touch Unit on the screen surface, and then secure.

 Caution

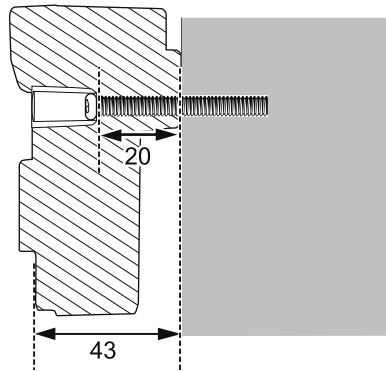
When installing the Touch Unit on a magnetic surface, be careful not to trap your fingers or any other part of your body between the magnets and the installation surface. Powerful magnets are used which can cause injury if you trap your fingers.



- Non-magnetic screens: Attach spacers and secure with M4 screws (x3).



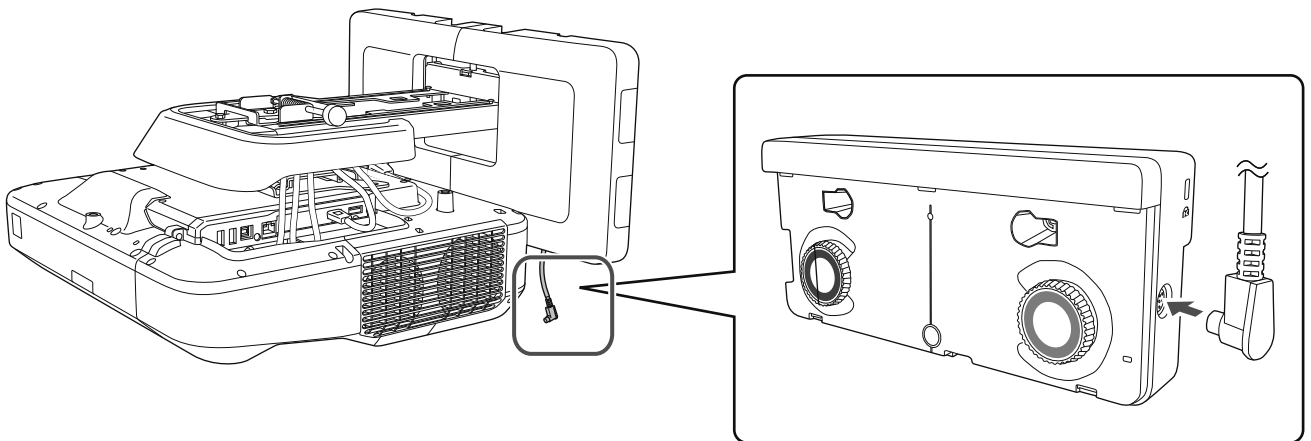
[Unit: mm]



Screw hole cross-section

9

Connect the Touch Unit connection cable that is connected to the projector to the TCH port on the Touch Unit



Angle Adjustment

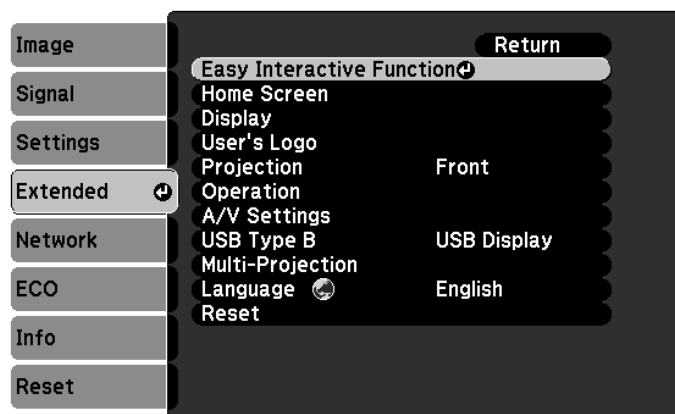
This section explains how to adjust the angle of the Touch Unit. For details on angle adjustment, see p.61.



- When two projectors are installed in parallel and you want to use the interactive function, set the multi-projection interactive features in advance.
 - ☛ "Multi-Projection settings" p.88
- Before adjusting the angle, make sure that interactive pen calibration is complete.
 - ☛ "Calibrating the pen" p.49

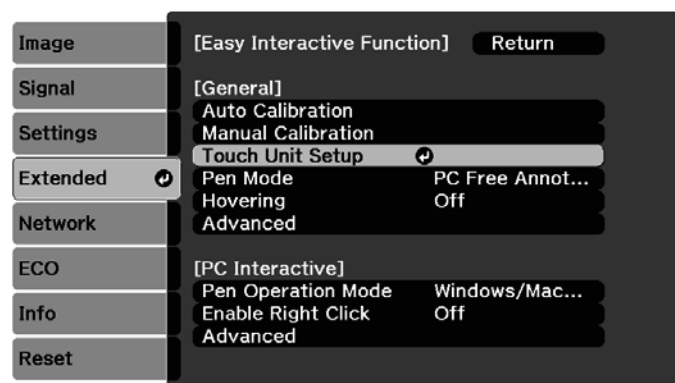
1

Select **Easy Interactive Function** from the projector's **Extended** menu



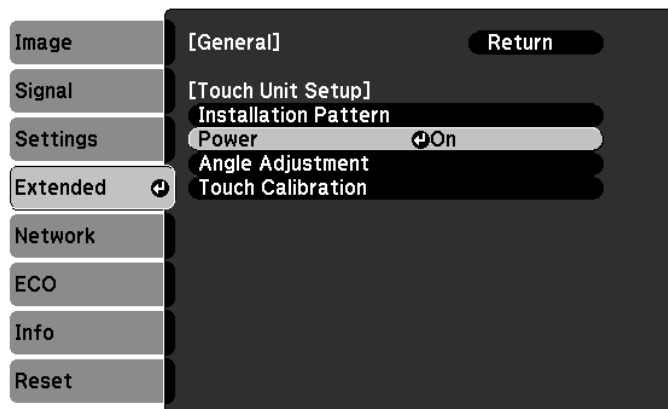
2

Select **Touch Unit Setup**

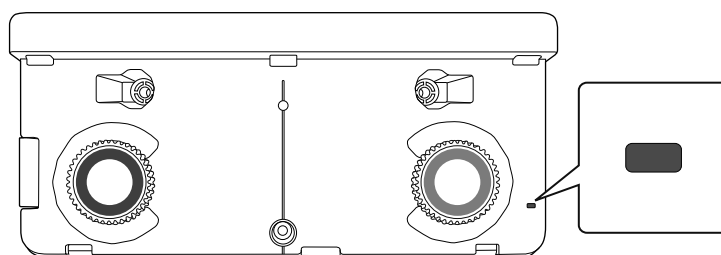


3

Set **Power** to **On**



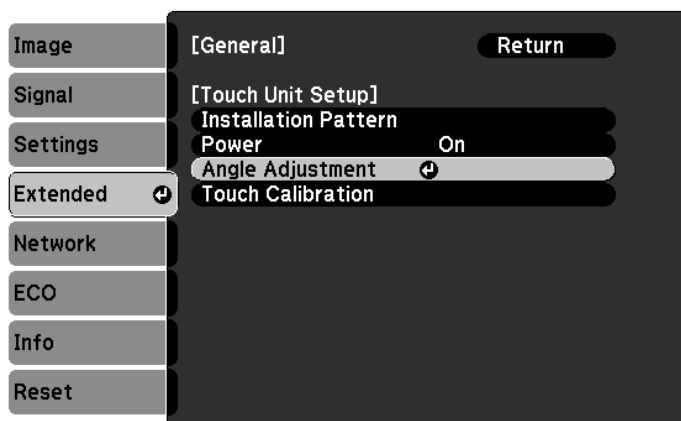
The Touch Unit power turns on and the indicator is lit blue.



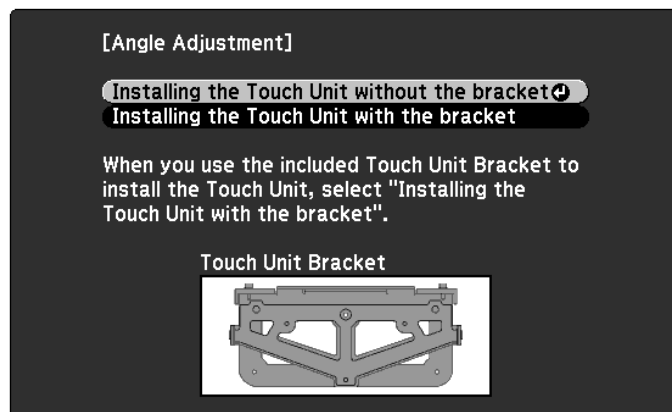
When **Power** is set to **On**, the next time the projector is turned on, the Touch Unit automatically turns on.

4

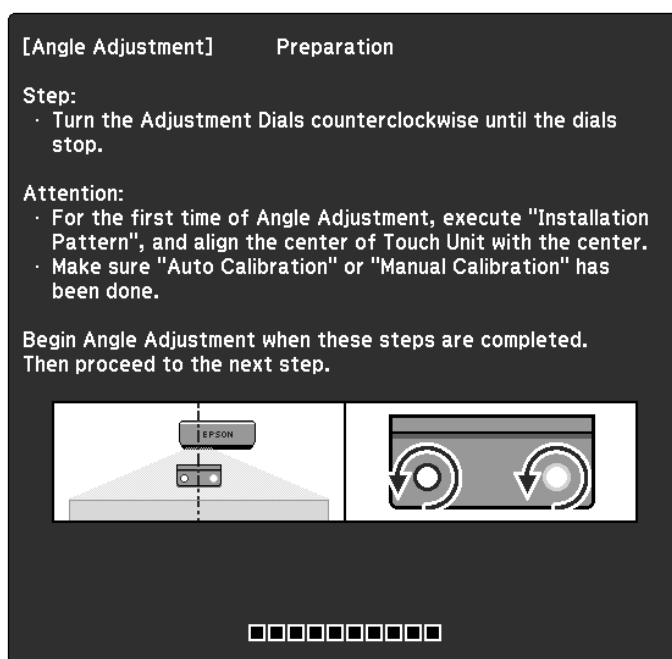
Select **Angle Adjustment**



5

Select **Installing the Touch Unit without the bracket**

The following screen is displayed.

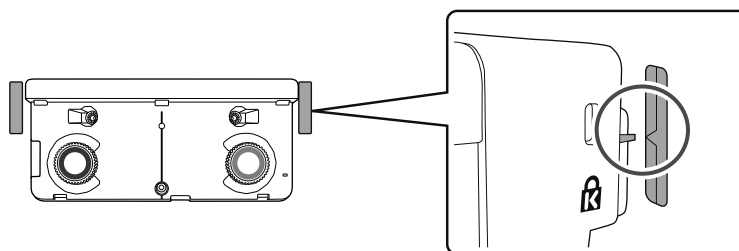


The next procedures are the same as for adjusting the angle (after step 11) when installing outside the whiteboard using the bracket.

☞ "Angle Adjustment" p.61



- When installing the Touch Unit using magnets, stick labels on the tabs on the sides of the Touch Unit. Match the center of the labels with the tabs.



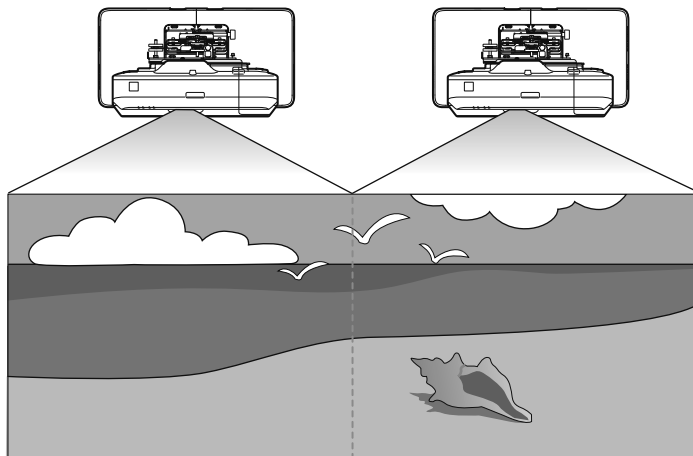
- If the Touch Unit moves out of position, use the labels to reinstall it at the correct position.

When you have finished making adjustments, perform a touch calibration.

☞ "Touch Calibration" p.77

Installing Multiple Projectors in Parallel (Multi-Projection)

By installing multiple projectors in parallel, you can project one, large image (Multi-Projection).



Check the following when installing multiple projectors in parallel. (☛ "Installation Work Flow" p.10)



When projecting the screen from one computer, you need to make the following preparations. See the documentation provided with your computer to check how to make settings.

- Connect a cable from one computer to each projector (the computer needs two image output ports)
- Set to output images to multiple screens from one computer

Multi-Projection settings

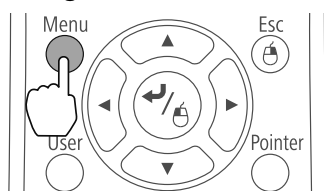
Follow the steps below when using the Multi-Projection function.

- 1 Setting the Projector ID (☛ p.88)
- 2 Adjusting the Image in Multi-Projection (☛ p.91)

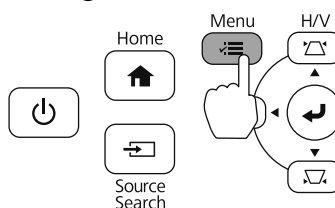
Setting the Projector ID

- 1 Turn on the projector, and then press the [Menu] button

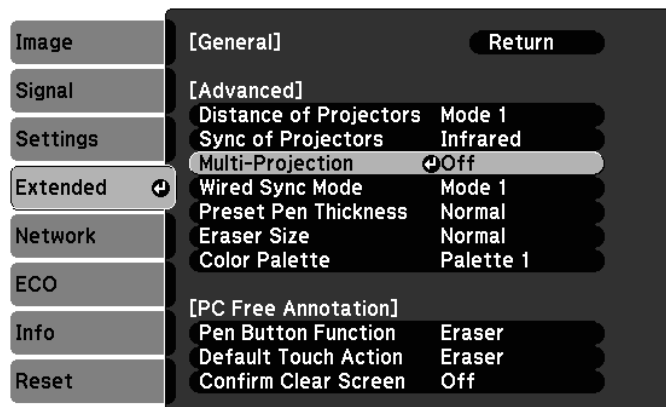
Using the Remote Control



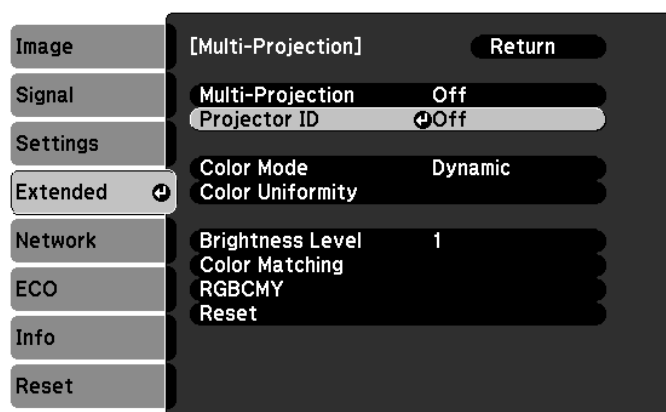
Using the Control Panel



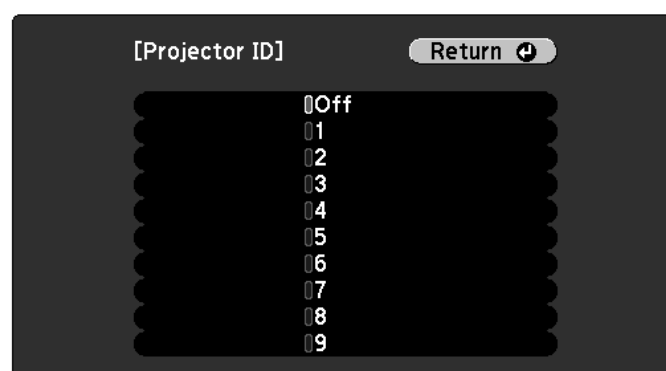
2 Select **Multi-Projection** from **Extended**



3 Select **Projector ID**



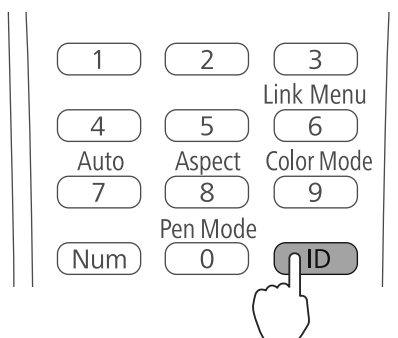
4 Select the ID number for the target projector



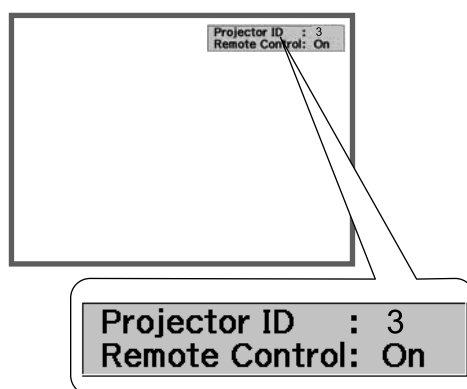
5 Press the [Menu] button to close the menu

Repeat steps 1 to 5 for the remaining projectors.

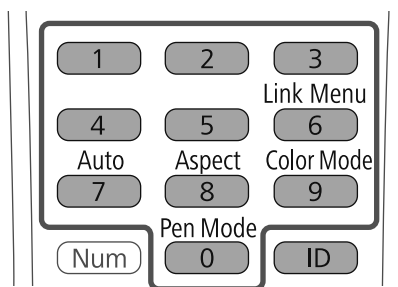
- 6 Point the remote control at the projector you want to operate, and then press the [ID] button



The ID set for the projector is displayed on the projected screen. The display turns off after approximately three seconds.



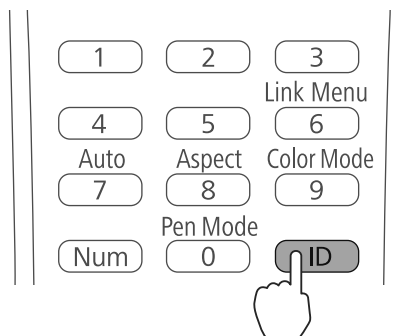
- 7 While holding down the [ID] button, press the button with the same number as the projector ID for the projector you want to operate



Remote control operations for the projector with the selected ID are enabled.

8

Press the [ID] button and check the ID setting



The following is displayed.

- Remote Control: On is displayed: You can operate the projector currently being operated.
- Remote Control: Off is displayed: You cannot operate the projector with the remote control. Repeat the procedure above to enable remote control operations.



- Each time the projector is turned on, you need to select the projector ID for the projector you want to operate. When the projector is turned on, the ID set for the remote control is 0.
- When **Projector ID** is set to **Off**, you can operate the projector using the remote control regardless of the ID setting selected using the remote control.
- When the remote control ID is set to 0, you can operate all of the projectors regardless of the projector ID setting.

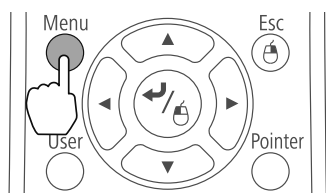
Adjusting the Image in Multi-Projection

- Check that projector position adjustment is complete
 - ☛ "Adjusting the Position of the Projector" p.41
- If you are concerned about the alignment between images being projected in multi-projection, try performing Arc Correction.
 - ☛ "Arc Correction" p.48

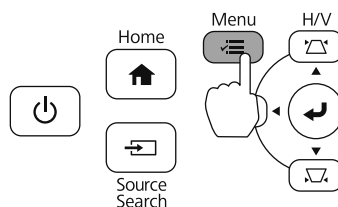
1

Turn on the projector, and then press the [Menu] button

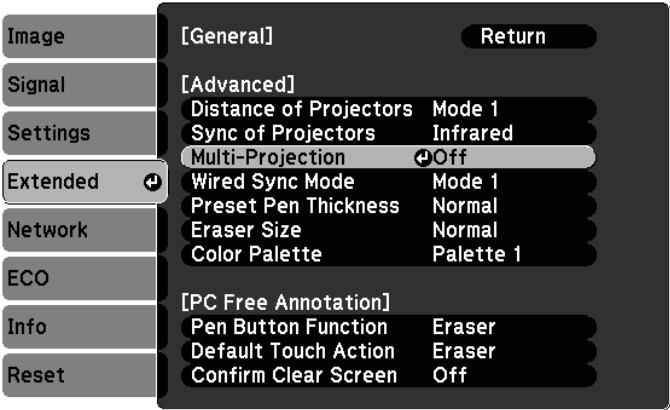
Using the Remote Control



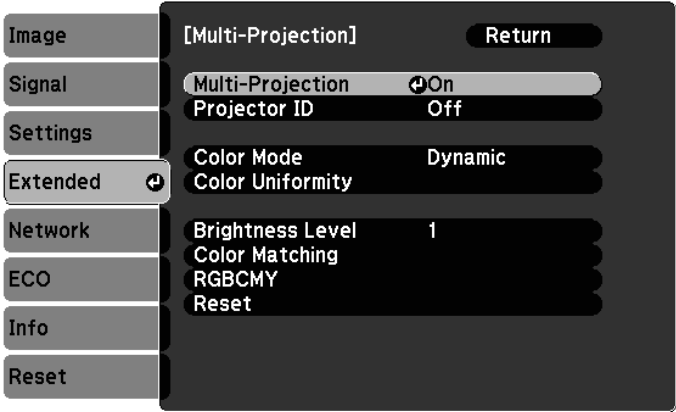
Using the Control Panel



2 Select **Multi-Projection** from **Extended**



3 Set **Multi-Projection** to **On**



Press the [Esc] button to return to the previous screen.

4 Make each setting

- | | |
|-------------------------|---|
| Color Mode | Set the same item for each projector. |
| Color Uniformity | Adjust the color balance for the entire screen (only when necessary). |
| Brightness Level | If the brightness for each lamp is different, adjust the lamp brightness from level 1 to 5. Adjust the darkest lamp as the standard. This is only available when Power Consumption is set to Normal from the ECO menu. |
| Color Matching | Adjust the color and brightness in gradations from all white to all black. |

When two projectors are installed in parallel and you are using the interactive function

When two projectors are installed in parallel and you want to use the interactive function, after adjusting the image for multi-projection, make the following settings. Make the settings for each projector in turn. You cannot set the two projectors at the same time.

- 1 Setting Projector Synchronization (👁 p.93)
- 2 Setting Multi-Projection Interactive (👁 p.94)

 When two images overlap, the interactive function does not work correctly.

Setting the projectors in sync

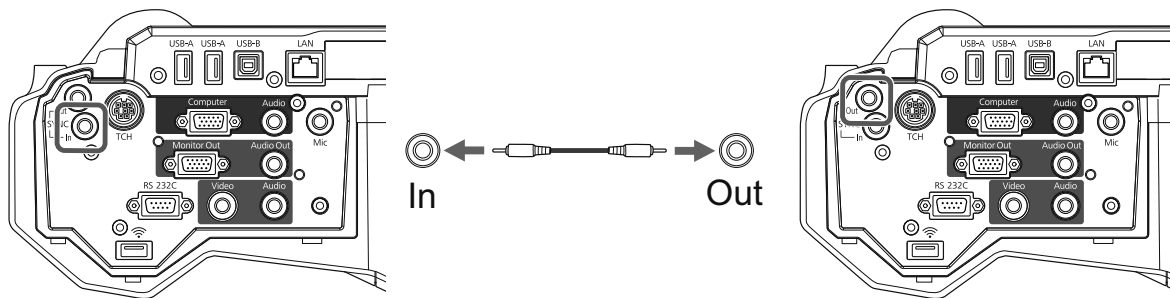
When using the interactive function for multi-projection, interactive pen operations become unstable due to infrared interference. Follow the steps below to stabilize operations for the interactive pen. Check that installation is complete for both projectors before making settings.

☞ "Installing the Setting Plate" p.28

1 Connect the SYNC ports for each projector by using the optional remote control cable set (ELPKC28)

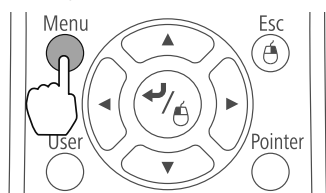
When the projectors are connected by cable, operations for the interactive pen stabilize.

The SYNC port has an IN and OUT socket. When you connect one end of the remote control cable set to an IN socket, connect the other end to an OUT socket.

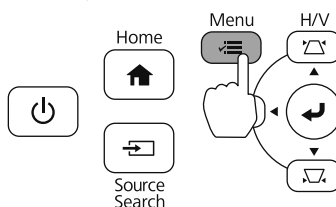


2 Turn on the projector, and then press the [Menu] button

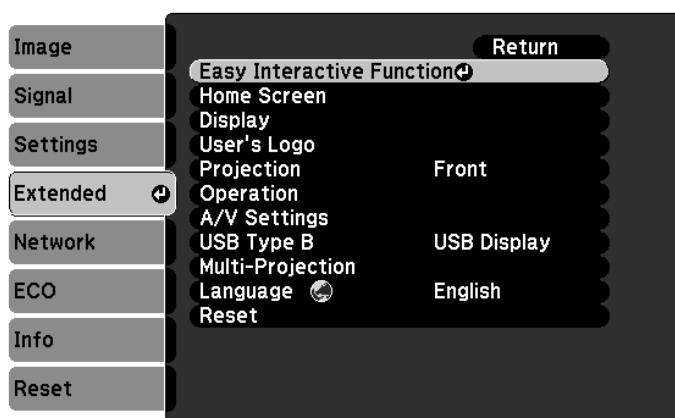
Using the Remote Control



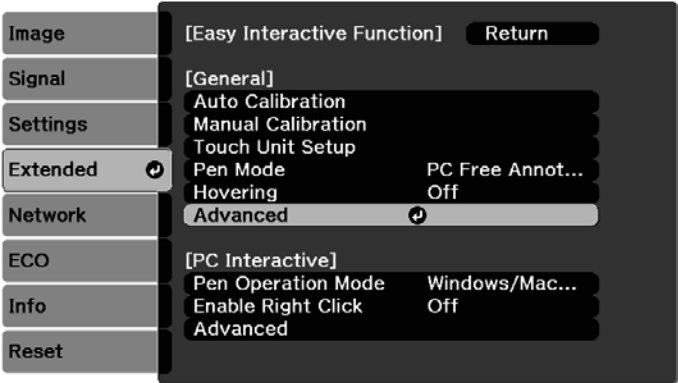
Using the Control Panel



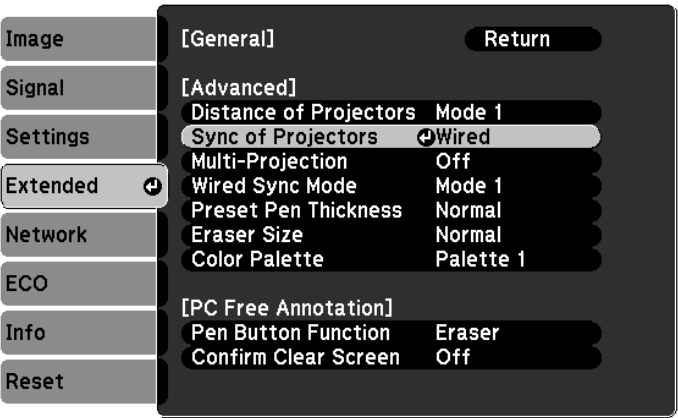
3 Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



4 Select **Advanced**



5 Set **Sync of Projectors** to **Wired**



Setting Multi-Projection Interactive

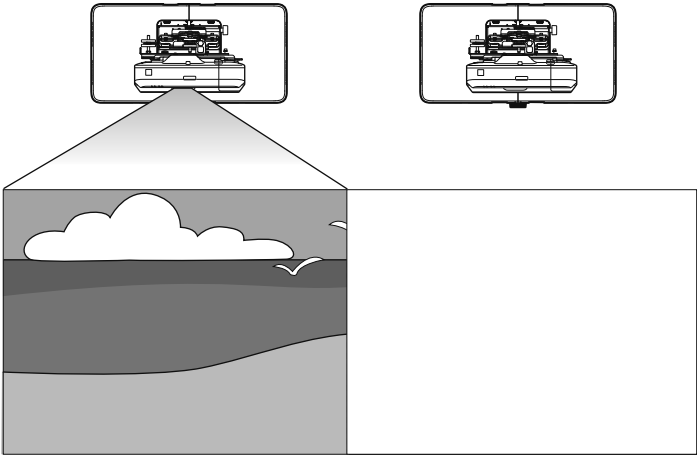
Before setting Multi-Projection Interactive, check that you have finished adjusting the image for multi-projection. If you perform image adjustment after setting interactive, the pen position may not be correct.

☛ "Adjusting the Image in Multi-Projection" p.91

The procedure differs depending on whether or not the Touch Unit is used.

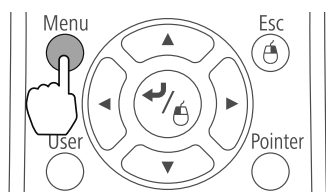
When not using the Touch Unit

1 Turn on the projector on the left and turn off the projector on the right

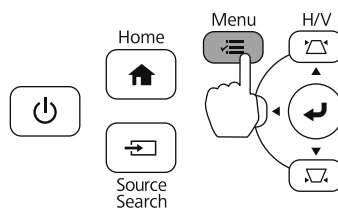


2 Press the [Menu] button

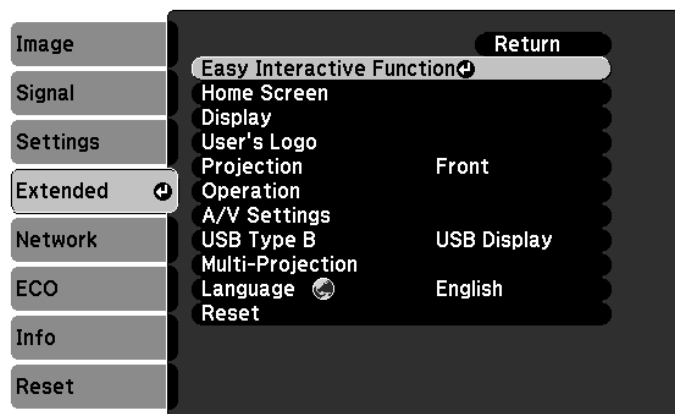
Using the Remote Control



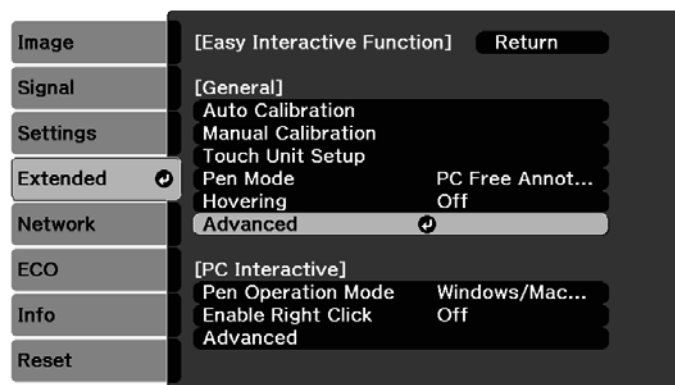
Using the Control Panel



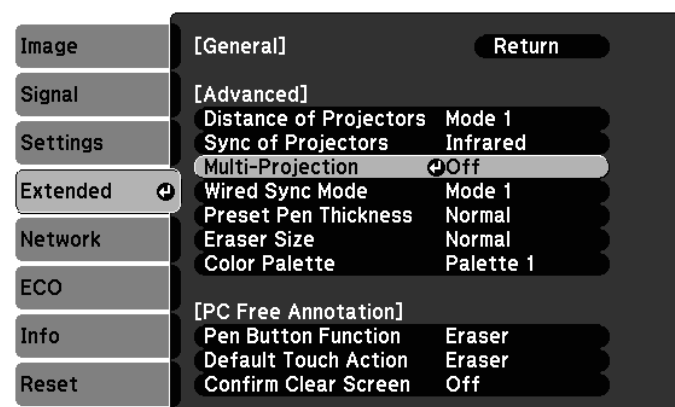
3 Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



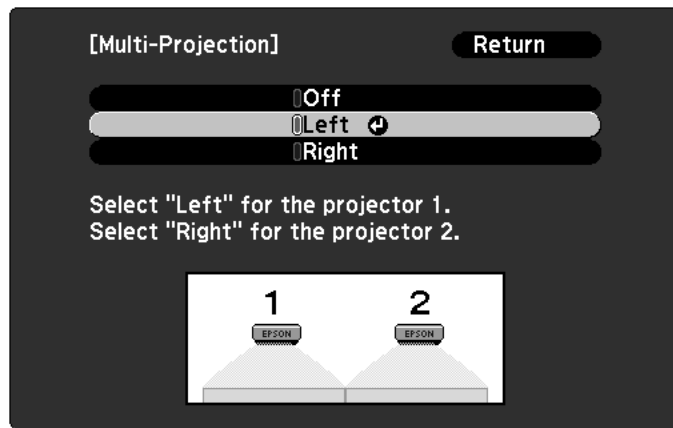
4 Select **Advanced** from **General**



5 Select **Multi-Projection**



6

Select **Left**

7

Calibrate the pen (☛ p.49)

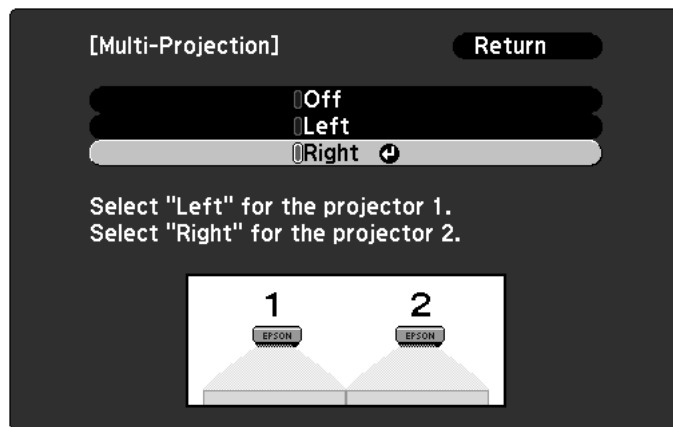
8

Turn off the projector on the left

9

Turn on the projector on the right, and perform steps 2 to 5

10

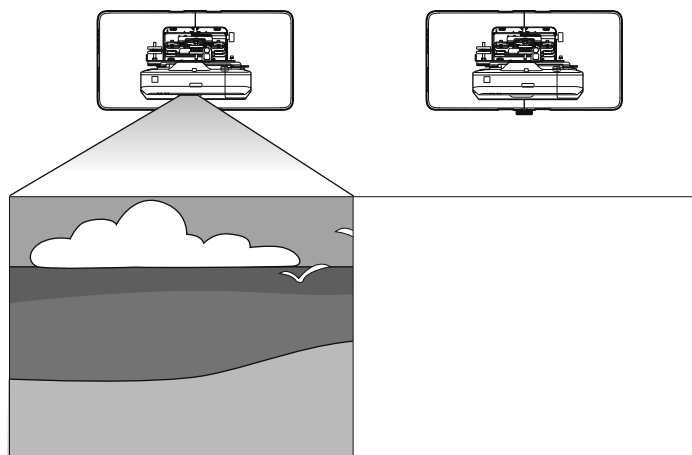
Select **Right** from **Multi-Projection**

11

Calibrate the pen (☛ p.49)

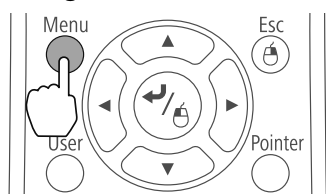
When using the Touch Unit

- 1 Turn on the projector on the left and turn off the projector on the right

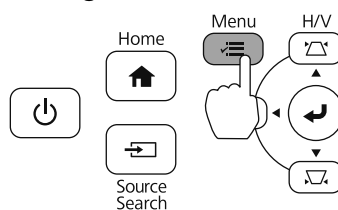


- 2 Press the [Menu] button

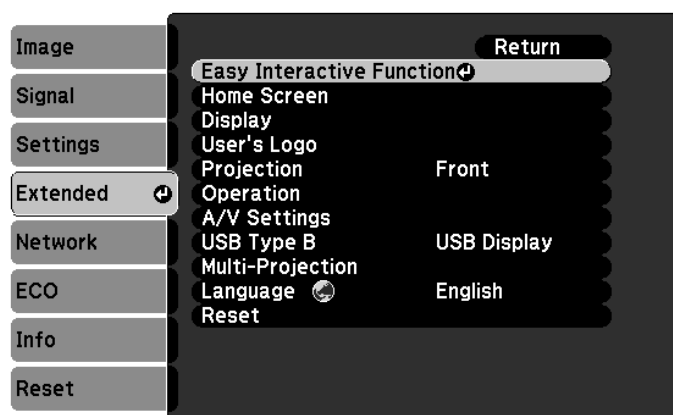
Using the Remote Control



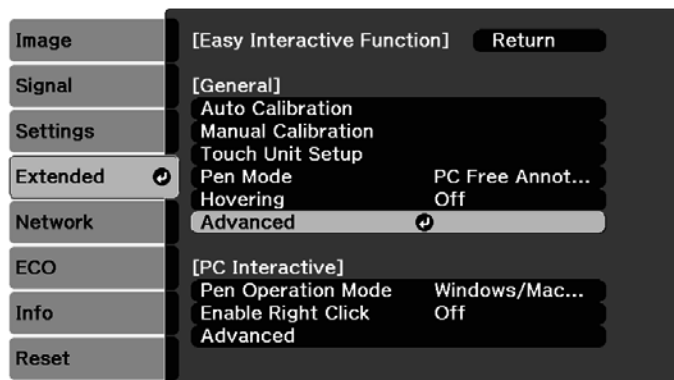
Using the Control Panel



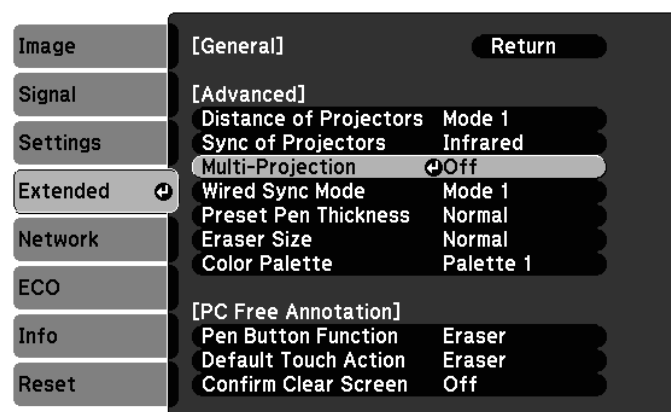
- 3 Select **Easy Interactive Function** from **Extended**



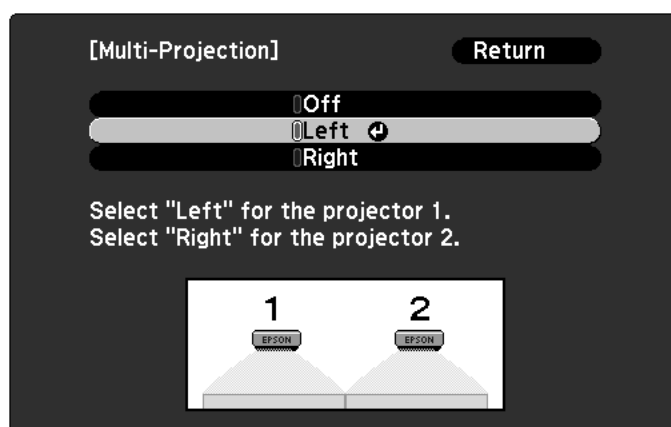
4

Select **Advanced** from **General**

5

Select **Multi-Projection**

6

Select **Left**

7

Calibrate the pen (🖊 p.49)

8

Installing and adjusting the angle for the Touch Unit

The procedure differs depending on where the Touch Unit is installed.

When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket)

- 1 Installing the Touch Unit (☞ p.56)
- 2 Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.61)

When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)

- 1 Installing the Touch Unit (☞ p.80)
- 2 Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.84)

9

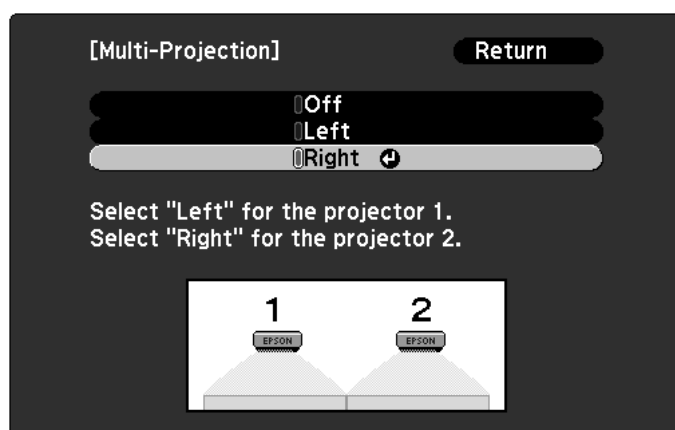
Turn off the projector on the left

10

Turn on the projector on the right, and perform steps 2 to 5

11

Select **Right** from **Multi-Projection**



12

Calibrate the pen (☞ p.49)

13

Installing and adjusting the angle for the Touch Unit

The procedure differs depending on where the Touch Unit is installed.

- When installing the Touch Unit outside the whiteboard (using the Touch Unit Bracket)
 - Installing the Touch Unit (☞ p.56)
 - Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.61)
- When installing the Touch Unit on the whiteboard (without using the Touch Unit Bracket)
 - Installing the Touch Unit (☞ p.80)
 - Adjusting the Angle of Laser Diffusion (☞ p.84)

14

Turn on the projectors on the left and right

15

Performing touch calibration for each projector (☛ p.77)

Batch Setup Function

After making the projector's menu settings for one projector, you can copy the settings to other projectors (batch setup function). The batch setup function is only for projectors with the same model number.

Use one of the following methods.

- Setup using a USB flash drive.
- Setup by connecting the computer and projector with a USB cable.
- Setup using EasyMP Network Updater.

This guide explains the USB flash drive and the USB cable methods.



- The following menu settings are not copied by the batch setup function.
 - Network menu settings (except for the Notifications menu and the Others menu)
 - Lamp Hours and Status from the Info menu
- Perform batch setup before adjusting the position of the projectors. Adjustment values for the projected image, such as Keystone, are copied by the batch setup function. If batch setup is performed after adjusting the position of the projectors, the adjustments you made may change.
- By using the batch setup function, the registered User's Logo is copied to the other projectors. Do not register confidential information and so on as the User's Logo.



Caution

Performing batch setup is the customers responsibility. If batch setup fails due to a power failure, communication error, and so on, the customer is responsible for any repair costs incurred.

Setup Using a USB flash drive

This section explains how to perform batch setup using a USB flash drive.



- Use a FAT format USB flash drive.
- The batch setup function cannot be used by USB flash drives that incorporate security functions. Use a USB flash drive that does not incorporate security functions.
- The batch setup function cannot be used by USB card readers or USB hard disks.

■ Saving settings to the USB flash drive

1 Disconnect the power cord from the projector, and check that all of the projector's indicators have turned off

2 Connect the USB flash drive to the projector's USB-A port



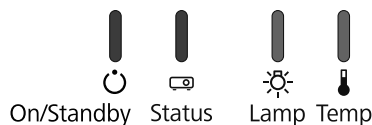
- Connect the USB flash drive directly to the projector. If the USB flash drive is connected to the projector through a USB hub, the settings may not be saved correctly.
- Connect an empty USB flash drive. If the USB flash drive contains data other than the batch setup file, the settings may not be saved correctly.
- If you have saved a batch setup file from another projector to the USB flash drive, delete the file or change the file name. The batch setup function cannot overwrite a batch setup file.
- The file name for the batch setup file is PJCONFDATA.bin. If you need to change the file name, add text after PJCONFDATA. If you change the PJCONFDATA section of the file name, the projector may not be able to recognize the file correctly.
- You can only use single-byte characters for the file name.

3

While holding down the [Esc] button on the remote control or the control panel, connect the power cord to the projector

The status indicator and the power indicator turn blue, and the lamp indicator and the temperature indicator turn orange.

When all of the projector's indicators turn on, release the [Esc] button.



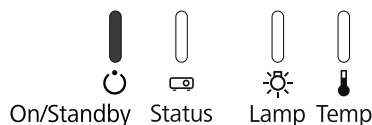
When all of the indicators start flashing, the batch setup file is being written.



Caution

- Do not disconnect the power cord from the projector while the file is being written. If the power cord is disconnected, the projector may not start correctly.
- Do not disconnect the USB flash drive from the projector while the file is being written. If the USB flash drive is disconnected, the projector may not start correctly.

When writing completes normally, the projector turns off, and only the power indicator is lit blue.



When the power turns off, remove the USB flash drive.

■ Copying saved settings to other projectors

1 Disconnect the power cord from the projector, and check that all of the projector's indicators have turned off

2 Connect the USB flash drive containing the saved batch setup file to the projector's USB-A port

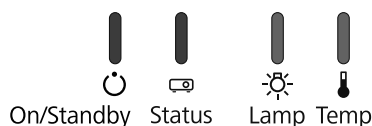


- When the USB flash drive contains 1 to 3 types of batch setup files, the file for the same model number is copied to the projector. If there are multiple files for a projector with the same model number, the settings may not be copied correctly.
- When there are four or more types of batch setup files on the USB flash drive, the settings may not be copied correctly.
- Do not store any data except for the batch setup file on the USB flash drive. If the USB flash drive contains data other than the batch setup file, the settings may not be reflected copied correctly.

3 While holding down the [Menu] button on the remote control or the control panel, connect the power cord to the projector

The status indicator and the power indicator turn blue, and the lamp indicator and the temperature indicator turn orange.

When all of the projector's indicators turn on, release the [Menu] button. The indicators turn on for approximately 75 seconds.



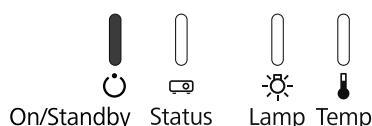
When all of the indicators start flashing, the settings are being written.



Caution

- Do not disconnect the power cord from the projector while the settings are being written. If the power cord is disconnected, the projector may not start correctly.
- Do not disconnect the USB flash drive from the projector while the settings are being written. If the USB flash drive is disconnected, the projector may not start correctly.

When writing completes normally, the projector turns off, and only the power indicator is lit blue.



When the power turns off, remove the USB flash drive.

Setup by Connecting the Computer and Projector with a USB Cable



The following operating systems support the batch setup function.

- Windows Vista and later
- Mac OS X 10.5.3 and later

■ Saving settings to a computer

1

Disconnect the power cord from the projector, and check that all of the projector's indicators have turned off

2

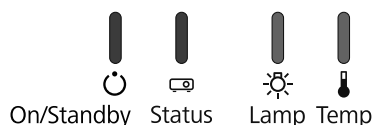
Connect the computer's USB port to the projector's USB-B port with a USB cable

3

While holding down the [Esc] button on the remote control or the control panel, connect the power cord to the projector

The status indicator and the power indicator turn blue, and the lamp indicator and the temperature indicator turn orange.

When all of the projector's indicators turn on, release the [Esc] button.



The projector is recognized as a removable disk by the computer.

4

Open the removable disk, and save the batch setup file (PJCONFDATA.bin) to the computer



If you need to change the name of the batch setup file, add text after PJCONFDATA. If you change the PJCONFDATA section of the file name, the projector may not be able to recognize the file correctly. You can only use single-byte characters for the file name.

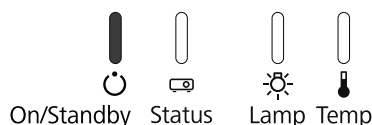
5

Perform "Remove USB device" on your computer, and then disconnect the USB cable



When using OS X, perform "Remove EPSON_PJ".

The projector turns off and only the power indicator is lit blue.

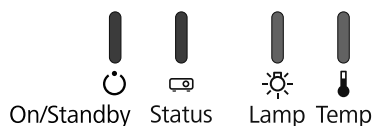


■ Copying saved settings to other projectors

- 1 Disconnect the power cord from the projector, and check that all of the projector's indicators have turned off
- 2 Connect the computer's USB port to the projector's USB-B port with a USB cable
- 3 While holding down the [Menu] button on the remote control or the control panel, connect the power cord to the projector

The status indicator and the power indicator turn blue, and the lamp indicator and the temperature indicator turn orange.

When all of the projector's indicators turn on, release the [Menu] button.



The projector is recognized as a removable disk by the computer.

- 4 Copy the batch setup file (PJCONFDATA.bin) that you saved to your computer to the top-level folder of the removable disk



Do not copy any files or folders other than the batch setup file to the removable disk.

- 5 Perform "Remove USB device" on your computer, and then disconnect the USB cable



When using OS X, perform "Remove EPSON_PJ".

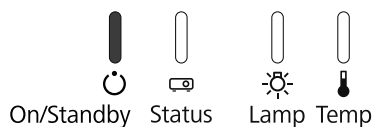
When all of the indicators start flashing, the settings are being written.



Caution

Do not disconnect the power cord from the projector while the settings are being written. If the power cord is disconnected, the projector may not start correctly.

When writing completes normally, the projector turns off, and only the power indicator is lit blue.



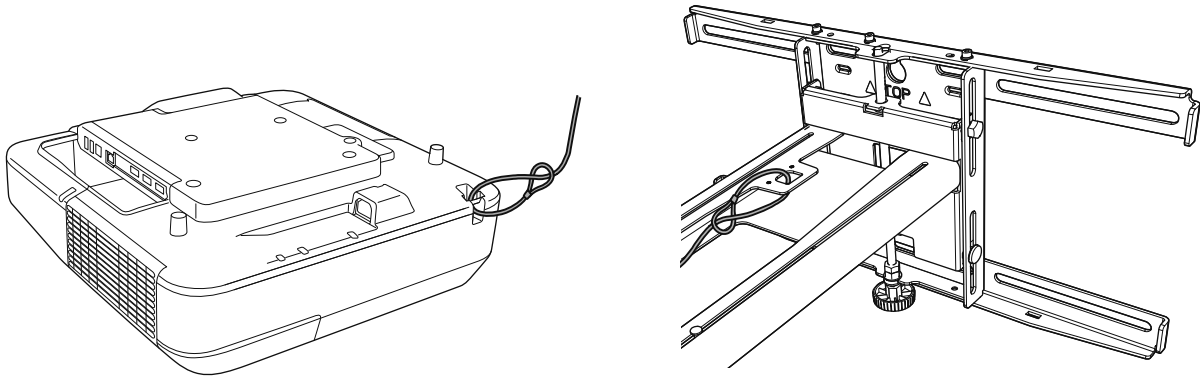
When Setup Fails

Check	Remedy
Are the lamp indicator and the temperature indicator flashing orange quickly?     On/Standby Status Lamp Temp	The batch setup file may be corrupt, or the USB flash drive or USB cable may not be connected correctly. Disconnect the USB flash drive or the USB cable, unplug and then plug in the projector's power cord, and then try again.
Are the power indicator and the status indicator flashing blue quickly, and the lamp indicator and the temperature indicator flashing orange quickly?     On/Standby Status Lamp Temp	Writing the settings may have failed and an error may have occurred in the projector's firmware. Stop using the projector, remove the power plug from the electrical outlet, and contact Epson for help.

Attaching a Security Cable

A commercially available theft-prevention wire lock can be attached to this product.

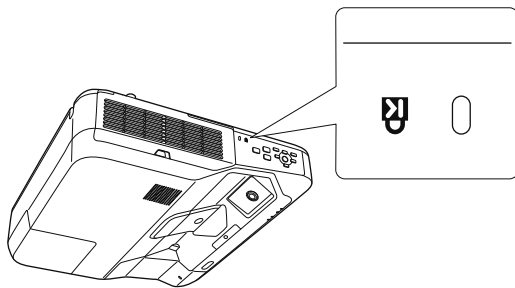
Pass the wire for the theft-prevention wire lock through the security cable installation points on the projector and the setting plate. See the user's guide supplied with the wire lock for locking instructions.



The security slot on this product is compatible with the Microsaver Security System manufactured by Kensington. See the following for more details on the Microsaver Security System.

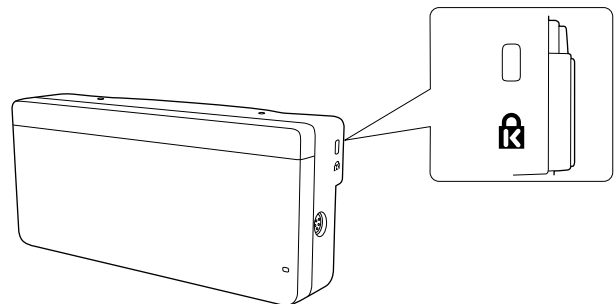
<http://www.kensington.com/>

Projector



Touch Unit

(cannot be used when attached to bracket)





General Notice

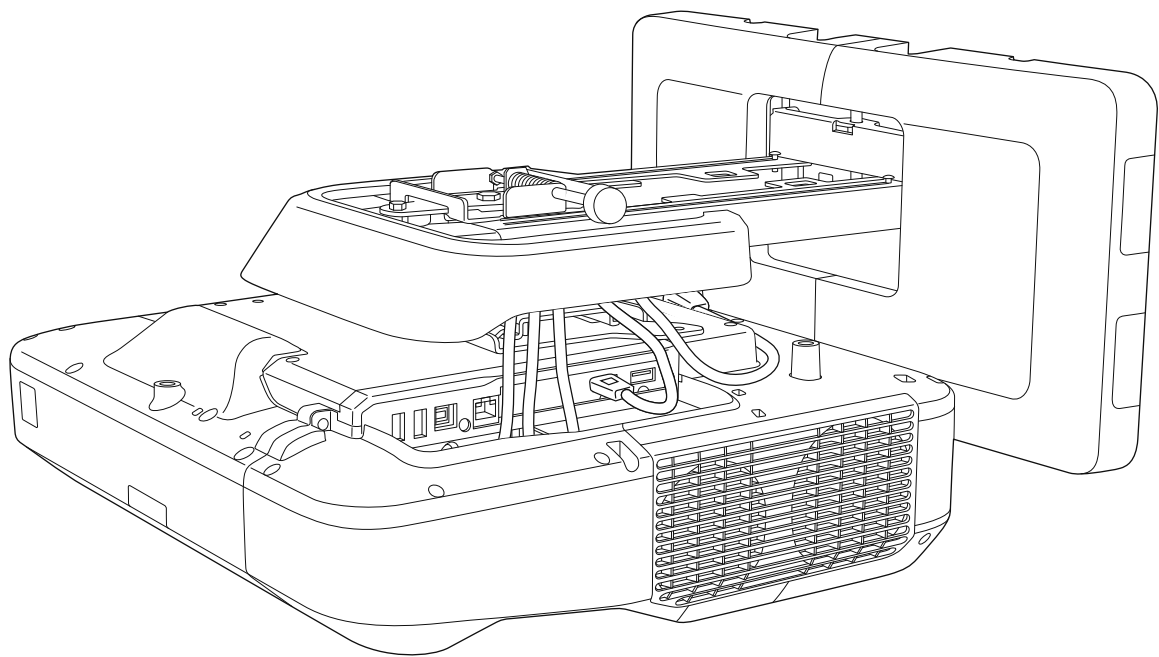
OS X is a trademark of Apple Inc.

Microsoft and Windows are trademarks or registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

EB-696Ui

Guide d'installation



Consignes de sécurité

Pour votre sécurité, veuillez lire toutes les consignes contenues dans ce guide avant d'utiliser ce produit. Une manipulation incorrecte ne respectant pas ces consignes pourrait endommager ce produit ou provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels. Conservez ce guide d'installation à portée de main pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

Lisez le *Guide de l'utilisateur* et les *Consignes de sécurité* de votre projecteur et suivez les instructions figurant dans ces documents.

Indications de sécurité

La documentation et ce produit utilisent des symboles graphiques pour présenter l'utilisation sûre de ce produit.

Les indications et leur signification sont les suivantes. Assurez-vous de bien les comprendre avant de lire le guide.

Symbole	Explication
 Avertissement	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dommages physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

Explication des symboles

Symboles	Explication
	Symbole indiquant une action à ne pas faire
	Symbole indiquant une action à faire
	Symbole signalant des informations connexes ou utiles

Consignes de sécurité pour l'installation

 Avertissement	
La plaque d'installation sert exclusivement à monter le projecteur sur un mur. Si un équipement autre qu'un projecteur est installé, son poids peut endommager le support. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.	
Les travaux d'installation (fixation murale) doivent être effectués par des spécialistes disposant des compétences techniques et du savoir-faire appropriés. Une installation incomplète ou incorrecte pourrait entraîner la chute de produit et provoquer des blessures ou des dommages matériels.	
Suivez les instructions du présent guide pour installer ce produit. En cas de non-respect des instructions, ce produit peut tomber et provoquer des blessures corporelles ou un accident.	

 Avertissement	
Manipulez le cordon secteur avec précaution. Une manipulation incorrecte peut provoquer un incendie ou une électrocution. Prenez les précautions suivantes en le manipulant : • Ne saisissez pas la fiche secteur avec des mains humides. • N'utilisez pas un cordon secteur endommagé ou modifié. • Ne tirez pas exagérément sur le cordon lorsque vous le faites passer à travers la plaque d'installation.	
N'installez pas la plaque d'installation à un endroit où elle peut être soumise à des vibrations ou des chocs. Ceci pourrait endommager le projecteur ou la surface de montage. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.	
Installez la plaque d'installation de sorte qu'elle puisse supporter son poids ainsi que celui du projecteur et résister à toute vibration horizontale. Utilisez des écrous et des boulons M10. Les écrous et les boulons de taille inférieure à M10 risquent de causer la chute de la plaque. Epson n'accepte aucune responsabilité pour tout dommage ou toute blessure dus à une solidité du mur insuffisante ou une installation inappropriée.	
L'installation doit être exécutée par au moins deux techniciens qualifiés. Si vous devez desserrer des vis pendant l'installation, veillez à ne pas provoquer la chute de ce produit. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.	
Lors du montage de ce produit sur un mur, le mur doit être assez résistant pour tenir le projecteur et la plaque d'installation. Ce produit doit être installé sur un mur en béton. Le poids combiné maximal du projecteur et de la plaque d'installation est d'environ 16 kg (câbles non compris). Vérifiez la résistance du mur avant de monter ce produit dessus. Si la solidité du mur est insuffisante, renforcez le mur avant de procéder à l'installation.	
Contrôlez régulièrement la plaque d'installation pour vérifier qu'aucune de ses pièces n'est endommagée ou que des vis ne sont pas desserrées. Si des pièces sont endommagées, cessez immédiatement d'utiliser la plaque d'installation. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.	
Ne démontez et ne remontez pas ce produit. Il existe plusieurs sections à haute tension dans le produit pouvant causer des incendies, décharges électriques ou accidents.	
Ne vous suspendez pas au produit et n'y suspendez pas un objet lourd. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.	
N'utilisez pas d'adhésifs, ni d'huiles ou lubrifiants pour installer ou régler la plaque d'installation. Si vous utilisez des adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ou si vous utilisez des lubrifiants ou des huiles sur la plaque coulissante de fixation du projecteur, le boîtier risque de se détériorer, au risque de provoquer la chute du projecteur et des blessures corporelles ou des dommages matériels.	
Serrez fermement toutes les vis après tout réglage. Sinon, le produit peut tomber et provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels.	

 Avertissement	
Ne desserrez jamais les écrous et les boulons après l'installation. Vérifiez régulièrement que les vis ne se sont pas desserrées. Si vous constatez le moindre jeu, resserrez fermement les vis concernées. Sinon, le produit peut tomber et provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels.	
Faites cheminer les câbles afin qu'ils n'interfèrent pas avec les écrous et boulons. Une manipulation incorrecte des câbles peut provoquer un incendie ou une électrocution.	
Lorsque vous allumez le projecteur, ne regardez pas la fenêtre de projection. Ceci pourrait endommager votre vue en raison de la puissante lumière émise. Faites particulièrement attention en présence d'enfants. Lorsque vous allumez le projecteur à distance avec la télécommande, assurez-vous que personne ne regarde la fenêtre de projection.	
Lorsque vous utilisez le projecteur, ne placez aucun objet et ne placez pas votre main à proximité de la fenêtre de projection. Cette zone est dangereuse car elle atteint des températures élevées en raison de la lumière de projection concentrée.	
Ne couvrez pas les entrées ou sorties d'air du projecteur. Si les orifices de ventilation sont couverts, la température interne pourrait augmenter et causer un incendie. Évitez les emplacements sujets à de hautes températures, comme à proximité de radiateurs, et laissez un espace d'au moins 50 cm entre le mur et l'orifice de ventilation.	
N'utilisez pas le projecteur à un emplacement exposé à des combustibles ou gaz explosifs. Le projecteur peut prendre feu en raison de la température élevée de la lampe du projecteur.	
Si des anomalies surviennent avec ce produit, débranchez immédiatement les câbles du produit, puis contactez votre revendeur local ou le centre d'appel Epson le plus proche. Continuer à utiliser ce produit dans des conditions anormales peut causer un incendie, un choc électrique ou des dommages oculaires.	
 Attention	
N'installez pas ce produit dans un endroit qui excède la plage de température de fonctionnement du modèle de projecteur. Un tel environnement peut endommager le projecteur.	
Installez ce produit dans un endroit à l'abri de la poussière et de l'humidité pour que l'objectif et les éléments optiques internes ne se salissent pas.	
N'exercez pas une force excessive pendant le réglage du produit. Le produit peut être endommagé et provoquer des blessures corporelles.	

Remarques sur la manipulation de l'unité tactile

 Avertissement	
Ne démontez et ne remontez pas l'unité tactile. L'unité tactile comprend un produit laser haute puissance pouvant causer des incendies, décharges électriques ou accidents.	
Ne branchez l'unité tactile que sur le EB-696Ui. Ne le branchez pas sur d'autres projecteurs ou appareils. L'appareil pourrait connaître un dysfonctionnement, ou une lumière laser dépassant l'intensité normale pourrait être émise.	
Ne vous approchez pas de l'unité tactile si vous utilisez un équipement médical, par exemple un pacemaker. De plus, lors de l'utilisation de l'unité tactile, veuillez à ce que personne n'utilise un équipement médical, par exemple un pacemaker, dans les environs. Un aimant puissant génère des interférences électromagnétiques dans l'appareil, ce qui peut causer des dysfonctionnements des équipements médicaux.	
 Attention	
Ne vous approchez pas de l'unité tactile avec des supports de stockage magnétiques comme des cartes magnétiques ou des appareils électroniques de précision, comme des ordinateurs, montres numériques ou téléphones mobiles. Un aimant puissant présent dans l'unité pourrait endommager les données ou causer un dysfonctionnement.	

À propos de ce Guide d'installation

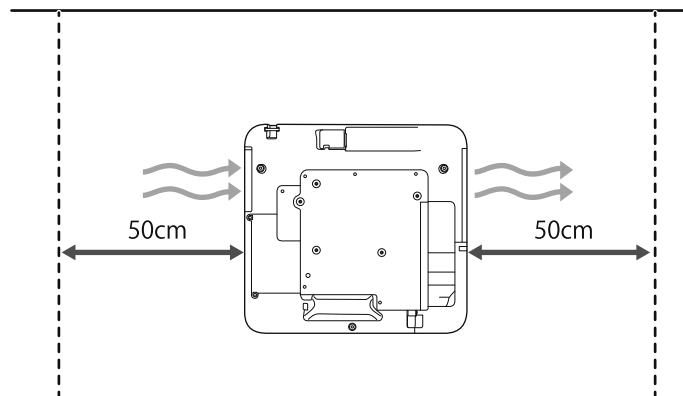
Le présent guide décrit comment monter le projecteur à très courte distance EB-696Ui sur un mur. Il explique également comment installer l'unité tactile après montage sur un mur.



Choisir un emplacement d'installation

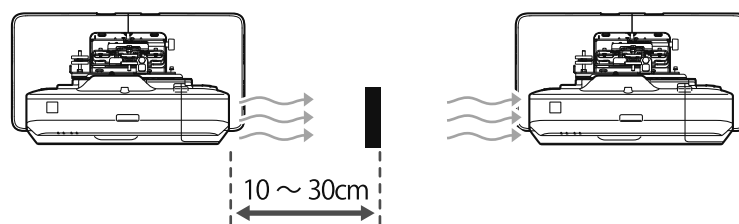
Emplacement d'installation du projecteur

- Préparez à l'avance le câblage de l'alimentation électrique de l'emplacement d'installation de la plaque d'installation.
- Éloignez le projecteur des autres appareils électriques, notamment des éclairages fluorescents ou des climatiseurs. Certains types d'éclairages fluorescents risquent d'interférer avec la télécommande du projecteur.
- Lorsque vous installez le projecteur, assurez-vous qu'il y a un espace d'au moins 50 cm entre le mur et les entrées et sorties d'air sur la gauche et la droite.



- Lors de l'installation de deux projecteurs ou plus en parallèle, assurez-vous que la température du milieu environnant est inférieure à 35°C.

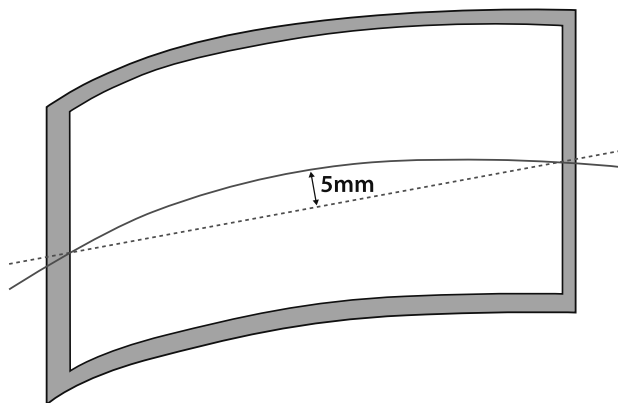
Si l'environnement est trop chaud, le projecteur pourrait surchauffer et l'alimentation pourrait être coupée sans avertissement. Lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement de 35°C ou plus, installez une partition pour bloquer la chaleur ventilée par les sorties de ventilation du projecteur. Assurez-vous que la partition est légèrement plus grande que la sortie de ventilation (environ 2 cm plus large et haute), puis installez la partition à 10 à 30 cm de l'orifice de ventilation.



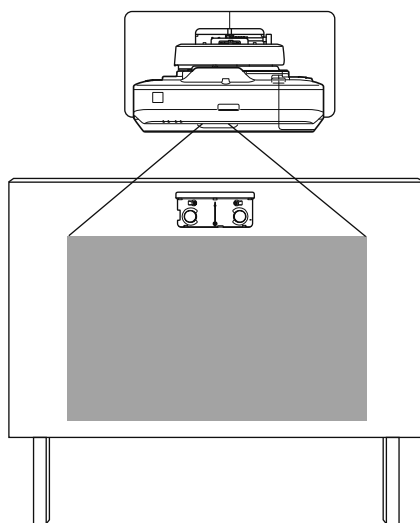
- Nous vous recommandons d'utiliser un câble de connexion d'une longueur inférieure à 20 mètres afin de réduire l'effet de parasites.
- Nous recommandons l'utilisation d'écrans à manche ou à carte.
- Installez le projecteur de sorte à l'incliner d'un angle d'au plus $\pm 3^\circ$ à la verticale et à l'horizontale par rapport à l'écran.
- Lors de l'utilisation de la fonction interactive (Easy Interactive Function), installez l'appareil de sorte que l'image projetée soit à portée.
- N'installez pas le projecteur ou l'écran à un endroit exposé directement à la lumière du soleil. Si le projecteur ou l'écran sont directement exposés à la lumière du soleil, la fonction interactive pourrait ne pas fonctionner correctement.

Emplacement d'installation de l'unité tactile

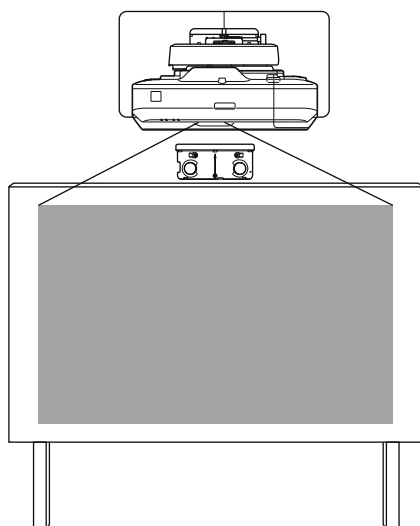
- Lorsque vous utilisez l'unité tactile, installez le projecteur avec l'une des méthodes suivantes. L'unité tactile ne peut pas être utilisée si vous employez une autre méthode d'installation.
 - Montez le projecteur sur un mur ou suspendez-le depuis un plafond, et projetez les images vers l'avant de l'écran.
 - Installez verticalement sur une table et projetez vers l'avant du bureau. (Lors de l'installation à la verticale sur une table, vous devez disposer de l'Interactive Table Mount en option (ELPMB29).)
- Avant d'installer l'unité tactile, assurez-vous que la surface d'installation n'est pas déformée ou irrégulière, les irrégularités sur la surface de l'écran ne devant pas dépasser 5 mm.



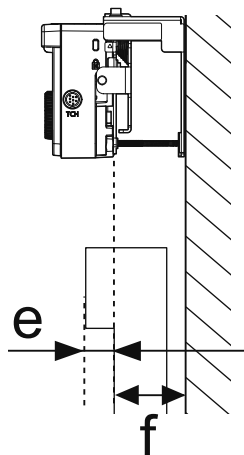
- Lorsque vous installez l'unité tactile sur un tableau blanc, fixez-la avec des aimants ou des vis.



- Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc, vous devez utiliser le crochet fourni.



- Si la distance entre le mur et la surface de l'écran (f) est de plus de 51 mm, vous ne pouvez pas installer l'unité tactile hors du tableau blanc.
- Si un cadre se trouve autour de l'écran, assurez-vous que l'épaisseur du sommet du cadre (e) est inférieure à 3 mm. Si l'épaisseur du sommet de l'écran dépasse 3 mm, l'unité tactile ne fonctionnera pas correctement.



Utiliser le produit de façon sûre

Consignes de sécurité 1

Indications de sécurité	1
Explication des symboles	1
Consignes de sécurité pour l'installation	1
Remarques sur la manipulation de l'unité tactile ..	4
À propos de ce Guide d'installation	4

Choisir un emplacement d'installation . . 5

Emplacement d'installation du projecteur	5
Emplacement d'installation de l'unité tactile	6

Guide d'installation

Procédé d'installation 10

Installation d'un projecteur	10
Lorsque deux projecteurs ou plus sont installés en parallèle	11

Contenu de l'emballage 12

Plaque d'installation	12
Unité tactile	13
Crochet de l'unité tactile	13

Spécifications 15

Plaque d'installation	15
Cache de la plaque murale	15
Plaque murale	16
Plage de réglage du coulisement vertical ..	16
Plage de réglage du coulisement horizontal ..	17
Plage de réglage du coulisement vers l'avant/l'arrière	17
Position pour l'installation des accessoires ..	18
Unité tactile	18
Unité tactile (dimensions externes/poids) ..	18
Crochet de l'unité tactile (dimensions externes/plage de réglage/poids)	18
Étiquettes jointes	19
Port de diffusion du laser	20

Tableau de distance de projection 21

Illustrations des dimensions de l'installation ..	21
Lors de l'installation de l'unité tactile	22
Lorsque l'image projetée est inférieure à 85 pouces	25

Image projetée 16:10	26
Lorsque l'image projetée fait 85 po ou plus ..	27
Image projetée 16:10	28

Installer la plaque d'installation 29

Connexion des appareils	29
Câbles nécessaires	29
Procédure d'installation	32
Assembler les pièces	32
Installer la plaque murale sur le mur	34
Déterminez la distance de projection, puis passez les câbles à travers la plaque d'installation	36
Fixer la plaque d'installation à la plaque murale	38
Fixer le projecteur à la plaque d'installation ..	41
Réglage de la position du projecteur	43
Coller les déflecteurs infrarouges	50
Correction de l'arc	51
Calibrer le stylet	52
Fixation des caches	56

Installation de l'unité tactile 59

Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile) ..	59
Procédure d'installation	59
Réglage de l'angle	64
Calibrage tactile	80
Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile) ..	83
Procédure d'installation	83
Réglage de l'angle	87

Annexe

Installation de plusieurs projecteurs en parallèle (multi-projection) 91

Paramètres multi-projection	91
Réglage de l'ID projecteur	91
Réglage de l'image en multi-projection	94
Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive	95
Réglage des projecteurs en synchronisation ..	96
Réglage de la multi-projection interactive ..	97

Fonction de configuration en lot 104

Installation avec une clé USB 105

Enregistrer les réglages sur la clé USB 105

Copier les réglages enregistrés sur d'autres
projecteurs 107Installation en reliant l'ordinateur et le
projecteur avec un câble USB 108

Enregistrer les réglages sur un ordinateur . . 108

Copier les réglages enregistrés sur d'autres
projecteurs 109

Lorsque la configuration échoue 110

Fixation d'un câble de sécurité 111**Remarque générale 112**

Procédé d'installation

Installation d'un projecteur

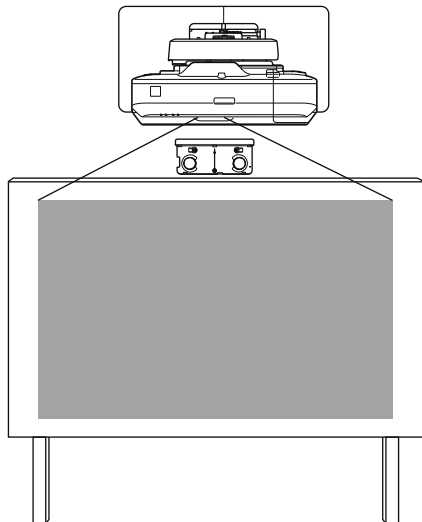
Suivez les procédures ci-dessous pour monter le projecteur sur un mur.

- 1 Installer la plaque d'installation et le projecteur (☞ p.29)
- 2 Réglage de la position du projecteur (☞ p.43)
- 3 Calibrer le stylet interactif (☞ p.52)

Lors de l'installation de l'unité tactile, finissez d'abord d'installer le projecteur puis suivez les procédures ci-dessous.

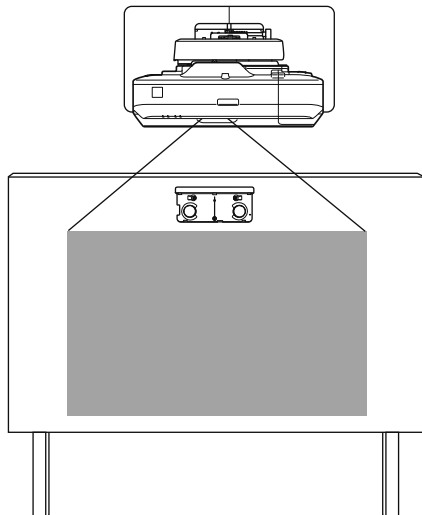
La procédure diffère selon l'emplacement d'installation prévu pour l'unité tactile.

Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile)



- 1 Installer l'unité tactile (☞ p.59)
- 2 Ajuster l'angle de diffusion du laser (☞ p.64)
- 3 Effectuer le calibrage tactile (☞ p.80)

Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile)



- 1 Installer l'unité tactile (☞ p.83)

- 2 Ajuster l'angle de diffusion du laser (👉 p.87)
- 3 Effectuer le calibrage tactile (👉 p.80)

Lorsque deux projecteurs ou plus sont installés en parallèle

Lorsque vous utilisez la fonction de multi-projection (lorsque plusieurs projecteurs sont installés en parallèle pour projeter un écran plus grand), suivez les étapes ci-dessous.

- 1 Installer la plaque d'installation et le projecteur (👉 p.29)
- 2 Réglage de la position du projecteur (👉 p.43)
- 3 Réglage de l'ID du projecteur (👉 p.91)
- 4 Réglage de l'image en multi-projection (👉 p.94)

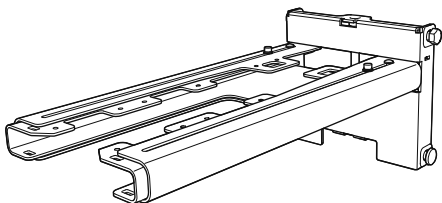
Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous souhaitez utiliser la fonction interactive, effectuez les réglages suivants. Effectuez les réglages pour chaque projecteur.

- 1 Configuration de la synchronisation des projecteurs (👉 p.96)
- 2 Réglage des fonctions interactives multi-projection (👉 p.97)

Contenu de l’emballage

Plaque d’installation

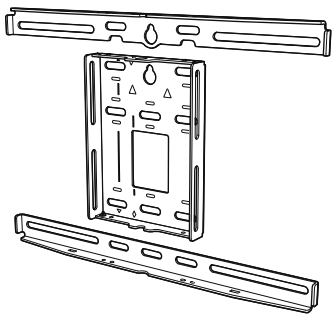
Les éléments fournis suivants sont nécessaires pour monter le projecteur sur un mur. Vérifiez que vous disposez de tous les éléments avant de commencer. Selon le lieu d’achat, il se peut que la plaque d’installation ne soit pas fournie avec le produit. Dans ce cas, procurez-vous la plaque d’installation en option (ELPMB46).



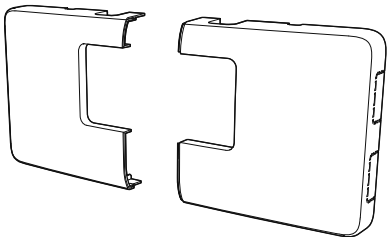
Plaque d’installation



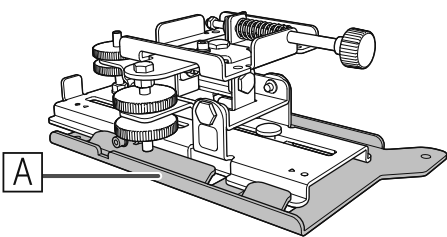
Axe hexagonal



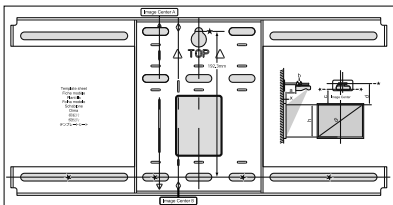
Plaque murale



Cache de la plaque murale



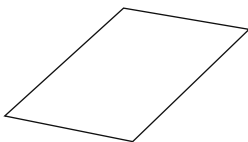
Dispositif de réglage à 3 axes
*La plaque coulissante (**A**) est fixée (pour l’installation de la plaque murale)
lors de l’expédition.



Fiche modèle



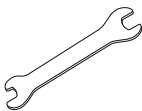
Capuchon de protection



Étiquette de masquage



Clé à six pans (pour M4)



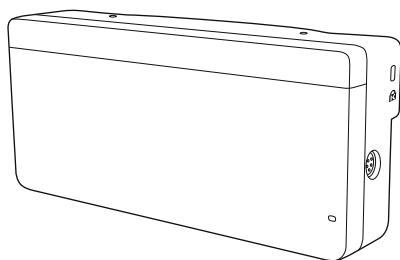
Clé plate
13 mm (pour M8 et M6),
6 mm (pour l’axe hexagonal)

Forme	Nom	Quan- tité	Application
	Boulon à tête cylindrique à six pans M4 x 12 mm avec rondelle/rondelle élastique	5	Pour l’assemblage de la plaque murale
		4	Pour l’installation du dispositif de réglage à 3 axes/du bras
		4	Pour l’installation de la plaque coulissante/du projecteur
	Boulon à épaulement à six pans M6 x 20 mm avec rondelle/rondelle élastique	1	Pour installation de la plaque d’installation/ murale
	Vis à épaulement à tête à empreinte cr- ciforme M6 x 20 mm avec rondelle plasti- que	3	

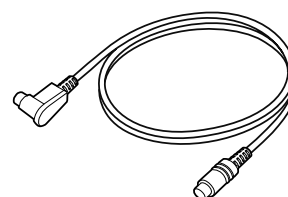
- Utilisez les boulons ou vis fournis avec ce produit pour l'installer, comme décrit dans le présent guide. Ne leur substituez pas un autre type de boulons.
- Vous devez aussi utiliser des pattes de fixation M10 x 60 mm disponibles en magasin (au moins 4) et une vis M10 pour fixer la plaque murale au mur.
- Rassemblez les outils et les éléments nécessaires avant de commencer l'installation.

Unité tactile

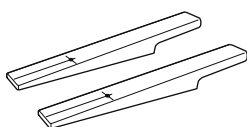
Les produits fournis suivants sont nécessaires lors de l'installation de l'unité tactile. Vérifiez que vous disposez de tous les éléments avant de commencer. Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc, utilisez le crochet fourni.



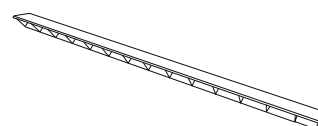
Unité tactile



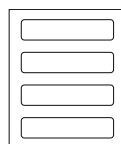
Câble de connexion à l'unité tactile (environ 2,8 m)



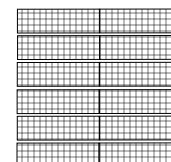
Marqueur x2

Déflecteurs infrarouges
(environ 28,5 cm) x8

Espaceur pour trou de vis x3

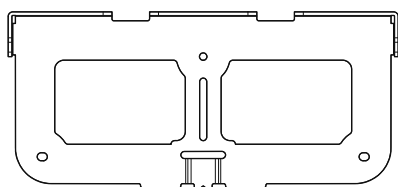


Étiquette x4

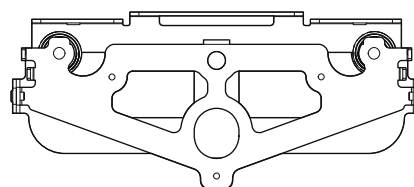
Bande pour fixer les marqueurs
(environ 6 cm) x12

Lors de l'installation de l'unité tactile sur un tableau blanc non magnétique, préparez trois vis M4 disponibles dans le commerce.

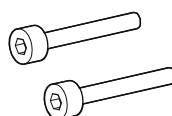
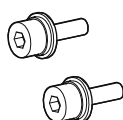
Crochet de l'unité tactile



Plaque d'installation



Plaque de fixation



Boulon à tête cylindrique à six
pans M4 x 10 mm x2

Boulon à tête cylindrique à six
pans M4 x 25 mm x2

Boulon à tête cylindrique à six pans M4
x 55 mm x1

Boulon à tête cylindrique à six pans M4
x 70 mm x1

Pour la plaque d'installation, vous aurez également besoin de trois vis à bois de 4 mm de diamètre disponibles dans le commerce et de trois boulons d'ancrage M4.

Spécifications

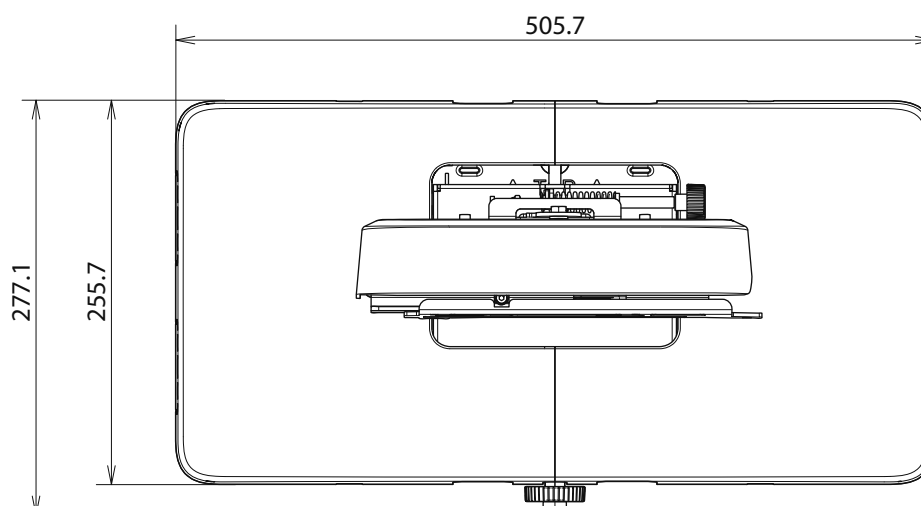
Plaque d'installation

Élément	Spécification	Remarque	Page de référence
Poids de la plaque d'installation	Environ 7,2 kg	Plaque d'installation (2,9 kg), dispositif de réglage à 3 axes (1,0 kg), plaque coulissante (0,6 kg), plaque murale (2,0 kg), cache de la plaque murale et capuchon de protection (0,7 kg)	
Capacité de charge maximale	9,5 kg		
Plage de réglage du coulissement vers l'avant/l'arrière	13 à 350 mm	Plage de réglage du coulissement du bras : de 0 à 263 mm Réglage pour la position d'installation du dispositif de réglage à 3 axes : 87 mm	Voir l'illustration ci-dessous
Plage de réglage du coulissement vertical	±38 mm		Voir l'illustration ci-dessous
Plage de réglage du roulis horizontal	±3°	Réglages précis possibles avec la molette de réglage	☛ p.43
Plage de réglage de la rotation horizontale	±8°	Réglages précis possibles avec la molette de réglage	☛ p.43
Plage de réglage de l'inclinaison verticale	±3°	Réglages précis possibles avec la molette de réglage	☛ p.43
Plage de réglage du coulissement horizontal	±45 mm		Voir l'illustration ci-dessous

Cache de la plaque murale

Les dimensions suivantes s'appliquent lors de la fixation du couvercle de la plaque murale.

[Unité : mm]

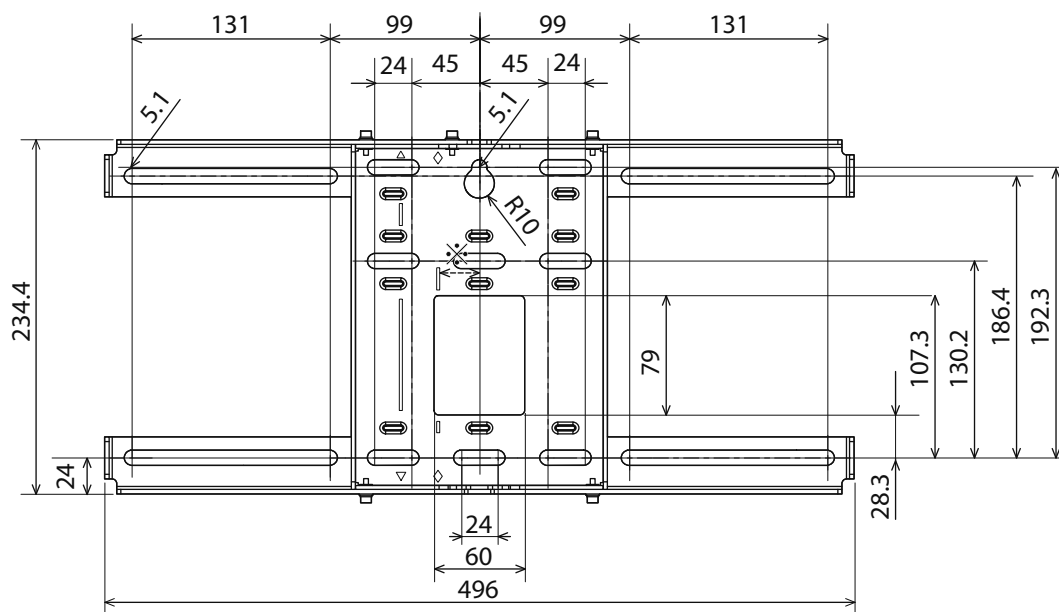


Lors de l'installation du couvercle de la plaque murale, vous aurez besoin d'un espace d'environ 263 mm du centre de la plaque murale au côté gauche, et d'environ 253 mm du centre au côté droit.

■ Plaque murale

L'illustration suivante présente deux cadres reliés pour former une plaque (séparés lors de la livraison).

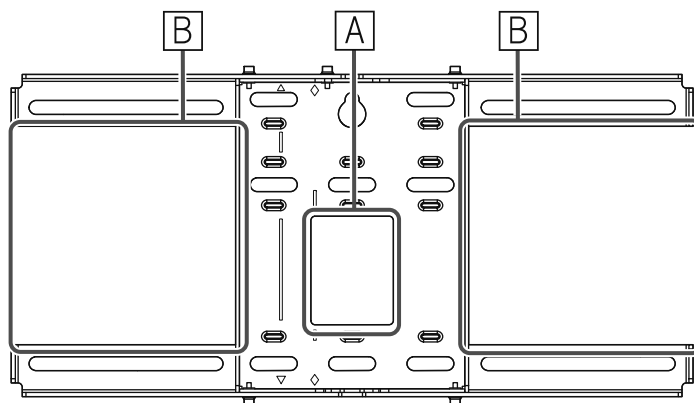
[Unité : mm]



* Le décalage pour la position du centre de l'image projetée et du centre de la plaque murale est de 27 mm.

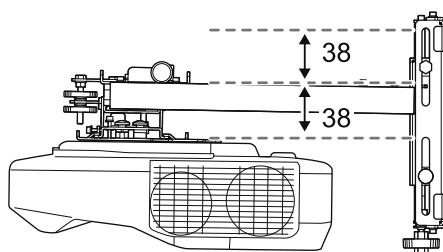
Trous d'acheminement des câbles

Lorsque vous acheminez des câbles pour vous connecter au projecteur à travers un mur, utilisez les positions (A) et (B) de l'illustration suivante comme trous d'acheminement des câbles.



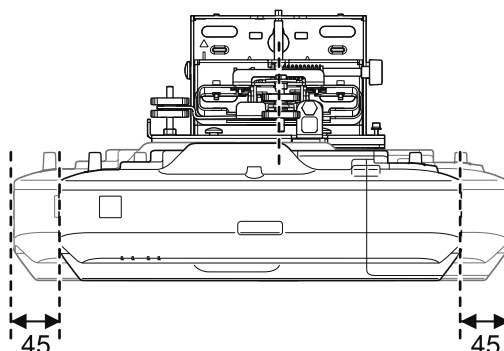
■ Plage de réglage du coulisement vertical

[Unité : mm]



■ Plage de réglage du coulisement horizontal

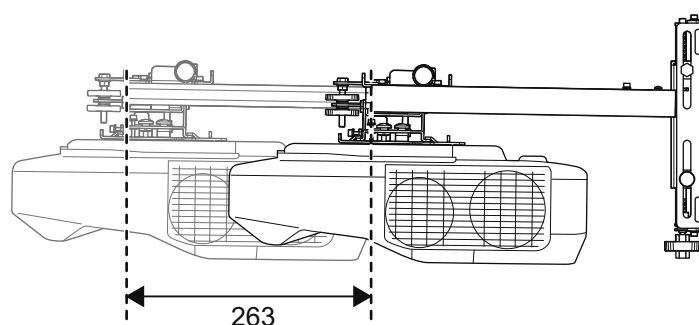
[Unité : mm]



■ Plage de réglage du coulisement vers l'avant/l'arrière

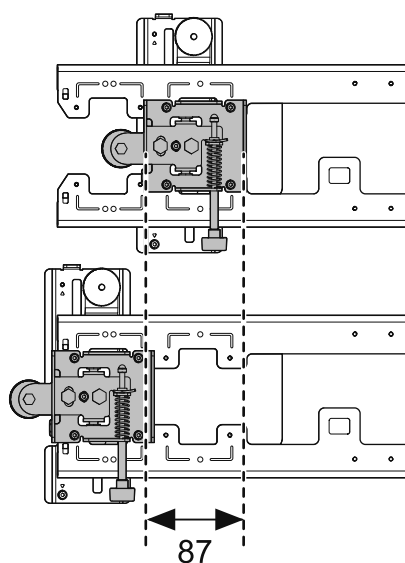
Plage de réglage du coulisement du bras

[Unité : mm]



Plage de réglage à partir de la position d'installation du dispositif de réglage à 3 axes

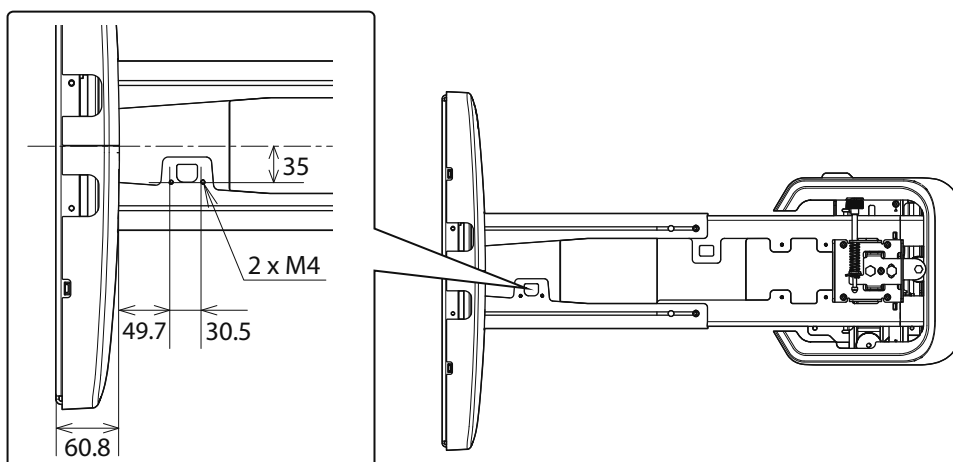
[Unité : mm]



■ Position pour l'installation des accessoires

Ces trous de vis vous permettent de fixer les accessoires périphériques tels que les tuners externes. Utilisez des vis M4 disponibles dans le commerce.

[Unité : mm]



Unité tactile

■ Unité tactile (dimensions externes/poids)

[Unité : mm]

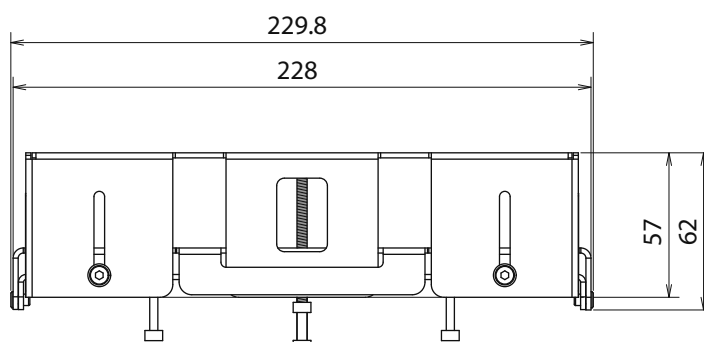


L'unité tactile pèse environ 450 g.

■ Crochet de l'unité tactile (dimensions externes/plage de réglage/poids)

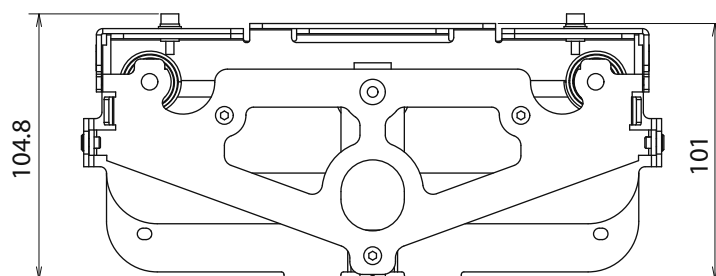
Supérieur

[Unité : mm]



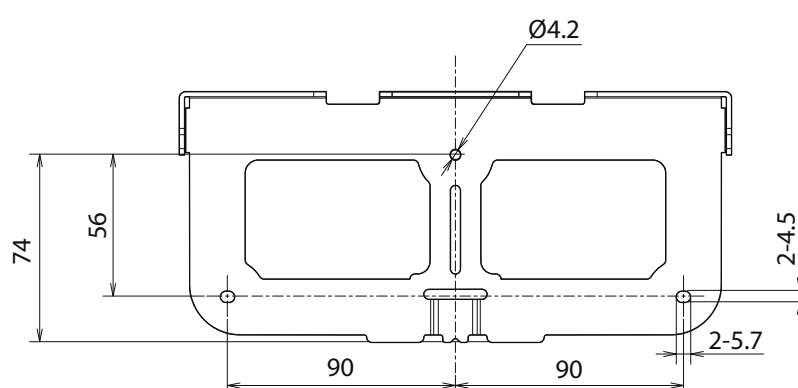
Avant

[Unité : mm]



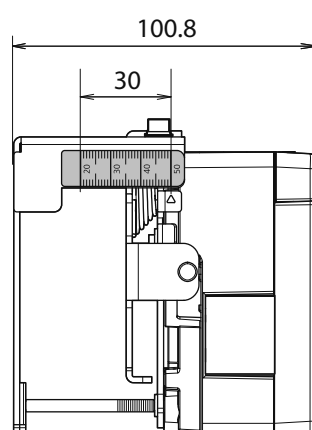
Plaque d'installation (avant)

[Unité : mm]



Lorsque l'unité tactile est installée (côté)

[Unité : mm]

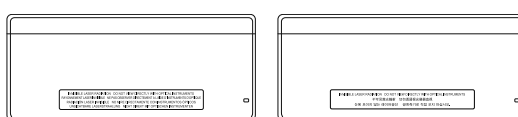


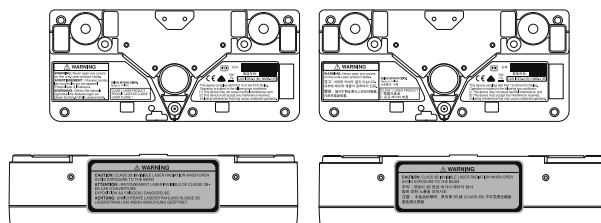
Le crochet de l'unité tactile pèse environ 750 g.

■ Étiquettes jointes

L'unité tactile est un produit laser de classe 1 conforme à la norme IEC/EN60825-1:2007.

Des étiquettes d'avertissement sont jointes à l'unité tactile pour indiquer qu'il s'agit d'un produit laser de classe 1.





Les étiquettes contiennent les informations suivantes.

- Produit laser de classe 1
- Avertissement : n'ouvrez pas le boîtier. L'appareil contient un produit laser haute puissance.
- Avertissement :
 - Attention : si cette section est ouverte, un rayonnement laser invisible de classe 3B sera émis.
 - Évitez l'exposition aux faisceaux laser.

■ Port de diffusion du laser

Le faisceau laser est diffusé depuis les ports de diffusion du laser à l'arrière de l'unité tactile.

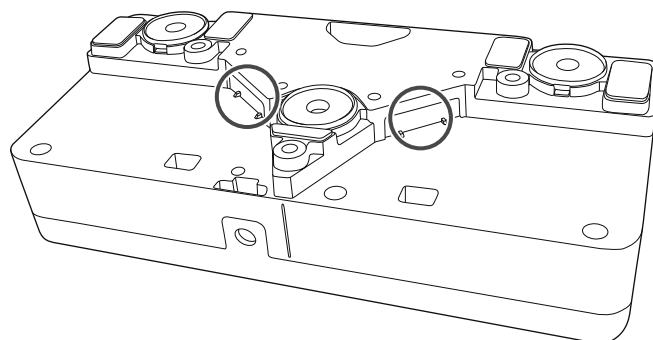


Tableau de distance de projection

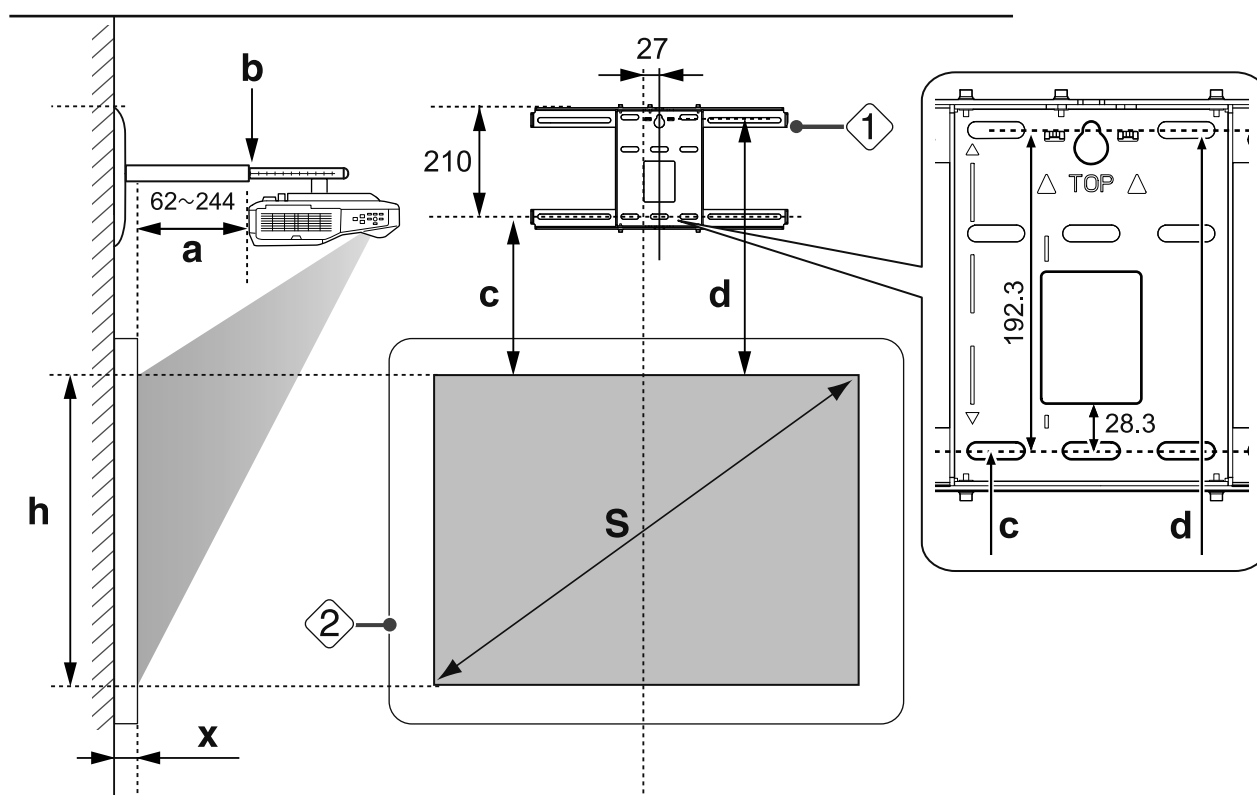
Illustrations des dimensions de l'installation

Pour trouver la distance de projection appropriée, consultez les illustrations suivantes lors de l'installation. Les valeurs indiquées sont approximatives.

La plage recommandée de distance de projection (a) est de 62 à 244 mm.

Le décalage pour la position du centre de l'image projetée et du centre de la plaque murale est de 27 mm.

[Unité : mm]



S : Taille de l'image projetée

1 : Plaque murale

a : Distance de projection minimale (large : zoom maximal)
à maximale (télé : zoom minimal)

2 : Écran

b : Chiffres sur l'échelle du coulissement de bras

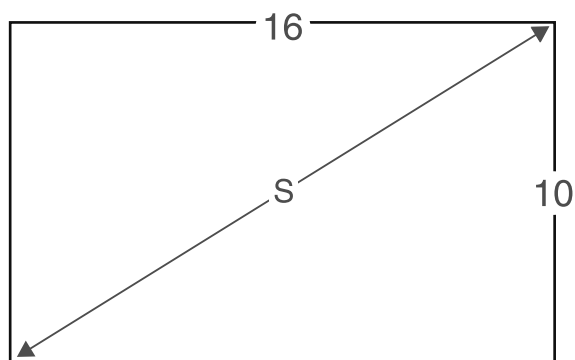
c : Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale

d : Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis de fixation temporaire de la plaque murale

h : Hauteur de l'image projetée

x : Distance de la surface de l'écran au mur
(100 mm ou moins)

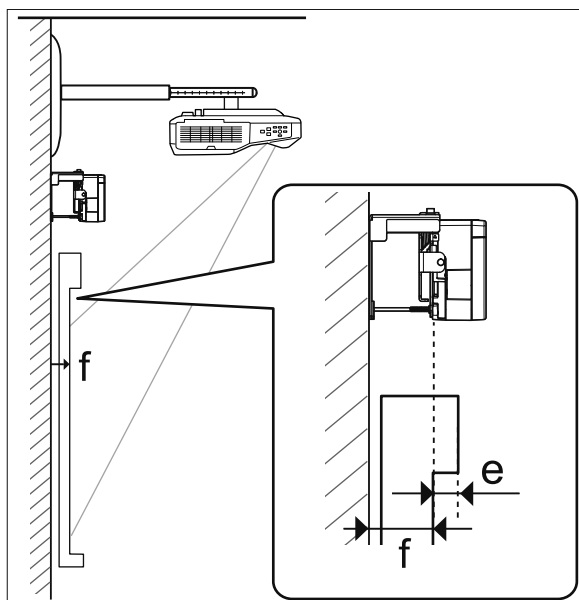
Format pour image projetée standard



■ Lors de l'installation de l'unité tactile

En utilisant le crochet fourni pour l'unité tactile, vous pouvez installer l'unité tactile en dehors du tableau blanc.

Lorsque vous installez l'unité tactile en dehors du tableau, mesurez la longueur de la surface sur laquelle l'unité tactile est installée à la surface du tableau blanc ((f) dans l'illustration suivante).



- Lorsque (f) est compris entre 20 et 50 mm, vous pouvez installer l'unité tactile en dehors du tableau blanc avec le crochet.
- Lorsque (f) est inférieur à 20 mm ou supérieur à 50 mm, installez l'unité tactile sur le tableau blanc.
- Lorsque l'épaisseur du dessus du cadre (e) est de 3 mm ou plus, installez l'unité tactile sur le tableau blanc.

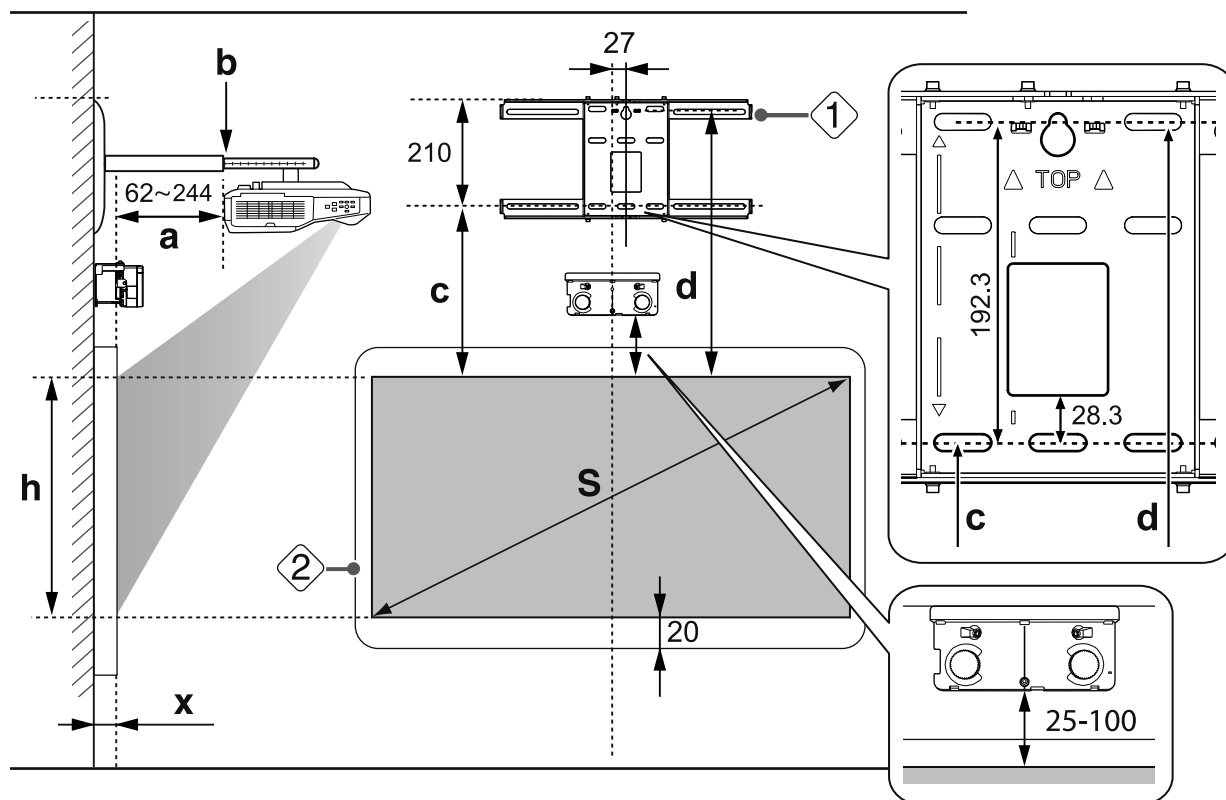
⚠ Attention

Installez le bord inférieur de l'unité tactile pour qu'il se trouve de 25 à 100 mm du bord supérieur de l'image projetée.

Si des obstacles se trouvent entre l'image projetée et l'unité tactile, comme des câbles, des plateaux ou supports de tableau blanc, l'unité tactile ne fonctionnera pas correctement.

Lorsque l'unité tactile est installée en dehors du tableau blanc (en utilisant le crochet de l'unité tactile)

[Unité : mm]

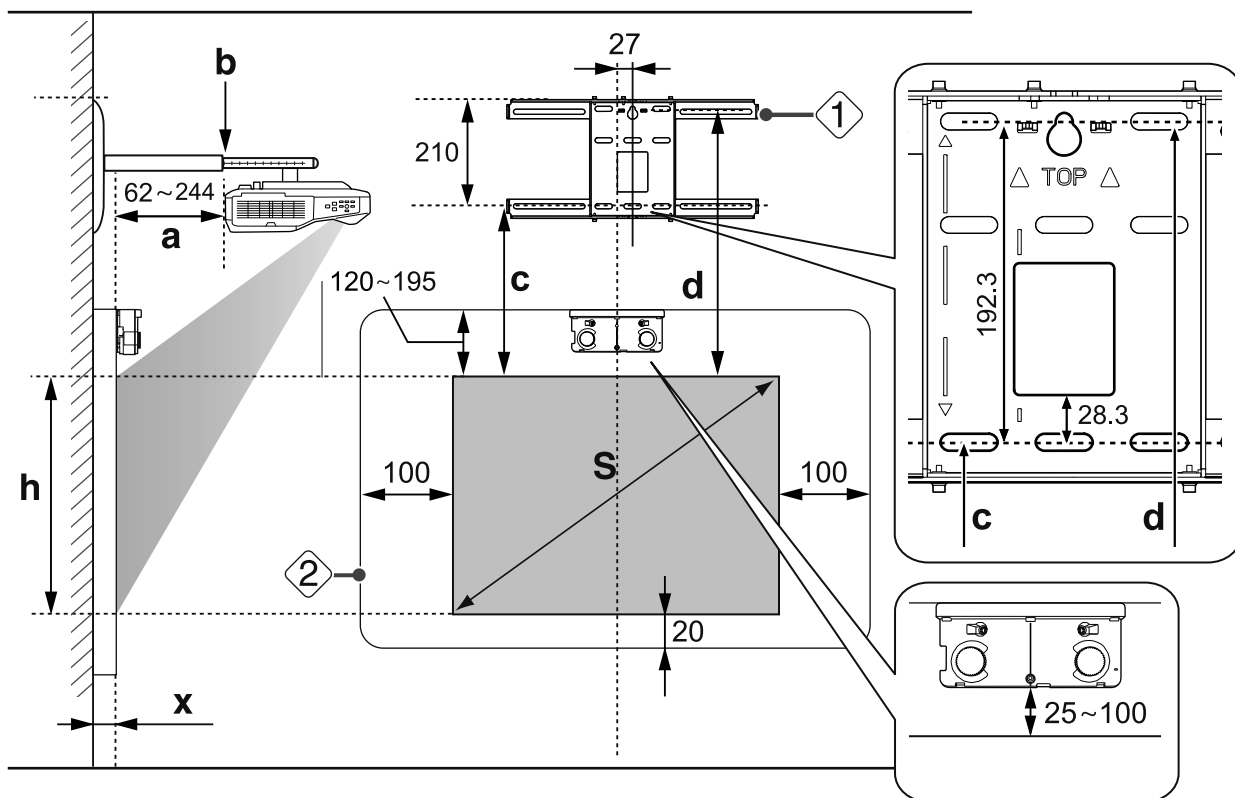


Si des obstacles se trouvent en bas de l'écran, comme un cadre ou un plateau, les opérations tactiles ne fonctionneront pas correctement. Collez les déflecteurs infrarouges fournis le long des emplacements des obstacles (☛ p.50). Assurez-vous qu'il y a un espace d'environ 20 mm entre l'endroit auquel le déflecteur infrarouge est bloqué et le bas de l'image projetée.

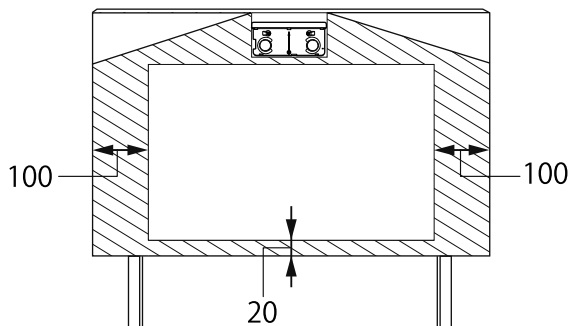
Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile)

Vous devez laisser une distance d'au moins 120 mm entre le bord supérieur de l'image projetée et le bord supérieur de l'écran réel.

[Unité : mm]



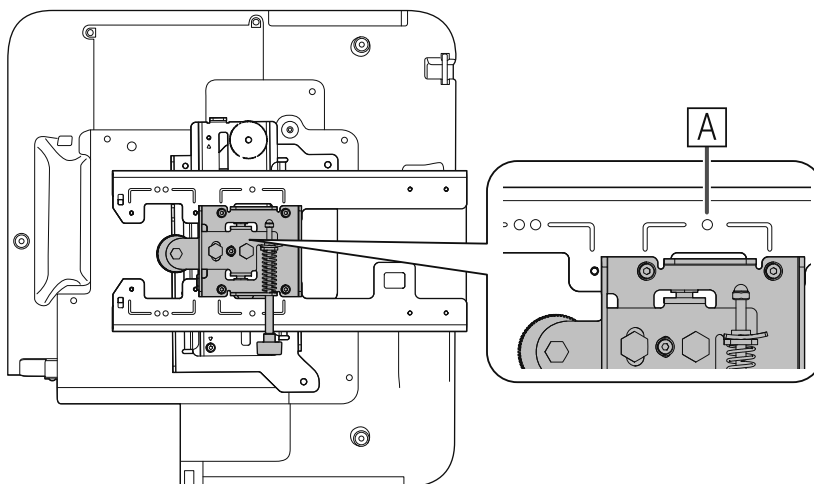
- Si des obstacles se trouvent en bas de l'écran, comme un cadre ou un plateau, les opérations tactiles ne fonctionneront pas correctement. Collez les déflecteurs infrarouges fournis sur les emplacements des obstacles (☛ p.50). Assurez-vous qu'il y a un espace d'au moins 20 mm entre l'endroit auquel le déflecteur infrarouge est bloqué et le bas de l'image projetée.
- Si des obstacles sont présents dans les zones ombrées sur l'illustration suivante, comme des câbles, des plateaux de tableau blanc, des supports ou un cadre épais, les opérations tactiles ne fonctionneront pas correctement.



Lorsque l'image projetée est inférieure à 85 pouces

Installez le dispositif de réglage à 3 axes à la position indiquée par le ○ poinçon (**A**).

Le tableau de distance de projection indique les chiffres lorsque vous installez le dispositif de réglage à 3 axes à la position indiquée par le ○ poinçon (**A**).



La distance du haut de l'image projetée et le bas du trou de vis d'installation de la plaque murale (c) correspond au chiffre indiqué lorsque le coulisement vertical est à la position standard (**B**).

Alignez l'encoche sur la plaque d'installation avec la position du poinçon sur la plaque murale.

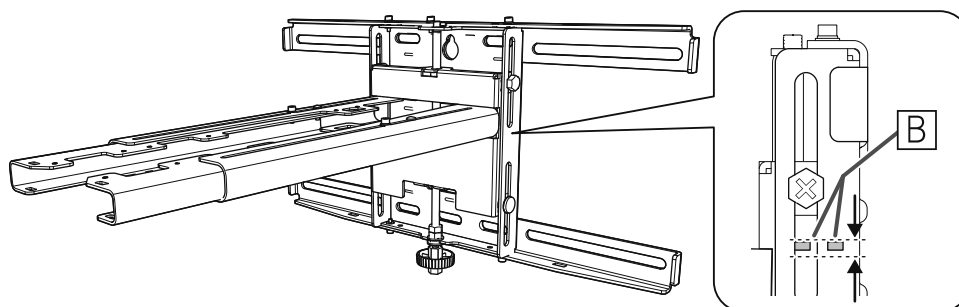


Image projetée 16:10

[Unité : cm]

S		a	b	c	d	h
Taille de l'image projetée		Distance de projection Minimum (Large) à maximum (Télé)	Chiffres sur l'échelle du coulissement de bras	Distance avec le trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale	Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis de fixation temporaire de la plaque murale	Hauteur de l'image projetée
70"	150,8x94,2	5,6 à 20,9	16,5 à 31,8	21,4	40,6	94,3
71"	152,9x95,6	6,2 à 21,8	17,1 à 32,7	21,7	40,9	95,6
72"	155,1x96,9	6,8 à 22,6	17,7 à 33,5	22,0	41,2	96,9
73"	157,2x98,3	7,4 à 23,5	18,3 à 34,4	22,3	41,5	98,3
74"	159,4x99,6	8,1 à 24,3	19,0 à 35,2	22,6	41,8	99,6
75"	161,5x101,0	8,7 à 25,2	19,6 à 36,1	22,8	42,0	101,0
76"	163,7x102,3	9,3 à 26,0	20,2 à 36,9	23,1	42,3	102,3
77"	165,9x103,7	10,0 à 26,9	20,9 à 37,8	23,4	42,6	103,7
78"	168,0x105,0	10,6 à 27,7	21,5 à 38,6	23,7	42,9	105,0
79"	170,2x106,3	11,2 à 28,6	22,1 à 39,5	24,0	43,2	106,3
80"	172,3x107,7	11,8 à 29,4	22,7 à 40,3	24,2	43,4	107,7
81"	174,5x109,0	12,5 à 30,3	23,4 à 41,2	24,5	43,7	109,1
82"	176,6x110,4	13,1 à 31,0	24,0 à 41,9	24,8	44,0	110,4
83"	178,8x111,7	13,7 à 31,0	24,6 à 41,9	25,1	44,3	111,7
84"	180,9x113,1	14,4 à 31,0	25,2 à 41,9	25,4	44,6	113,0

Les images plus petites que 70 pouces ne sont pas projetées correctement.

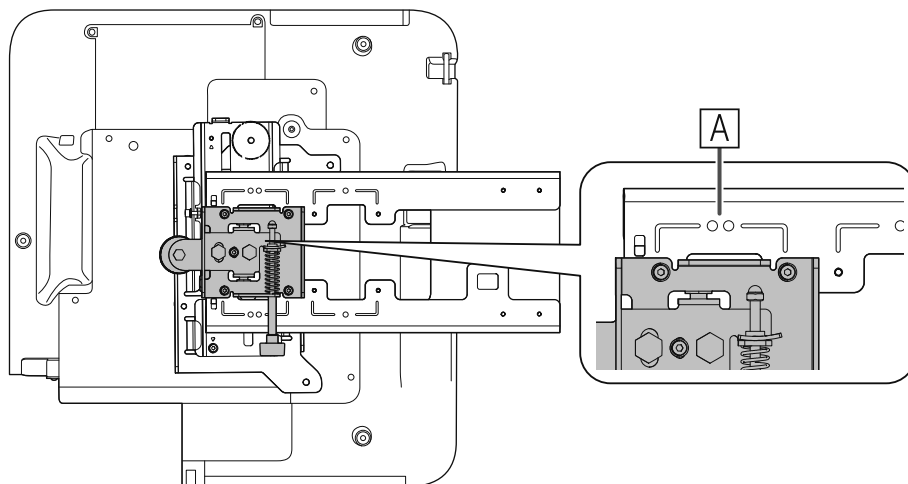


- Les valeurs indiquées sont approximatives. La valeur peut être différente selon l'endroit où vous placez le projecteur.
- Lors d'une projection en mode Télé, la qualité des images projetées peut être réduite.

Lorsque l'image projetée fait 85 po ou plus

Installez le dispositif de réglage à 3 axes à la position indiquée par le ○○ poinçon (**A**).

Le tableau de distance de projection indique les chiffres lorsque vous installez le dispositif de réglage à 3 axes à la position indiquée par le ○○ poinçon (**A**).



La distance du haut de l'image projetée et le bas du trou de vis d'installation de la plaque murale (c) correspond au chiffre indiqué lorsque le coulisement vertical est à la position standard (**B**).

Alignez l'encoche sur la plaque d'installation avec la position du poinçon sur la plaque murale.

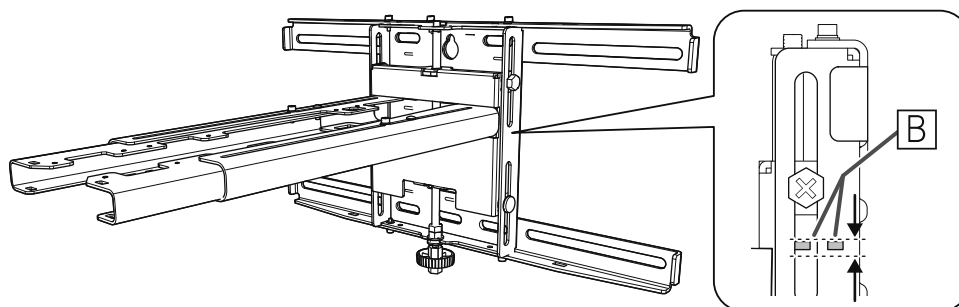


Image projetée 16:10

[Unité : cm]

S		a	b	c	d	h
Taille de l'image projetée		Distance de projection Minimum (Large) à maximum (Télé)	Chiffres sur l'échelle du coulissement de bras	Distance avec le trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale	Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis de fixation temporaire de la plaque murale	Hauteur de l'image projetée
85"	183,1x114,4	15,0 à 33,7	17,2 à 35,9	25,6	44,8	114,5
86"	185,2x115,8	15,6 à 34,5	17,8 à 36,7	25,9	45,1	115,8
87"	187,4x117,1	16,2 à 35,3	18,4 à 37,5	26,2	45,4	117,1
88"	189,5x118,5	16,9 à 36,2	19,1 à 38,4	26,5	45,7	118,5
89"	191,7x119,8	17,5 à 37,0	19,7 à 39,2	26,8	46,0	119,8
90"	193,9x121,2	18,1 à 37,9	20,3 à 40,1	27,1	46,3	121,1
91"	196,0x122,5	18,7 à 38,7	20,9 à 40,9	27,3	46,5	122,5
92"	198,2x123,9	19,4 à 39,6	21,6 à 41,8	27,6	46,8	123,9
93"	200,3x125,2	20,0 à 39,7	22,2 à 41,9	27,9	47,1	125,2
94"	202,5x126,5	20,6 à 39,7	22,8 à 41,9	28,2	47,4	126,5
95"	204,6x127,9	21,3 à 39,7	23,5 à 41,9	28,5	47,7	127,8
96"	206,8x129,2	21,9 à 39,7	24,1 à 41,9	28,7	47,9	129,3
97"	208,9x130,6	22,5 à 39,7	24,7 à 41,9	29,0	48,2	130,6
98"	211,1x131,9	23,1 à 39,7	25,3 à 41,9	29,3	48,5	131,9
99"	213,2x133,3	23,8 à 39,7	26,0 à 41,9	29,6	48,8	133,2
100"	215,4x134,6	24,4 à 39,7	26,6 à 41,9	29,9	49,1	134,6

Les images supérieures à 100 pouces ne sont pas projetées correctement.



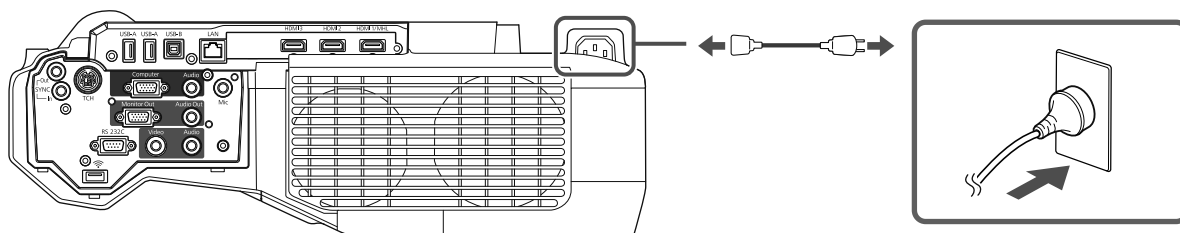
- Les valeurs indiquées sont approximatives. La valeur peut être différente selon l'endroit où vous placez le projecteur.
- Lors d'une projection en mode Télé, la qualité des images projetées peut être réduite.

Installer la plaque d'installation

Connexion des appareils

■ Câbles nécessaires

Assurez-vous de préparer le cordon d'alimentation fourni.



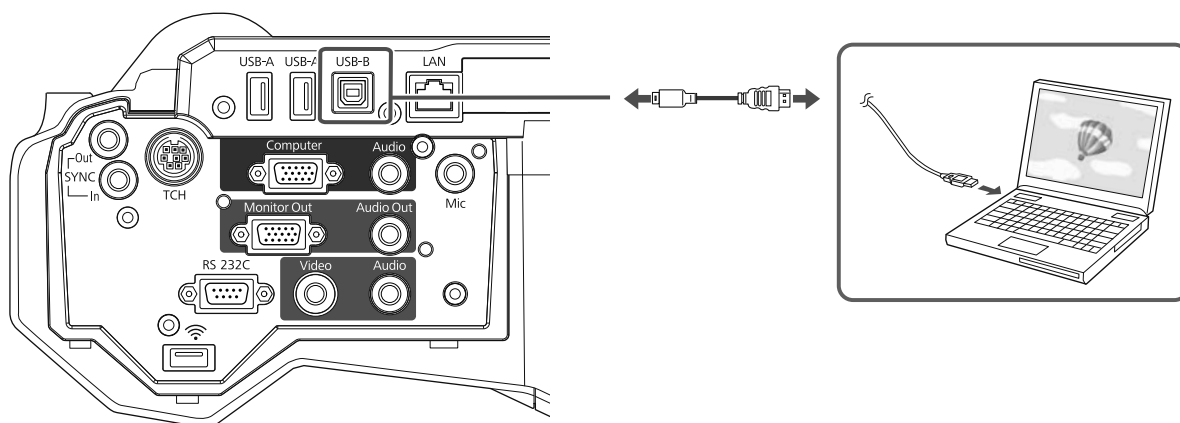
Préparez en outre les câbles nécessaires en fonction des appareils utilisés.

- Câble USB fourni
- Câble de connexion à l'unité tactile fourni
- Câbles d'ordinateur optionnels et autres câbles (préparez en fonction des appareils connectés)

Pour plus d'informations, reportez-vous au *Guide de l'utilisateur* du projecteur (sur le CD-ROM de documentation).

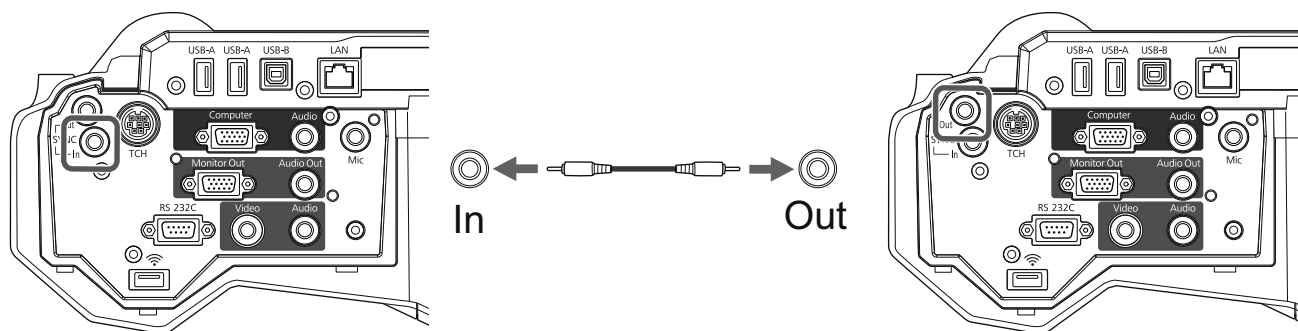
Câbles nécessaires lors de l'utilisation de la fonction Easy Interactive Function

Lorsque vous effectuez des opérations à la souris avec la fonction Easy Interactive Function, vous aurez besoin d'un câble USB. Même lorsque vous projetez depuis un câble d'ordinateur, un câble USB est nécessaire pour effectuer des opérations à la souris.



Câbles nécessaires lorsque vous installez deux projecteurs en parallèle avec Easy Interactive Function

Lorsque vous utilisez la fonction interactive avec deux projecteurs installés en parallèle, vous devez disposer du jeu de câbles de télécommande (ELPKC28).

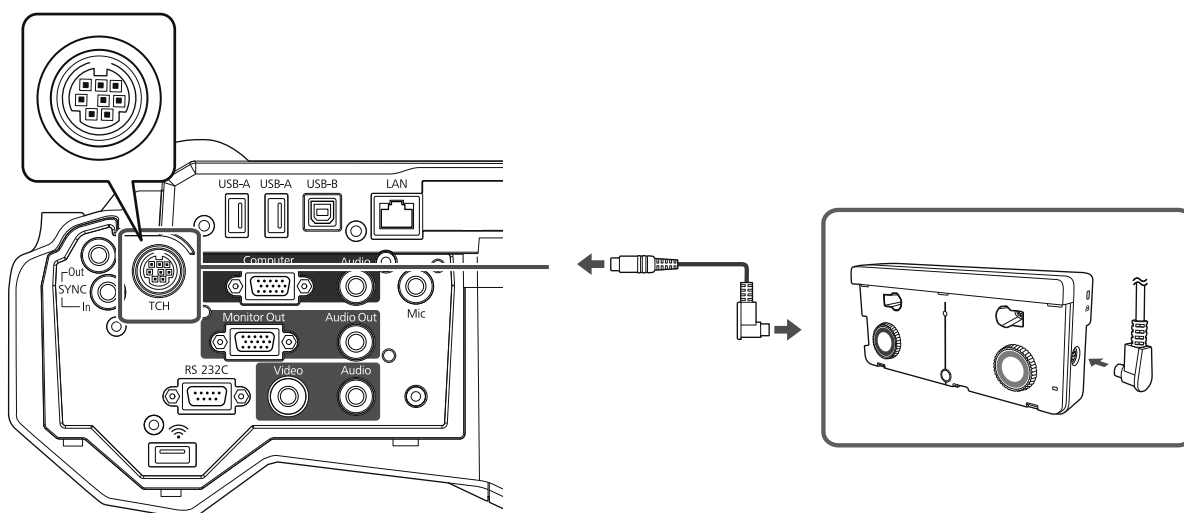


Lorsque vous connectez un ordinateur à deux projecteurs et utilisez la fonction interactive, connectez un câble USB de l'ordinateur à chaque projecteur. Vous devez disposer d'un ordinateur doté de deux ports USB-A.

Câbles nécessaires lors de l'installation de l'unité tactile

Vous avez besoin du câble de connexion à l'unité tactile fourni lors de l'installation de l'unité tactile et de sa connexion au projecteur. Les opérations ne fonctionnent pas correctement avec un câble disponible dans le commerce.

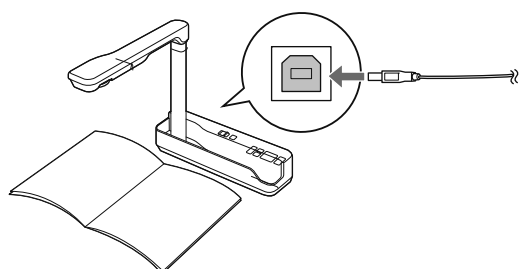
La forme de la fiche qui se connecte au projecteur et celle qui se connecte à l'unité tactile sont différentes. Voir l'illustration suivante pour brancher sur les bons ports.



Préparer les câbles pour les appareils connectés (exemple)

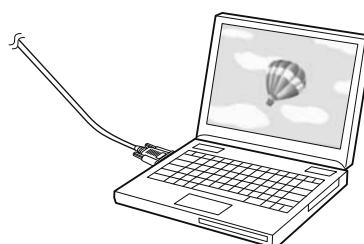
Caméra document

Câble USB dédié (fourni avec la caméra document)



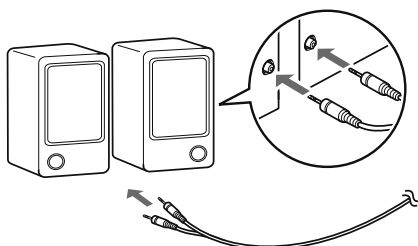
Ordinateur

Câble d'ordinateur (accessoire optionnel)

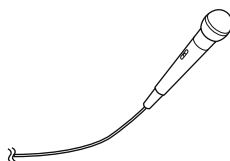


Haut-parleurs externes

Câble audio (disponible dans le commerce)

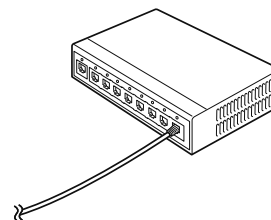


Microphone (disponible dans le commerce)



Appareil réseau local

Câble LAN (disponible dans le commerce)



Procédure d'installation

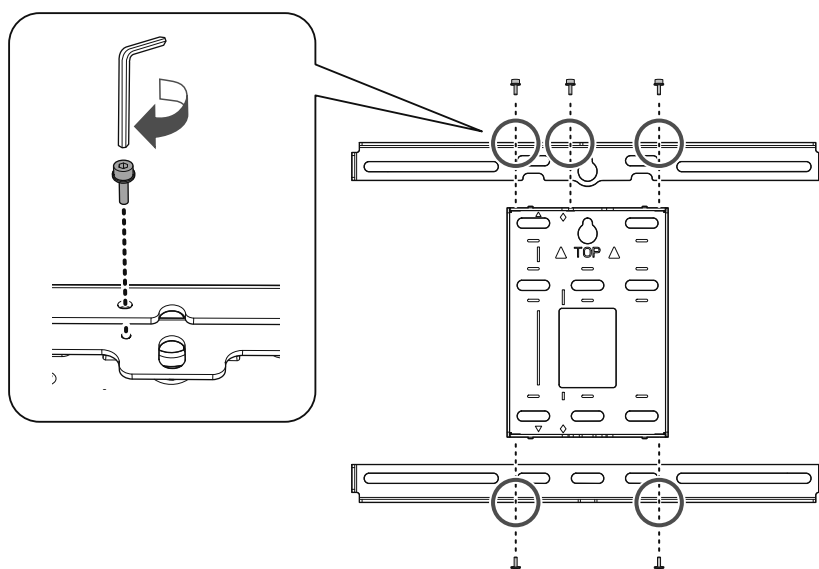
Veillez à bien respecter les étapes ci-dessous lorsque vous installez la plaque d'installation. Si vous ne suivez pas ces étapes, le produit pourrait tomber et provoquer des blessures corporelles et des dommages matériels.

Avertissement

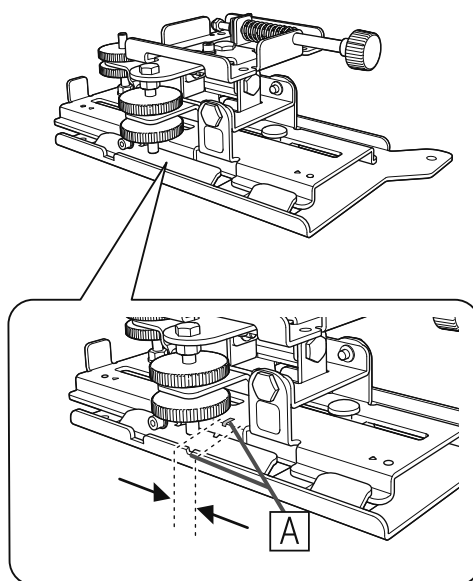
N'utilisez pas d'adhésifs, ni d'huiles ou lubrifiants pour installer ou régler la plaque d'installation. Si vous utilisez des adhésifs pour empêcher les vis de se desserrer ou si vous utilisez des lubrifiants ou des huiles sur la plaque coulissante de fixation du projecteur, le boîtier risque de se détériorer, au risque de provoquer la chute du projecteur et des blessures corporelles ou des dommages matériels.

Assembler les pièces

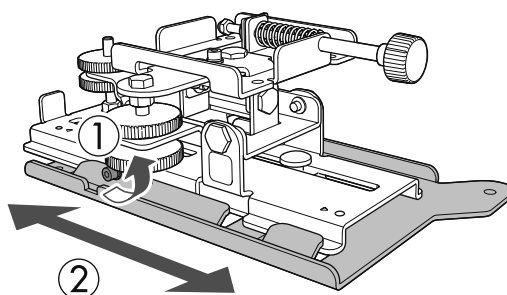
1 Connectez la plaque et les cadres (x2) et fixez-les avec les boulons M4 x 12 mm (x5)



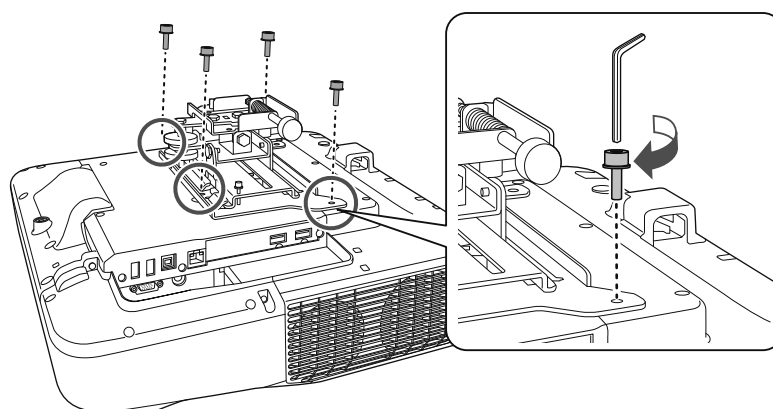
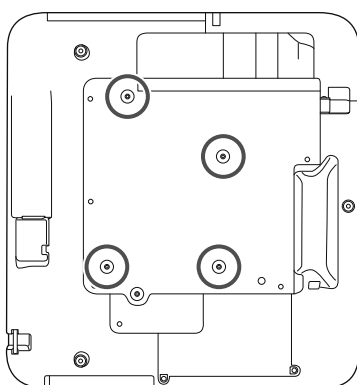
- 2** Vérifiez l'alignement du dispositif de réglage à 3 axes avec la position standard de la plaque coulissante (**A**).



Si la position standard (**A**) n'est pas correcte, desserrez le boulon M4 et ajustez la position de la plaque coulissante. Lorsque vous avez terminé les ajustements, serrez le boulon.



- 3** Fixez l'unité d'ajustement à 3 axes et la plaque coulissante sur la base du projecteur avec les boulons M4 x 12 mm (x4) fournis



Positions d'installation des boulons

■ Installer la plaque murale sur le mur

1 Déterminez la position de projection en fonction de la taille de l'image projetée

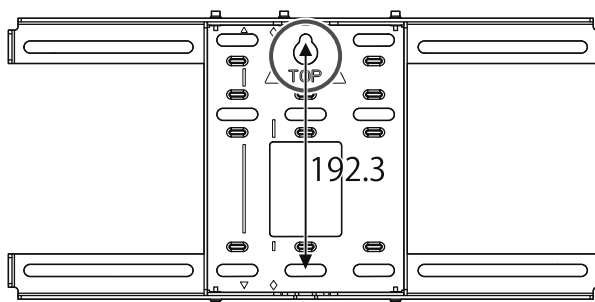
Reportez-vous au tableau de distance de projection pour vérifier les valeurs suivantes.

- Taille de l'image projetée (S)
- Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale (c)
- Distance entre le haut de l'image projetée et le trou de vis de fixation temporaire de la plaque murale (d)

☞ "Tableau de distance de projection" p.21

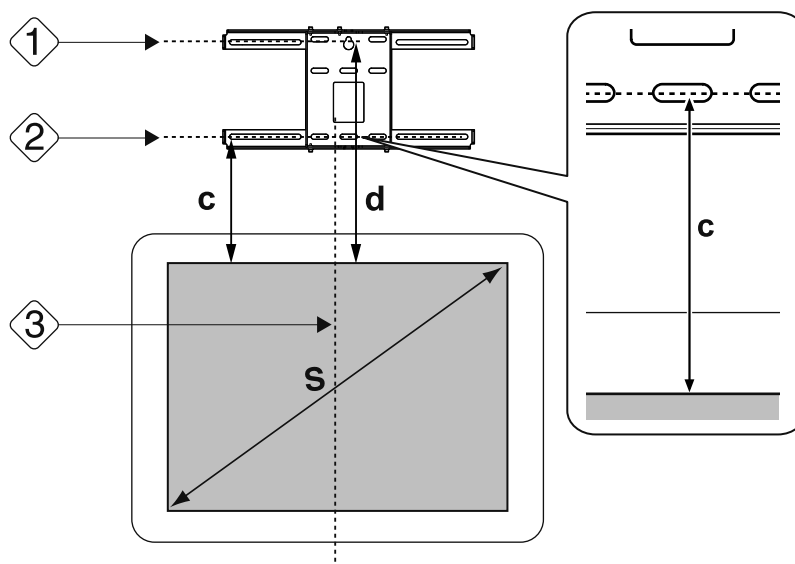


Utilisez le trou de vis dans l'illustration suivante comme trou de vis temporaire pour la plaque murale. La distance du trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale au trou de vis temporaire est de 192,3 mm.



Nous vous conseillons de marquer les positions suivantes. Elles serviront de base pour déterminer la position de montage de la plaque murale.

- Position du trou de vis temporaire (①)
- Position du trou de vis d'installation inférieur de la plaque murale (②)
- Ligne centrale (③) de l'image projetée

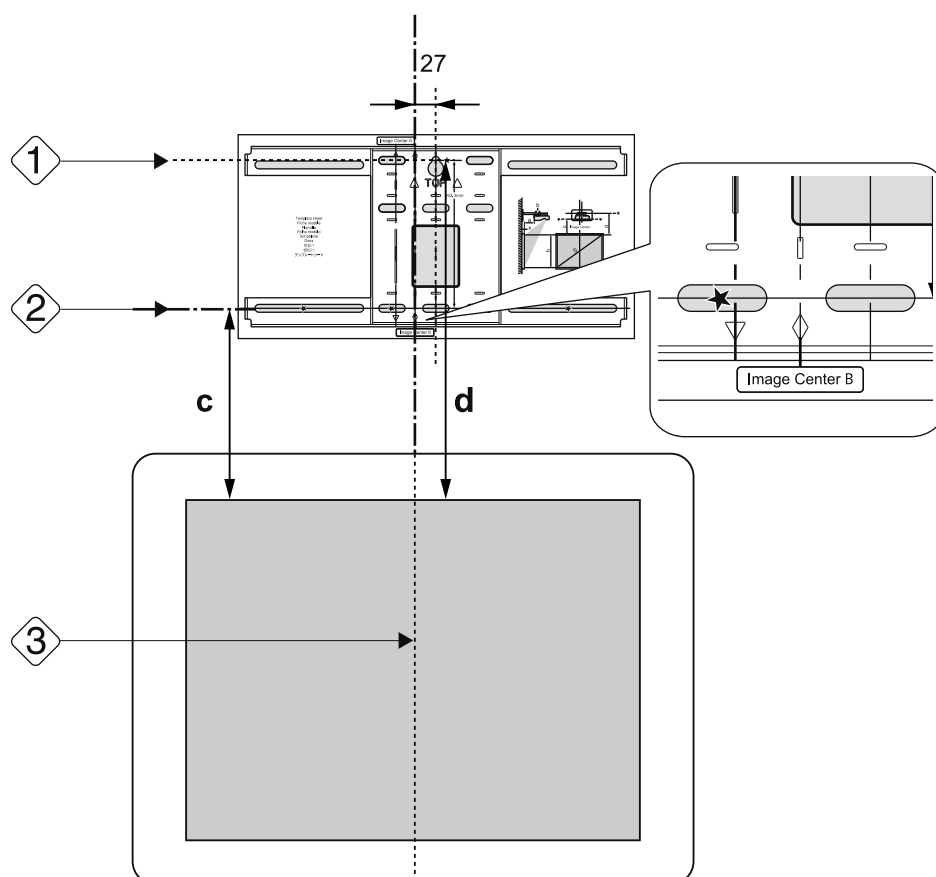


2

Fixez la fiche modèle au mur

- Ajustez la ligne centrale (③) vérifiée en étape 1 sur la ligne **Image Center B** sur la fiche modèle.
Vérifiez l'emplacement des poutres à l'intérieur du mur et déplacez vers la gauche ou la droite si nécessaire.
(La position peut être décalée horizontalement vers la gauche ou la droite de la ligne centrale de la surface de projection de 45 mm au maximum.)
- Ajustez la hauteur (①) et (②) vérifiée en étape 1 sur la ligne ★ sur la fiche modèle.

[Unité : mm]



3

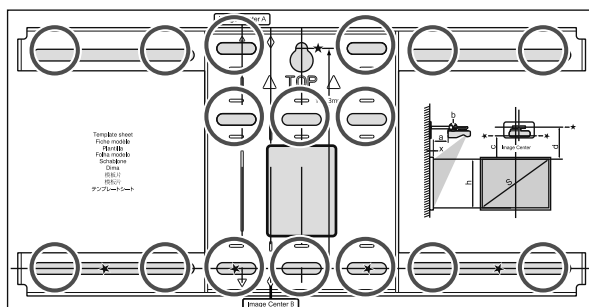
Placez temporairement une vis M10 disponible dans le commerce dans le trou de vis pour la plaque murale

Laissez un espace de 6 mm ou plus entre le mur et la tête de vis.

4

Déterminez les positions des trous de montage sur la plaque murale

À partir des trous de vis présentés dans l'illustration ci-dessous, fixez au moins quatre points pour une équilibre optimal.



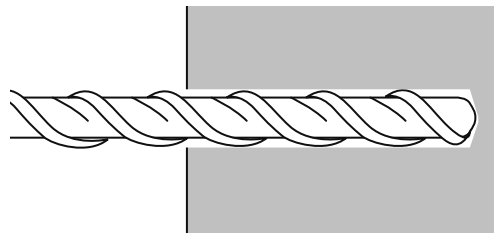
5

Percer les trous dans le mur

Diamètre de perçage : 10,5 mm

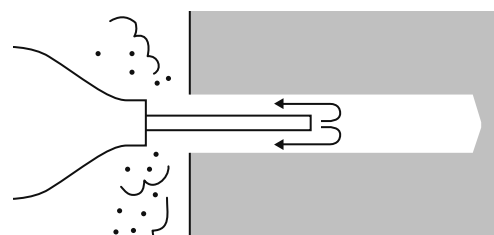
Profondeur du trou pilote : 45 mm

Profondeur du trou de la patte de fixation : 40 mm



6

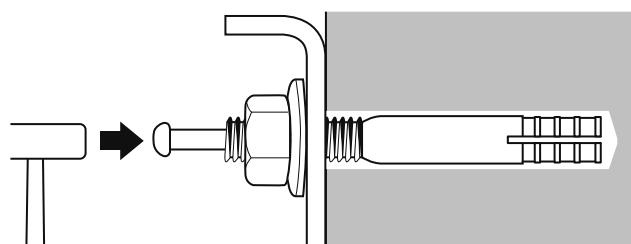
Retirez la fiche modèle, puis essuyez la poussière de béton des trous avec une poire aspirateur à poussière



7

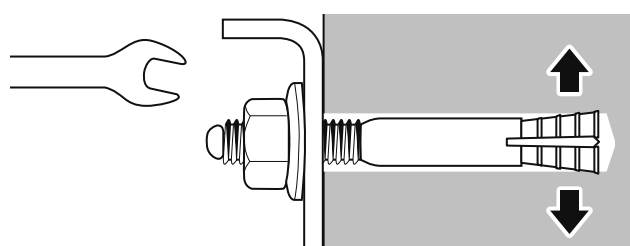
Positionnez la plaque murale sur le mur et insérez les pattes de fixation M10 x 60 mm disponibles dans le commerce dans les trous

Fixez l'écrou et tapotez-le avec un marteau jusqu'à ce que la partie centrale touche le dessus de la patte de fixation.



8

Serrez l'écrou avec une clef disponible dans le commerce pour fixer la plaque murale au mur



Déterminez la distance de projection, puis passez les câbles à travers la plaque d'installation

1

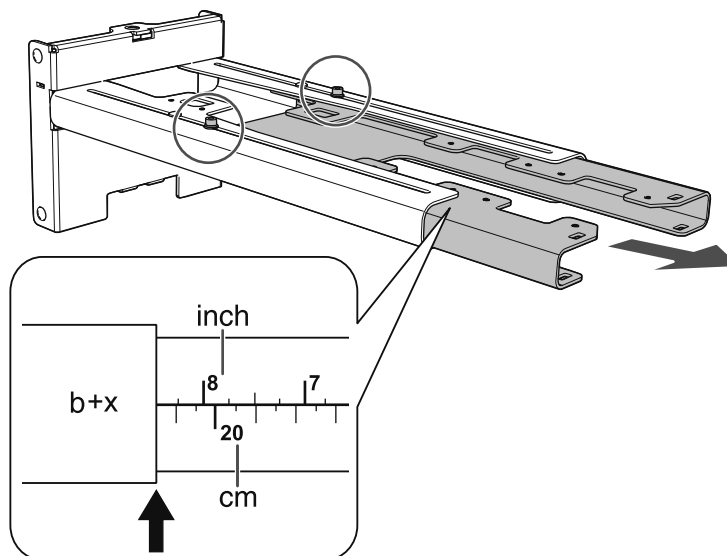
Vérifiez les valeurs suivantes dans le tableau de distance de projection

- Chiffres sur l'échelle du coulissement de bras (b)
- Distance de la surface de l'écran au mur (x)

☛ "Tableau de distance de projection" p.21

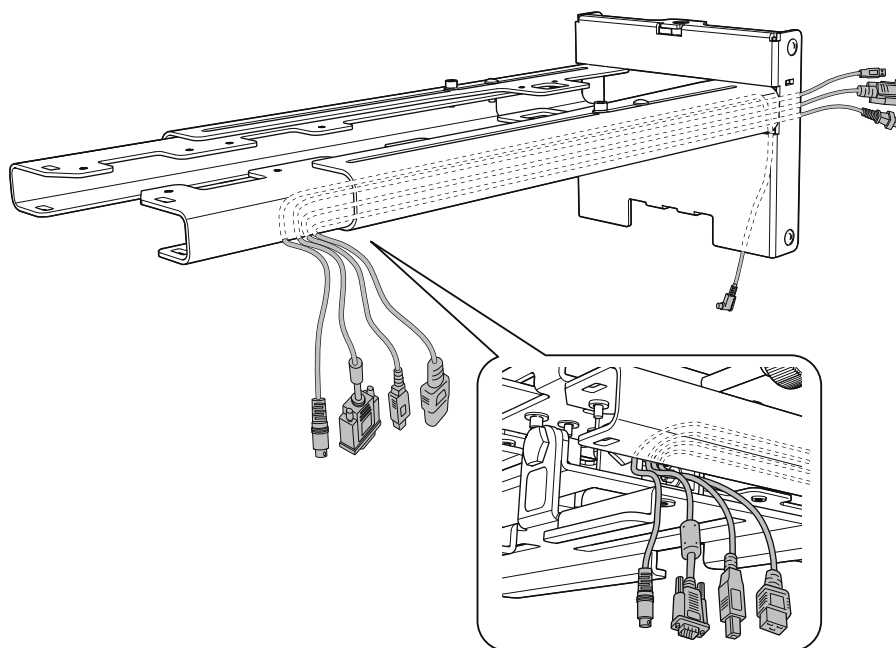
2 Desserrez les boulons M4 x 12 mm (x2) et étendez le coulissement de bras sur la plaque d'installation

Alignez la glissière avec les distances combinées de (b) et (x) vérifiées en étape 1.



3 Faites passer les câbles nécessaires dans la plaque d'installation

Consultez l'illustration suivante pour acheminer les câbles afin que les extrémités des câbles connectés au projecteur soient du côté de l'interface du projecteur.



Avertissement

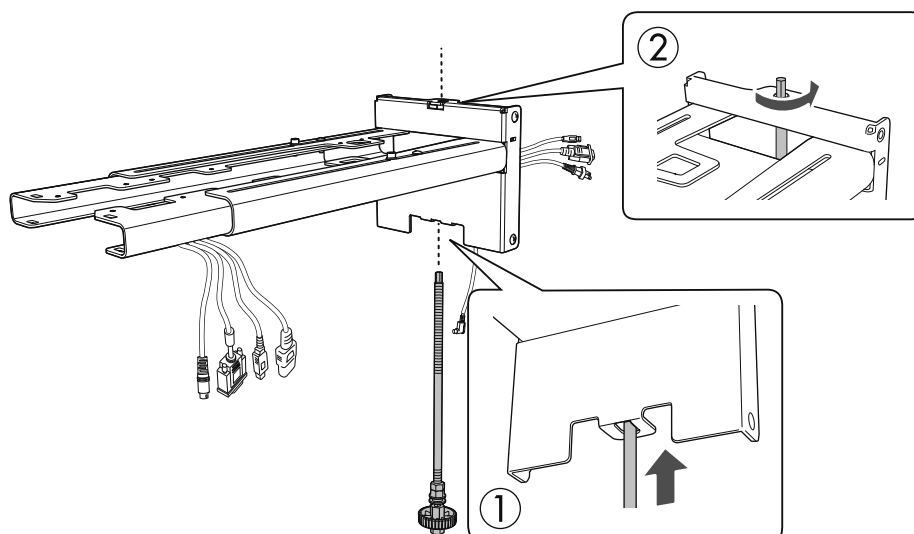
Ne suspendez pas la longueur restante du câble sur la plaque d'installation. Ils pourraient tomber et causer un accident.



Dirigez le câble de connexion de l'unité tactile à travers la plaque d'installation. Dirigez le câble de sorte que l'extrémité qui se connecte à l'unité tactile apparaisse depuis la partie inférieure de la plaque d'installation.

■ Fixer la plaque d'installation à la plaque murale

1 Insérez l'axe hexagonal sur la plaque d'installation



2

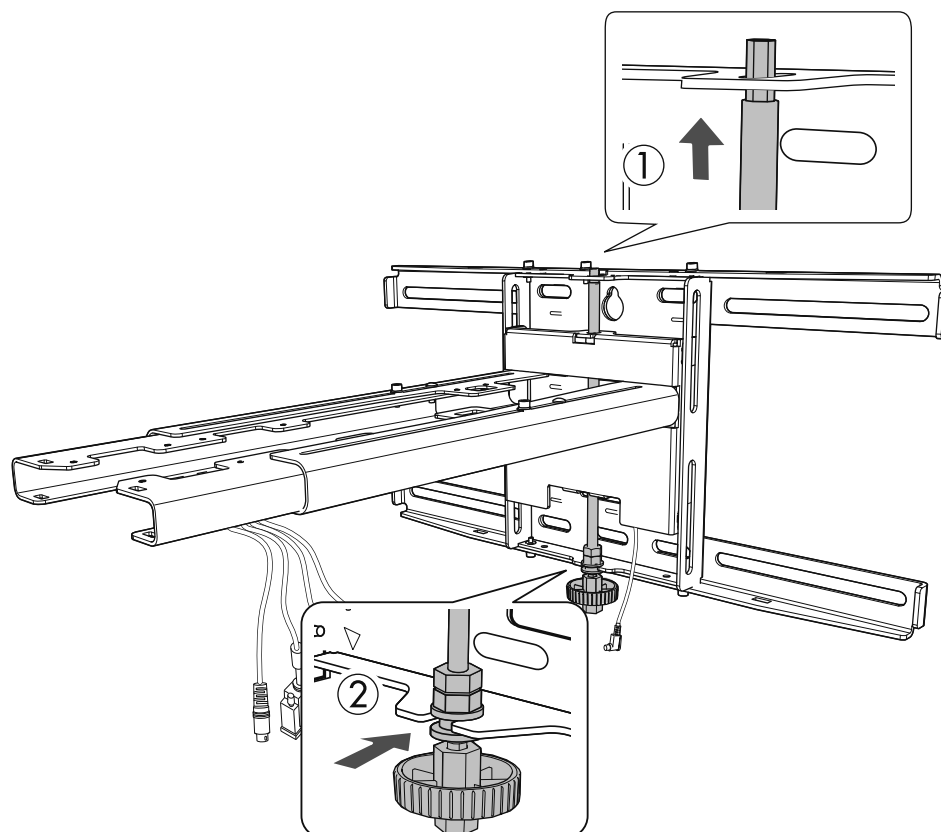
Montez la plaque d'installation à la plaque murale

Insérez le dessus de l'axe hexagonal dans la plaque murale, puis insérez-le dans l'emplacement sur le bas.



Attention

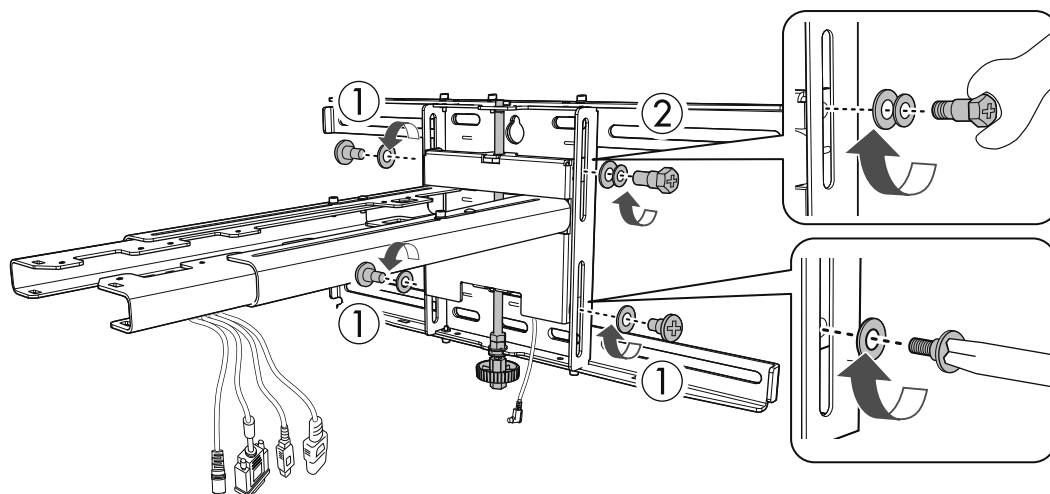
- Ne dirigez pas les câbles de branchement de l'unité tactile dans le mur. Sinon, vous ne pourrez pas brancher les câbles sur l'unité tactile.
- Veillez à ne pas bloquer les câbles entre la plaque d'installation et la plaque murale.



3

Fixez la plaque d'installation et la plaque murale

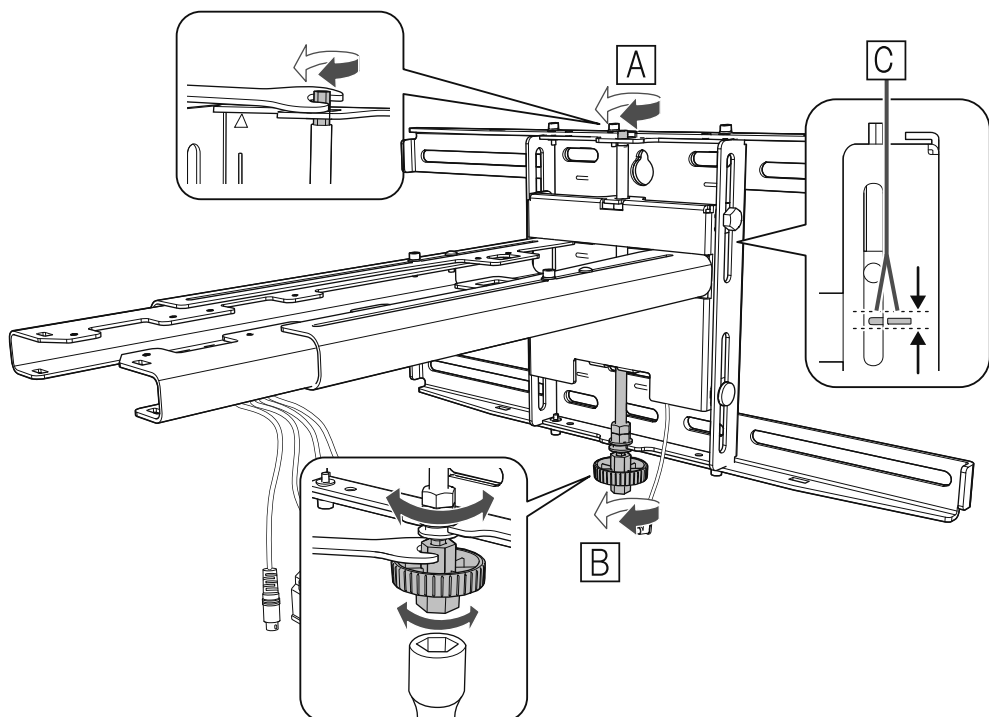
Fixez les vis M6 fournies (x3) avec un tournevis cruciforme no. 3 disponible dans le commerce, puis serrez légèrement le boulon M6 fourni (x1) avec la clé.



4

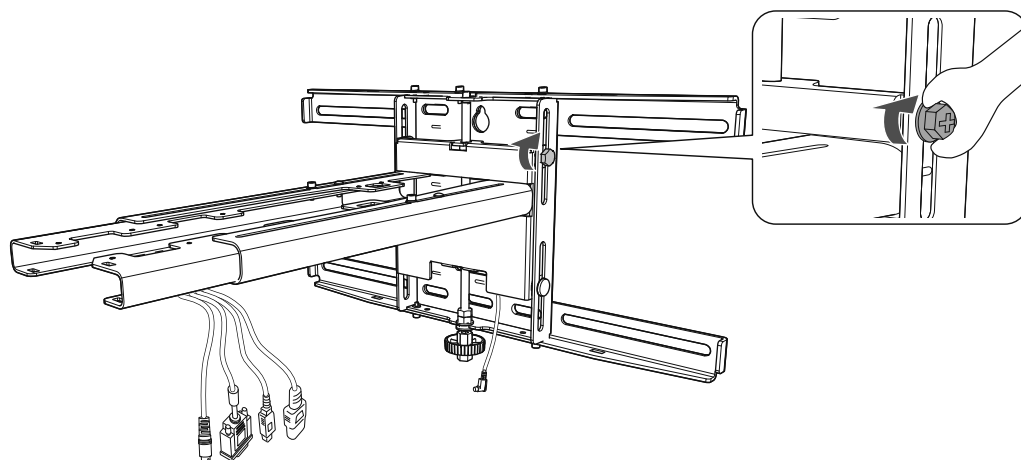
Ajustez la glissière verticale avec la clé plate, puis alignez-la avec la position standard (C)

- Serrez l'axe hexagonal sur le dessus (A) pour relever la plaque d'installation et desserrez-le pour l'abaisser.
- Serrez le boulon à six pans M8 sur le bas (B) pour abaisser la plaque d'installation et desserrez-le pour la relever. (Vous pouvez également utiliser une clé à douille de 17 mm.)



5

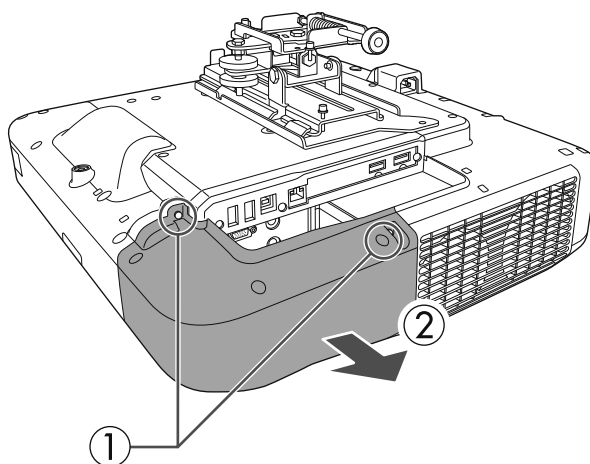
Serrez le boulon M6 (x1) pour fixer la plaque d'installation en place



Fixer le projecteur à la plaque d'installation

1

Desserrez les vis (x2) et retirez le cache du câble du projecteur



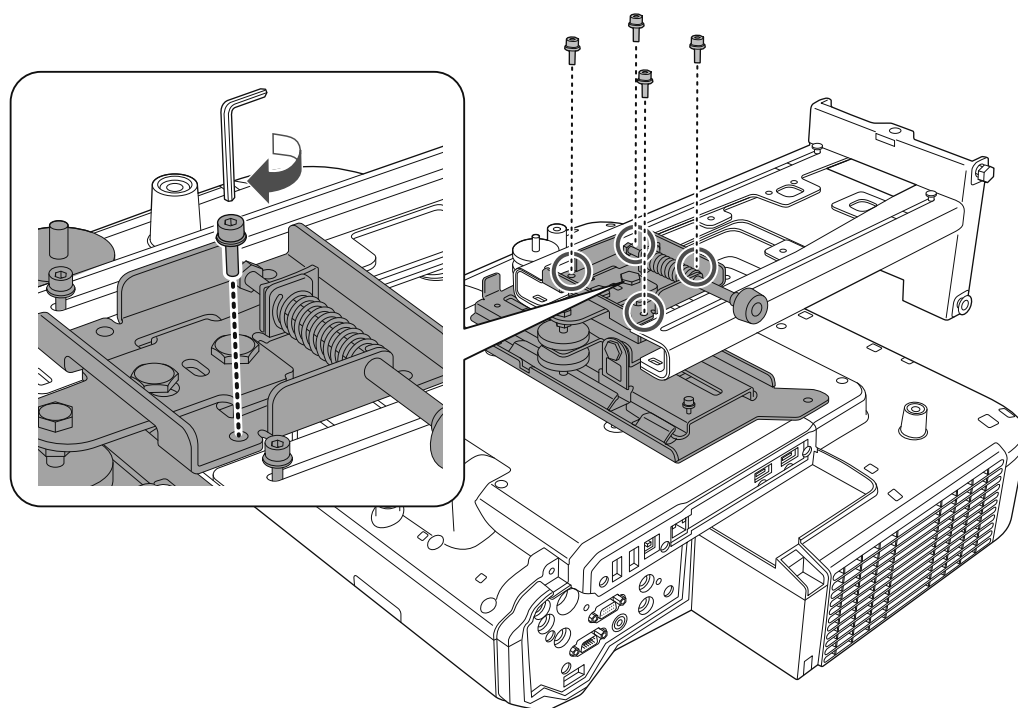
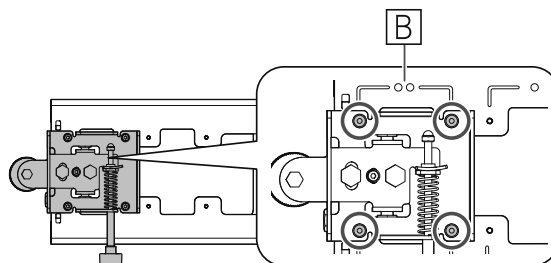
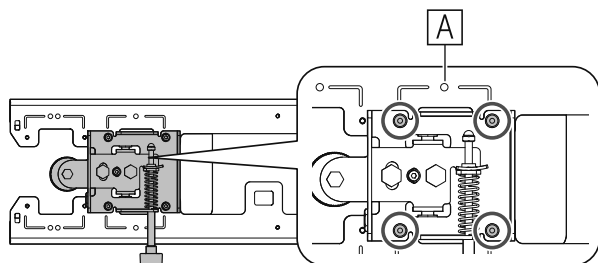
2

Fixez l'unité d'ajustement à 3 axes sur la plaque coulissante avec les boulons M4 x 12 mm (x4) fournis

- Lorsqu'une image projetée est plus petite que 85 po : montez l'unité sur le ○ poinçon (**A**).
- Lorsqu'une image projetée fait 85 po ou plus : montez l'unité sur le ○○ poinçon (**B**).

○ : moins de 85 pouces

○○ : 85 pouces ou plus



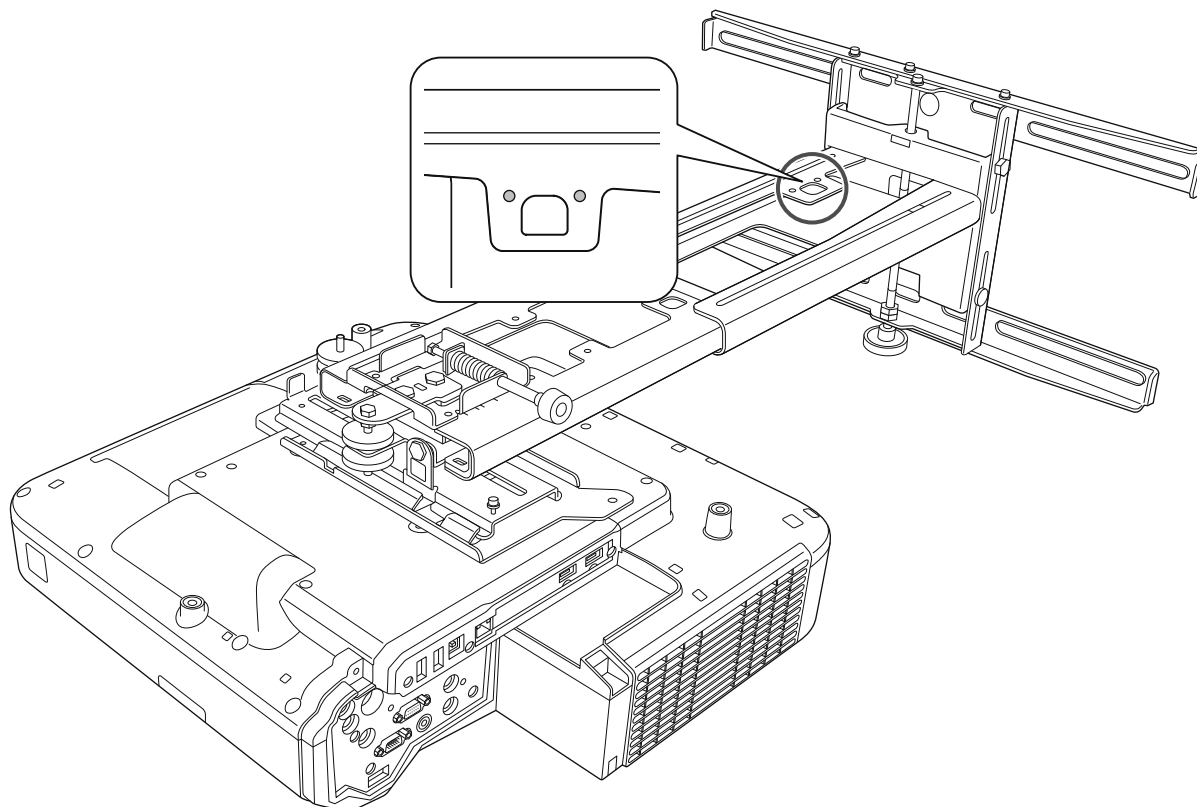
3

Branchez les câbles sur le projecteur

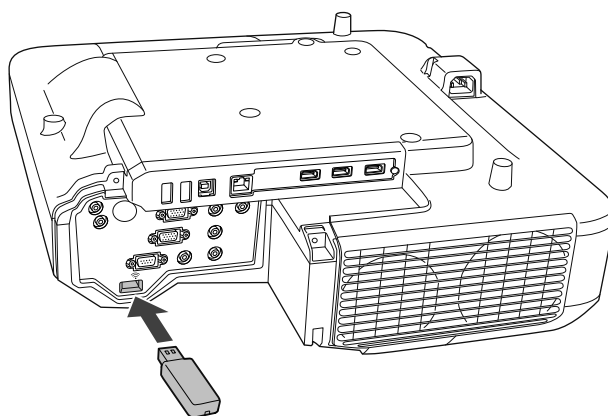
☛ "Connexion des appareils" p.29

Branchez le cordon d'alimentation en dernier.

Utilisez des vis M4 disponibles dans le commerce pour fixer des périphériques et accessoires, comme des tuners externes, sur les trous de vis dans l'illustration suivante.



Installez le module LAN sans fil optionnel dans l'emplacement du module de l'unité LAN sans fil.



Réglage de la position du projecteur

- Ne faites pas d'ajustement avec la fonction Keystone du projecteur. Vous risqueriez de détériorer la qualité de l'image.
- Lorsque vous configurez plusieurs projecteurs avec la fonction de configuration en lot, utilisez la configuration en lot avant d'ajuster l'image projetée.

☛ "Fonction de configuration en lot" p.104



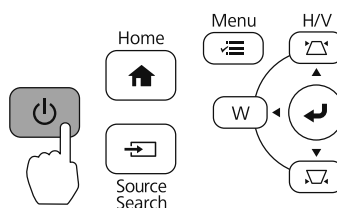
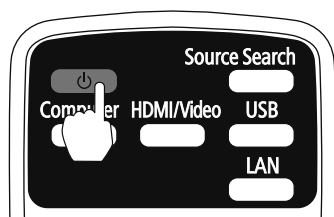
Lorsque vous installez l'unité tactile, si des obstacles se trouvent en bas du tableau blanc, par exemple un cadre ou des plateaux, collez les déflecteurs infrarouges sur le bord inférieur du tableau avant de régler le projecteur.

☞ "Coller les déflecteurs infrarouges" p.50

1

Appuyez sur le bouton [Power] de la télécommande ou sur le panneau de commande pour allumer le projecteur

À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande

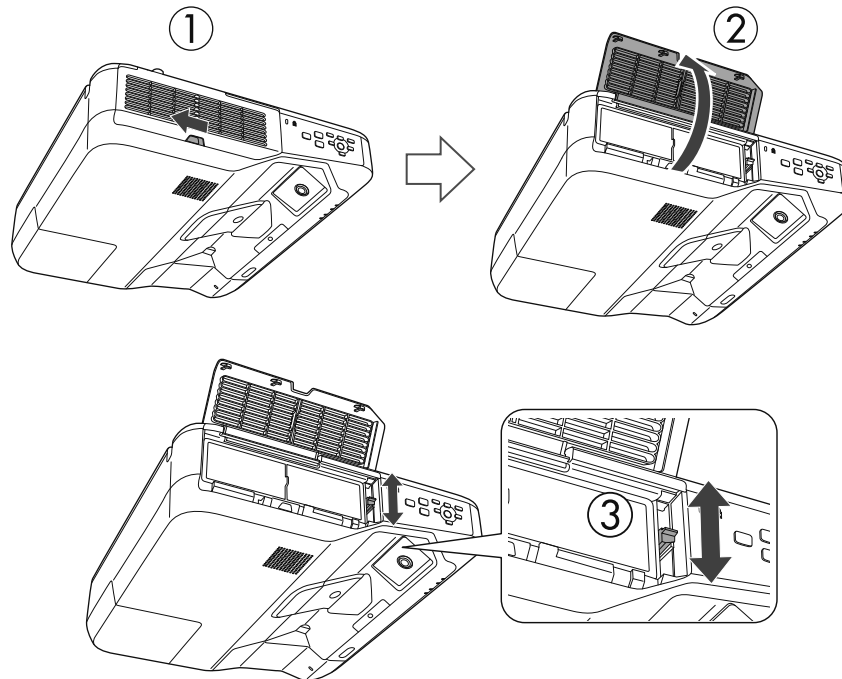


Attention

Lors de la projection, ne placez pas votre visage ou vos mains près des orifices de ventilation. Ne placez pas non plus des objets qui pourraient être déformés ou endommagés par la chaleur à proximité des orifices de ventilation. L'air chaud des sorties de ventilation peut causer des brûlures, déformations ou accidents.

2

Ouvrez le capot du filtre à air, puis ajustez la mise au point avec le levier de mise au point



Réglez la mise au point plus tard.

Une fois les réglages terminés, fermez le capot du filtre à air.



- Vous pouvez modifier la langue d'affichage dans **Langue** depuis le menu **Avancé**.
 *Guide de l'utilisateur* du projecteur - Menu Projecteur
- Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, le message "**Voulez-vous régler l'heure ?**" s'affiche. Si vous choisissez de le faire plus tard, sélectionnez **Non**.

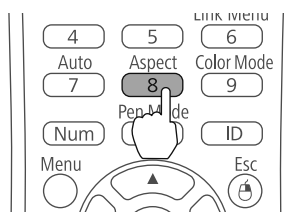
3

Modifier le format de l'image projetée (uniquement si nécessaire)

Projetez des images depuis un appareil connecté, puis appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.

Chaque fois que vous appuyez sur le bouton, le nom de l'aspect s'affiche à l'écran et le rapport largeur/hauteur change.

À l'aide de la télécommande

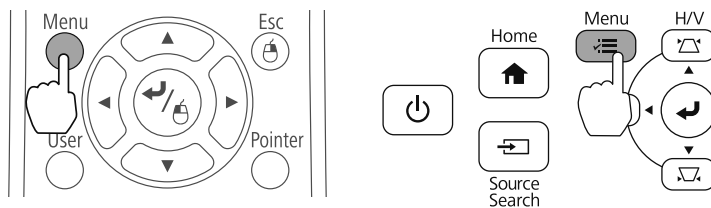


- Pour plus de détails sur la connexion à des appareils et la projection d'images, consultez le *Guide de démarrage rapide*.
- Le format ne change pas lorsqu'aucune image n'est projetée depuis l'appareil connecté.
- Vous pouvez également modifier le format depuis le menu **Signal - Aspect**.

 *Guide de l'utilisateur* du projecteur - Menu Projecteur

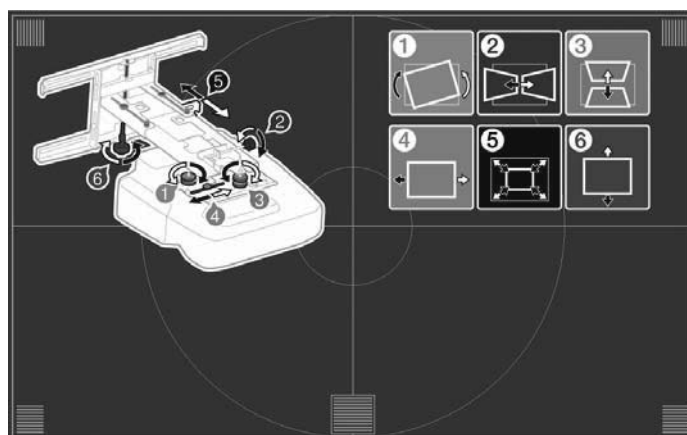
4 Appuyez sur le bouton [Menu] du projecteur.

À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



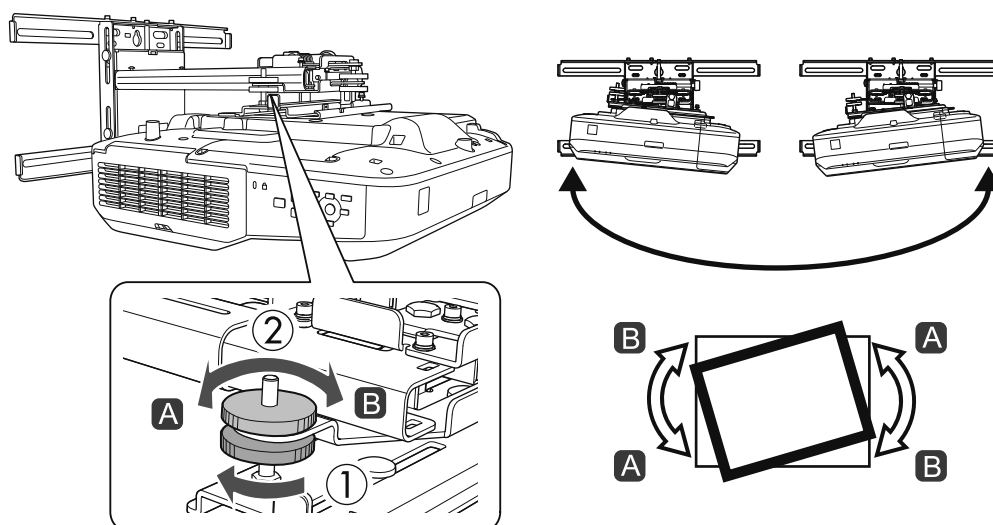
5 Sélectionnez **Guide d'installation** dans **Réglage**

L'écran de guidage s'affiche.



6 Après avoir desserré la molette de réglage en bas, réglez le rouleau horizontal à l'aide de la molette d'ajustement en haut.

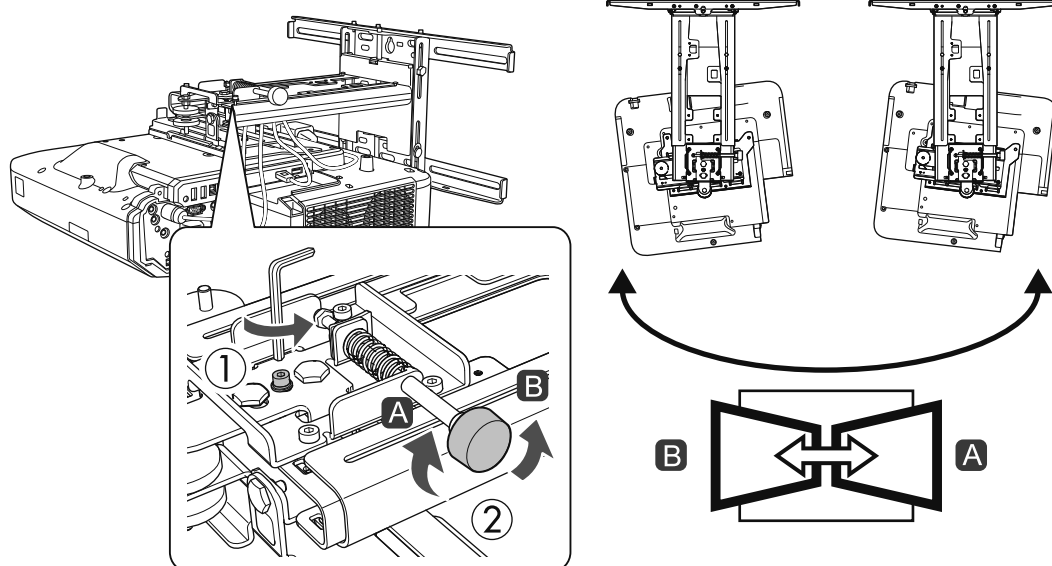
 Répétez les étapes 6 à 11 si nécessaire.



Après avoir effectué les réglages, serrez la molette de réglage en bas.

7

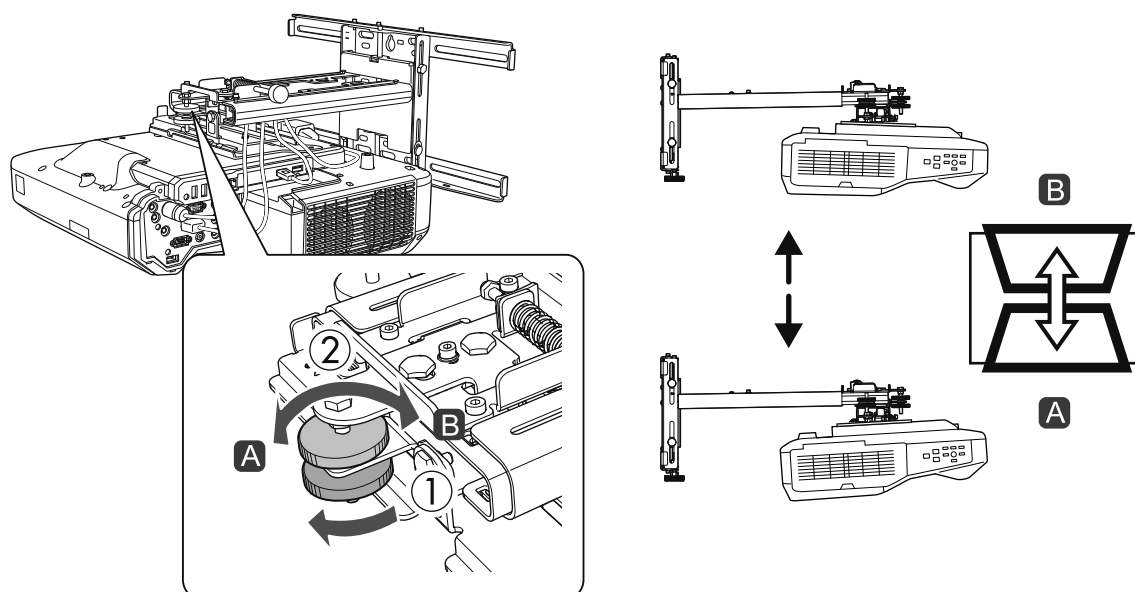
Desserrez la vis M4 (x1) avec la clé hexagonale, puis ajustez la rotation horizontale avec la molette de réglage



Après avoir effectué les réglages, serrez les vis M4 que vous venez de desserrer.

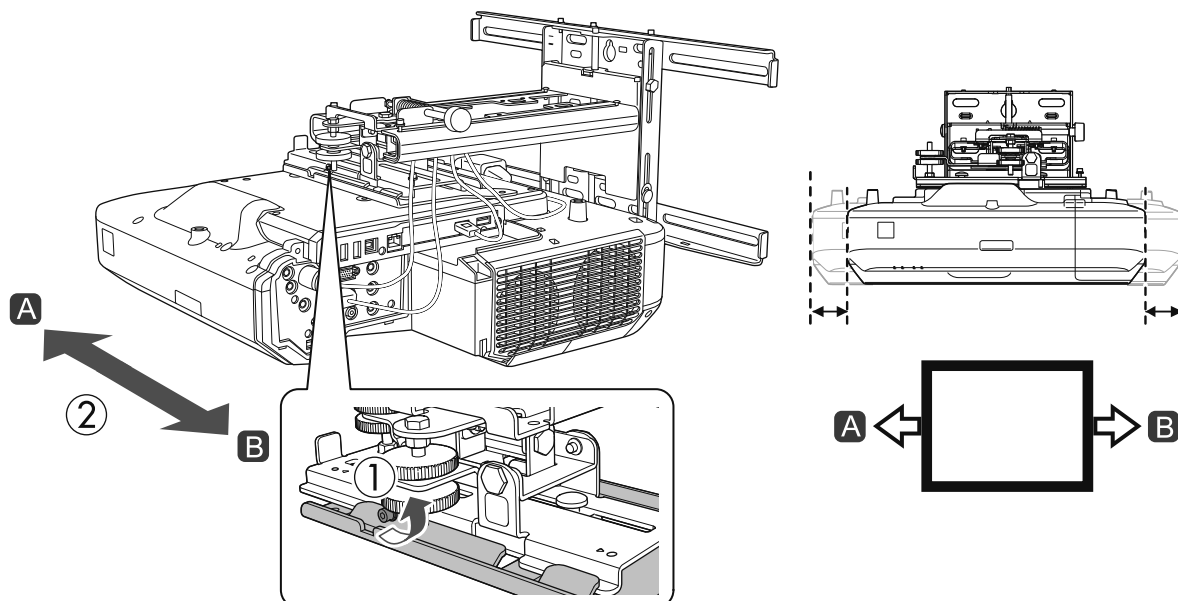
8

Après avoir desserré la molette de réglage en bas, réglez l'inclinaison verticale à l'aide de la molette d'ajustement en haut.



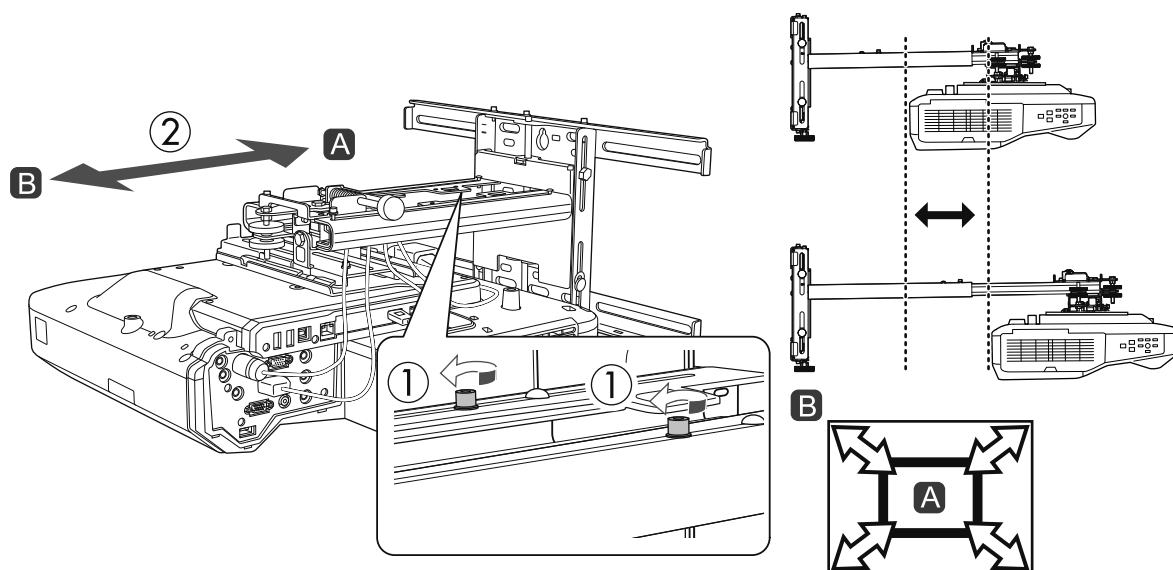
Après avoir effectué les réglages, serrez la molette de réglage en bas.

9 Desserrez le boulon M4 avec la clé hexagonale, puis ajustez la glissière horizontale



Après avoir effectué les réglages, serrez le boulon M4 que vous venez de desserrer.

10 Desserrez les boulons M4 (x2) avec la clé hexagonale, puis ajustez la glissière avant/arrière



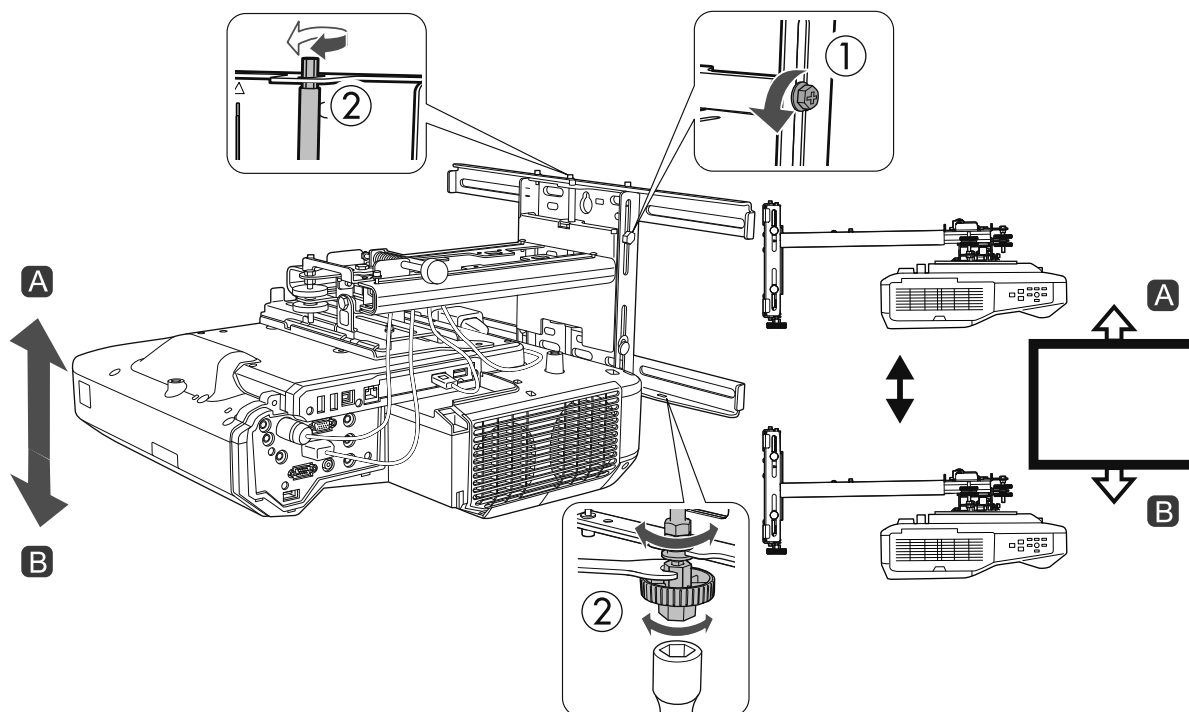
Après avoir effectué les réglages, serrez les boulons M4 que vous venez de desserrer.

11

Desserrez le boulon M6 (x1) avec la clé plate, puis ajustez la glissière verticale

Ajustez la glissière verticale avec l'axe hexagonal en haut ou en bas.

- Serrez l'axe hexagonal sur le dessus pour relever la plaque d'installation et desserrez-le pour l'abaisser.
- Serrez le boulon M8 sur le bas pour abaisser la plaque d'installation et desserrez-le pour la relever. (Vous pouvez également utiliser une clé à douille de 17 mm.)



Après avoir effectué les réglages, serrez le boulon M6 que vous venez de desserrer.

12

Vérifiez que tous les boulons desserrés lors des étapes 6 à 11 sont bien serrés



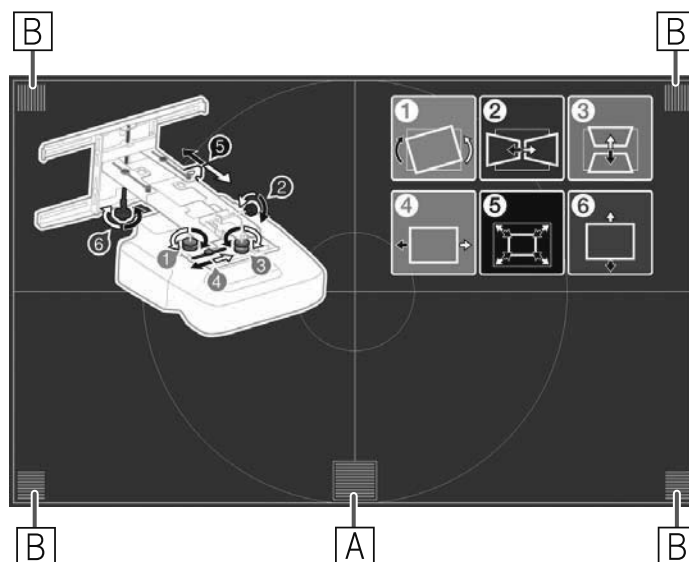
Avertissement

Serrez les boulons et toutes les vis fermement. Sinon, le produit peut tomber et provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels.

13 Ajustez la mise au point pour correspondre à celle de l'illustration suivante (**A**)

Ouvrez le capot du filtre à air, puis ajustez la mise au point.

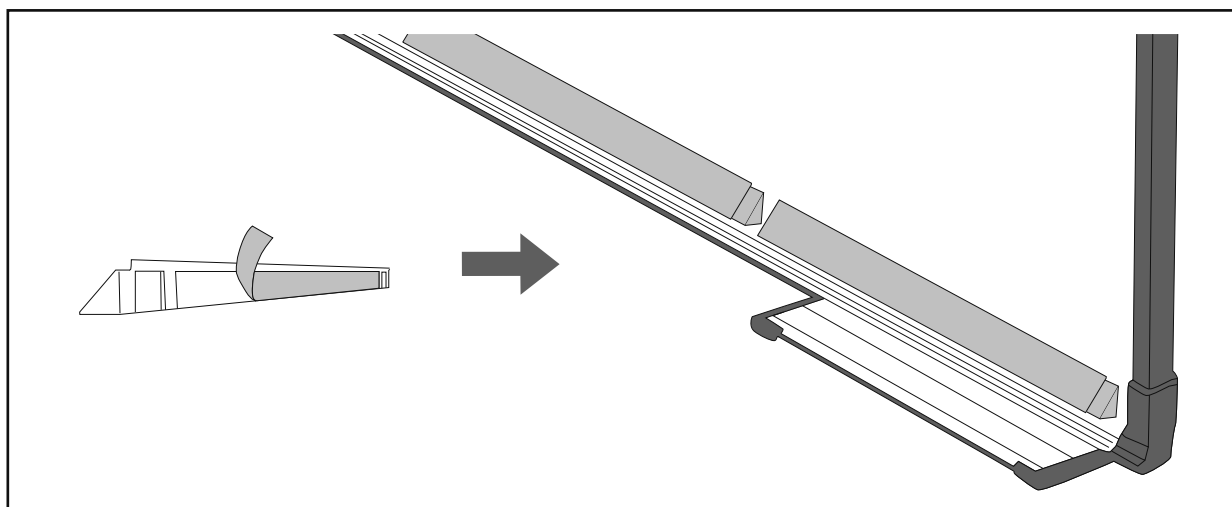
Lorsque (**A**) est mis au point, vérifiez les (**B**) zones. Si l'une des zones (**B**) n'est pas au point, réglez la mise au point jusqu'à ce que les (**B**) zones soient uniformes.



Une fois les réglages terminés, fermez le capot du filtre à air.

14 Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou sur le panneau de commande pour retirer l'écran de guidage**■** Coller les déflecteurs infrarouges

Lorsque vous installez l'unité tactile, si des obstacles se trouvent en bas du tableau blanc, par exemple un cadre ou des plateaux, les opérations tactiles ne fonctionneront pas correctement. Si des obstacles sont présents, collez les déflecteurs infrarouges sur le bord inférieur du tableau blanc avant d'ajuster la position du projecteur.



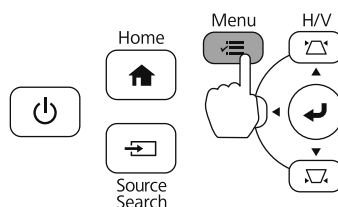
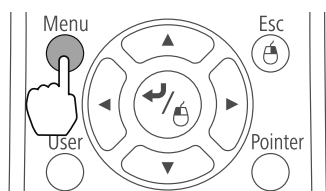
- Ne retirez pas de déflecteur infrarouge une fois qu'il a été collé. Ceci peut réduire la force adhésive de la bande.
- Ne collez pas du ruban adhésif et ne placez rien sur les déflecteurs infrarouges. Le déflecteur infrarouge ne fonctionnerait alors pas correctement.

■ Correction de l'arc

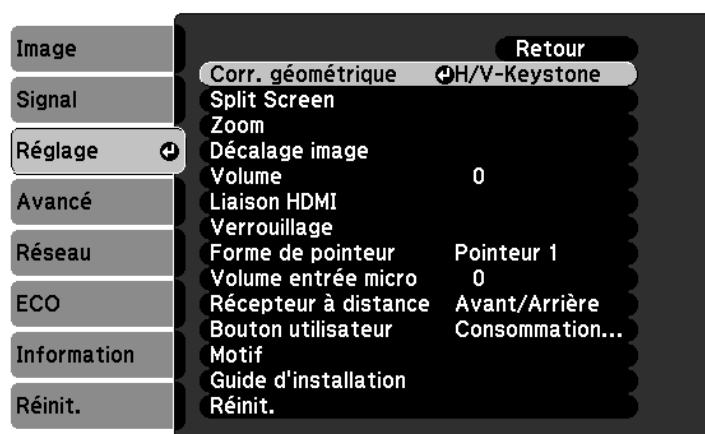
Lorsque vous affinez la forme de l'image projetée, effectuez la Correction de l'arc.

1 Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

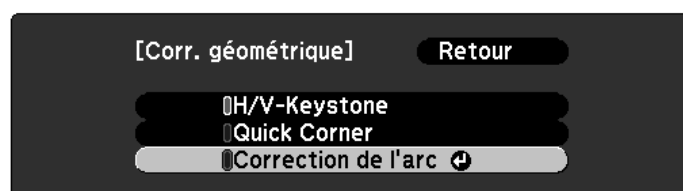
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



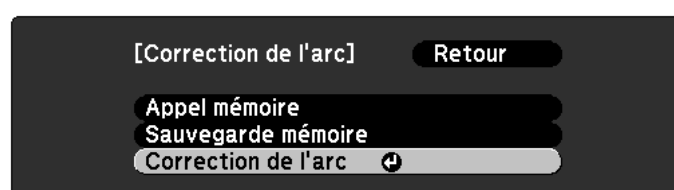
2 Sélectionnez **Corr. géométrique** dans **Réglage**



3 Sélectionnez **Correction de l'arc**

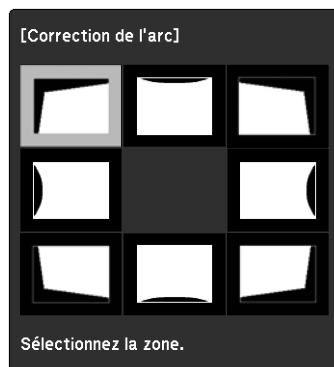


4 Sélectionnez **Correction de l'arc**



5

Sélectionnez le côté que vous souhaitez corriger



6

Corrigez le côté sélectionné

Si le message "**Plus de déplacement.**" apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



7

Si nécessaire, répétez les étapes 5 et 6 pour régler les autres côtés

Calibrer le stylet

Vérifiez que l'ajustement de la position du projecteur est terminé avant de commencer à calibrer le stylet interactif.

☞ "Réglage de la position du projecteur" p.43

Vous disposez de deux méthodes pour calibrer le stylet : **Calibrage auto.** et **Calibrage manuel.** Lors du premier calibrage du stylet après installation du projecteur, effectuez le **Calibrage manuel** pour un calibrage optimal.

Pour la méthode **Calibrage auto.**, reportez-vous au *Guide de l'utilisateur* du projecteur (sur le CD-ROM de documentation).

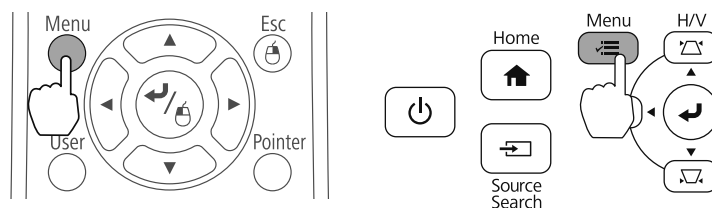


Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive, configurez les fonctions interactives multi-projection avant de régler le stylet.

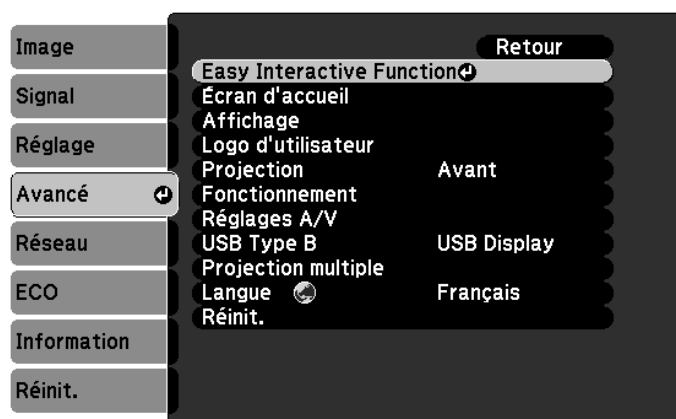
☞ "Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive" p.95

1 Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

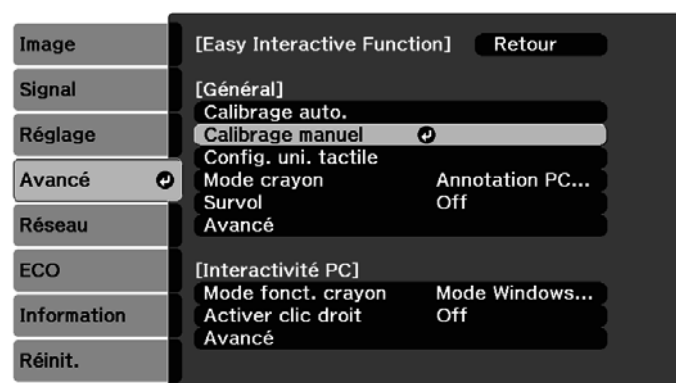
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



2 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**

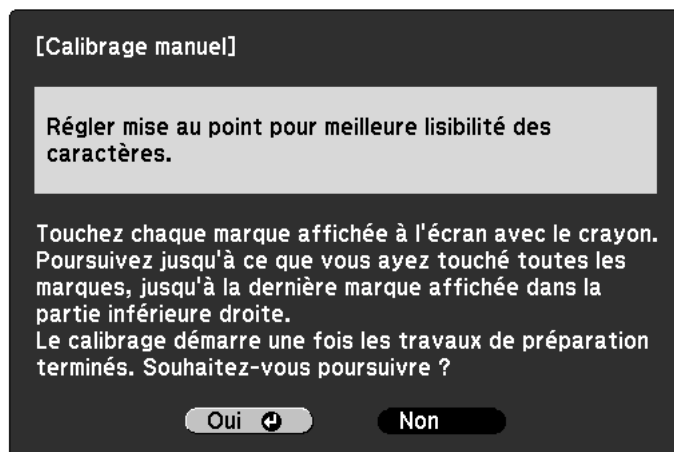


3 Sélectionnez **Calibrage manuel**



4

Vérifiez que la mise au point de l'écran est correcte, puis sélectionnez **Oui**

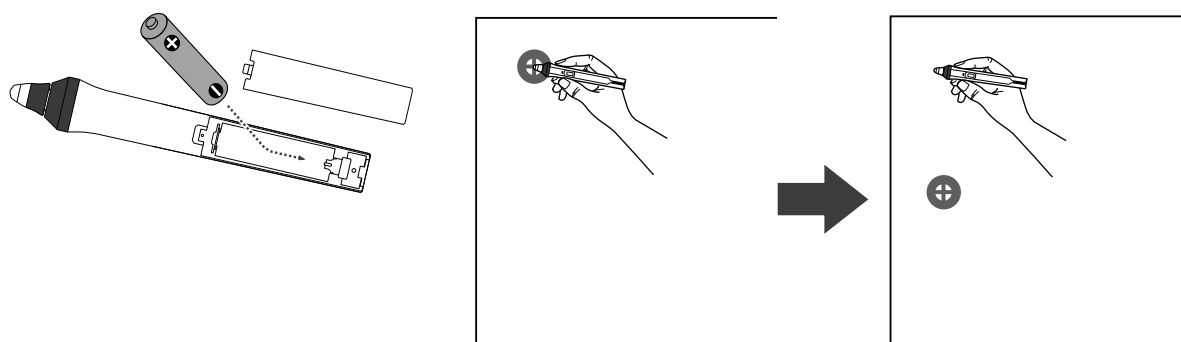


Un point vert s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran de projection.

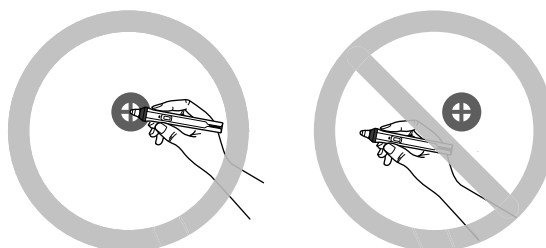
5

Touchez le centre du point avec la pointe du stylet interactif

Le point disparaît et se déplace vers la position suivante.



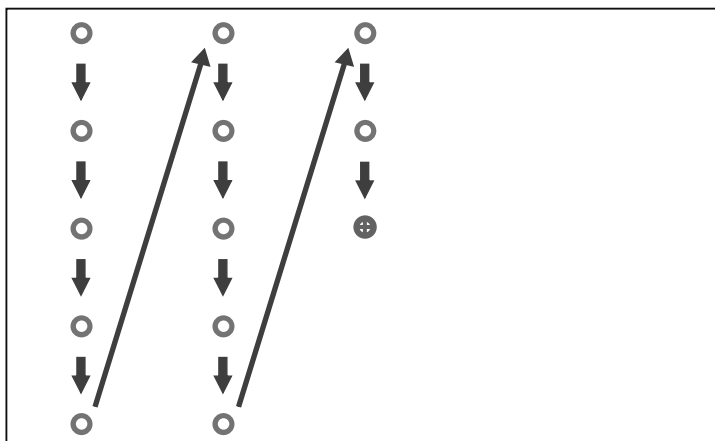
Veillez à toucher le centre du point. Sinon, il pourrait être mal positionné.



6

Répétez l'étape 5 jusqu'à ce que tous les points disparaissent

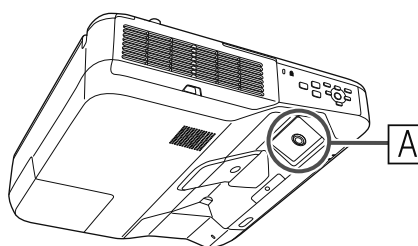
Le point apparaît d'abord en haut à gauche puis se déplace en bas à droite.



Le calibrage est terminé lorsque tous les points ont disparu.



- Vérifiez qu'il n'y a aucun obstacle entre le stylet interactif et le Récepteur du stylet interactif (A).



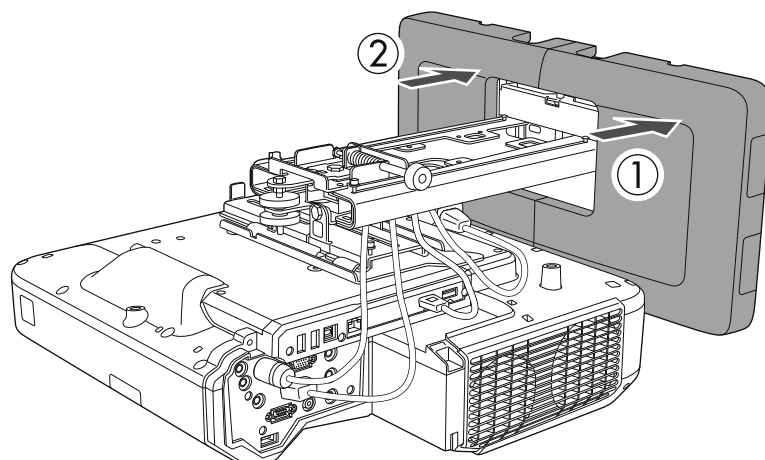
- Si vous avez touché la mauvaise position, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour revenir au point précédent.
- Pour annuler le calibrage, maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant deux secondes.

Fixation des caches

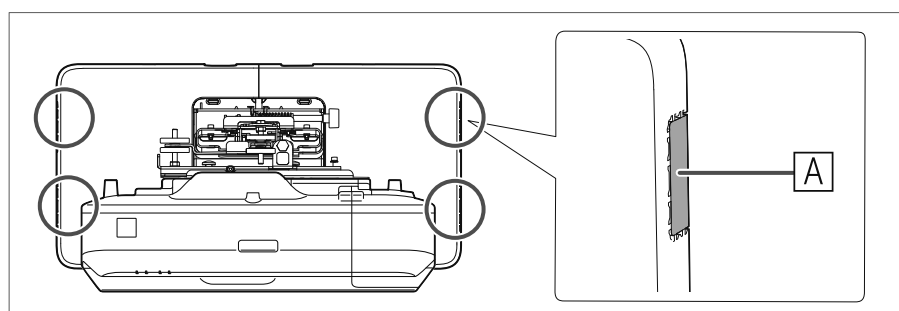
1

Fixer les caches de la plaque murale

Installez d'abord le couvercle droit.



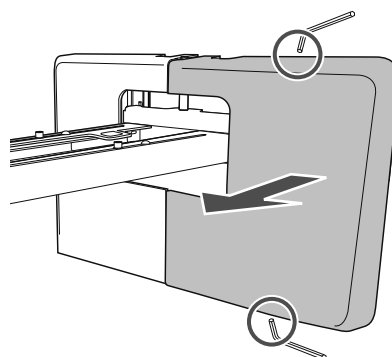
- Selon les configurations de câbles, vous pourriez avoir à couper des encoches (A) sur les caches de la plaque murale pour acheminer les câbles. Procédez à un ébavurage sur les côtés coupés pour adoucir les angles pointus.



Veillez à ne pas endommager les câbles lors de leur acheminement à travers les trous coupés.

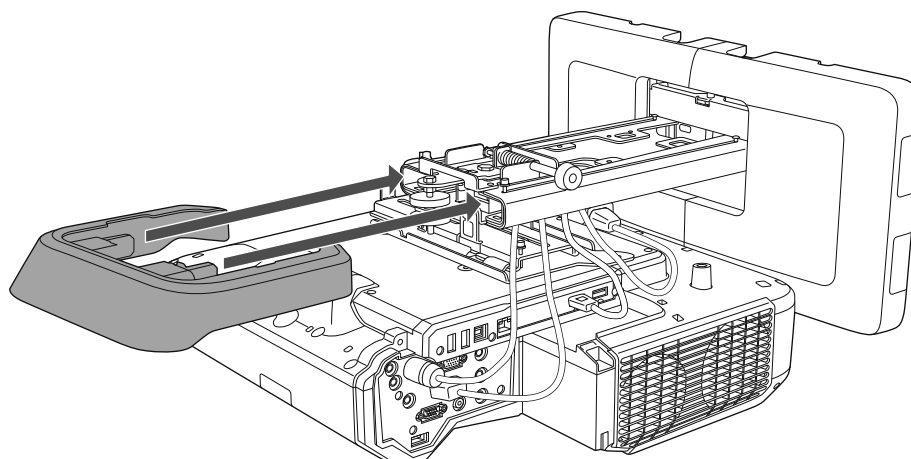
Veillez également à manipuler la lame en toute sécurité.

- Lorsque vous retirez le couvercle de la plaque murale, appuyez sur les languettes en haut et en bas de l'arrière du couvercle de la plaque murale avec une clé hexagonale et tirez-le vers l'avant.

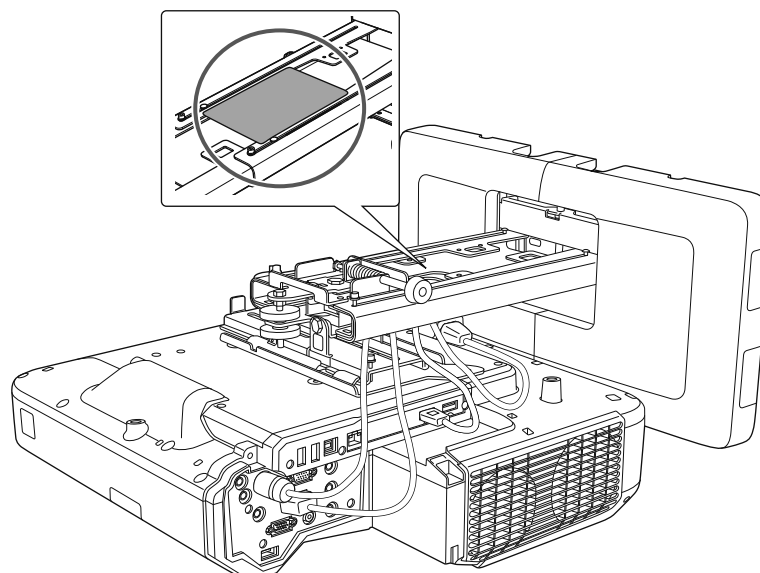


2

Placez le bouchon sur la plaque de réglage

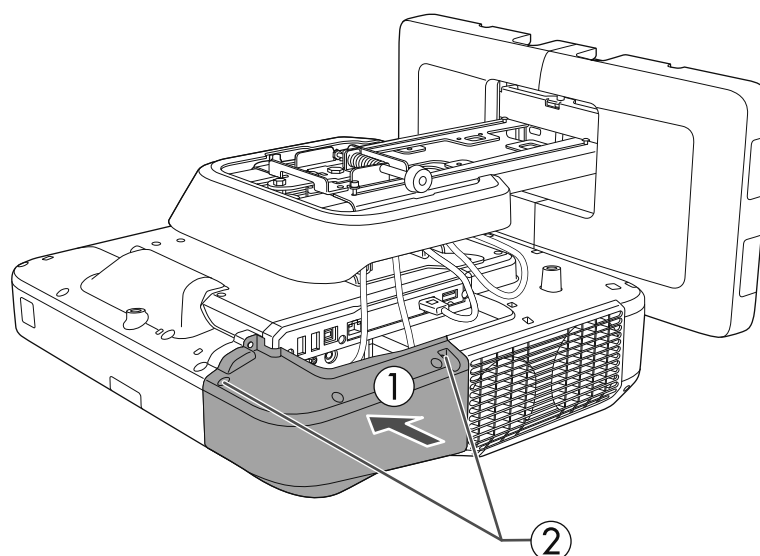


Si la rainure du bras vous dérange, collez l'autocollant de masquage fourni.



3

Fixez le cache du câble sur le projecteur, puis serrez-le avec les vis (x2)



Attention

Seul un spécialiste est autorisé à désinstaller ou réinstaller le projecteur, même pour l'entretien et les réparations. Consultez le *Guide de l'utilisateur* pour plus d'instructions sur la maintenance et les réparations.

Avertissement

- Ne desserrez jamais les écrous et les boulons après l'installation. Vérifiez régulièrement que les vis ne se sont pas desserrées. Si vous constatez le moindre jeu, resserrez fermement les vis concernées. Sinon, le produit peut tomber et provoquer des blessures corporelles ou des dommages matériels.
- Ne vous suspendez pas au produit et n'y suspendez pas un objet lourd. Si ce produit tombe, il pourrait causer la mort ou des blessures personnelles.

Installation de l'unité tactile

Vérifiez que les procédures suivantes ont bien été réalisées avant d'installer l'unité tactile.

- Installer le projecteur (☞ p.29)
- Réglage de la position du projecteur (☞ p.43)
- Calibrer le stylet interactif (☞ p.52)

La procédure diffère selon l'emplacement d'installation prévu pour l'unité tactile.

- Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile) (☞ p.59)
- Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile) (☞ p.83)

Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile)

Procédure d'installation

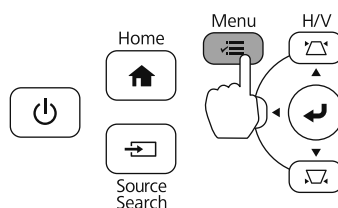
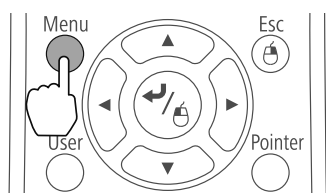
Installez l'unité tactile hors du tableau blanc avec le crochet de l'unité tactile et connectez-la au projecteur. Vérifiez que l'écran est parallèle à la surface sur laquelle l'unité tactile est installée.

⚠ Attention

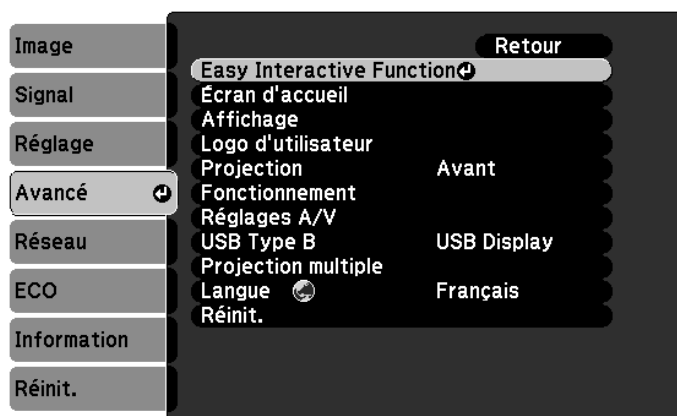
Ne branchez l'unité tactile que sur le EB-696Ui. Ne le branchez pas sur d'autres projecteurs ou appareils.

1 Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

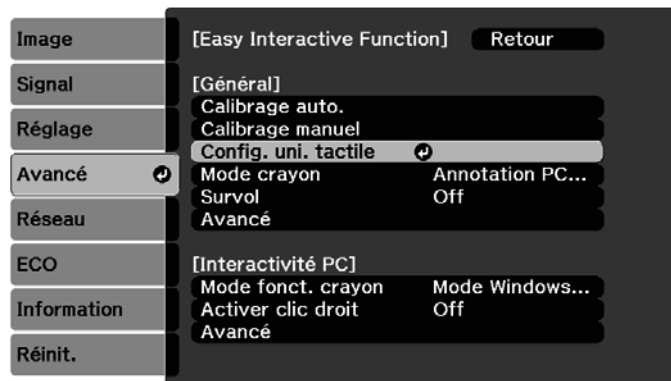
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



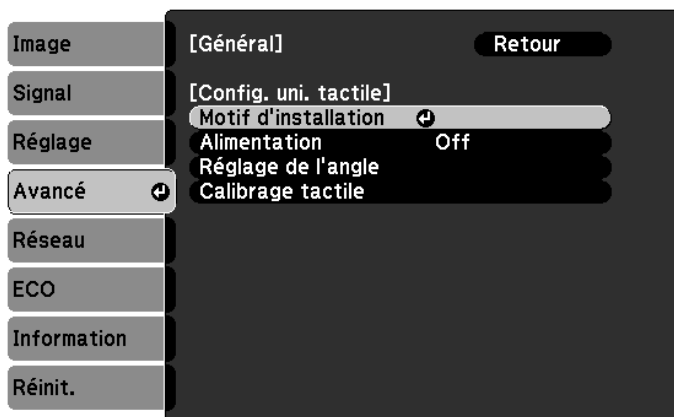
2 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**



3 Sélectionnez **Config. uni. tactile**



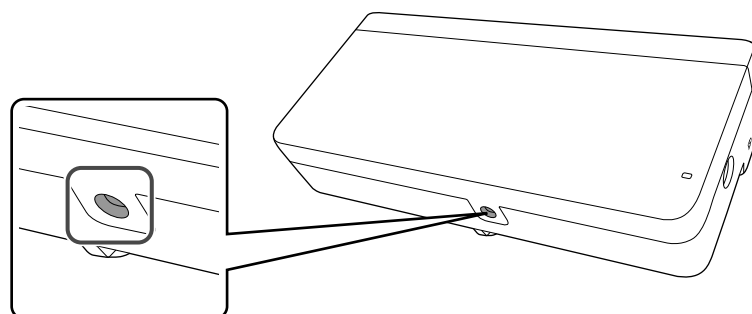
4 Sélectionnez **Motif d'installation**



Le motif d'installation s'affiche sur l'image projetée.

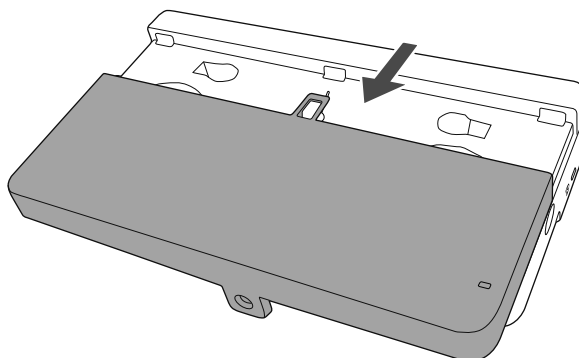


5 Desserrez la vis en bas du cadran avec un tournevis cruciforme no. 2 disponible dans le commerce



6

Faites glisser le cadran vers le bas pour l'enlever



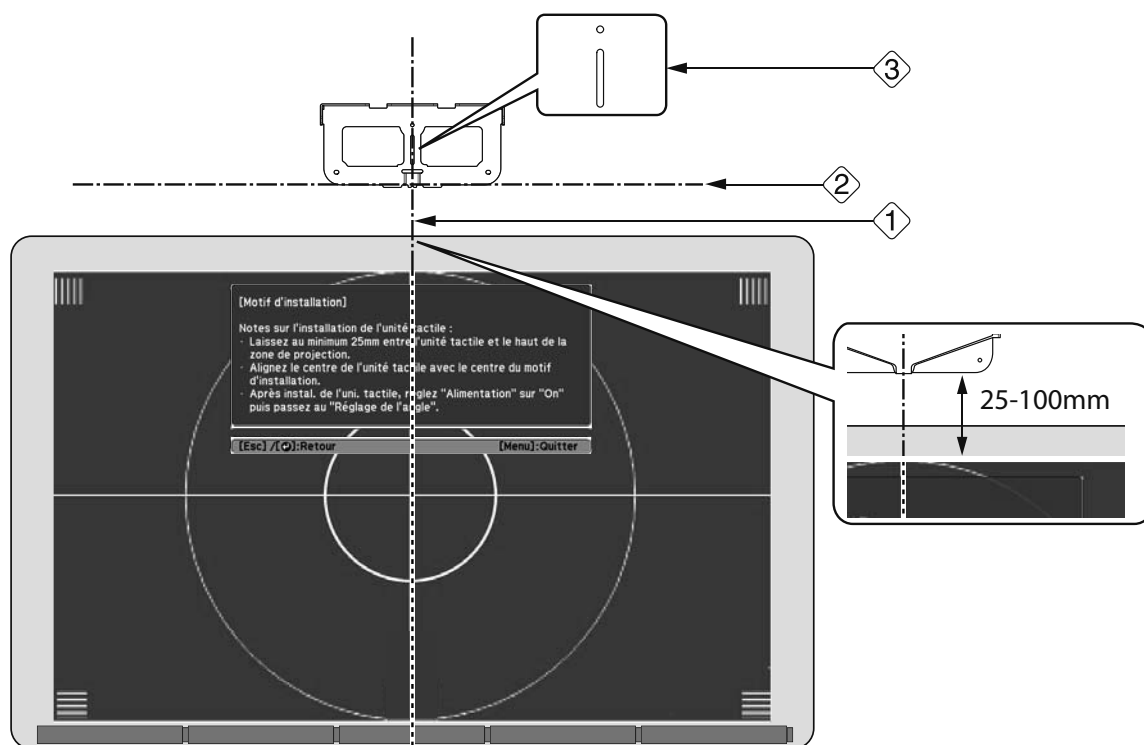
7

Déterminez la position d'installation du crochet de l'unité tactile

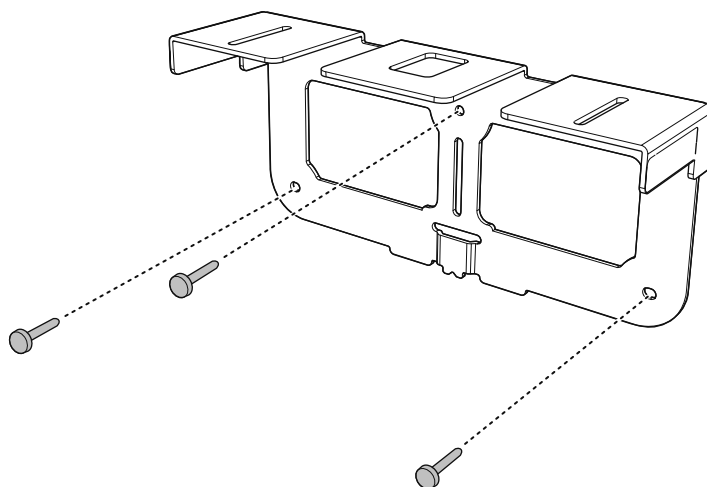
Nous vous conseillons de marquer les positions d'installation suivantes (pour les trous de vis) pour simplifier l'installation.

(①) : Ligne centrale du motif d'installation. Alignez avec la ligne centrale (③) de la plaque d'installation.

(②) : 25 à 100 mm depuis le bord supérieur de l'image projetée (ligne blanche). Alignez avec la ligne inférieure de la plaque d'installation.

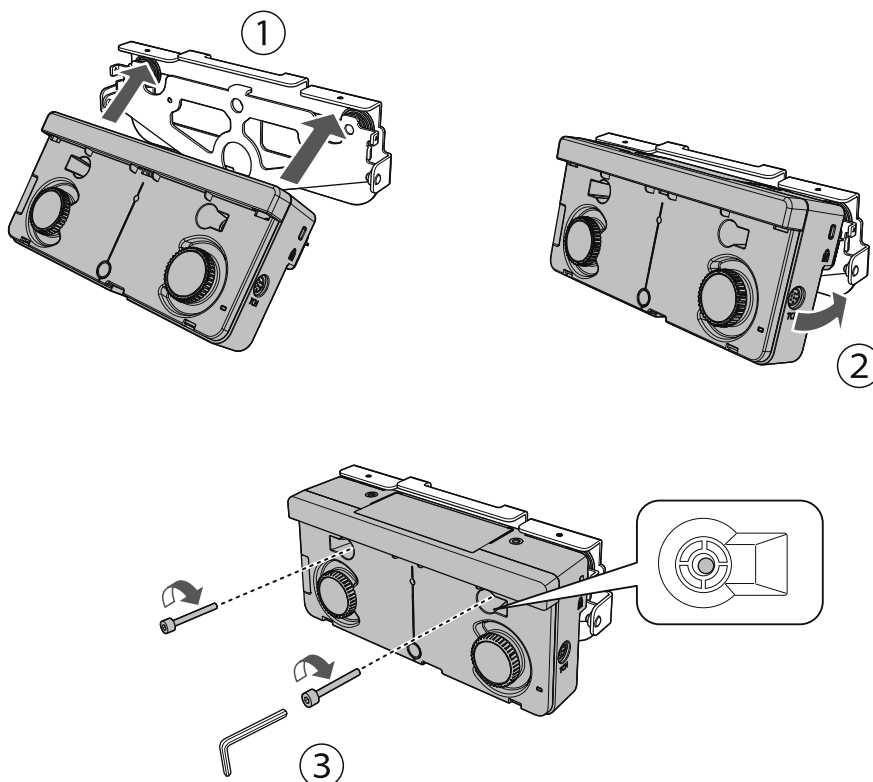


- 8** Installez la plaque d'installation avec trois vis à bois M4 de 4 mm disponibles dans le commerce et trois boulons d'ancrage M4.



- 9** Installez la plaque de fixation à l'arrière de l'unité tactile avec les deux boulons M4 x 25 mm fournis

Réglez la position pour que les deux trous de vis de l'unité tactile et les deux trous de vis de la plaque de fixation soient alignés. Serrez les boulons sur la plaque de fixation à l'aide de la clé hexagonale fournie.

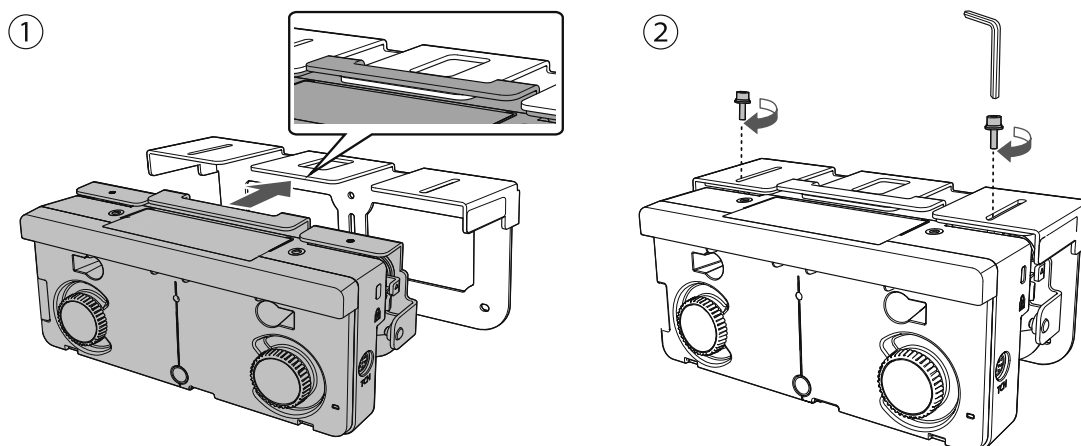


⚠ Attention

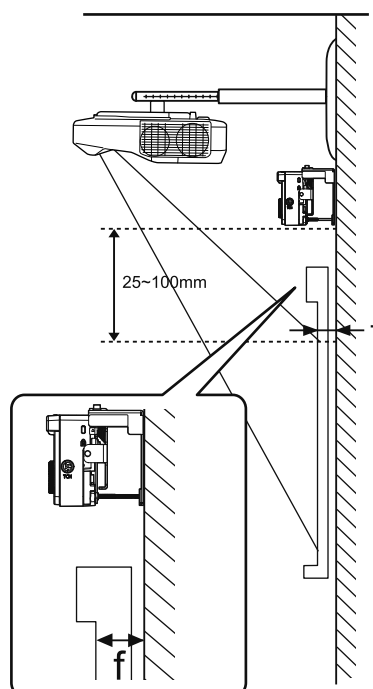
Un aimant puissant se trouve à l'arrière de l'unité tactile. Ne placez pas votre main entre l'unité tactile et la plaque de fixation.

10 Utilisez les boulons M4 x 10 mm fournis (x2) pour installer la plaque de fixation sur la plaque d'installation

Serrez les boulons sur la plaque de fixation à l'aide de la clé hexagonale fournie.

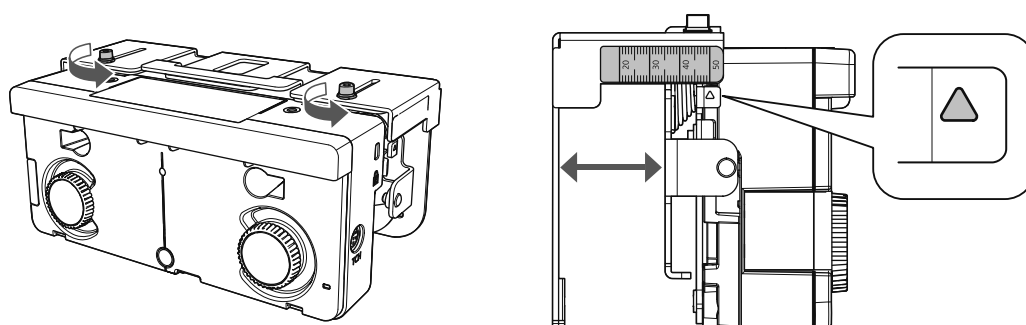


11 Mesurez la distance entre le mur et la surface de l'écran (f)



12 Réglez la hauteur à gauche et à droite selon la valeur (f) mesurée à l'étape 11

Desserrez les deux vis et déplacez l'unité tactile par va-et-vient pour régler la gauche et la droite de sorte que la flèche s'aligne avec la même valeur sur l'échelle que (f). Lorsque vous avez terminé l'ajustement, serrez les deux vis.



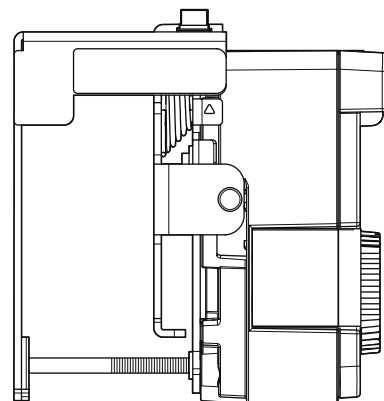
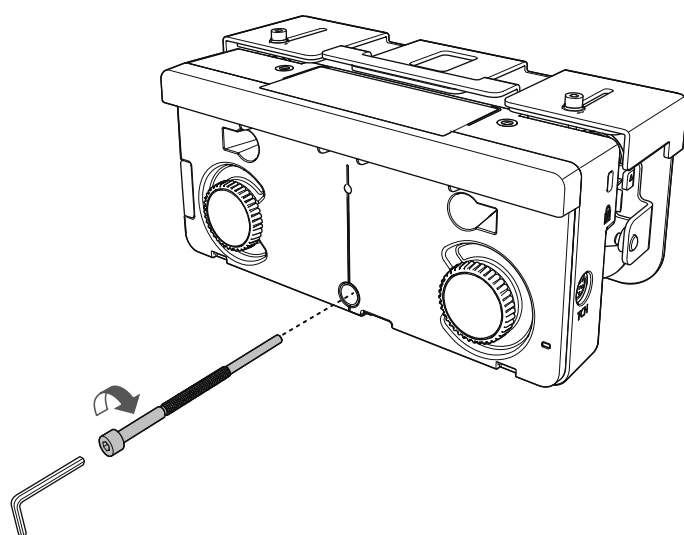
13

Fixez l'unité tactile et la plaque d'installation avec le boulon à tête cylindrique à six pans

Le boulon utilisé varie en fonction de la distance (f) du mur à la surface de l'écran mesurée en étape 11. Serrez le boulon sur la plaque d'installation en utilisant la clé hexagonale fournie. Serrez le boulon sur la plaque d'installation en utilisant la clé hexagonale fournie.

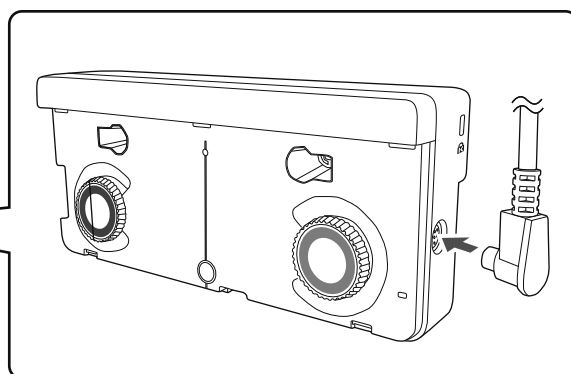
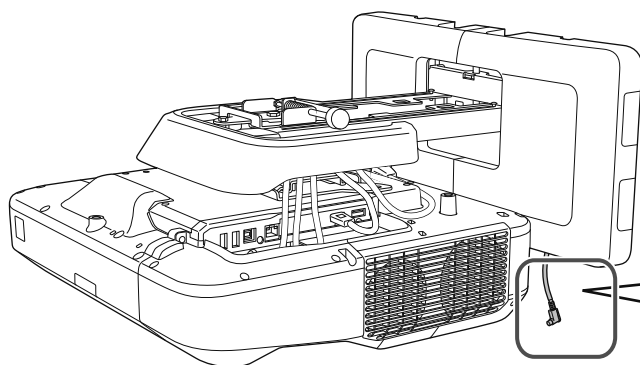
Lorsque (f) = de 20 à 35 mm : boulon M4 x 55 mm

Lorsque (f) = de 35 à 50 mm : boulon M4 x 70 mm



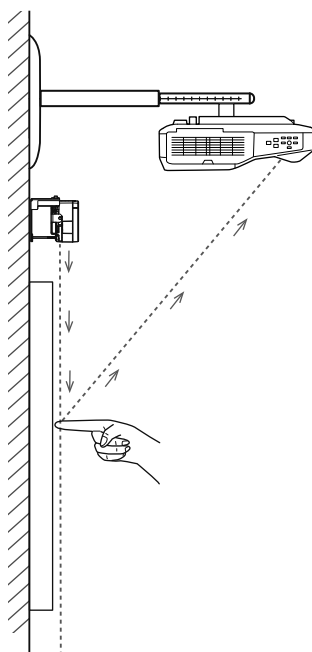
14

Branchez le câble de connexion de l'unité tactile branchée sur le projecteur, sur le port TCH de l'unité tactile

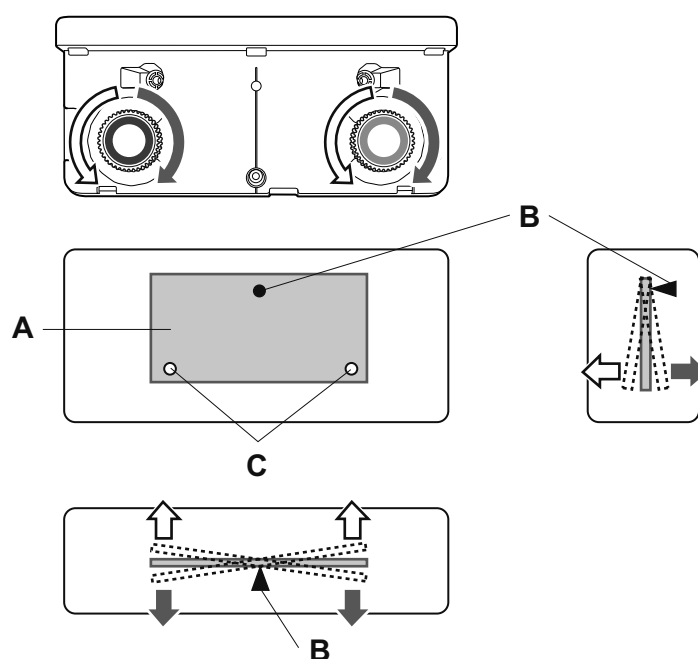


Réglage de l'angle

Un laser infrarouge en forme de rideau est émis depuis l'unité tactile. Le laser infrarouge se réfléchit sur votre doigt lorsque vous le touchez pour que la position de votre doigt soit détectée et que la caméra infrarouge du projecteur puisse reconnaître la position réfléchie.



Réglez l'angle de la lumière laser émise par l'unité tactile, afin que le projecteur puisse détecter la position de votre doigt.



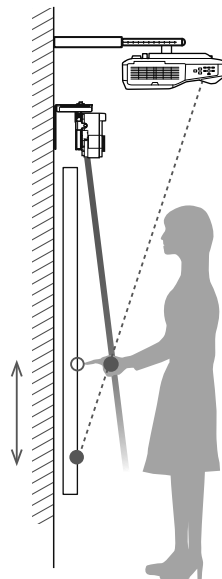
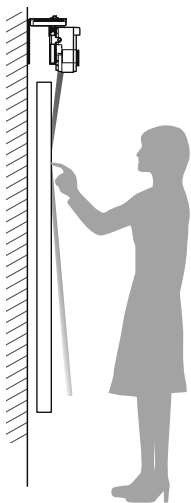
A : unité d'émission laser infrarouge

B : point d'appui

C : point amovible vertical

Si le laser n'est pas émis en parallèle à l'écran, le projecteur ne détectera pas les opérations tactiles ou la position de votre doigt correctement.

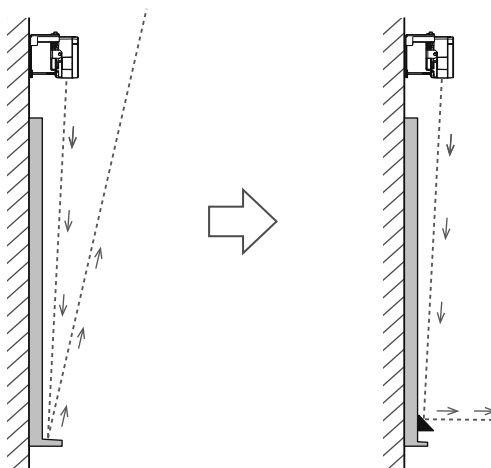
Lorsque le laser n'est pas parallèle à l'écran



- La position de votre doigt peut ne pas être détectée même si vous touchez l'image projetée.
- Même si vous ne touchez pas l'image projetée, des opérations tactiles peuvent être incorrectement détectées et des opérations involontaires peuvent être exécutées.
- La position du doigt détectée par le projecteur et la position réelle de votre doigt peuvent ne pas s'aligner, ce qui peut causer l'exécution d'une opération involontaire.
- Le projecteur entre dans un état dans lequel une pression est détectée, mais sans reconnaissance des clics.

Si des obstacles se trouvent en bas du tableau blanc, par exemple un cadre ou des plateaux, le laser se reflétera et l'emplacement de votre doigt ne sera pas détecté correctement. Collez des déflecteurs infrarouges sur le cadre et les plateaux pour les empêcher de réfléchir le laser.

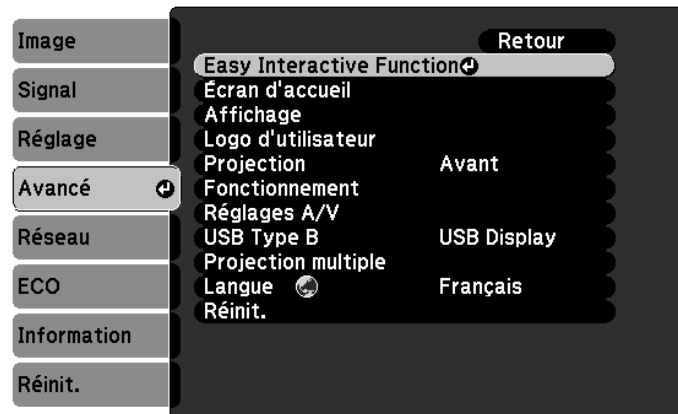
☛ "Coller les déflecteurs infrarouges" p.50



- Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous souhaitez utiliser la fonction interactive, configurez les fonctions interactives multi-projection en avance.
 - ☛ "Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive" p.95
- Avant d'ajuster l'angle, vérifiez que le calibrage du stylet interactif est terminé.
 - ☛ "Calibrer le stylet" p.52

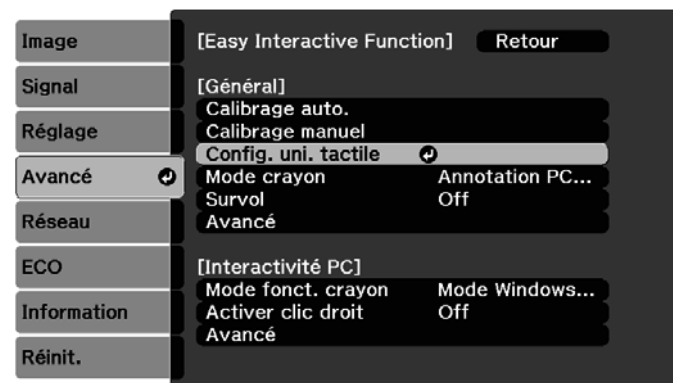
1

Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans le menu **Avancé** du projecteur

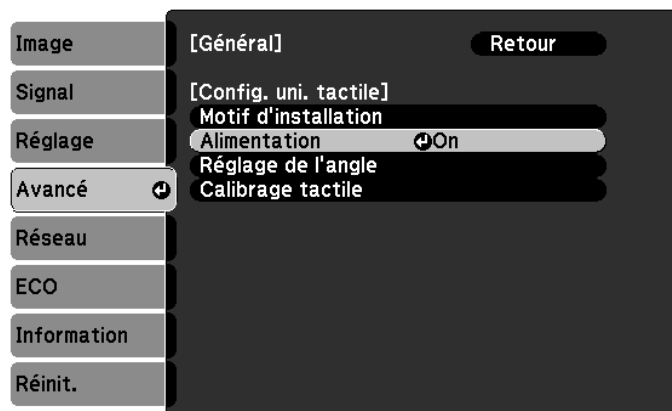


2

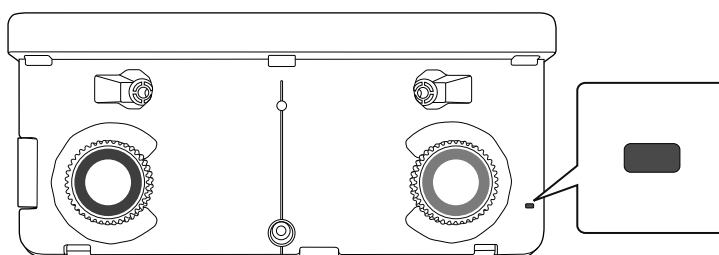
Sélectionnez **Config. uni. tactile**



3

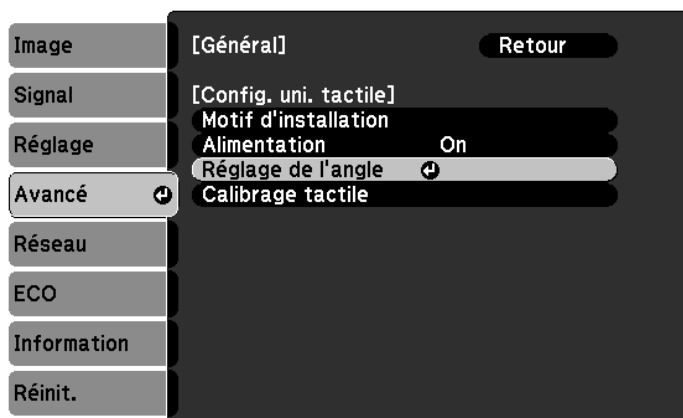
Réglez **Alimentation** sur **On**

L'unité tactile s'allume et le voyant est éclairé en bleu.



Lorsque l'**Alimentation** est réglée sur **On**, l'unité tactile s'allumera automatiquement au prochain démarrage du projecteur.

4

Sélectionnez **Réglage de l'angle**

5

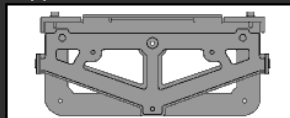
Sélectionnez **Installation de l'unité tactile avec le support**

[Réglage de l'angle]

Installation de l'unité tactile sans le support**Installation de l'unité tactile avec le support** ➔

Pour utiliser le support d'unité tactile inclus pour l'installation, choisissez "Installation de l'unité tactile avec le support".

Support uni. tactile



L'écran suivant s'affiche.

[Réglage de l'angle]

Préparation

Etape :

1. Tournez la vis de réglage dans le sens horaire jusqu'à sa butée.
2. Avant le réglage, tournez le cadrans de réglage dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'il s'arrête.

Avertissement :

- Veillez à ce que le "Calibrage auto." ou le "Calibrage manuel" ait été effectué.

Commencez le Réglage de l'angle une fois ces étapes effectuées. Passez à l'étape suivante.

Vis de réglage



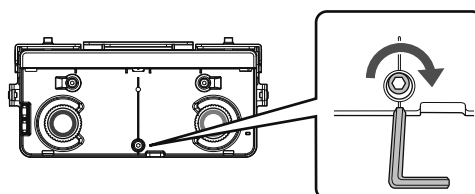
Cadrans de réglage



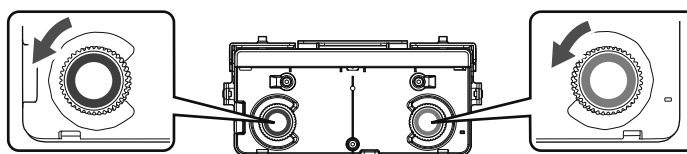
□□□□□□□□

6

Tournez complètement la vis de réglage pour l'unité tactile dans le sens horaire avec la clé hexagonale fournie avec la plaque de montage



- 7** Tournez les cadrans de réglage de l'unité tactile dans le sens antihoraire jusqu'à ce que vous entendiez un clic

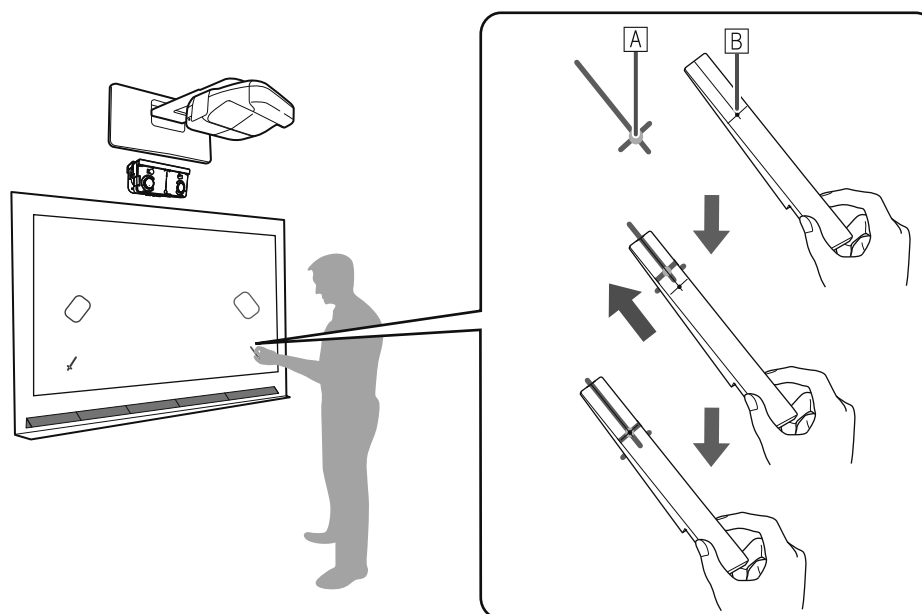


Lorsque vous entendez un clic provenant du cadran d'ajustement, arrêtez de tourner et appuyez sur le bouton [↩] de la télécommande. L'écran suivant s'affiche.

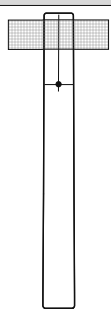
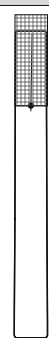


8 Fixez les deux marqueurs fournis sur les positions des marqueurs () () sur l'écran de projection

Faites correspondre les positions de sorte que les croix () des marqueurs soient superposées avec les points () de () ().



- Écrans magnétiques : placez le bas des marqueurs sur l'écran.
- Écrans non magnétiques : utilisez la bande fournie pour attacher les marqueurs. Attachez la bande de sorte qu'aucune extrémité du marqueur ne se détache de l'écran.

Correct	Incorrect
	

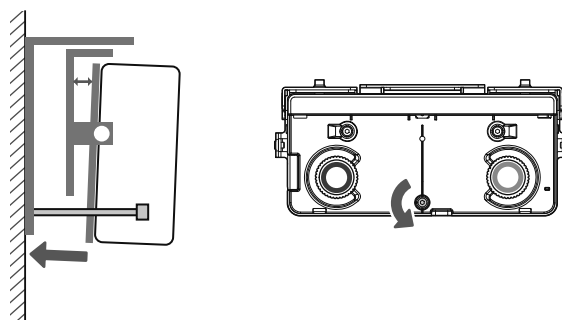


Ne placez rien d'autre que les marqueurs à proximité de l'image projetée lors du réglage de l'angle. Si d'autres objets se trouvent sur l'image projetée, le réglage de l'angle pourrait être mal effectué.

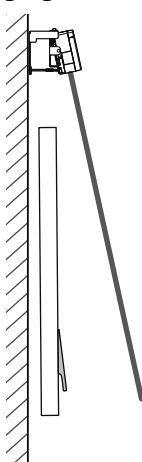
9

Tournez la vis de réglage sur l'unité tactile dans le sens horaire inversé pour afficher les pointeurs (●) (●).

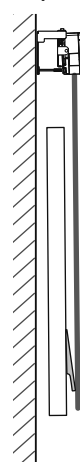
Réglage de l'angle de l'unité tactile avec la vis de réglage



Avant réglage

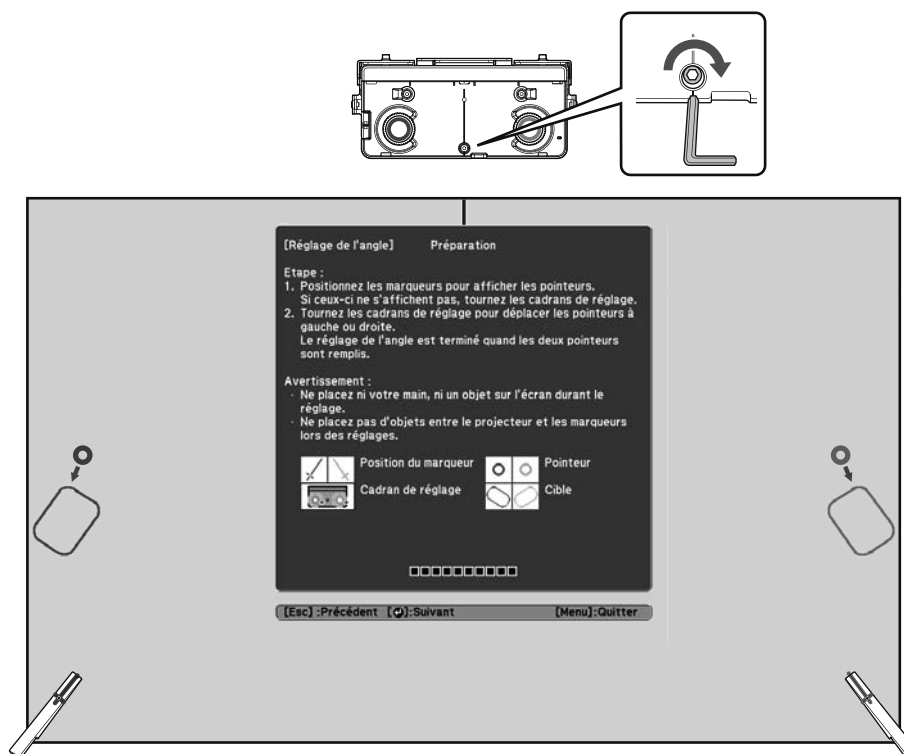


Après réglage



Lorsque les pointeurs se superposent sur la bonne position, les couleurs se figent (●) (●).

Tournez la vis de réglage dans le sens horaire pour déplacer le pointeur vers le bas comme nécessaire.

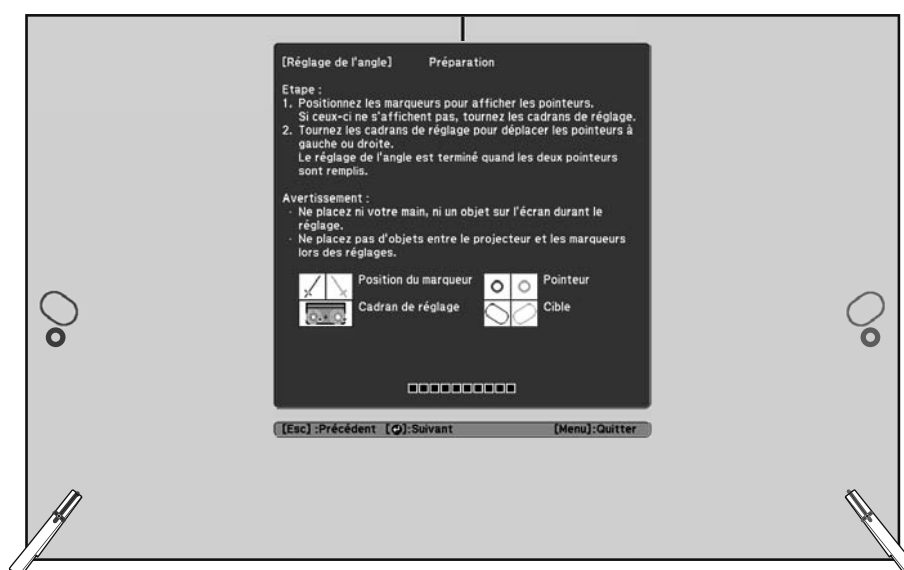


- Lorsque vous tournez la vis de réglage, assurez-vous que les ombres de votre bras ou corps ne couvrent pas les marqueurs.
- Si les pointeurs ne sont pas de couleur unie () (), vérifiez que l'unité tactile et l'écran sont parallèles. Réglez le crochet de l'unité tactile de sorte que l'unité tactile et l'écran sont parallèles.

10

Lorsque les couleurs des pointeurs à gauche et à droite se figent () (), appuyez sur le bouton [] de la télécommande

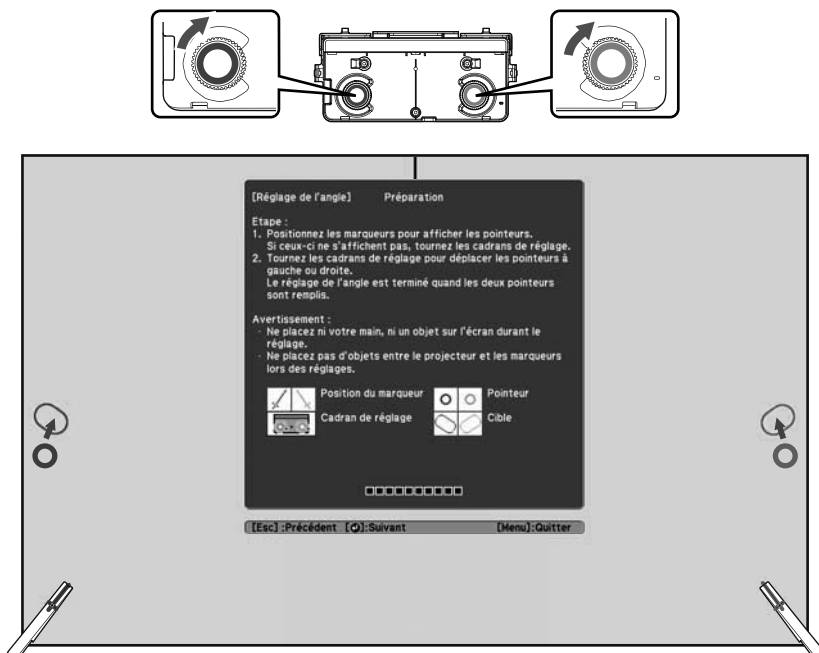
L'écran suivant s'affiche.



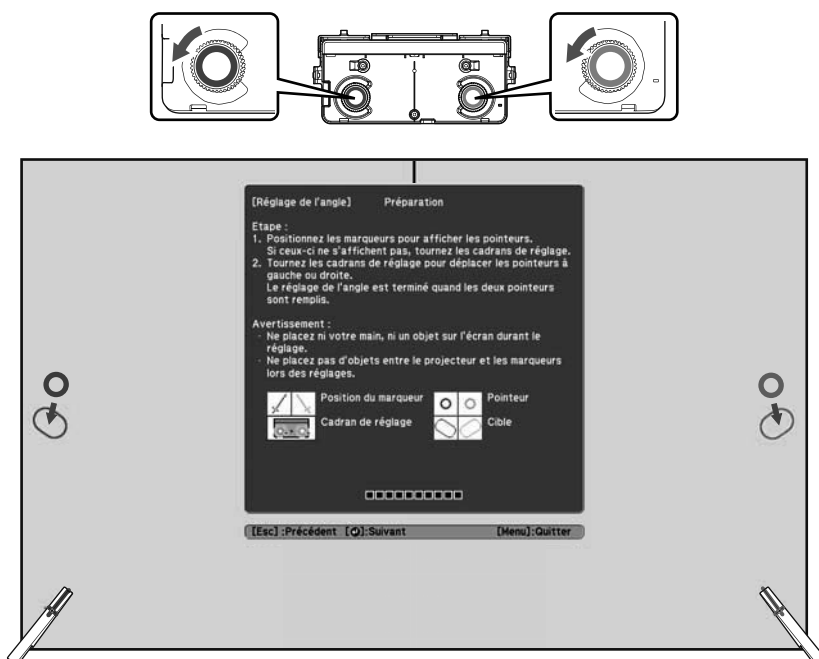
11

Tournez les cadrans d'ajustement de l'unité tactile pour déplacer les pointeurs (●) (●) de sorte qu'ils se superposent sur la cible (○) (○) de même couleur de chaque côté

Lorsque vous tournez le cadran d'ajustement dans le sens horaire, le pointeur se déplace à la diagonale vers le haut en direction du centre de l'image projetée.



Lorsque vous tournez le cadran d'ajustement dans le sens antihoraire, le pointeur se déplace à la diagonale vers le bas à l'écart du centre de l'image projetée.



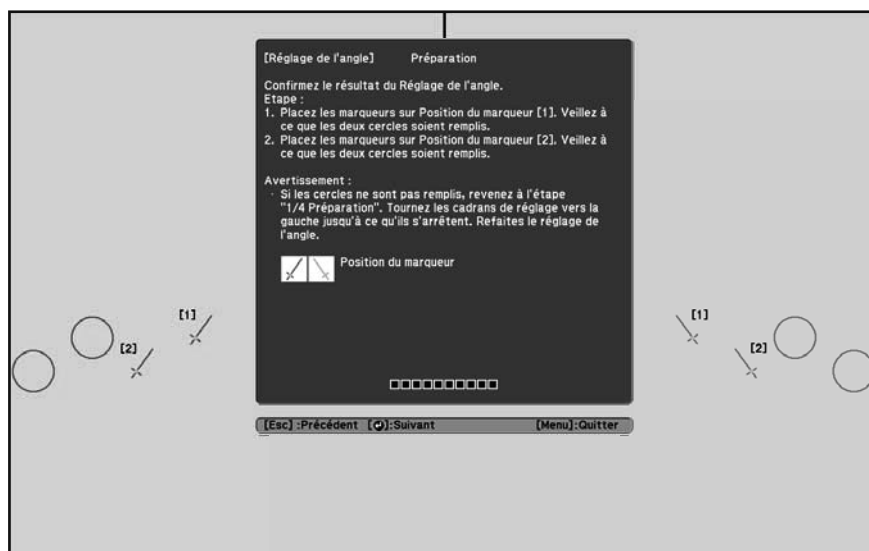
Lorsque les pointeurs se superposent sur la bonne position, les couleurs se figent (●) (●).



- Si vous entendez un clic venant du cadran, le pointeur ne peut pas aller plus loin.
- Lorsque vous tournez les cadrans, assurez-vous que les ombres de votre bras ou corps ne couvrent pas les marqueurs.

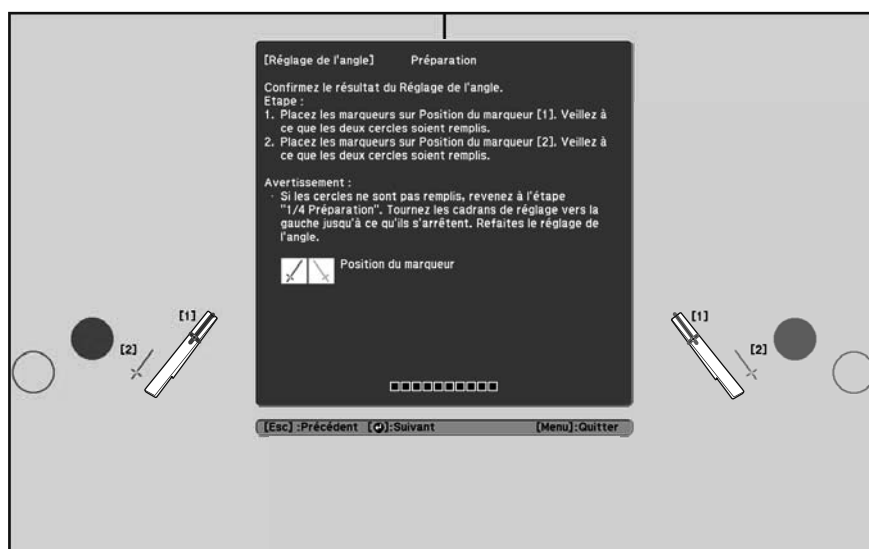
- 12 Lorsque les couleurs des pointeurs à gauche et à droite se figent (●) (●), appuyez sur le bouton [↩] de la télécommande

L'écran suivant s'affiche.



- 13 Placez les marqueurs sur les positions de marqueur supérieures [1] (↗) (↘)

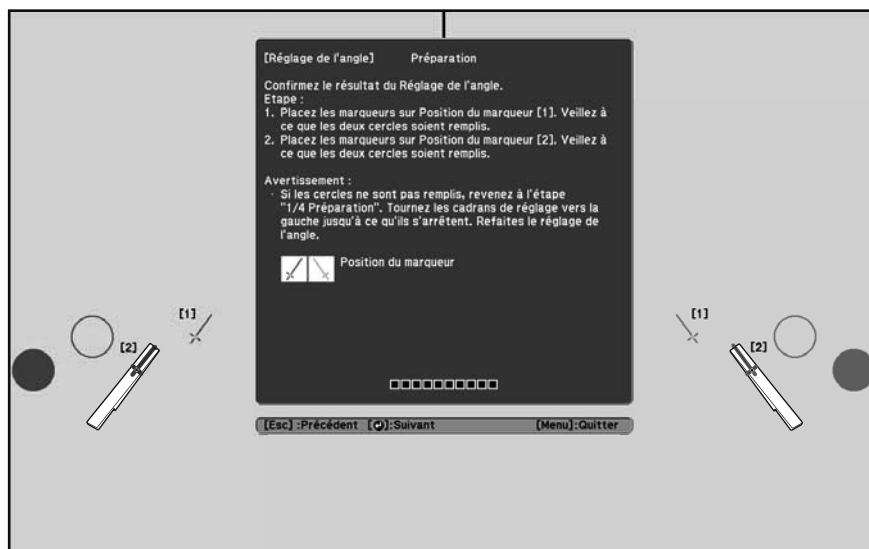
Lorsque vous réglez l'angle correctement, les couleurs des pointeurs supérieurs se figent (●) (●).



Si les couleurs des pointeurs supérieurs ne se figent pas (●) (●), retournez à l'étape 1.

14 Placez les marqueurs sur les positions de marqueur inférieures [2] () ()

Lorsque vous réglez l'angle correctement, les couleurs des pointeurs inférieurs se figent () ().



Si les couleurs des pointeurs inférieurs ne se figent pas () (), retournez à l'étape 4.

15 Lorsque vous avez terminé les vérifications, enlevez les marqueurs puis appuyez sur le bouton [] de la télécommande

L'écran suivant s'affiche.



16

Tracez les points (●) avec votre doigt

Lorsque le réglage de l'angle est bien effectué, les points que vous avez tracés disparaissent.



Les opérations tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement si vous portez des ongles artificiels ou du vernis à ongles, ou encore si vos doigts sont entourés de bandages, et ainsi de suite.

Lorsque tous les points ont disparu, sélectionnez **Terminé** et appuyez sur le bouton [↩] de la télécommande. Puis, allez à l'étape 17.

Si certains points restent comme sur l'illustration suivante, vérifiez les éléments suivants.

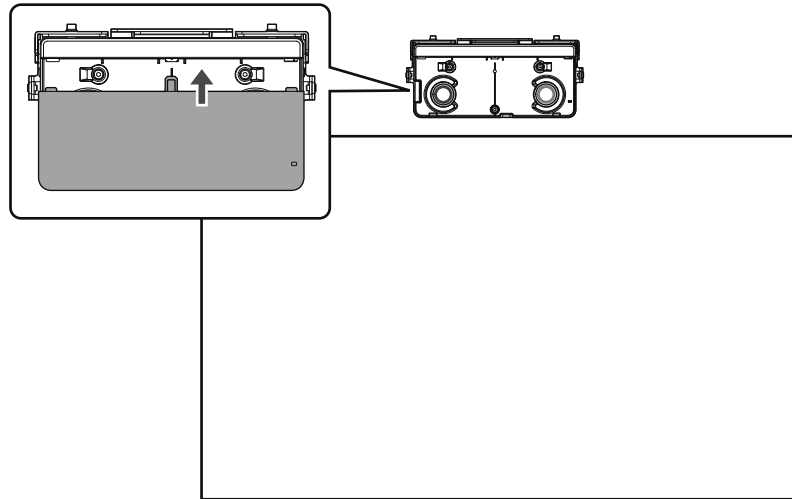


Si les points sur la gauche et la droite ne disparaissent pas : retirez les obstacles sur la gauche et la droite de l'écran de projection. Après avoir retiré les obstacles, appuyez sur le bouton [A] ou [B] de la télécommande, puis effectuez à nouveau l'étape 16. Effectuez des réglages supplémentaires si des points restent encore après cette étape, ou si des obstacles ne peuvent pas être enlevés, par exemple cadres ou plateaux de tableau blanc.

☞ "Réglages supplémentaires" p.78

17

Attachez le cadran, puis serrez la vis en bas du cadran



Lorsque vous avez terminé les ajustements, effectuez le calibrage tactile.

☞ "Calibrage tactile" p.80

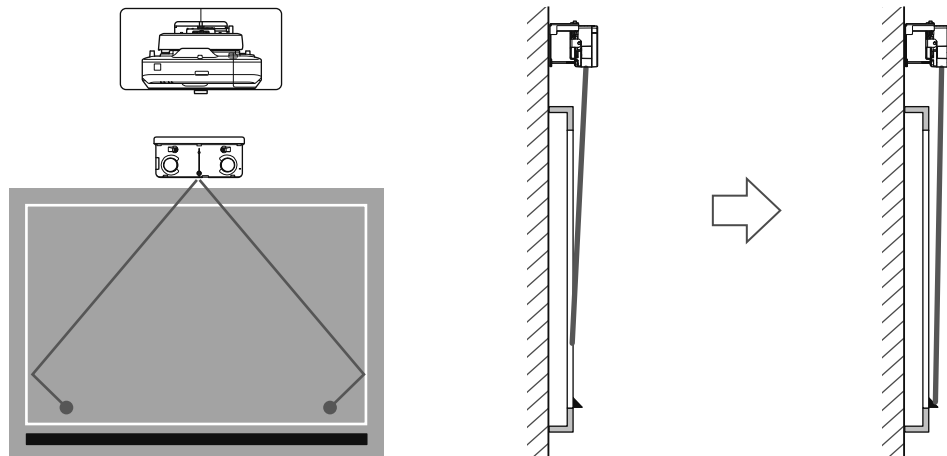


Assurez-vous que vous stockez les marqueurs dans un endroit sûr.

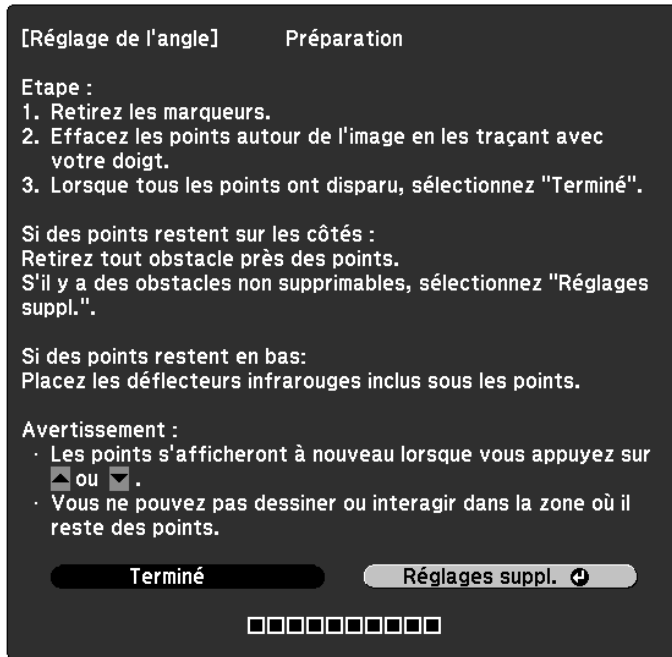
Réglages supplémentaires

Effectuez des réglages supplémentaires si les points à gauche et à droite restent après avoir ajusté l'angle.

Si le laser traverse le cadre de l'écran, il se reflète sur l'écran et les opérations tactiles ne peuvent pas être effectuées correctement. Effectuez des réglages supplémentaires pour ajuster la hauteur du faisceau laser afin qu'il ne traverse pas le cadre à gauche et à droite.



1

Sélectionnez **Réglages suppl.**

L'écran suivant s'affiche.



Puis procédez au réglage en suivant la même procédure que pour celui de l'angle, étape 11. Suivez les instructions à l'écran pour effectuer les réglages.

"Réglage de l'angle" p.64

Lorsque vous avez terminé les ajustements, effectuez le calibrage tactile.

"Calibrage tactile" p.80



Assurez-vous que vous stockez les marqueurs dans un endroit sûr.

Calibrage tactile

Effectuez le calibrage tactile pour que le projecteur puisse reconnaître les opérations tactiles avec précision.



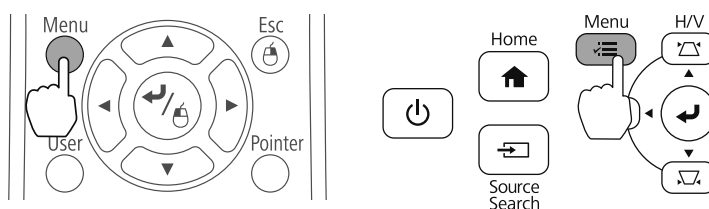
Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive, vérifiez ce qui suit avant d'effectuer le calibrage tactile.

- Les fonctionnalités interactives multi-projection sont définies
 - ☞ "Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive" p.95
- Les deux projecteurs et l'unité tactile sont allumés

1

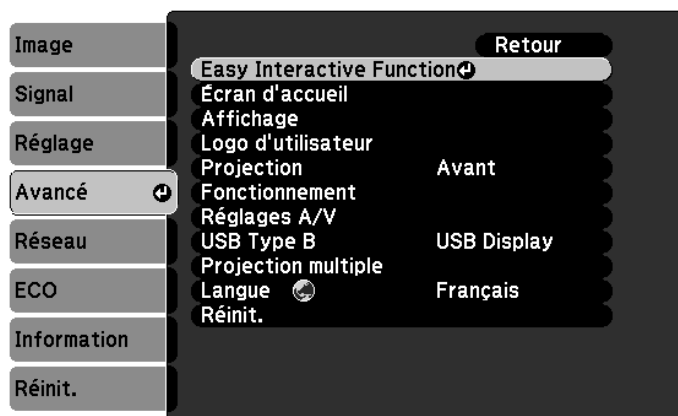
Appuyez sur le bouton [Menu] du projecteur

À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



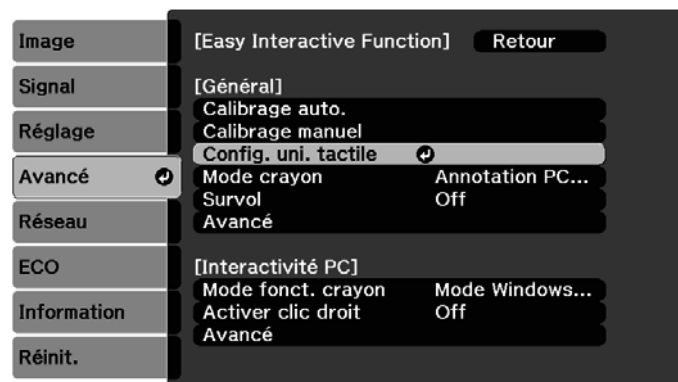
2

Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**

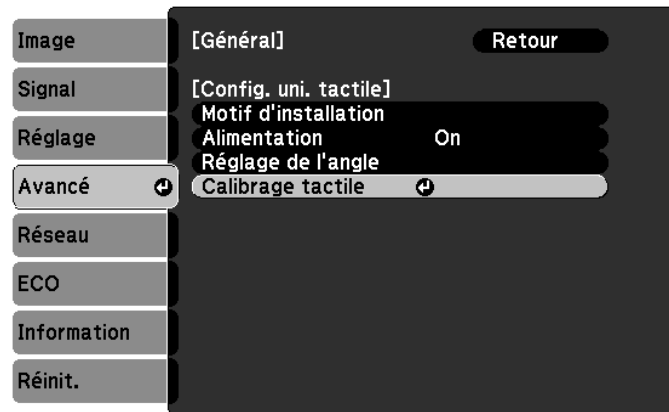


3

Sélectionnez **Config. uni. tactile**

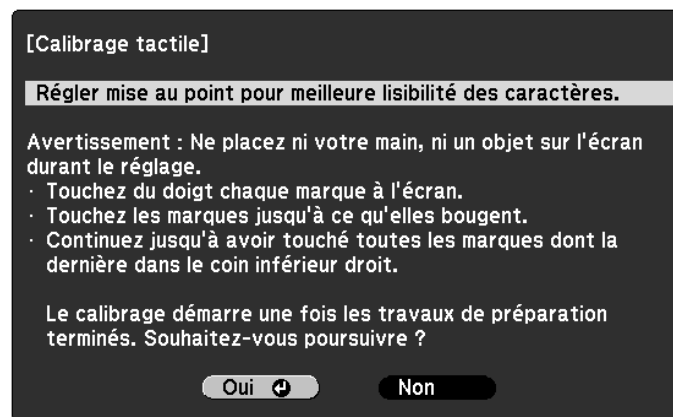


4

Sélectionnez **Calibrage tactile**

Le message d'ajustement de la mise au point s'affiche.

5

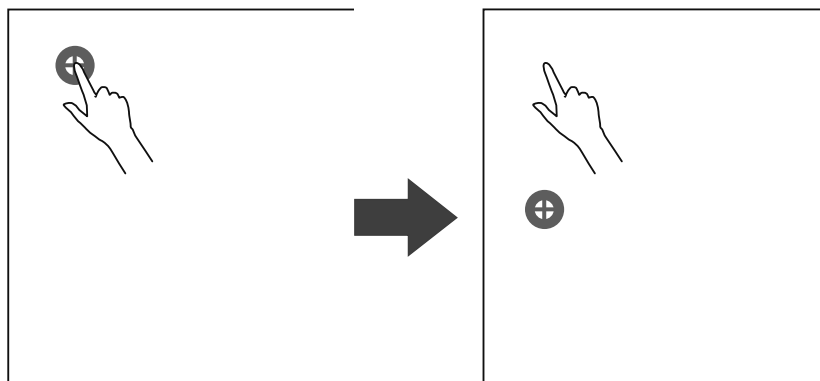
Vérifiez que la mise au point de l'écran est correcte, puis sélectionnez **Oui**

Un point s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran de projection.

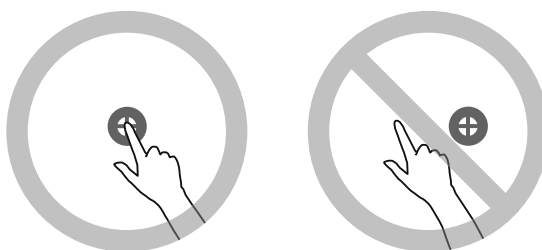
6

Touchez le centre du point avec votre doigt

Lorsque le point disparaît et se déplace vers la position suivante, retirez votre doigt.



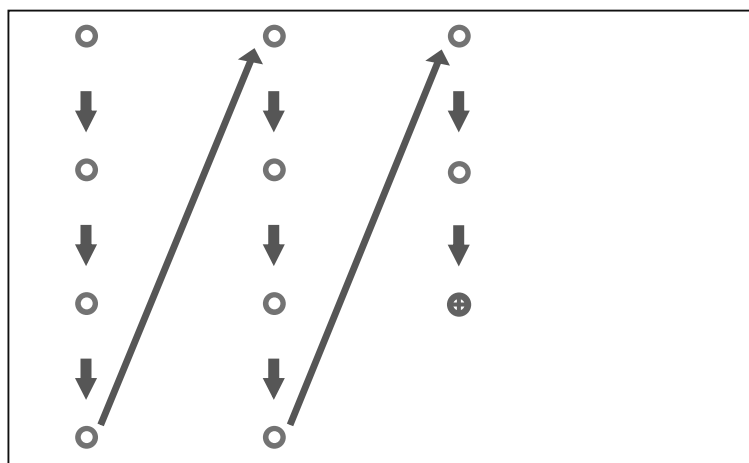
- Veillez à toucher le centre du point. Sinon, il pourrait être mal positionné.



- Ne touchez avec rien d'autre que l'extrémité de votre doigt.

7

Répétez l'étape 6 jusqu'à ce que tous les points disparaissent



Le calibrage tactile est terminé lorsque tous les points ont disparu.



- Si vous avez touché une mauvaise position, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. Ceci permet de revenir au point précédent. Vous ne pouvez pas revenir de deux points.
- Pour annuler le calibrage tactile, maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant deux secondes.
- La fin du calibrage tactile peut prendre plusieurs secondes après la disparition de tous les points.

Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile)

À propos de l'installation

- Des aimants sont intégrés à l'arrière de l'unité tactile. Normalement, l'unité tactile doit être installée en fixant les aimants sur l'écran.
- Si les aimants ne peuvent pas être fixés sur un écran, utilisez des vis M4 (x3) disponibles dans le commerce.
- Fixez l'unité tactile sur la surface de l'écran à niveau.

■ Procédure d'installation

Installez l'unité tactile puis connectez-la au projecteur.

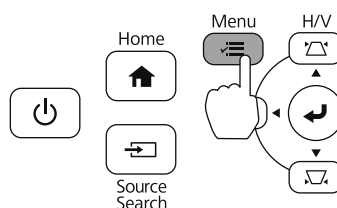
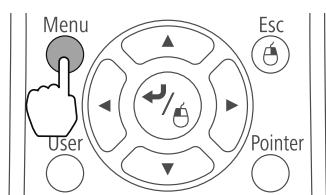
Attention

Ne branchez l'unité tactile que sur le EB-696Ui. Ne le branchez pas sur d'autres projecteurs ou appareils.

1

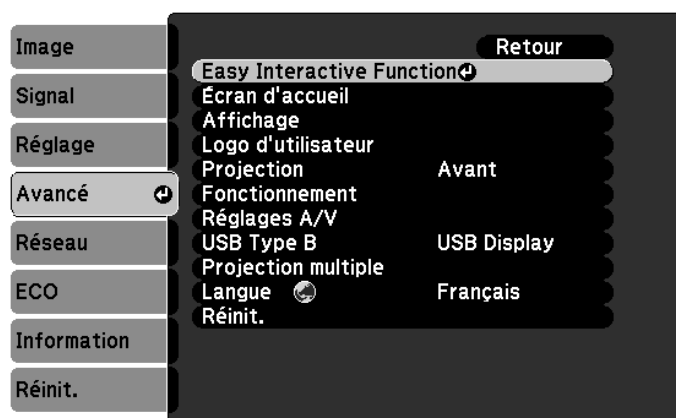
Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



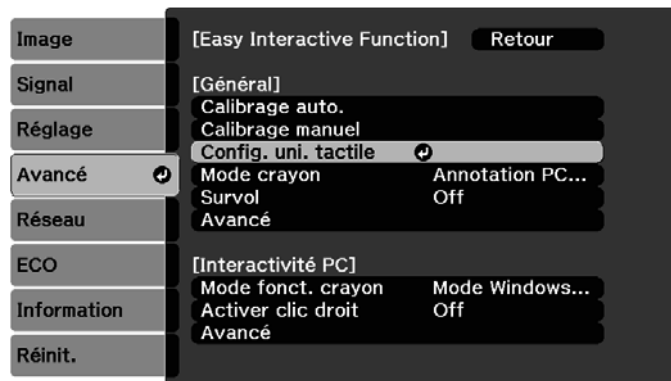
2

Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**



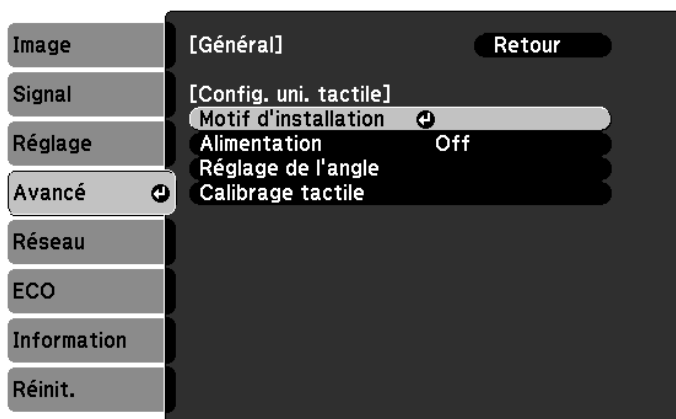
3

Sélectionnez **Config. uni. tactile**



4

Sélectionnez **Motif d'installation**

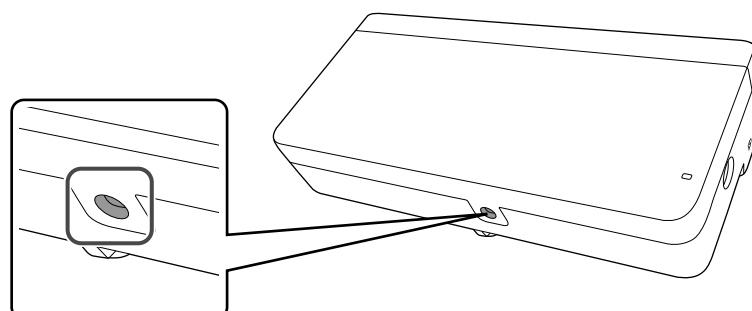


Le motif d'installation s'affiche sur l'image projetée.



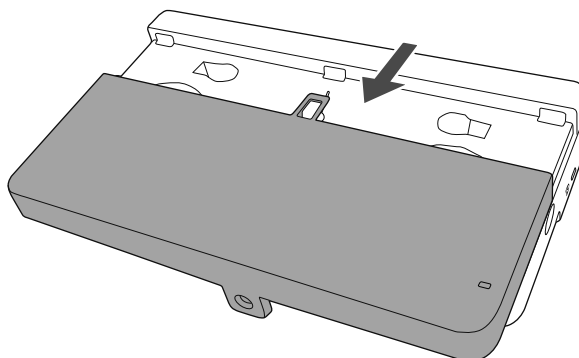
5

Desserrez la vis en bas du cadran avec un tournevis cruciforme no. 2 disponible dans le commerce



6

Faites glisser le cadran vers le bas pour l'enlever



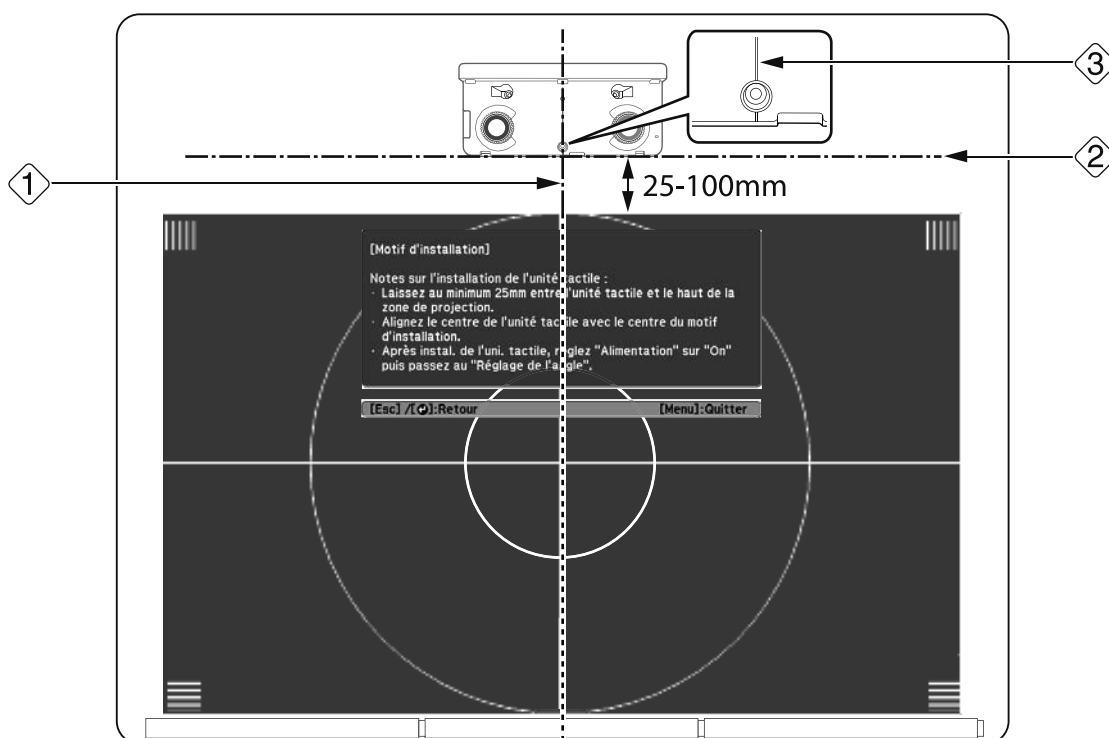
7

Déterminez la position d'installation de l'unité tactile

Nous vous conseillons de marquer les positions d'installation suivantes pour simplifier l'installation.

(①) : Ligne centrale du motif d'installation. Alignez-la avec la ligne centrale de l'unité tactile (③).

(②) : 25 à 100 mm depuis le bord supérieur de l'image projetée. Alignez avec le bord inférieur de l'unité tactile.



8

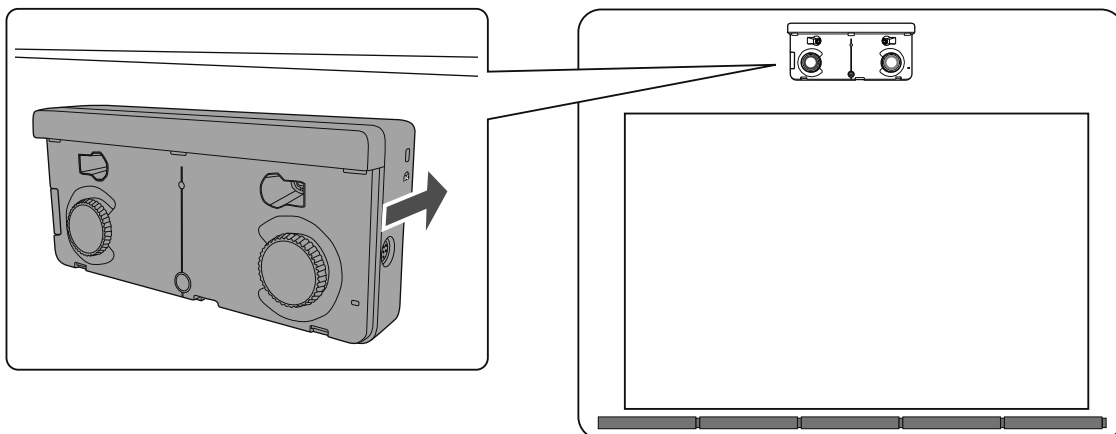
Attacher l'unité tactile

- Écrans magnétiques : placez l'arrière de l'unité tactile sur la surface de l'écran, puis attachez.

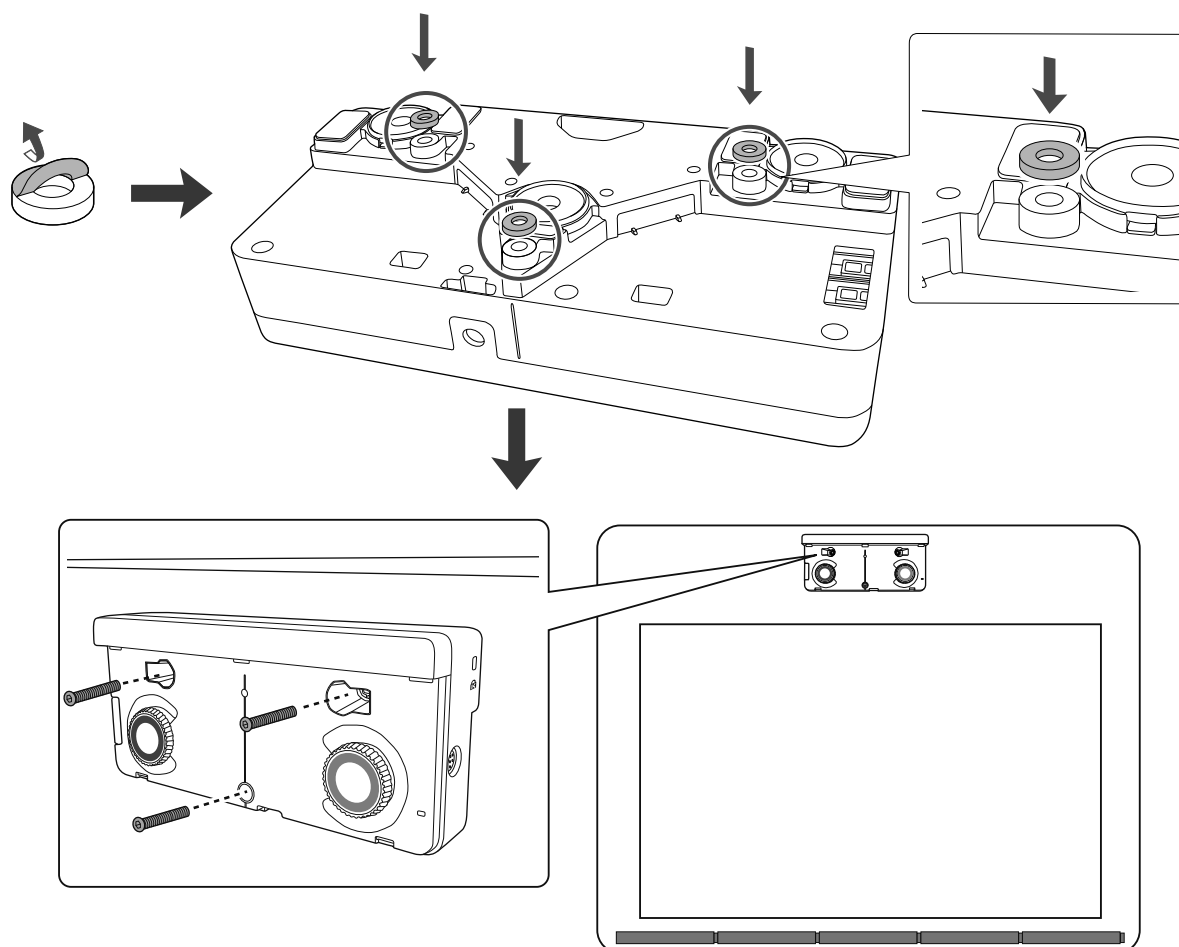


Attention

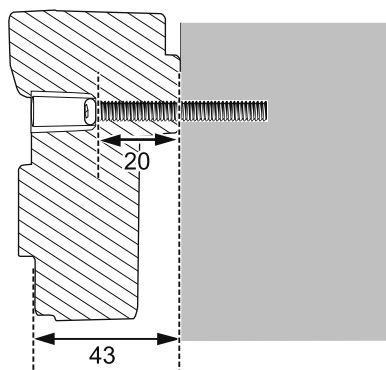
Lors de l'installation de l'unité tactile sur une surface magnétique, veillez à ne pas coincer vos doigts ou toute autre partie de votre corps entre les aimants et la surface d'installation. Des aimants puissants sont utilisés, ce qui peut causer des blessures si vous vous coincez vos doigts.



- Écrans non magnétiques : placez les entretoises et attachez-les avec des vis M4 (x3).



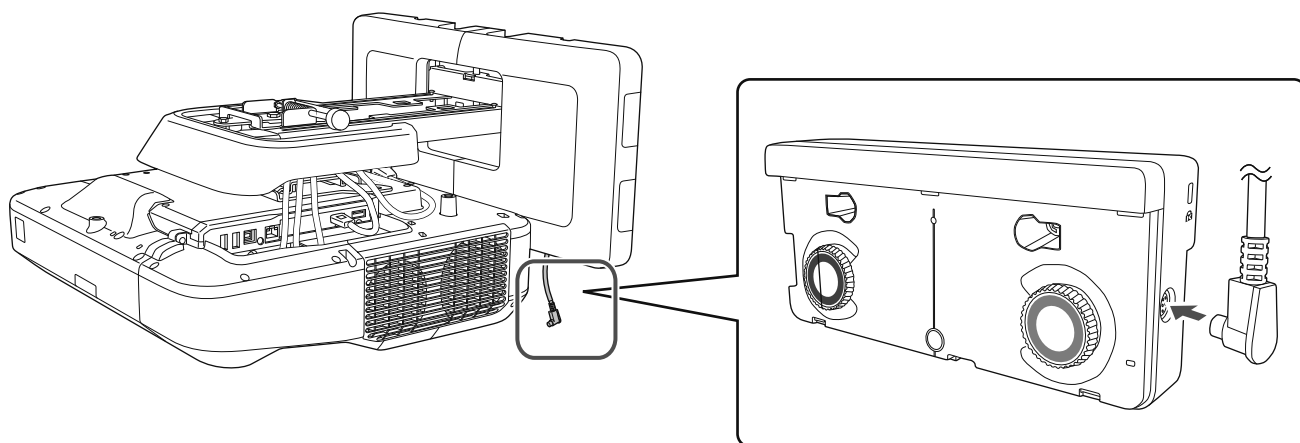
[Unité : mm]



Section transversale des trous de vis

9

Branchez le câble de connexion de l'unité tactile branchée sur le projecteur, sur le port TCH de l'unité tactile



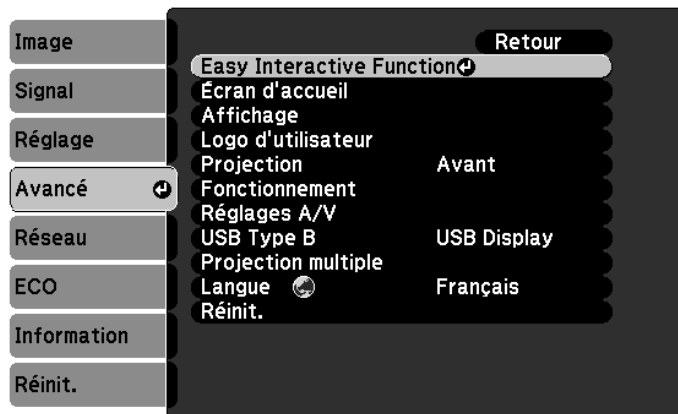
Réglage de l'angle

Cette section explique comment régler l'angle de l'unité tactile. Pour plus de détails sur le réglage de l'angle, consultez p.64.

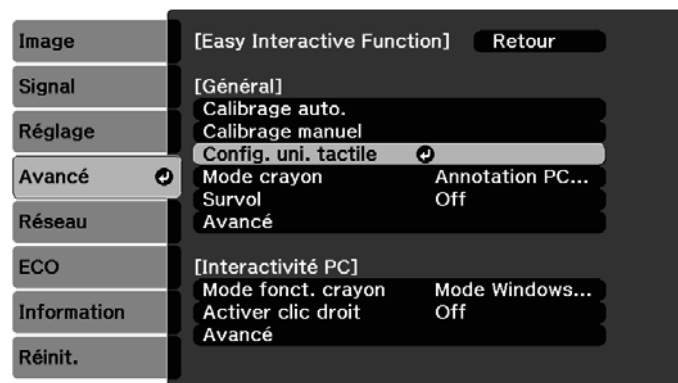


- Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous souhaitez utiliser la fonction interactive, configurez les fonctions interactives multi-projection en avance.
 - ☛ "Paramètres multi-projection" p.91
- Avant d'ajuster l'angle, vérifiez que le calibrage du stylet interactif est terminé.
 - ☛ "Calibrer le stylet" p.52

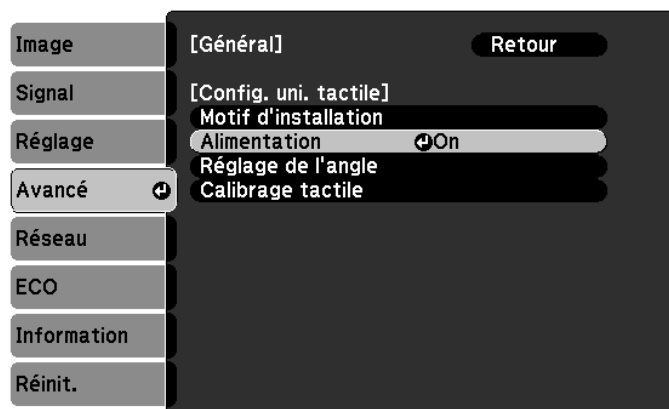
1 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans le menu **Avancé** du projecteur



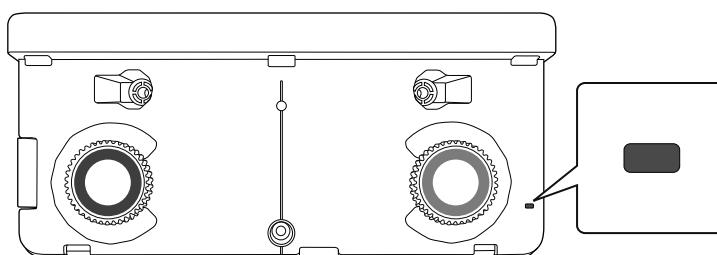
2 Sélectionnez **Config. uni. tactile**



3

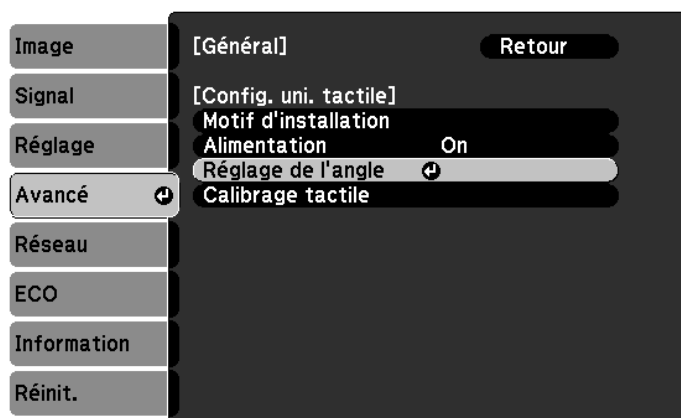
Réglez **Alimentation** sur **On**

L'unité tactile s'allume et le voyant est éclairé en bleu.



Lorsque l'**Alimentation** est réglée sur **On**, l'unité tactile s'allumera automatiquement au prochain démarrage du projecteur.

4

Sélectionnez **Réglage de l'angle**

5

Sélectionnez **Installation de l'unité tactile sans le support**

L'écran suivant s'affiche.

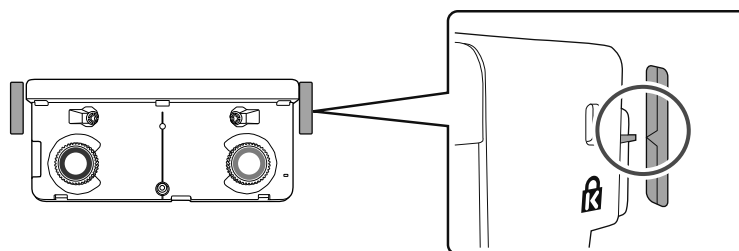


Les procédures suivantes sont les mêmes que pour le réglage de l'angle (après l'étape 11) lors de l'installation à l'extérieur du tableau blanc avec le crochet.

☞ "Réglage de l'angle" p.64



- Lorsque vous installez l'unité tactile à l'aide d'aimants, collez des étiquettes sur les languettes sur les côtés de l'unité tactile. Faites correspondre le centre des étiquettes avec les languettes.



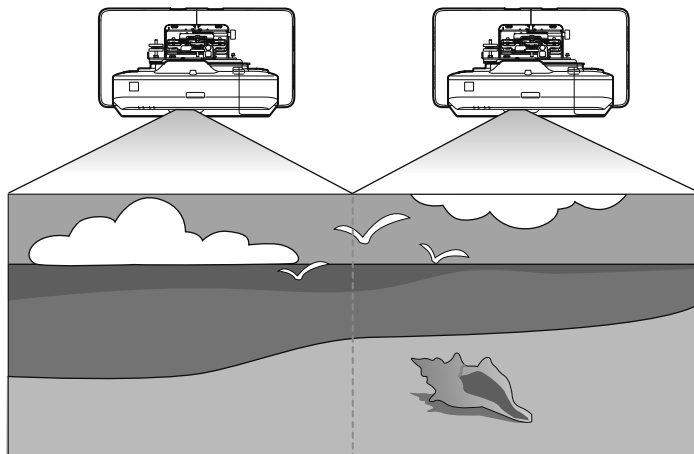
- Si l'unité tactile se déplace hors position, utilisez les étiquettes pour réinstaller au bon endroit.

Lorsque vous avez terminé les ajustements, effectuez le calibrage tactile.

☞ "Calibrage tactile" p.80

Installation de plusieurs projecteurs en parallèle (multi-projection)

En installant des projecteurs en parallèle, vous pouvez projeter une image plus grande (multi-projection).



Vérifiez les points suivants lors de l'installation de plusieurs projecteurs en parallèle. (☛ "Procédé d'installation" p.10)



Lors de la projection de l'écran d'un ordinateur, vous devez effectuer les préparations suivantes. Consultez la documentation fournie avec votre ordinateur pour vérifier comment effectuer les réglages.

- Connectez un câble d'un ordinateur sur chaque projecteur (l'ordinateur a besoin de deux ports de sortie d'image)
- Réglez pour émettre des images vers plusieurs écrans depuis un ordinateur

Paramètres multi-projection

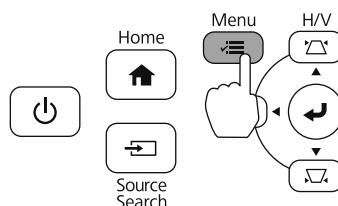
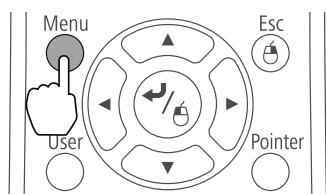
Suivez les étapes ci-dessous pour utiliser la fonction multi-projection.

- 1 Réglage de l'ID du projecteur (☛ p.91)
- 2 Réglage de l'image en multi-projection (☛ p.94)

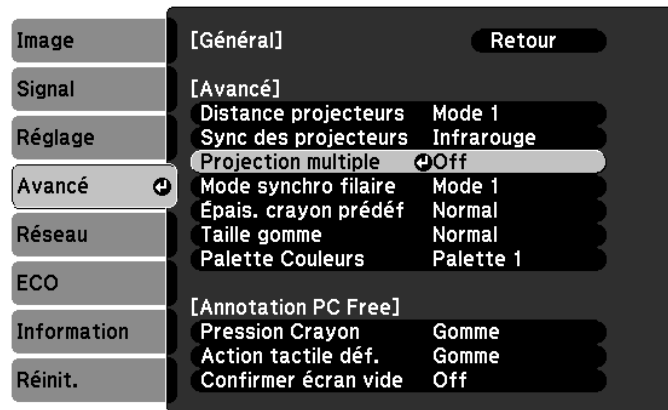
Réglage de l'ID projecteur

1 Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

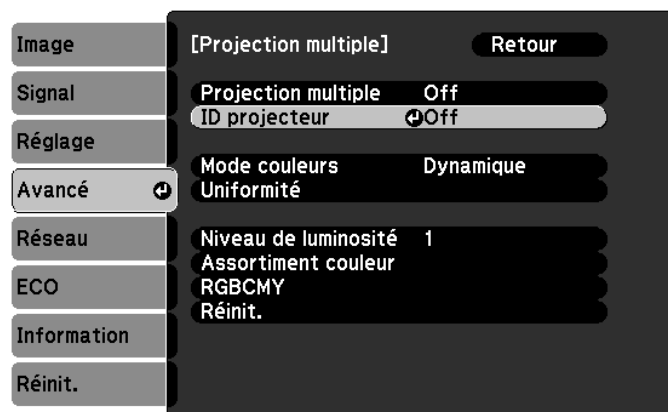
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



2

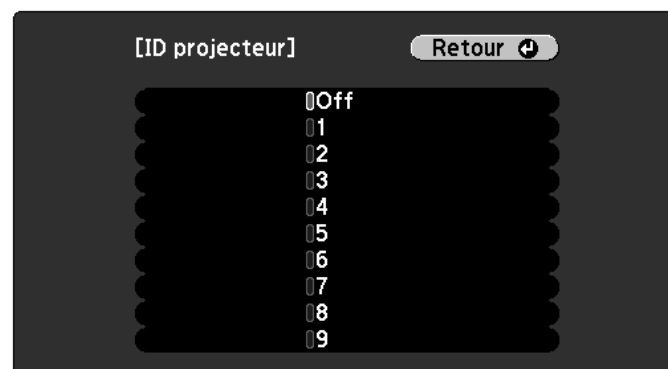
Sélectionnez **Projection multiple** dans **Avancé**

3

Sélectionnez **ID projecteur**

4

Sélectionnez l'ID pour le projecteur cible

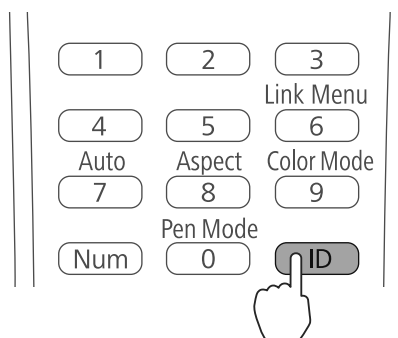


5

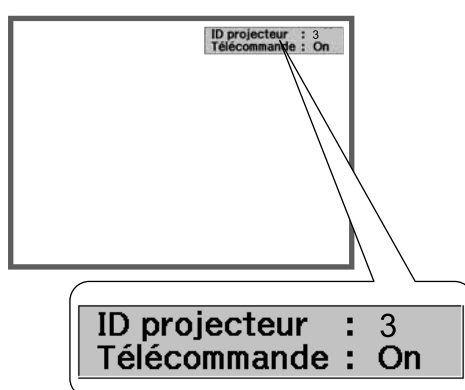
Appuyez sur le bouton [Menu] pour fermer le menu

Répétez les étapes 1 à 5 pour les autres projecteurs.

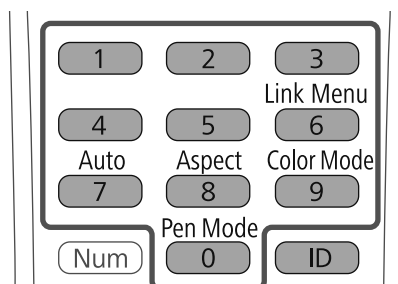
- 6** Pointez la télécommande vers le projecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [ID]



L'ID défini pour le projecteur s'affiche sur l'écran projeté. L'affichage s'éteint après environ trois secondes.



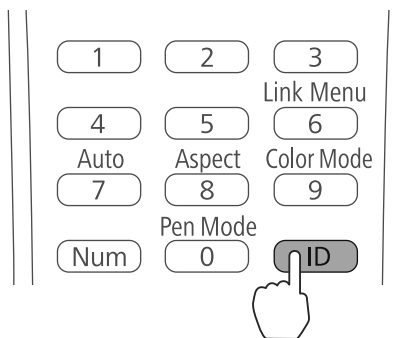
- 7** Tout en maintenant le bouton [ID] enfoncé, appuyez sur le bouton avec le même numéro que l'ID du projecteur que vous souhaitez utiliser



Les opérations à la télécommande pour le projecteur avec l'ID sélectionné sont activées.

8

Appuyez sur le bouton [ID] et vérifiez les paramètres d'ID



Ce qui suit s'affiche.

- Télécommande : On s'affiche : vous pouvez contrôler le projecteur actuellement utilisé.
- Télécommande : Off s'affiche : vous ne pouvez pas contrôler le projecteur actuellement utilisé. Répétez la procédure ci-dessus pour activer les opérations à la télécommande.



- Chaque fois que le projecteur est allumé, vous devez sélectionner l'ID du projecteur pour le projecteur que vous souhaitez utiliser. Lorsque le projecteur est mis sous tension, l'ID défini pour la télécommande est 0.
- Lorsque **ID projecteur** est réglé sur **Off**, vous pouvez contrôler le projecteur avec la télécommande quel que soit l'ID sélectionné à l'aide de la télécommande.
- Lorsque l'ID de la télécommande est réglé sur 0, vous pouvez contrôler tous les projecteurs indépendamment du paramètre d'ID de projecteur.

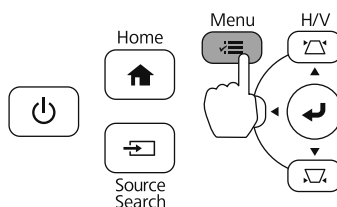
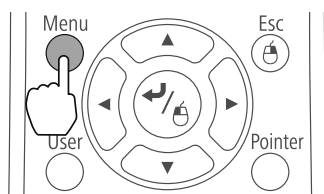
Réglage de l'image en multi-projection

- Vérifiez que le réglage de la position du projecteur est terminé
 ➡ "Réglage de la position du projecteur" p.43
- Si vous avez des inquiétudes au sujet de l'alignement entre les images projetées en multi-projection, essayez d'effectuer la correction de l'arc.
 ➡ "Correction de l'arc" p.51

1

Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

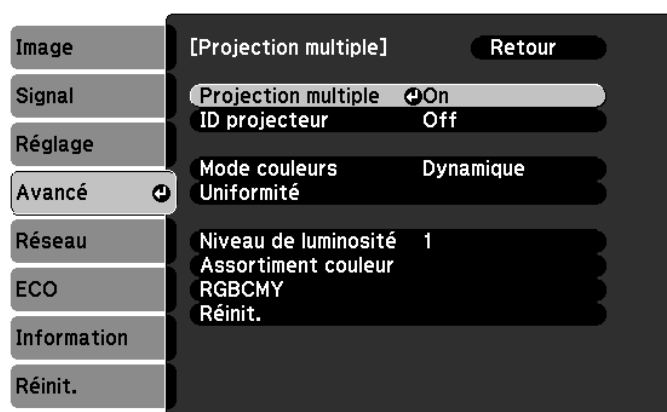
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



2 Sélectionnez **Projection multiple** dans **Avancé**



3 Réglez **Projection multiple** sur **On**



Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran précédent.

4 Effectuez chaque réglage

Mode couleurs

Réglez le même élément pour chaque projecteur.

Uniformité

Réglez la balance des couleurs pour la totalité de l'écran (si nécessaire uniquement).

Niveau de luminosité

Si la luminosité de chaque lampe est différente, réglez la luminosité de la lampe de 1 à 5. Réglez la lampe la plus sombre. Cela est disponible uniquement lorsque le paramètre **Consommation électr.** est réglé sur **Normal** dans le menu **ECO**.

Assortiment couleur

Réglez la couleur et la luminosité en dégradés de blanc à noir.

Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous utilisez la fonction interactive

Lorsque deux projecteurs sont installés en parallèle et que vous souhaitez utiliser la fonction interactive, après ajustement de l'image pour la multi-projection, effectuez les réglages suivants. Effectuez les réglages pour chaque projecteur en succession. Vous ne pouvez pas régler deux projecteurs en même temps.

- 1 Configuration de la synchronisation des projecteurs (☛ p.96)
- 2 Réglage des fonctions interactives multi-projection (☛ p.97)



Lorsque deux images se superposent, la fonction interactive ne fonctionne pas correctement.

Réglage des projecteurs en synchronisation

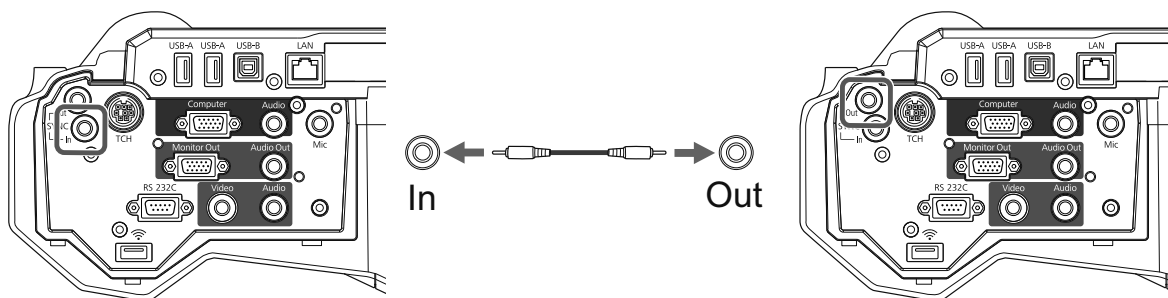
Lorsque vous utilisez la fonction interactive pour la multi-projection, les opérations au stylet interactif peuvent devenir instables en raison des interférences infrarouges. Suivez les étapes ci-dessous pour stabiliser les opérations pour le stylet interactif. Vérifiez que l'installation est terminée pour les deux projecteurs avant d'effectuer les réglages.

☛ "Installer la plaque d'installation" p.29

1 Connectez les ports SYNC de chaque projecteur en utilisant le jeu de câbles de télécommande optionnel (ELPKC28)

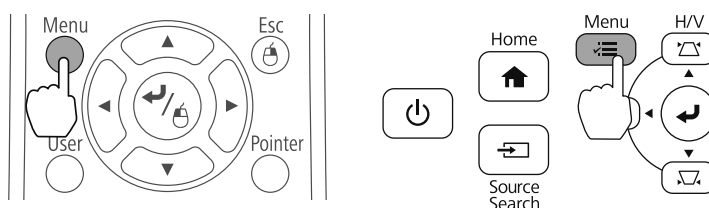
Lorsque les projecteurs sont reliés par câble, les opérations pour le stylet interactif se stabilisent.

Le port SYNC dispose de ports IN et OUT. Lorsque vous connectez une extrémité du jeu de câble de télécommande à un port IN, connectez l'autre extrémité à un port OUT.

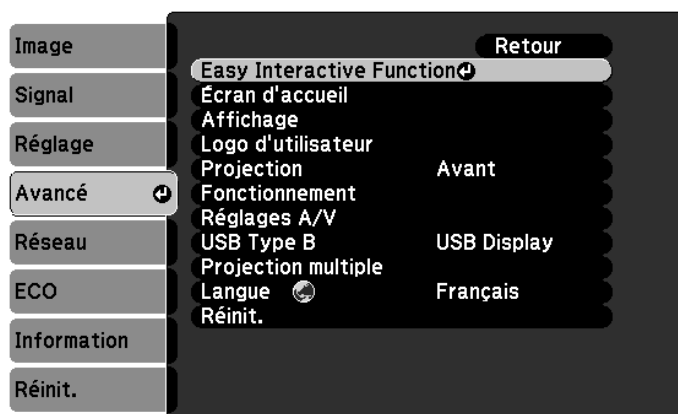


2 Allumez le projecteur et appuyez sur le bouton [Menu]

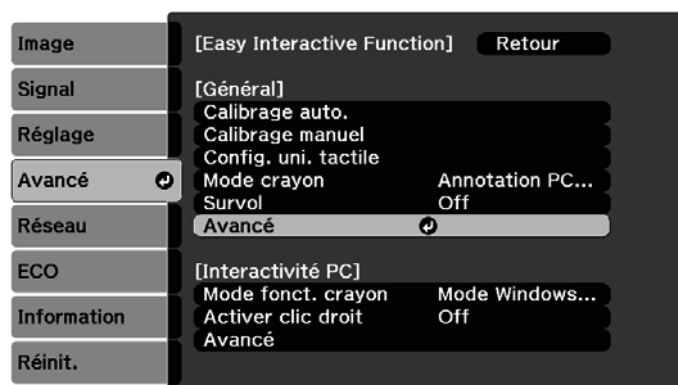
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



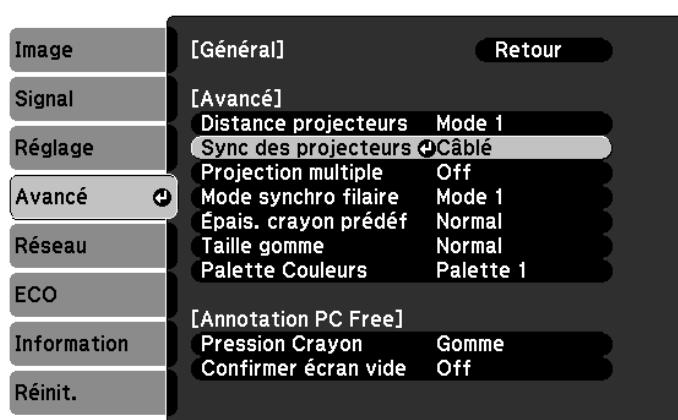
3 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**



4

Sélectionnez **Avancé**

5

Réglez **Sync des projecteurs sur Câblé**

Réglage de la multi-projection interactive

Avant de régler la multi-projection interactive, vérifiez que vous avez fini d'ajuster l'image pour la multi-projection. Si vous effectuez le réglage de l'image après le réglage des fonctions interactives, la position du stylet pourrait ne pas être correcte.

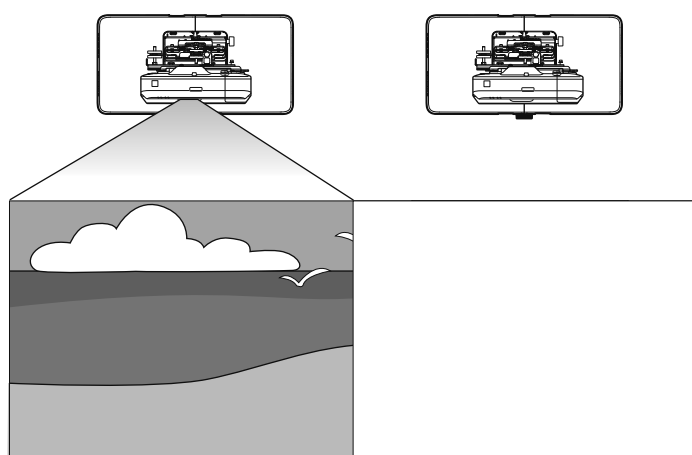
☛ "Réglage de l'image en multi-projection" p.94

La procédure diffère en fonction de l'utilisation ou non de l'unité tactile.

Lorsque vous n'utilisez pas l'unité tactile

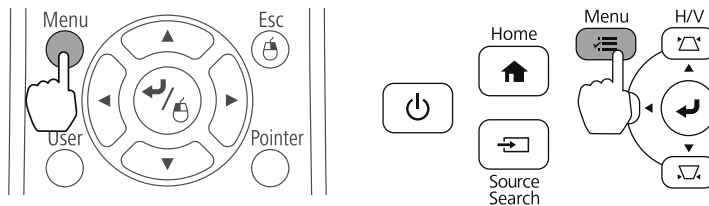
1

Allumez le projecteur de gauche et éteignez celui de droite

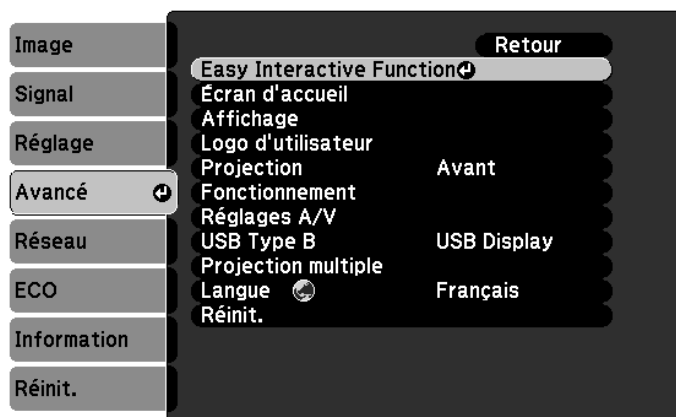


2 Appuyez sur le bouton [Menu]

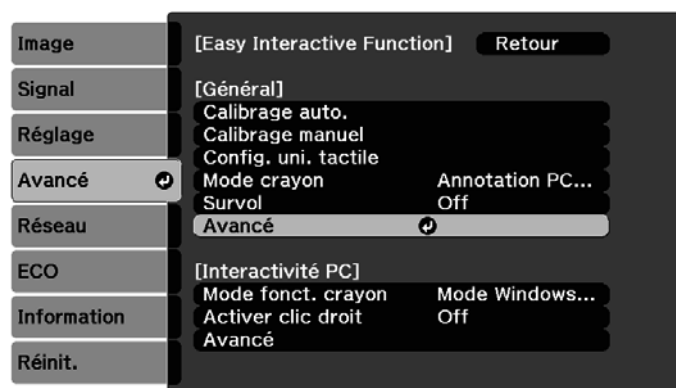
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande



3 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**



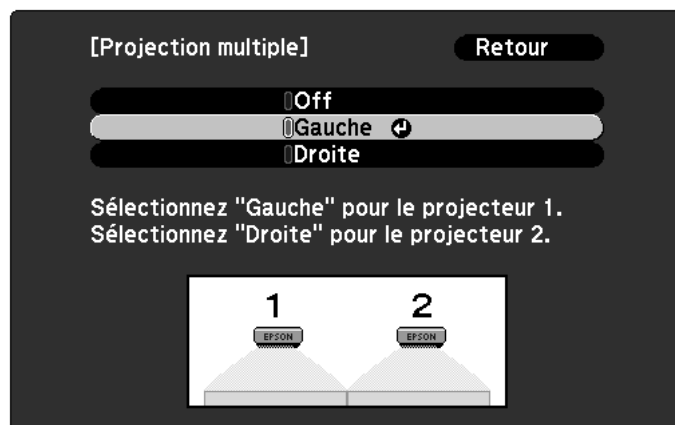
4 Sélectionnez **Avancé** dans **Général**



5 Sélectionnez **Projection multiple**



6 Sélectionnez **Gauche**

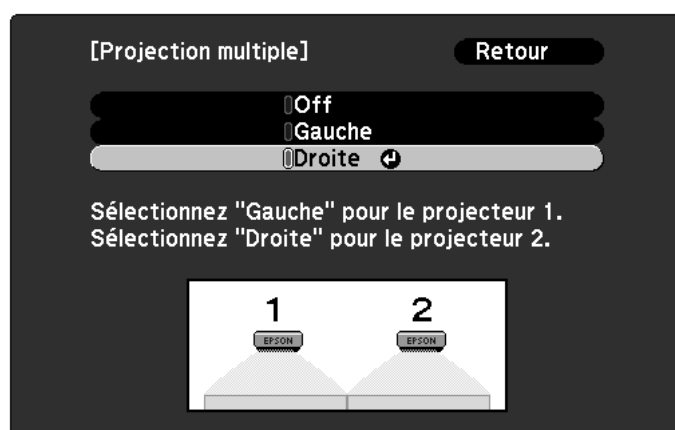


7 Étalonnez le stylet (☛ p.52)

8 Éteignez le projecteur de gauche

9 Allumez le projecteur de droite et effectuez les étapes 2 à 5

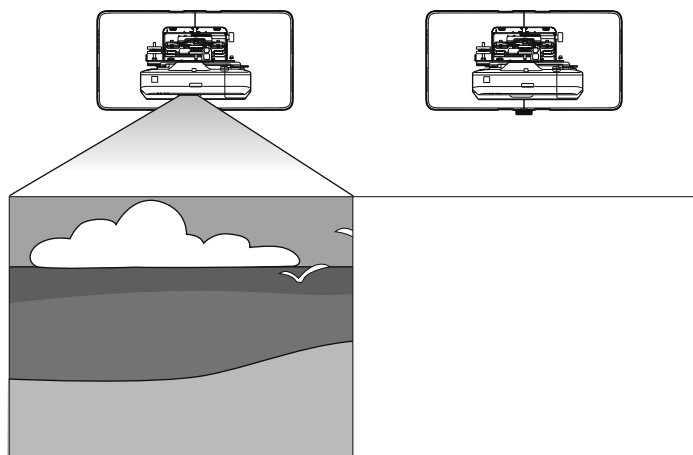
10 Sélectionnez **Droite** dans **Projection multiple**



11 Étalonnez le stylet (☛ p.52)

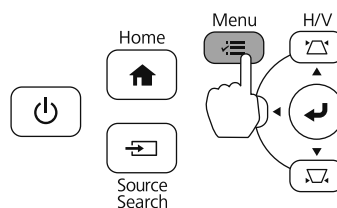
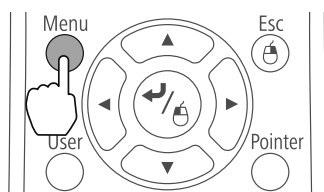
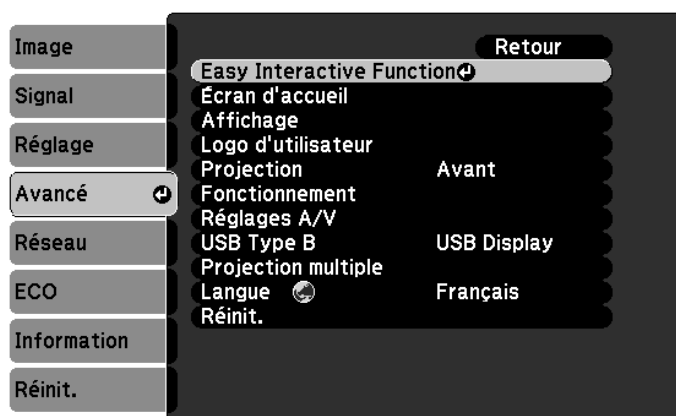
Lors de l'utilisation de l'unité tactile

1 Allumez le projecteur de gauche et éteignez celui de droite

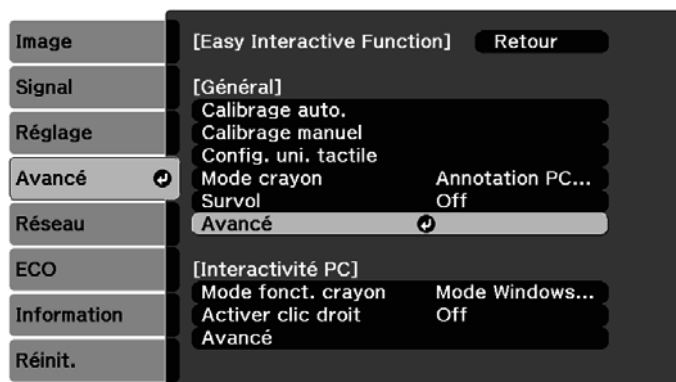


2 Appuyez sur le bouton [Menu]

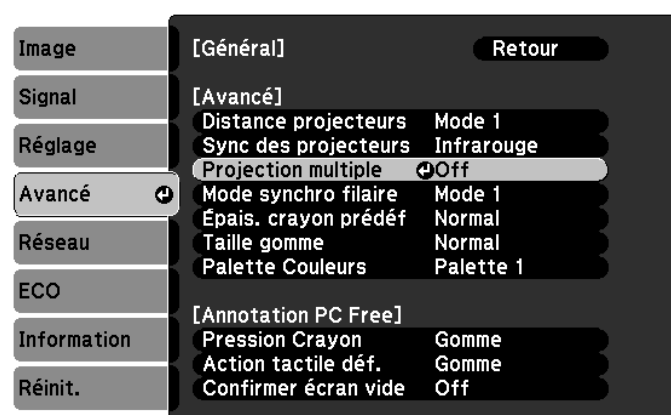
À l'aide de la télécommande À l'aide du panneau de commande

3 Sélectionnez **Easy Interactive Function** dans **Avancé**

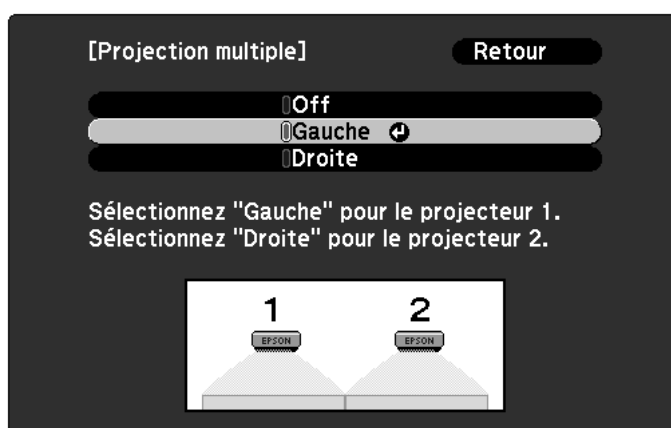
4

Sélectionnez **Avancé** dans **Général**

5

Sélectionnez **Projection multiple**

6

Sélectionnez **Gauche**

7

Étalonnez le stylet (👁 p.52)

8 Installation et réglage de l'angle de l'unité tactile

La procédure diffère selon l'emplacement d'installation de l'unité tactile.

Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile)

- 1 Installer l'unité tactile (☞ p.59)
- 2 Ajuster l'angle de diffusion du laser (☞ p.64)

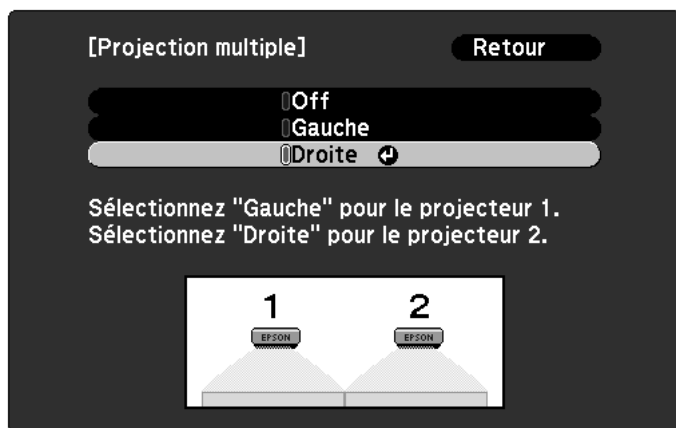
Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile)

- 1 Installer l'unité tactile (☞ p.83)
- 2 Ajuster l'angle de diffusion du laser (☞ p.87)

9 Éteignez le projecteur de gauche

10 Allumez le projecteur de droite et effectuez les étapes 2 à 5

11 Sélectionnez **Droite** dans **Projection multiple**



12 Étalonnez le stylet (☞ p.52)

13 Installation et réglage de l'angle de l'unité tactile

La procédure diffère selon l'emplacement d'installation de l'unité tactile.

- Lorsque vous installez l'unité tactile hors du tableau blanc (avec le crochet de l'unité tactile)
 - Installer l'unité tactile (☞ p.59)
 - Ajuster l'angle de diffusion du laser (☞ p.64)
- Lorsque vous installez l'unité tactile sur le tableau blanc (sans crochet de l'unité tactile)
 - Installer l'unité tactile (☞ p.83)
 - Ajuster l'angle de diffusion du laser (☞ p.87)

14 Allumer les projecteurs de gauche et de droite

15

Effectuer le calibrage tactile pour chaque projecteur (☛ p.80)



Fonction de configuration en lot

Après avoir effectué les réglages du menu d'un projecteur, vous pouvez copier ces paramètres vers d'autres projecteurs (fonction de configuration en lot). La fonction de configuration en lot ne fonctionne que pour les projecteurs du même numéro de modèle.

Utilisez une des méthodes suivantes.

- Installation avec une clé USB.
- Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.
- Installation avec EasyMP Network Updater.

Ce guide explique les méthodes avec clé USB et câble USB.



- Les paramètres de menu suivants ne sont pas copiés par la fonction de configuration en lot.
 - Paramètres du menu Réseau (sauf pour le menu Notification et le menu Autres)
 - Durée de lampe et Etat depuis le menu Information
- Effectuez la configuration en lot avant d'ajuster la position des projecteurs. Les valeurs d'ajustement de l'image projetée, dont Keystone, sont copiées par la fonction de configuration en lot. Si la configuration en lot est effectuée après avoir ajusté la position des projecteurs, les ajustements effectués peuvent changer.
- En utilisant la fonction de configuration en lot, le logo de l'utilisateur enregistré est copié vers les autres projecteurs. N'enregistrez pas d'informations confidentielles ou autres en tant que logo utilisateur.



Attention

La configuration en lot est à la responsabilité des clients. Si la configuration en lot échoue en raison d'une panne électrique, d'une erreur de communication ou autre, le client est responsable de tous frais de réparation nécessaires.

Installation avec une clé USB

Cette section explique comment effectuer la configuration en lot avec une clé USB.



- Utilisez une clé USB au format FAT.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des clés USB comprenant des fonctions de sécurité. Utilisez une clé USB ne contenant pas de fonctions de sécurité.
- La fonction de configuration en lot ne peut pas être utilisée par des lecteurs de carte ou disques durs USB.

■ Enregistrer les réglages sur la clé USB

1

Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints

2

Branchez la clé USB au port USB-A du projecteur



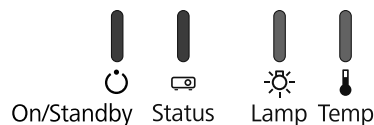
- Branchez la clé USB directement sur le projecteur. Si la clé USB est branchée au projecteur via un concentrateur USB, les paramètres pourraient ne pas être enregistrés correctement.
- Branchez une clé USB vide. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres pourraient ne pas être enregistrés correctement.
- Si vous avez enregistré un fichier de configuration en lot depuis un autre projecteur sur la clé USB, supprimez le fichier ou modifiez son nom. La fonction de configuration en lot ne peut pas écraser un fichier de configuration en lot.
- Le nom de fichier pour la configuration en lot est PJCONFDATA.bin. Si vous devez modifier le nom de fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom de fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.
- Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

3

Tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].

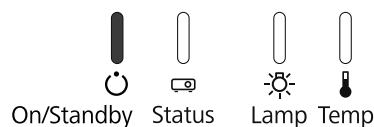


Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, le fichier de configuration en lot est en cours d'écriture.

Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.



Lorsque l'alimentation s'éteint, débranchez la clé USB.

■ Copier les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints

2 Branchez la clé USB contenant le fichier de configuration en lot enregistré sur le port USB-A du projecteur

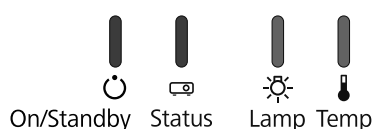


- Lorsque la clé USB contient 1 à 3 types de fichiers de configuration, le fichier pour le même numéro de modèle est copié vers le projecteur. Si plusieurs fichiers sont présents pour un projecteur avec le même numéro de modèle, les réglages pourraient ne pas être copiés correctement.
- Lorsque quatre types de fichiers de configuration en lot ou plus sont présents sur la clé USB, les réglages pourraient ne pas être copiés correctement.
- Ne stockez pas de données sur la clé USB en dehors du fichier de configuration en lot. Si la clé USB contient des données autres que le fichier de configuration en lot, les paramètres pourraient ne pas être copiés correctement.

3 Tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu]. Les voyants s'allument pendant environ 75 secondes.



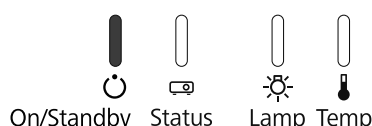
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.



Attention

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne débranchez pas la clé USB du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si la clé USB est débranchée, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.



Lorsque l'alimentation s'éteint, débranchez la clé USB.

Installation en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB



Les systèmes d'exploitation suivants prennent en charge la fonction de configuration en lot.

- Windows Vista et versions ultérieures
- Mac OS X 10.5.3 et versions ultérieures

■ Enregistrer les réglages sur un ordinateur

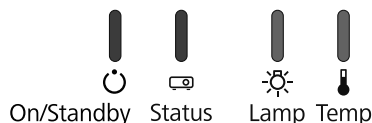
1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints

2 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur avec un câble USB

3 Tout en maintenant le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Esc].



Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

4 Ouvrez le lecteur amovible et enregistrez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) sur l'ordinateur



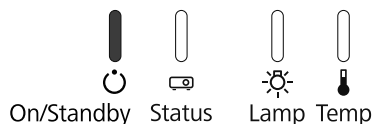
Si vous devez modifier le nom de fichier de configuration en lot, ajoutez du texte après PJCONFDATA. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom de fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement. Vous pouvez utiliser uniquement des caractères sur un octet pour le nom de fichier.

5 Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB



Sur OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

Le projecteur s'éteint et seulement le voyant d'alimentation est allumé en bleu.

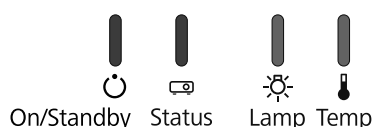


■ Copier les réglages enregistrés sur d'autres projecteurs

- 1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur et vérifiez que tous les voyants du projecteur sont éteints
- 2 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur avec un câble USB
- 3 Tout en maintenant le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande enfoncé, branchez le cordon d'alimentation au projecteur

Le voyant d'état et le voyant d'alimentation s'allument en bleu, et le voyant de lampe et celui de température s'allument en orange.

Lorsque tous les voyants du projecteur s'allument, relâchez le bouton [Menu].



Le projecteur est reconnu en tant que lecteur amovible par l'ordinateur.

- 4 Copiez le fichier de configuration en lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur sur la racine du lecteur amovible



Ne copiez pas de fichiers ou de dossiers autres que le fichier de configuration en lot sur le lecteur amovible.

- 5 Exécutez « Retirer périphérique USB » sur votre ordinateur, puis débranchez le câble USB



Sur OS X, exécutez « Retirer EPSON_PJ ».

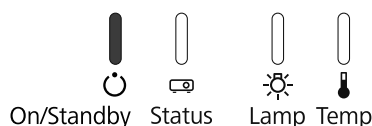
Lorsque tous les voyants commencent à clignoter, les réglages sont en cours d'écriture.



Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque les réglages sont en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Lorsque l'écriture s'effectue normalement, le projecteur s'éteint et seul le voyant d'alimentation est éclairé en bleu.



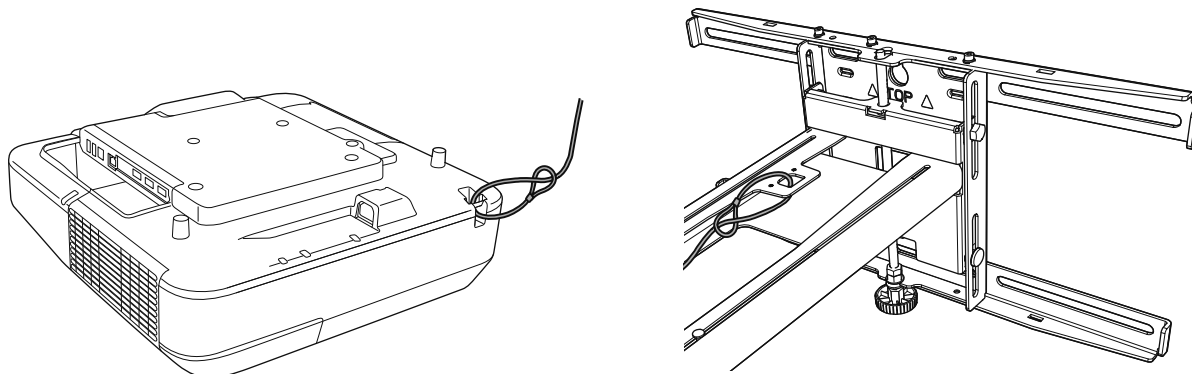
Lorsque la configuration échoue

Vérification	Résolution
Est-ce que le voyant de la lampe et celui de température clignotent en orange rapidement ?     On/Standby Status Lamp Temp	Le fichier de configuration en lot peut être corrompu, ou la clé USB ou le câble USB peuvent être mal branchés. Débranchez la clé USB ou le câble USB, débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis essayez à nouveau.
Est-ce que le voyant d'alimentation et celui d'état clignotent en bleu rapidement, et ceux de la lampe et de la température en orange ?     On/Standby Status Lamp Temp	L'écriture des réglages peut avoir échoué et une erreur peut être survenue dans le firmware du projecteur. Arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise et contactez Epson pour de l'aide.

Fixation d'un câble de sécurité

Un verrou antivol câblé disponible dans le commerce peut être fixé au produit.

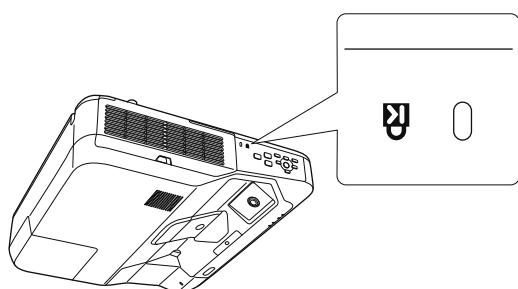
Faites passer le câble du verrou antivol dans les points d'installation du câble de sécurité sur le projecteur et la plaque d'installation. Consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le verrou câblé pour les instructions de verrouillage.



L'emplacement de sécurité sur ce produit est compatible avec le système de sécurité Microsaver fabriqué par Kensington. Consultez ce qui suit pour plus de détails sur le système de sécurité Microsaver.

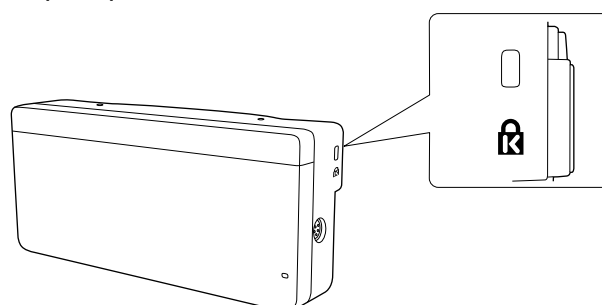
<http://www.kensington.com/>

Projecteur



Unité tactile

(ne peut pas être utilisée si elle est fixée au crochet)





Remarque générale

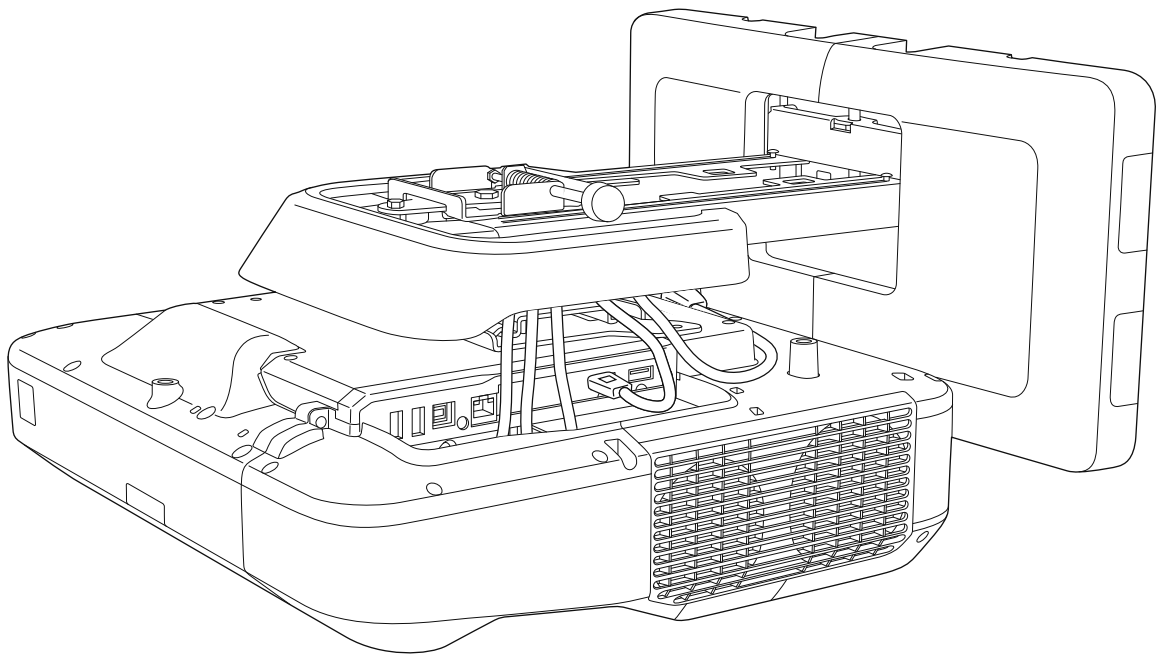
OS X est une marque commerciale d'Apple Inc.

Microsoft et Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.

EB-696Ui

Guía de instalación





Instrucciones de seguridad

Para su seguridad, lea todas las instrucciones de esta guía antes de usar este producto. Un manejo incorrecto sin seguir las instrucciones de esta guía podría dañar este producto o causar daños personales o materiales. Guarde a mano esta guía de instalación para futuras consultas.

Lea el *Manual de usuario* y las *Instrucciones de seguridad* del proyector y siga las instrucciones de estos documentos.

Indicaciones de seguridad

La documentación y este producto utilizan símbolos gráficos para mostrar cómo utilizar este producto de forma segura.

A continuación se muestran las indicaciones y su significado. Asegúrese de comprenderlas correctamente antes de leer el manual.

Explicación de	los símbolos
 Advertencia	Este símbolo hace referencia a información que, si se ignora, podría causar daños personales e incluso la muerte debido a un manejo incorrecto.
 Precaución	Este símbolo hace referencia a información que, si se ignora, podría causar daños personales y materiales debido a un manejo incorrecto.

Explicación de los símbolos

Explicación de	los símbolos
	Este símbolo indica una acción que no se debe realizar
	Este símbolo indica una acción que sí se debe realizar
	Este símbolo indica información relacionada o útil

Precauciones de seguridad para la instalación

 Advertencia	
La placa de fijación es únicamente para instalar el proyector en una pared. Si se monta cualquier otro objeto que no sea un proyector, la diferencia de peso podría provocar daños. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
La instalación (en la pared) la deben realizar personas especializadas con conocimientos y destrezas técnicas. Una instalación incompleta o incorrecta podría hacer que el producto se caiga, causando daños personales o materiales.	
Siga las instrucciones de esta guía para instalar este producto. Si no sigue las instrucciones, este producto puede caerse y provocar daños personales o accidentes.	

 Advertencia	
Maneje el cable de alimentación con cuidado. Un uso indebido puede provocar un incendio o una descarga eléctrica. Al manejarlo, tome las siguientes precauciones: • No maneje el enchufe con las manos mojadas. • No use un cable de alimentación dañado o modificado. • No tire demasiado fuerte del cable de alimentación cuando lo dirija a través de la placa de fijación.	
No instale la placa de fijación en un lugar donde pueda sufrir vibraciones o golpes. Esto podría dañar el proyector o la superficie de montaje. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
Instale la placa de fijación de manera que aguante bien el peso del proyector y resistir cualquier vibración horizontal. Utilice tuercas y tornillos M10. Los tornillos y las tuercas con un tamaño menor a M10 pueden provocar que la placa de fijación se caiga. Epson no se hace responsable de cualquier daño o lesión derivante de una pared poco resistente o una instalación inadecuada.	
La instalación la deberían llevar a cabo al menos dos técnicos cualificados. Si tiene que aflojar los tornillos durante la instalación, tenga cuidado de que este producto no se caiga. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
Si instala este producto en la pared, ésta necesita ser lo suficientemente resistente como para sostener el proyector y la placa de fijación. Este producto deberá instalarse en una pared de cemento. El peso máximo conjunto del proyector y la placa de fijación es de aproximadamente, 16 kg (cables no incluidos). Compruebe la resistencia de la pared antes de instalar este producto en la misma. Si la pared no fuese lo suficientemente resistente, refuércela antes de la instalación.	
Compruebe regularmente la placa de fijación para garantizar que no haya piezas rotas o tornillos flojos. Si hay piezas dañadas, deje de utilizar la placa de fijación de manera inmediata. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
No desmonte o remodele este producto. En el interior del mismo hay numerosas partes con alto voltaje que podrían provocar un incendio, descargas eléctricas o un accidente.	
No se cuelgue en este producto ni cuelgue de él objetos pesados. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.	
No use adhesivos, lubricantes o aceites para instalar o ajustar la placa de fijación. Si usa adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen, o lubricantes o aceites en la placa deslizante de la parte de fijación del proyector, la caja se podría romper, haciendo que caiga el proyector y causando daños personales o materiales.	
Apriete firmemente todos los tornillos. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.	
No afloje nunca las tuercas y tornillos después de la instalación. Compruebe regularmente que los tornillos no se han aflojado. Si encuentra algún tornillo flojo, apriételo firmemente. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.	

 Advertencia	
Coloque los cables de forma que no interfieran con las tuercas y tornillos. Un uso indebido de los cables puede provocar un incendio o descargas eléctricas.	
Cuando encienda el proyector, no mire a la ventana de proyección. Si no sigue esta recomendación, se podrían producir daños a la vista debido a la potente emisión de luz. Extremar las precauciones cuando haya niños presentes. Cuando encienda el proyector en remoto mediante el mando a distancia, asegúrese de que nadie mire a la ventana de proyección.	
Cuando utilice el proyector, no coloque ningún objeto ni ponga las manos cerca de la ventana de proyección. Esta área es peligrosa, ya que alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada.	
No tape el conducto de entrada de aire del proyector ni las salidas de evacuación de aire. Si cualquiera de los conductos de ventilación se tapa, la temperatura interna podría aumentar y provocar un incendio. Evite las ubicaciones sometidas a altas temperaturas, como por ejemplo cerca de calentadores, y deje una distancia de, al menos, 50 cm entre la pared y el conducto de ventilación.	
No utilice el proyector en una ubicación en la que haya combustible o gas explosivo. El proyector puede prenderse debido a la alta temperatura de la lámpara interna del proyector.	
Si observa anomalías en este producto, desconecte inmediatamente los cables del producto y, a continuación, póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de atención al cliente de Epson. Si continúa utilizando el producto en condiciones anómalas, se puede producir un incendio, descargas eléctricas o problemas visuales.	

 Precaución	
No instale este producto en un lugar donde la temperatura de funcionamiento del proyector pueda ser excesiva. El proyector podría dañarse en tal situación.	
Instale este producto en un lugar sin demasiado polvo y humedad, para evitar que la lente y los componentes ópticos se ensucien.	
No aplique una fuerza excesiva al ajustar este producto. Este producto puede romperse, causando daños personales.	

Notas sobre la manipulación de la Unidad táctil

 Advertencia	
No desmonte ni modifique la Unidad táctil. La Unidad táctil contiene un producto láser de alta potencia que podría provocar incendios, descargas eléctricas o accidentes.	
Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo. El dispositivo podría no funcionar correctamente o podría emitir una luz láser con una intensidad más alta de la normal.	

 Advertencia	
No pase cerca de la Unidad táctil si está utilizando equipos médicos, como por ejemplo un marcapasos. Asimismo, cuando utilice la Unidad táctil, asegúrese de que no haya nadie cerca que esté utilizando un equipo médico, como por ejemplo un marcapasos. Dentro de la unidad hay un potente imán que genera interferencias electromagnéticas que pueden hacer que el equipo médico no funcione correctamente.	
 Precaución	
No pase cerca de la Unidad táctil con sistemas de almacenamiento magnéticos, como por ejemplo tarjetas magnéticas, o con dispositivos electrónicos de precisión, como por ejemplo ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles. La unidad contiene un potente imán que podría dañar los datos o provocar un mal funcionamiento.	

Acerca de esta Guía de instalación

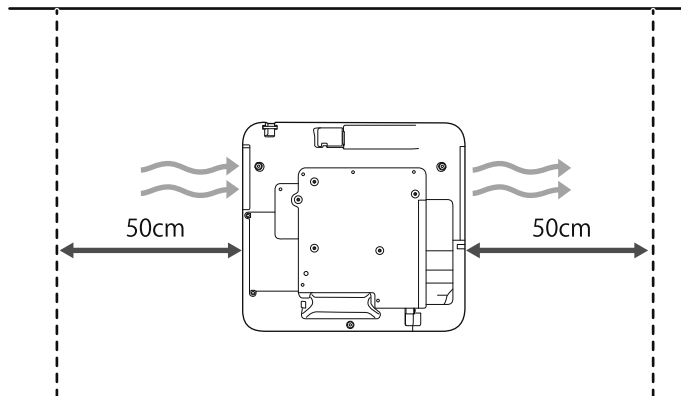
Esta guía describe cómo montar el proyector de ultracorto alcance EB-696Ui en una pared. También explica cómo instalar la unidad táctil después de realizar el montaje en una pared.



Elegir una ubicación de instalación

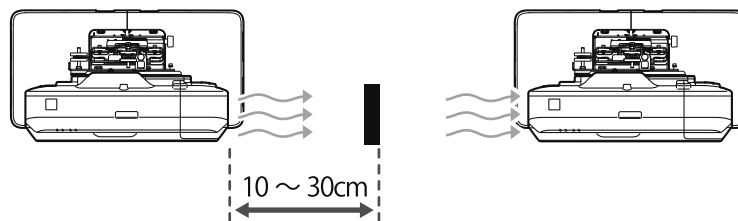
Ubicación de instalación del proyector

- Antes de instalar la placa de fijación, realice primero el cableado eléctrico en el lugar de la instalación.
- Instale el proyector en un sitio lejos de dispositivos eléctricos como luces fluorescentes o sistemas de aire acondicionado. Algunos fluorescentes pueden interferir con el mando a distancia del proyector.
- Cuando instale el proyector, asegúrese de que hay una distancia de al menos 50cm entre la pared y las aberturas de entrada y salida de aire del proyector situadas a la izquierda y a la derecha.



- Cuando instale dos o más proyectores en paralelo, asegúrese de que la temperatura del entorno circundante es inferior a 35 °C.

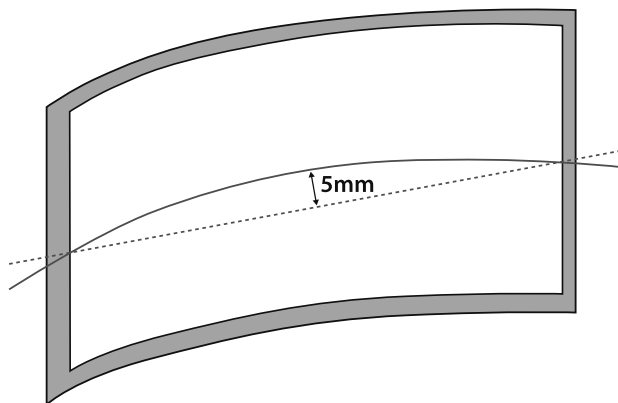
Si la temperatura del entorno es demasiado alta, el proyector puede sobrecalentarse y la alimentación puede desactivarse sin previo aviso. Cuando utilice el proyector en un entorno donde la temperatura sea de 35 °C o superior, instale una separación para bloquear el calor expulsado por las aberturas de evacuación de aire del proyector. Asegúrese de que la separación es ligeramente más grande que la abertura de evacuación (aproximadamente 2cm más ancha y más alta) y, a continuación, instale la partición a una distancia de entre 10 y 30 cm de dicha abertura.



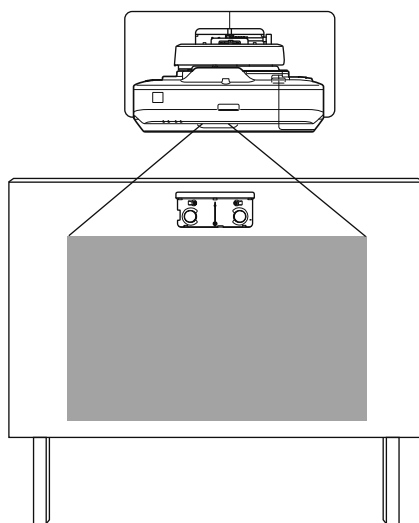
- Se recomienda que el cable de conexión sea inferior a 20 metros, para minimizar el ruido externo.
- Le recomendamos que utilice pantallas adhesivas o pizarras.
- Instale el proyector de forma que esté inclinado con un ángulo no superior a $\pm 3^\circ$ en vertical y horizontal con respecto a la pantalla.
- Cuando utilice la función interactiva (Easy Interactive Function), instale el producto de forma que la imagen proyectada se encuentre dentro del alcance.
- No instale el proyector o la pantalla en una ubicación donde incida la luz solar directa. Si la luz solar directa incide sobre el proyector o la pantalla, la función interactiva puede no funcionar correctamente.

Ubicación de instalación de la Unidad táctil

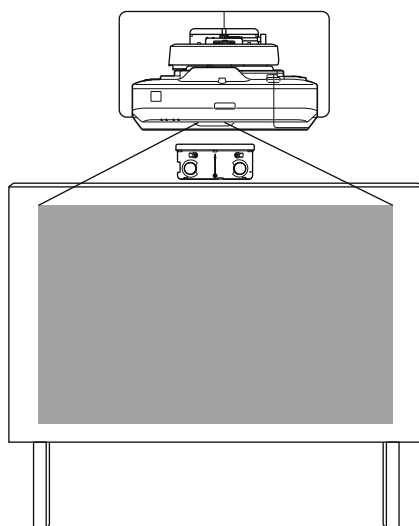
- Cuando utilice la Unidad táctil, instale el proyector utilizando uno de los métodos siguientes. La Unidad táctil no se puede utilizar si se usa otro método de instalación.
 - Monte el proyector en una pared o cuélguelo del techo y proyecte las imágenes desde delante de la pantalla.
 - Instálelo verticalmente sobre una mesa y proyecte desde delante del escritorio. (Cuando lo instale verticalmente sobre una mesa, necesitará el accesorio opcional Interactive Table Mount (ELPMB29).)
- Antes de instalar la unidad táctil, asegúrese de que la superficie de instalación no está torcida o deformada, y que cualquier irregularidad en la superficie de la pantalla es inferior a 5 mm.



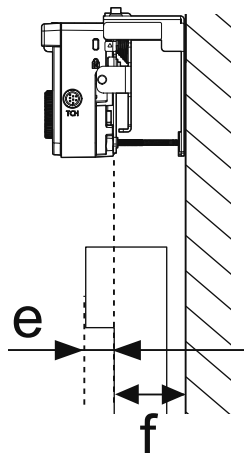
- Cuando instale la Unidad táctil en una pizarra, fíjela con imanes o tornillos.



- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra, necesitará el soporte de la Unidad táctil suministrado.



- Si la distancia entre la pared y la superficie de la pantalla (f) es superior a 51 mm, no puede instalar la unidad táctil fuera de la pizarra.
- Si hay un marco alrededor de la pantalla, asegúrese de que el grosor de la parte superior de dicho marco (e) sea inferior a 3 mm. Si el grosor de la parte superior de la pantalla supera los 3 mm, la Unidad táctil no funcionará correctamente.



Utilizar el producto de forma segura

Instrucciones de seguridad 1

Indicaciones de seguridad	1
Explicación de los símbolos	1
Precauciones de seguridad para la instalación . . .	1
Notas sobre la manipulación de la Unidad táctil . . .	3
Acerca de esta Guía de instalación	4

Elegir una ubicación de instalación 5

Ubicación de instalación del proyector	5
Ubicación de instalación de la Unidad táctil	6

Guía de instalación

Flujo de trabajo de instalación 10

Instalar un proyector	10
Cuando se instalan dos o más proyectores en paralelo	11

Contenidos del paquete 12

Placa de fijación	12
Unidad táctil	13
Soporte de la unidad táctil	13

Especificaciones 15

Placa de fijación	15
Cubierta de la placa de la pared	15
Placa de la pared	16
Intervalo de ajuste de deslizamiento vertical .	16
Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal	17
Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás	17
Posición para instalar accesorios	18
Unidad táctil	18
Unidad táctil (dimensiones externas y peso) . .	18
Soporte de la Unidad táctil (dimensiones externas, intervalo de ajuste y peso)	19
Etiquetas colocadas	20
Puerto de emisión láser	20

Tabla de distancias de proyección 21

Cifras de dimensiones de instalación	21
Cuando se instale la Unidad táctil	22

Cuando la imagen proyectada sea más pequeña que 85 pulgadas	25
Imagen proyectada de 16:10	26

Cuando la imagen proyectada sea de 85 pulgadas o más	27
Imagen proyectada de 16:10	28

Instalar la placa de fijación 29

Dispositivos de conexión	29
Cables necesarios	29
Procedimiento de instalación	32
Montar las piezas	32
Instale la placa de la pared en la pared.	34
Determine la distancia de proyección y, a continuación, pase los cables a través de la placa de fijación	36
Acoplar la placa de fijación a la placa de la pared	38
Fijar el proyector a la placa de fijación	41
Ajustar la posición del proyector	43
Pegar los reflectores de infrarrojos	50
Corrección arco	51
Calibrar el lápiz	52
Acople de las cubiertas	56

Instalación de la Unidad táctil 59

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil) .	59
Procedimiento de instalación	59
Ajuste del ángulo	64
Calibración táctil	80
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)	83
Procedimiento de instalación	83
Ajuste del ángulo	87

Apéndice

Instalar varios proyectores en paralelo (proyección múltiple) 91

Configuración de proyección múltiple	91
Establecer el ID del proyector	91
Ajustar la imagen en proyección múltiple . . .	94
Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva	95

Establecer los proyectores en sincronización . . .	96
Establecer la función interactiva de proyección múltiple	97
Función de configuración por lotes . . .	104
Configuración mediante una unidad flash USB . . .	105
Guardar la configuración en la unidad flash USB	105
Copiar la configuración guardada en otros proyectores	107
Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB . . .	108
Guardar la configuración en un ordenador . . .	108
Copiar la configuración guardada en otros proyectores	109
Cuando la configuración falla	110
Acople del cable de seguridad	111
Aviso general	112

Flujo de trabajo de instalación

Instalar un proyector

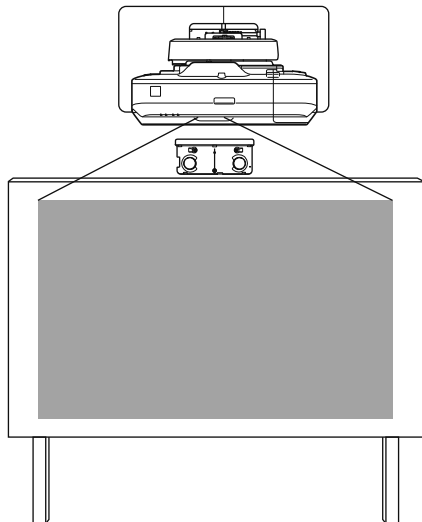
Siga los procedimientos que se indican a continuación para montar el proyector en una pared.

- 1 Instalar la placa de fijación y el proyector (👉 p.29)
- 2 Ajustar la posición del proyector (👉 p.43)
- 3 Calibrar el lápiz interactivo (👉 p.52)

Cuando instale la Unidad táctil, termine de instalar primero el proyector y, a continuación, siga los siguientes procedimientos.

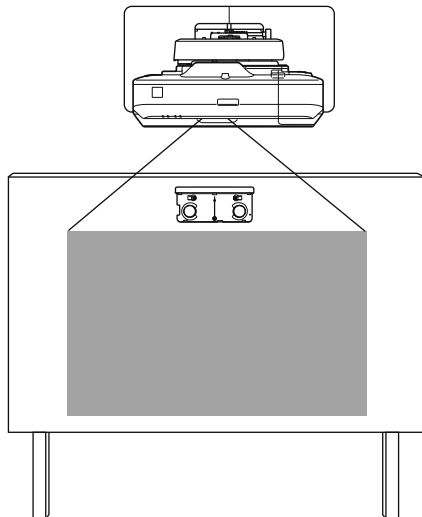
El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)



- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.59)
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.64)
- 3 Realizar la calibración táctil (👉 p.80)

Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)



- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.83)

- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.87)
- 3 Realizar la calibración táctil (👉 p.80)

Cuando se instalan dos o más proyectores en paralelo

Si utiliza la función de proyección múltiple (cuando se instalan varios proyectores en paralelo para proyectar sobre una pantalla grande), siga los pasos que se indican a continuación.

- 1 Instalar la placa de fijación y el proyector (👉 p.29)
- 2 Ajustar la posición del proyector (👉 p.43)
- 3 Establecer el ID del proyector (👉 p.91)
- 4 Ajustar la imagen en proyección múltiple (👉 p.94)

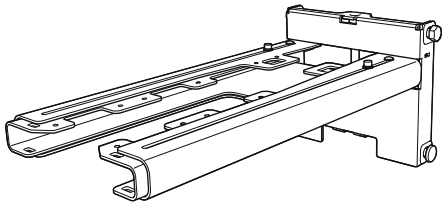
Cuando se instalen dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, realice la siguiente configuración. Realice la configuración para cada proyector.

- 1 Establecer la sincronización del proyector (👉 p.96)
- 2 Establecer la función interactiva de proyección múltiple (👉 p.97)

Contenidos del paquete

Placa de fijación

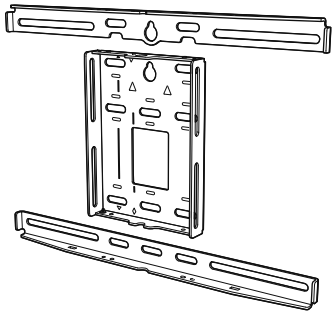
Los siguientes elementos suministrados son necesarios para montar el proyector en una pared. Confirme que tiene todos los elementos antes de comenzar. Dependiendo de la zona en la que comprara el producto, la placa de fijación podría no suministrarse. En este caso, adquiera la placa de fijación opcional (ELPMB46).



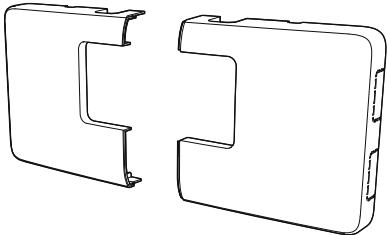
Placa de fijación



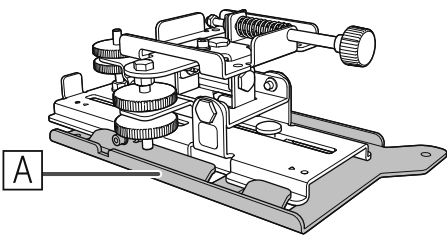
Eje hexagonal



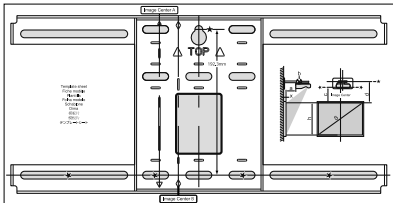
Placa de la pared



Cubierta de la placa de la pared



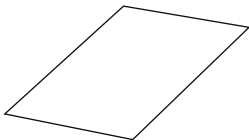
Unidad de ajuste de 3 ejes
*La placa deslizante (**A**) se fija en el momento del envío.



Plantilla
(para instalar la placa de la pared)



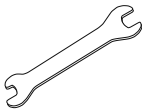
Tapa



Pegatina de ocultación



Llave allen hexagonal (para M4)



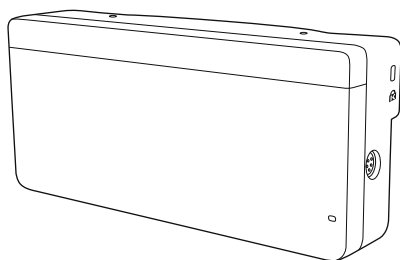
Llave inglesa abierta
13 mm (para M8 y M6),
6 mm (para eje hexagonal)

Forma	Nombre	Canti- dad	Uso
	Tornillo de cabeza allen M4 x 12 mm con arandela/arandela de presión	5	Para montar la placa de la pared
		4	Para instalar el brazo y la unidad de ajuste de 3 ejes
		4	Para instalar de la placa deslizante/proyector
	Tornillo de cabeza hexagonal con cuello M6 x 20 mm con arandela/arandela de presión	1	Para la instalación de la placa de sujeción y la placa de pared
	Tornillos con cuello de cabeza en estrella Phillips M6 x 20 mm con arandelas de plástico	3	

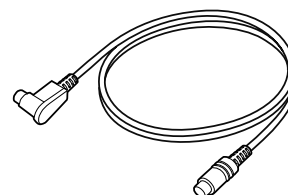
- Utilice las tuercas o tornillos que se entregan con este producto para instalarlo, tal y como se indica en este manual. No sustituya estos tornillos por otros.
- Necesita utilizar tornillos de anclaje M10 x 60 mm (al menos 4), disponibles en el mercado, y un tornillo M10 para fijar la placa a la pared.
- Antes de comenzar la instalación, asegúrese de tener todas las piezas y herramientas.

Unidad táctil

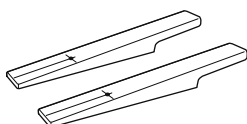
Los siguientes productos suministrados son necesarios cuando se acopla la Unidad táctil. Asegúrese de que dispone de todos los elementos antes de comenzar. Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra, utilice el soporte de la Unidad táctil suministrado.



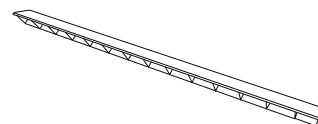
Unidad táctil



Cable de conexión de la Unidad táctil (aproximadamente 2,8 m)



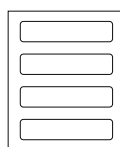
Marcadores x2



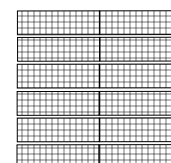
Deflectores de infrarrojos (28,5 cm aproximadamente) x8



Separador para el orificio del tornillo x3



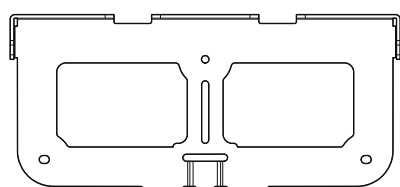
Etiqueta x4



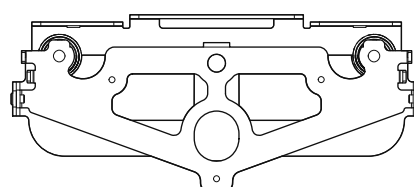
Cinta para fijar los marcadores (6 cm aproximadamente) x12

Cuando instale la Unidad táctil en una pizarra no magnética, prepare tres tornillos M4 (disponibles en el mercado).

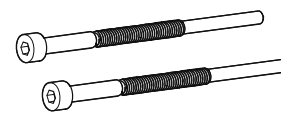
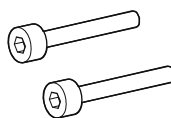
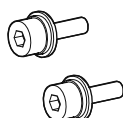
Soporte de la unidad táctil



Placa de instalación



Placa de fijación



Tornillos de cabeza hexagonal M4 x 10 mm x2	Tornillos de cabeza hexagonal M4 x 25 mm x2	Tornillo de cabeza hexagonal M4 x 55 mm x1
		Tornillo de cabeza hexagonal M4 x 70 mm x1

Para la placa de instalación, también necesita tres tornillos para madera de 4 mm de diámetro (disponibles en el mercado) o tres pernos de anclaje M4.

Especificaciones

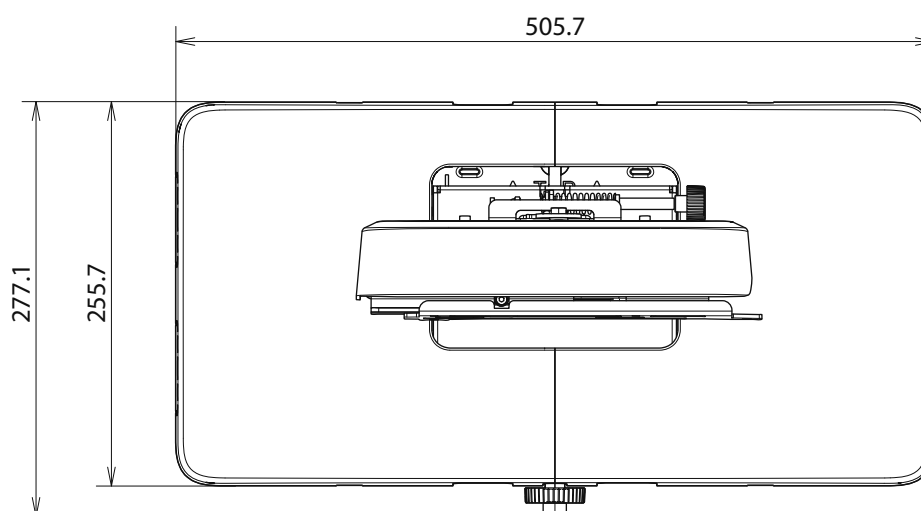
Placa de fijación

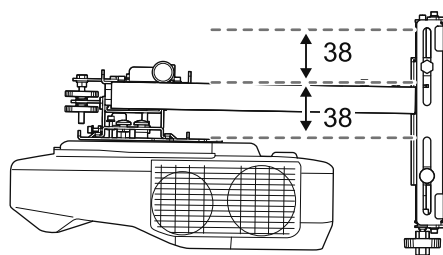
Elemento	Especificación	Observación	Página de referencia
Peso de la placa de fijación	Aprox. 7,2 kg	Placa de fijación (2,9 kg), unidad de ajuste de 3 ejes (1,0 kg), placa deslizante (0,6 kg), placa de la pared (2,0 kg), cubierta de la placa de la pared y tapa (0,7 kg)	
Capacidad máxima de carga	9,5 kg		
Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás	13 a 350 mm	Márgenes de ajuste de deslizamiento del brazo: 0 a 263 mm Ajuste para la posición de instalación de la unidad de ajuste de 3 ejes: 87 mm	Consulte la figura siguiente
Intervalo de ajuste de deslizamiento vertical	± 38 mm		Consulte la figura siguiente
Márgenes de ajuste de giro horizontal	$\pm 3^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Márgenes de ajuste de rotación horizontal	$\pm 8^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Márgenes de ajuste al inclinar verticalmente	$\pm 3^\circ$	Con la rosca de ajuste podrá realizar ajustes precisos	 p.43
Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal	± 45 mm		Consulte la figura siguiente

Cubierta de la placa de la pared

Las dimensiones siguientes se aplican cuando se acopla la cubierta de la placa de pared.

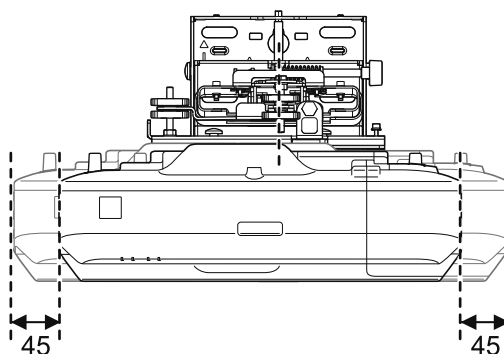
[Unidad: mm]





Intervalo de ajuste de deslizamiento horizontal

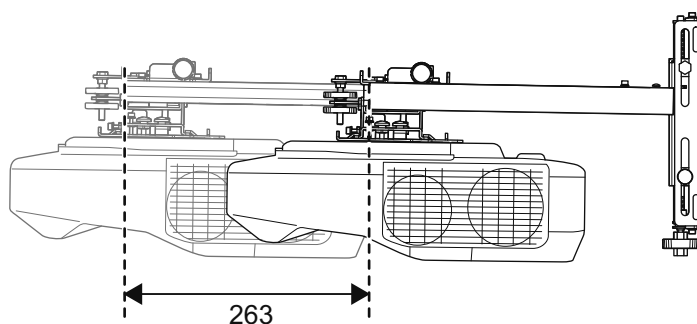
[Unidad: mm]



Márgenes de ajuste de deslizamiento hacia adelante/atrás

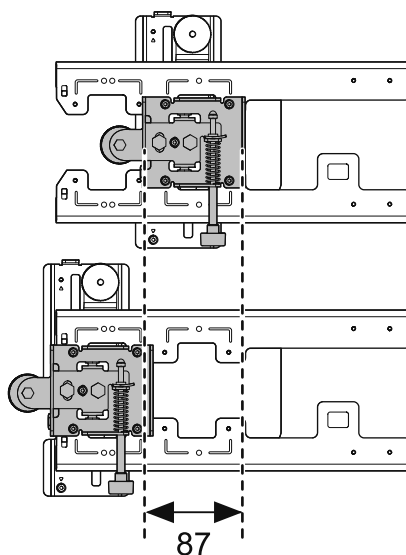
Márgenes de ajuste de deslizamiento del brazo

[Unidad: mm]



Intervalo de ajuste para la posición de instalación de la unidad de ajuste de 3 ejes

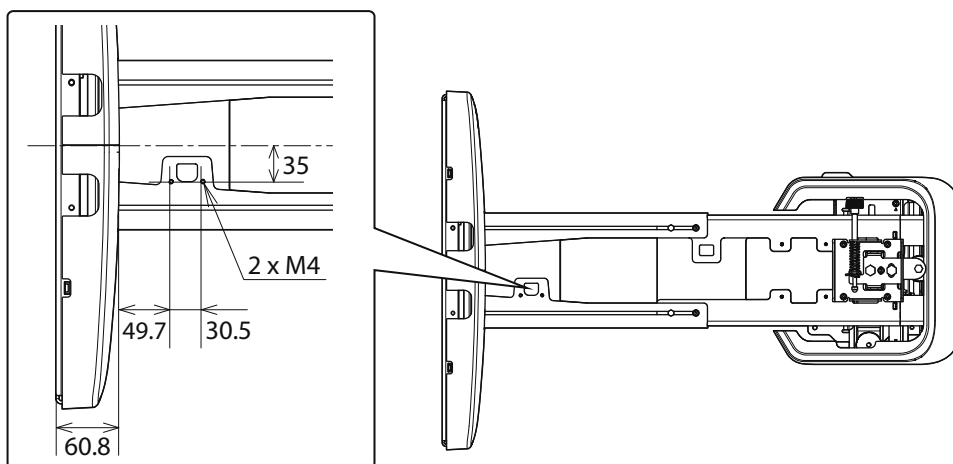
[Unidad: mm]



■ Posición para instalar accesorios

Estos orificios de tornillos permiten fijar dispositivos periféricos y accesorios, como elementos de ajuste externos. Utilice tornillos M4 (disponibles en el mercado).

[Unidad: mm]



Unidad táctil

■ Unidad táctil (dimensiones externas y peso)

[Unidad: mm]

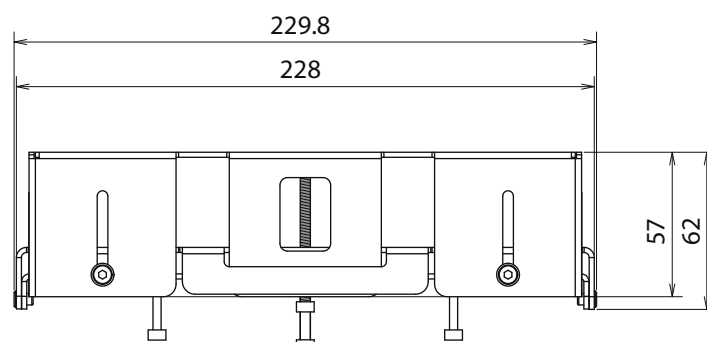


La Unidad táctil pesa aproximadamente 450 g.

■ Soporte de la Unidad táctil (dimensiones externas, intervalo de ajuste y peso)

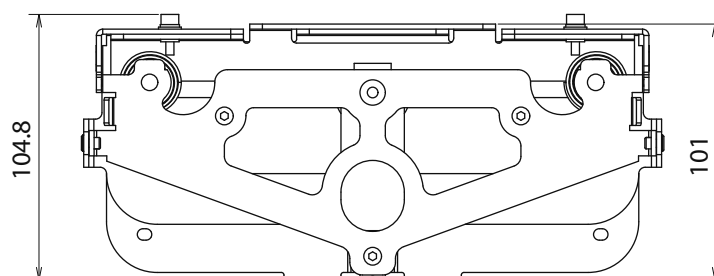
Parte superior

[Unidad: mm]



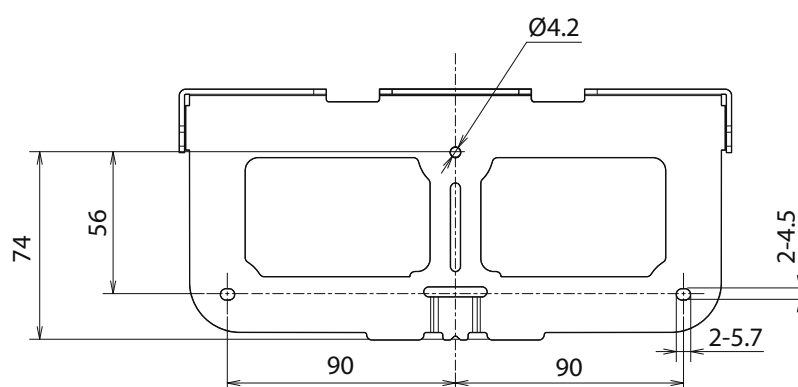
Parte frontal

[Unidad: mm]



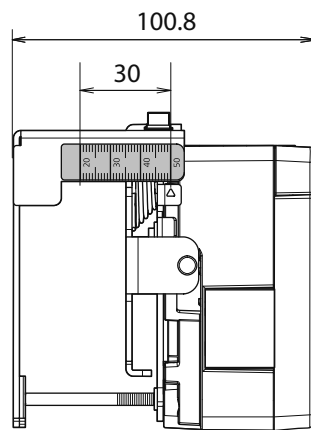
Placa de instalación (parte frontal)

[Unidad: mm]



Cuando instale la Unidad táctil (lateral)

[Unidad: mm]

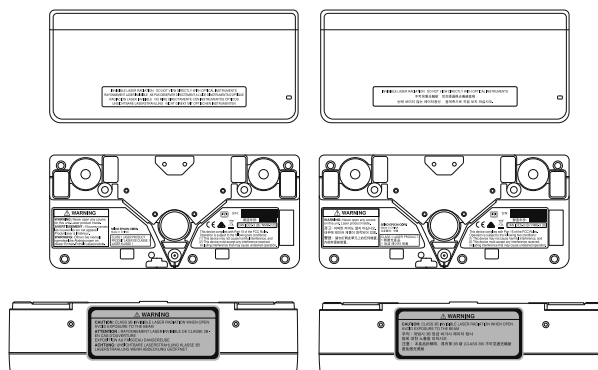


El soporte de la Unidad táctil pesa 750 g aproximadamente.

■ Etiquetas colocadas

La Unidad táctil es un producto láser de Clase 1 que cumple la norma IEC/EN60825-1:2007.

La Unidad táctil contiene etiquetas de advertencia que indican que se trata de un producto láser de Clase 1.



Las etiquetas contienen la siguiente información.

- Producto láser de Clase 1
- Advertencia: No abra la carcasa. El dispositivo contiene un producto láser de alta potencia.
- Advertencia:
 - Precaución: Si abre esta sección, se emitirá radiación láser invisible de clase 3B.
 - Evite la exposición a haces de radiación.

■ Puerto de emisión láser

El haz láser se emite desde los puertos de emisión láser situados en la parte posterior de la Unidad táctil.

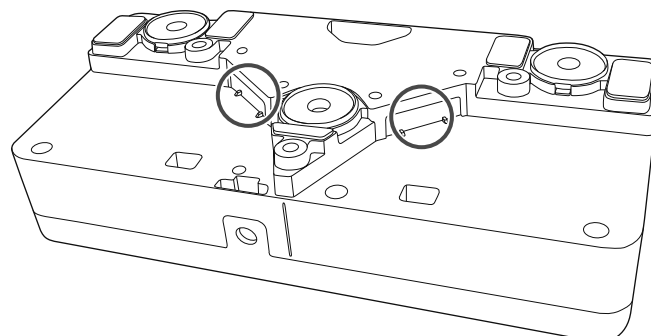


Tabla de distancias de proyección

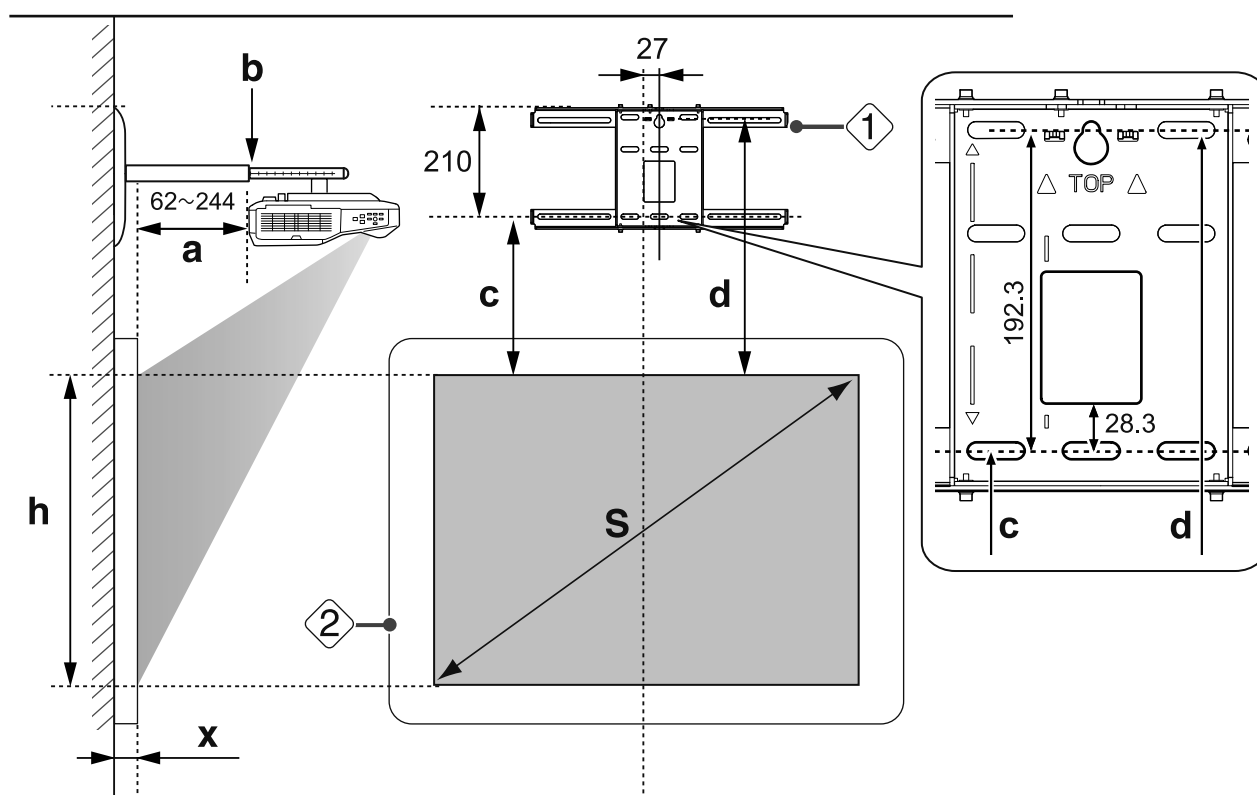
Cifras de dimensiones de instalación

Para encontrar la distancia de proyección adecuada, consulte las siguientes figuras cuando realice la instalación. Estos valores son sólo cálculos aproximativos.

Se recomienda una distancia de proyección (a) de entre 62 y 244 mm.

El valor de ajuste de la posición del centro de la imagen proyectada y el centro de la placa de la pared es 27 mm

[Unidad: mm]



S : Tamaño de la imagen proyectada

① : Placa de la pared

a : Distancia mínima de proyección (gran angular: zoom máximo)
a máxima (teleobjetivo: zoom mínimo)

② : Pantalla

b : Números de la regla del deslizamiento del brazo

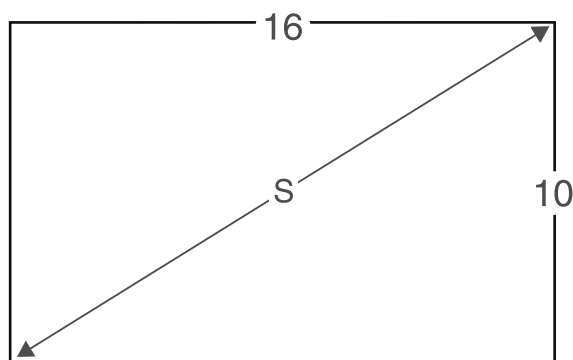
c : Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared

d : Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared

h : Altura de la imagen proyectada

x : Distancia desde la superficie de la pantalla a la pared (100 mm o menos)

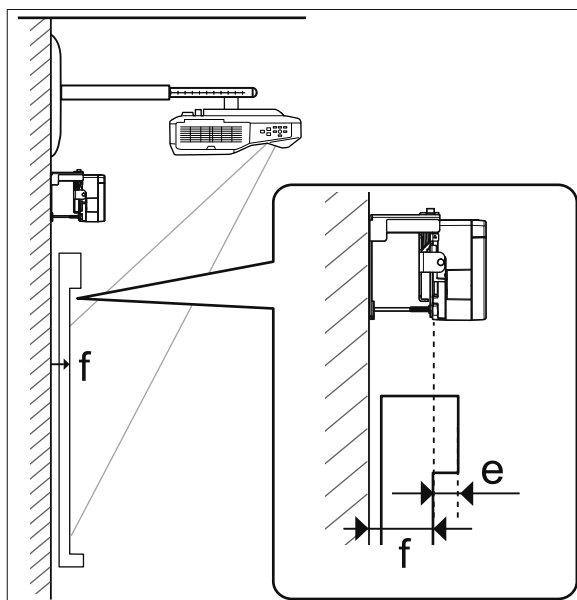
Relación de aspecto de la imagen proyectada estándar



■ Cuando se instale la Unidad táctil

Mediante el soporte de la unidad táctil, puede instalar dicha unidad fuera de la pizarra.

Cuando instale la unidad táctil fuera de la pizarra, mida la longitud entre la superficie en la que se instala dicha unidad y la superficie de la pizarra ((f) en la siguiente figura).



- Si la distancia (f) está comprendida entre 20 y 50 mm, puede instalar la unidad táctil fuera de la pizarra mediante el soporte.
- Cuando la distancia (f) sea inferior a 20 mm o superior a 50 mm, instale la Unidad táctil en la pizarra.
- Cuando el grosor de la parte superior del marco (e) sea de 3 mm o más, instale la Unidad táctil en la pizarra.



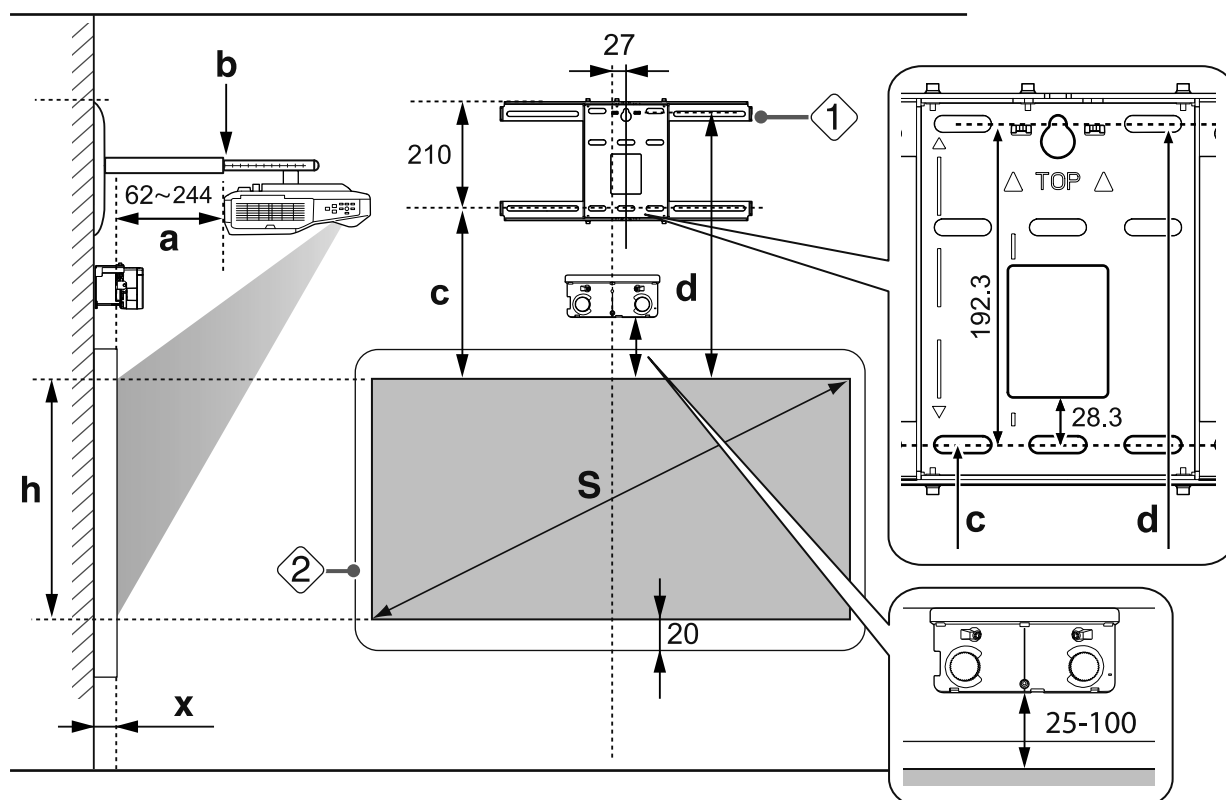
Precaución

Instale el borde inferior de la Unidad táctil de forma que se encuentre a una distancia de entre 25 y 100 mm del borde superior de la imagen proyectada.

Si hay obstáculos entre la imagen proyectada y la Unidad táctil, como cables, repisas de pizarra o soportes, dicha unidad no funcionará correctamente.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

[Unidad: mm]

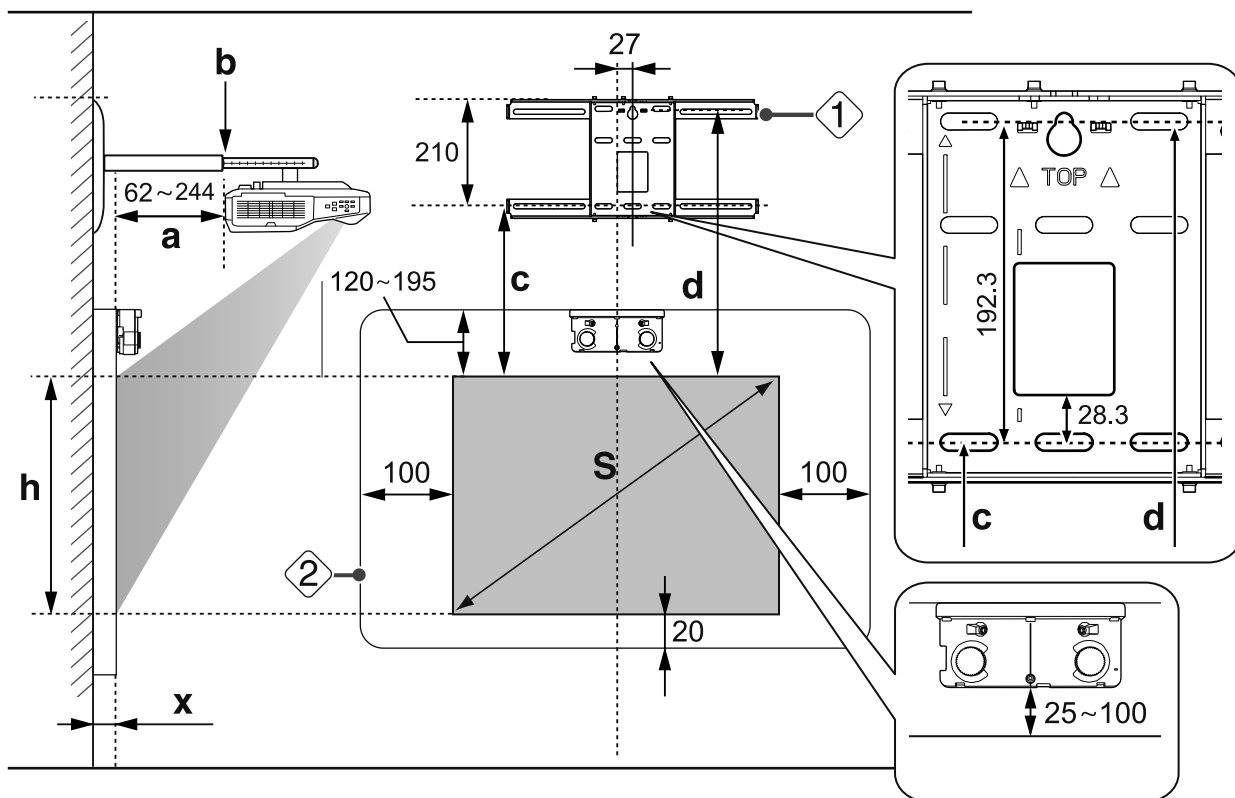


Si hay obstáculos, como un marco o repisa en la parte inferior de la pantalla, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos suministrados a lo largo de las ubicaciones de los obstáculos (p.50). Asegúrese de que hay un espacio de 20 mm aproximadamente entre la placa en la que se pega el deflector de infrarrojos y la parte inferior de la imagen proyectada.

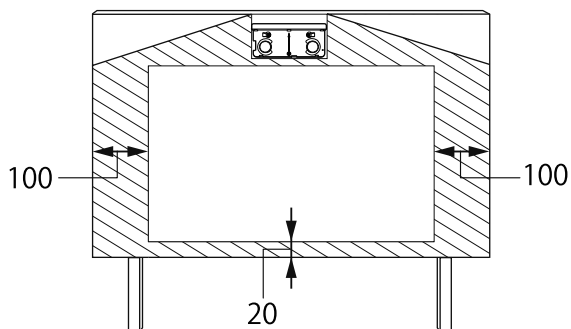
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

Deberá dejar una distancia mínima de 120 mm entre el borde superior de la imagen proyectada y el borde superior de la pantalla real.

[Unidad: mm]



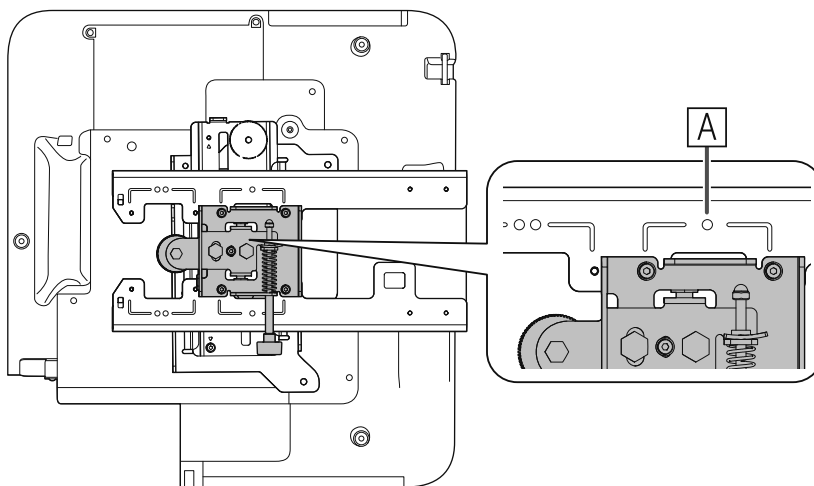
- Si hay obstáculos, como un marco o repisa en la parte inferior de la pantalla, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos suministrados sobre las ubicaciones de los obstáculos (● p.50). Asegúrese de que hay un espacio mínimo de 20 mm entre la placa en la que se pega el deflector de infrarrojos y la parte inferior de la imagen proyectada.
- Si hay obstáculos en las áreas sombreadas en la siguiente figura, como pueden ser cables, encimeras de pizarra, soportes o un marco grueso, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente.



Cuando la imagen proyectada sea más pequeña que 85 pulgadas

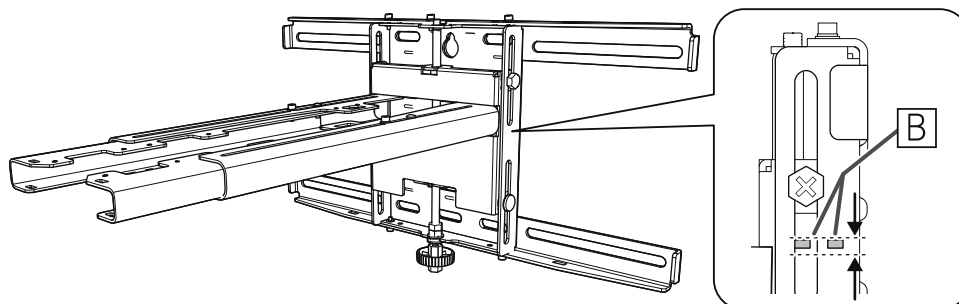
Monte la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ (**A**).

La tabla de la distancia de proyección indica los valores cuando se monta la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○ (**A**).



La distancia desde la parte superior de la imagen proyectada al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c) es el valor que aparece cuando el deslizamiento vertical está en la posición estándar (**B**).

Haga coincidir la muesca en la placa de fijación con la posición de la marca en la placa de la pared.



■ Imagen proyectada de 16:10

[Unidad: cm]

S		a	b	c	d	h
Tamaño de la imagen proyectada		Distancia de proyección Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Números de la regla del deslizamiento del brazo	Distancia al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared	Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared	Altura de la imagen proyectada
70"	150,8x94,2	5,6 a 20,9	16,5 a 31,8	21,4	40,6	94,3
71"	152,9x95,6	6,2 a 21,8	17,1 a 32,7	21,7	40,9	95,6
72"	155,1x96,9	6,8 a 22,6	17,7 a 33,5	22,0	41,2	96,9
73"	157,2x98,3	7,4 a 23,5	18,3 a 34,4	22,3	41,5	98,3
74"	159,4x99,6	8,1 a 24,3	19,0 a 35,2	22,6	41,8	99,6
75"	161,5x101,0	8,7 a 25,2	19,6 a 36,1	22,8	42,0	101,0
76"	163,7x102,3	9,3 a 26,0	20,2 a 36,9	23,1	42,3	102,3
77"	165,9x103,7	10,0 a 26,9	20,9 a 37,8	23,4	42,6	103,7
78"	168,0x105,0	10,6 a 27,7	21,5 a 38,6	23,7	42,9	105,0
79"	170,2x106,3	11,2 a 28,6	22,1 a 39,5	24,0	43,2	106,3
80"	172,3x107,7	11,8 a 29,4	22,7 a 40,3	24,2	43,4	107,7
81"	174,5x109,0	12,5 a 30,3	23,4 a 41,2	24,5	43,7	109,1
82"	176,6x110,4	13,1 a 31,0	24,0 a 41,9	24,8	44,0	110,4
83"	178,8x111,7	13,7 a 31,0	24,6 a 41,9	25,1	44,3	111,7
84"	180,9x113,1	14,4 a 31,0	25,2 a 41,9	25,4	44,6	113,0

Las imágenes más pequeñas que 70 pulgadas no se proyectan correctamente.

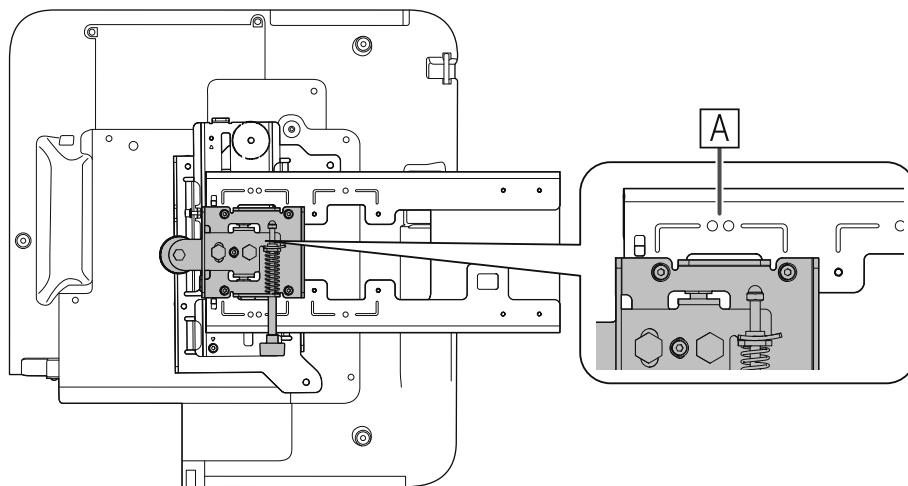


- Estos valores son sólo cálculos aproximados. El valor puede diferir dependiendo del lugar en el que haya colocado el proyector.
- Al proyectar en teleobjetivo, la calidad de las imágenes proyectadas puede verse reducida.

Cuando la imagen proyectada sea de 85 pulgadas o más

Monte la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○○ (**A**).

La tabla de la distancia de proyección indica los valores cuando se monta la unidad de ajuste de 3 ejes en la posición donde aparece la marca ○○ (**A**).



La distancia desde la parte superior de la imagen proyectada al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c) es el valor que aparece cuando el deslizamiento vertical está en la posición estándar (**B**).

Haga coincidir la muesca en la placa de fijación con la posición de la marca en la placa de la pared.

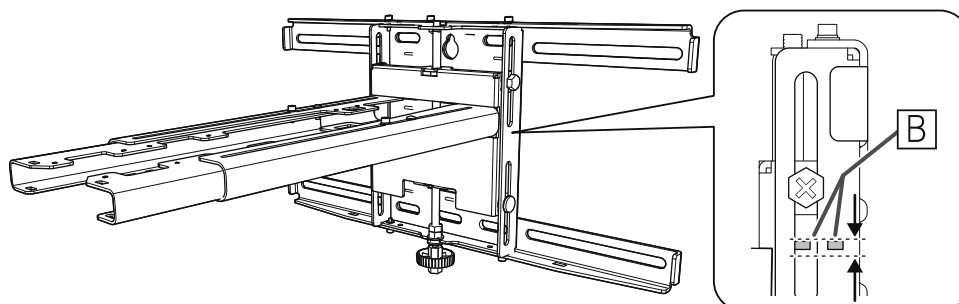


Imagen proyectada de 16:10

[Unidad: cm]

S		a	b	c	d	h
Tamaño de la imagen proyectada		Distancia de proyección Mínimo (gran angular) a máximo (teleobjetivo)	Números de la regla del deslizamiento del brazo	Distancia al orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared	Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared	Altura de la imagen proyectada
85"	183,1x114,4	15,0 a 33,7	17,2 a 35,9	25,6	44,8	114,5
86"	185,2x115,8	15,6 a 34,5	17,8 a 36,7	25,9	45,1	115,8
87"	187,4x117,1	16,2 a 35,3	18,4 a 37,5	26,2	45,4	117,1
88"	189,5x118,5	16,9 a 36,2	19,1 a 38,4	26,5	45,7	118,5
89"	191,7x119,8	17,5 a 37,0	19,7 a 39,2	26,8	46,0	119,8
90"	193,9x121,2	18,1 a 37,9	20,3 a 40,1	27,1	46,3	121,1
91"	196,0x122,5	18,7 a 38,7	20,9 a 40,9	27,3	46,5	122,5
92"	198,2x123,9	19,4 a 39,6	21,6 a 41,8	27,6	46,8	123,9
93"	200,3x125,2	20,0 a 39,7	22,2 a 41,9	27,9	47,1	125,2
94"	202,5x126,5	20,6 a 39,7	22,8 a 41,9	28,2	47,4	126,5
95"	204,6x127,9	21,3 a 39,7	23,5 a 41,9	28,5	47,7	127,8
96"	206,8x129,2	21,9 a 39,7	24,1 a 41,9	28,7	47,9	129,3
97"	208,9x130,6	22,5 a 39,7	24,7 a 41,9	29,0	48,2	130,6
98"	211,1x131,9	23,1 a 39,7	25,3 a 41,9	29,3	48,5	131,9
99"	213,2x133,3	23,8 a 39,7	26,0 a 41,9	29,6	48,8	133,2
100"	215,4x134,6	24,4 a 39,7	26,6 a 41,9	29,9	49,1	134,6

Las imágenes más grandes que 100 pulgadas no se proyectan correctamente.



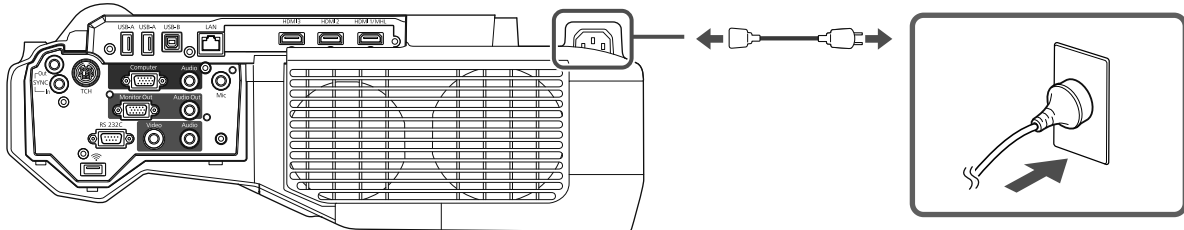
- Estos valores son sólo cálculos aproximados. El valor puede diferir dependiendo del lugar en el que haya colocado el proyector.
- Al proyectar en teleobjetivo, la calidad de las imágenes proyectadas puede verse reducida.

Instalar la placa de fijación

Dispositivos de conexión

■ Cables necesarios

Asegúrese de preparar el cable de alimentación suministrado.



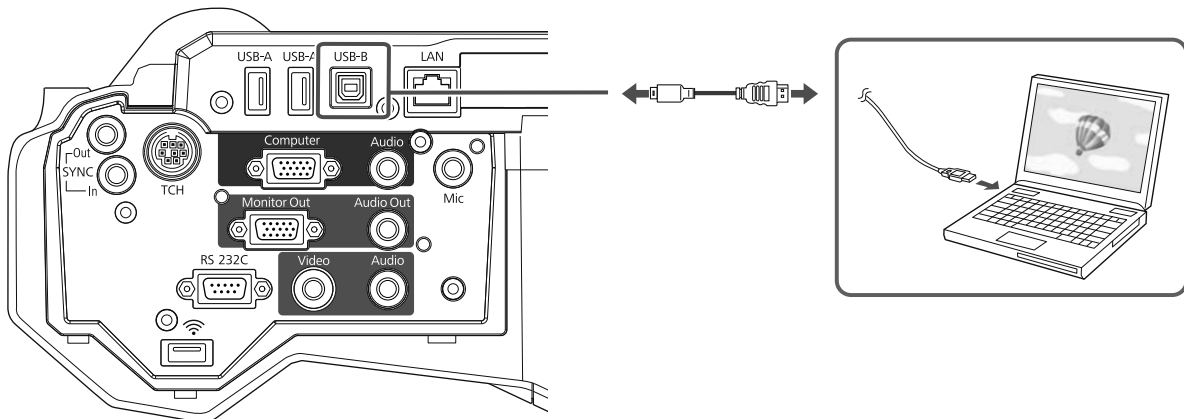
Adicionalmente, prepare los cables necesarios conforme a los dispositivos que va a utilizar.

- Cable USB suministrado
- Cable de conexión de la Unidad táctil suministrado
- Cables de ordenador y otros cables opcionales (que se deben preparar conforme a los dispositivos conectados)

Para más información, consulte el *Manual de usuario* del proyector (Document CD-ROM).

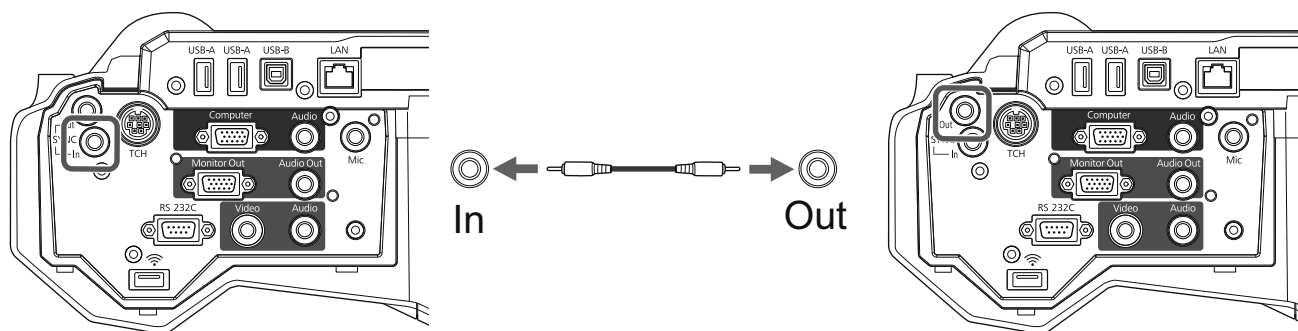
Cables necesarios cuando se utiliza Easy Interactive Function

Cuando realice operaciones con el ratón mediante Easy Interactive Function, necesitará un cable USB. Incluso cuando realice proyecciones utilizando un cable de ordenador, será necesario un cable USB para realizar operaciones con el ratón.



Cables necesarios para instalar dos proyectores en paralelo y utilizar la función Easy Interactive Function

Cuando utilice la función interactiva con dos proyectores instalados en paralelo, necesitará el juego de cables del mando a distancia opcional (ELPKC28).

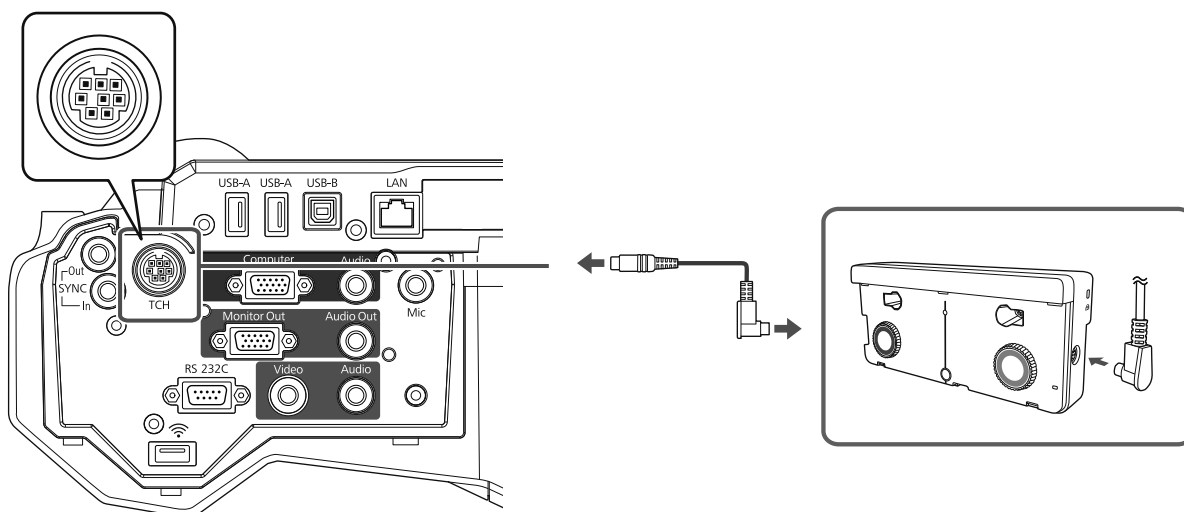


Cuando conecte un ordenador a dos proyectores y utilice la función interactiva, conecte un cable USB desde dicho ordenador a cada proyector. Necesita un ordenador con dos puertos USB-A.

Cables necesarios cuando se instala la Unidad táctil

Necesitará el cable de conexión de la Unidad táctil suministrado cuando instale dicha unidad y la conecte al proyector. Las operaciones no podrán realizarse correctamente si se utiliza un cable convencional adquirido en cualquier tienda.

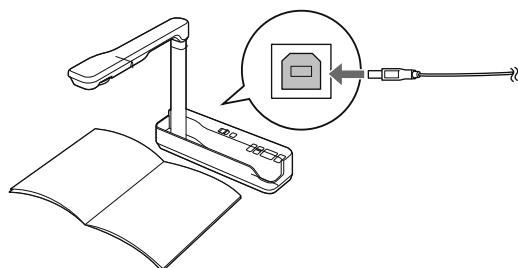
La forma del enchufe que se conecta al proyector y el enchufe que se conecta a la Unidad táctil son diferentes. Consulte la siguiente figura para realizar la conexión a los puertos correctos.



Preparar cables para los dispositivos conectados (ejemplo)

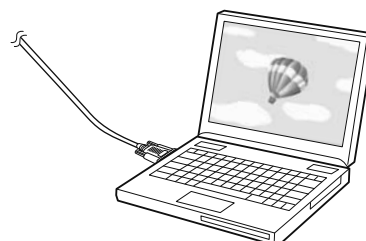
Cámara de documentos

Cable USB dedicado (suministrado con la cámara de documentos)



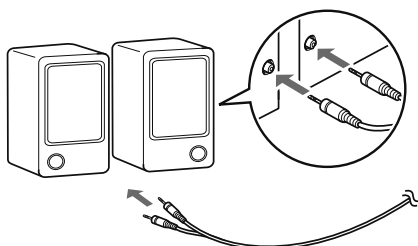
Ordenador

Cable de ordenador (accesorio opcional)

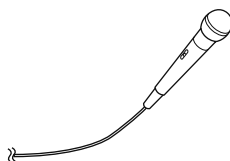


Altavoces externos

Cable de audio (disponible en tiendas)

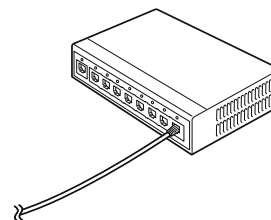


Micrófono (disponible en tiendas)



Dispositivo LAN

Cable de LAN (disponible en tiendas)



Procedimiento de instalación

Asegúrese de seguir estos pasos para instalar la placa de fijación. Si no sigue estos pasos, el producto podría caerse y provocar daños personales o materiales.

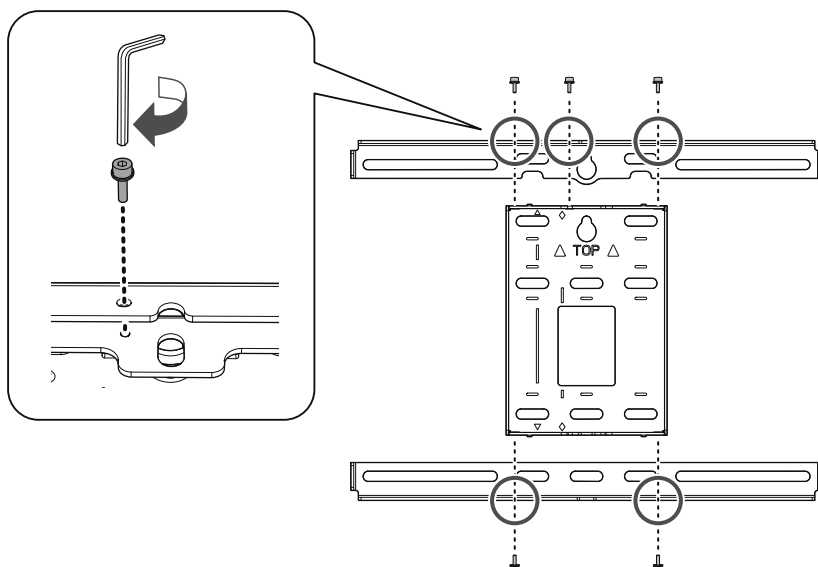
Advertencia

No use adhesivos, lubricantes o aceites para instalar o ajustar la placa de fijación. Si usa adhesivos para evitar que los tornillos se aflojen, o lubricantes o aceites en la placa deslizante de la parte de fijación del proyector, la caja se podría romper, haciendo que caiga el proyector y causando daños personales o materiales.

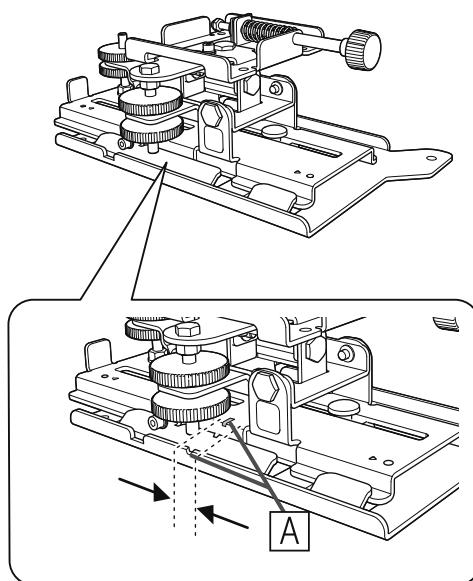
Montar las piezas

1

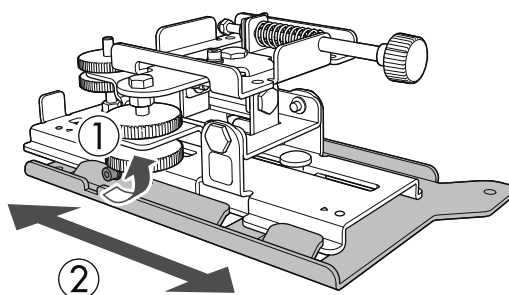
Conecte la placa y los marcos (x2) y fíjelos con los tornillos M4 x 12 mm (x5) suministrados



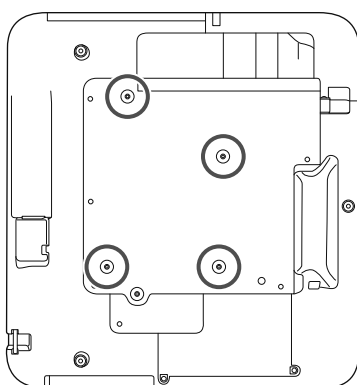
- 2** Compruebe que la unidad de ajuste de 3 ejes está alineada con la posición estándar de la placa deslizante (**A**).



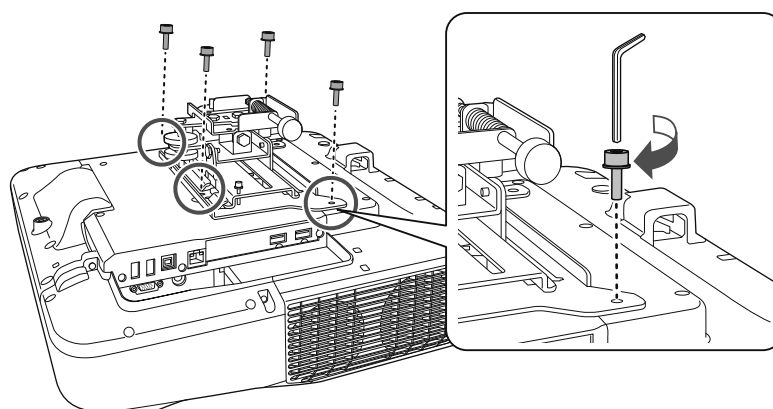
Si la posición estándar (**A**) no es correcta, afloje el tornillo M4 y ajuste la posición de la placa deslizante. Cuando haya terminado de realizar los ajustes, apriete el tornillo.



- 3** Fije la unidad de ajuste de 3 ejes y la placa deslizante a la base del proyector con los tornillos M4 x 12 mm (x4) suministrados



Posiciones de instalación del perno



■ Instale la placa de la pared en la pared.

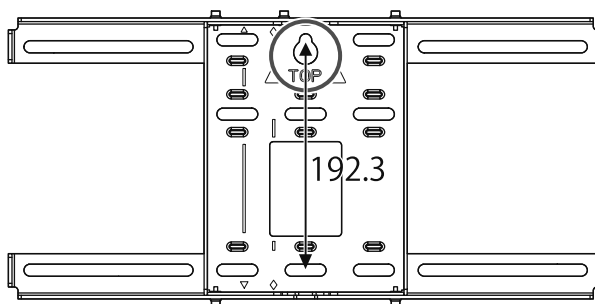
- 1 Determinar la posición de proyección basándose en el tamaño de la imagen proyectada
Consulte la tabla de distancias de proyección para comprobar los siguientes valores.

- Tamaño de la imagen proyectada (S)
- Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (c)
- Distancia entre la parte superior de la imagen proyectada y el orificio del tornillo de fijación temporal de la placa de pared (d)

☞ "Tabla de distancias de proyección" p.21

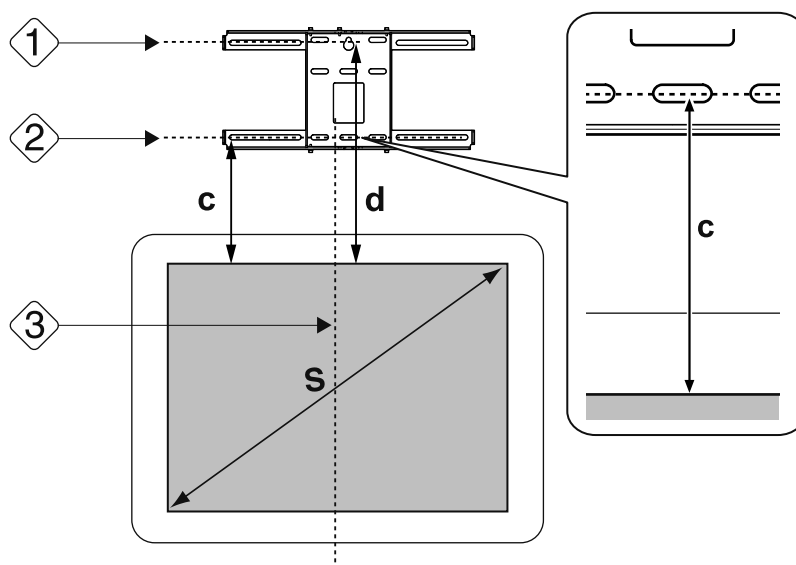


Utilice el orificio del tornillo de la siguiente figura como orificio de tornillo temporal para la placa de pared. La distancia entre el orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared y el orificio del tornillo temporal es de 192,3 mm.



Es recomendable marcar las siguientes opciones. Estas serán la base para determinar la posición de instalación de la placa de la pared.

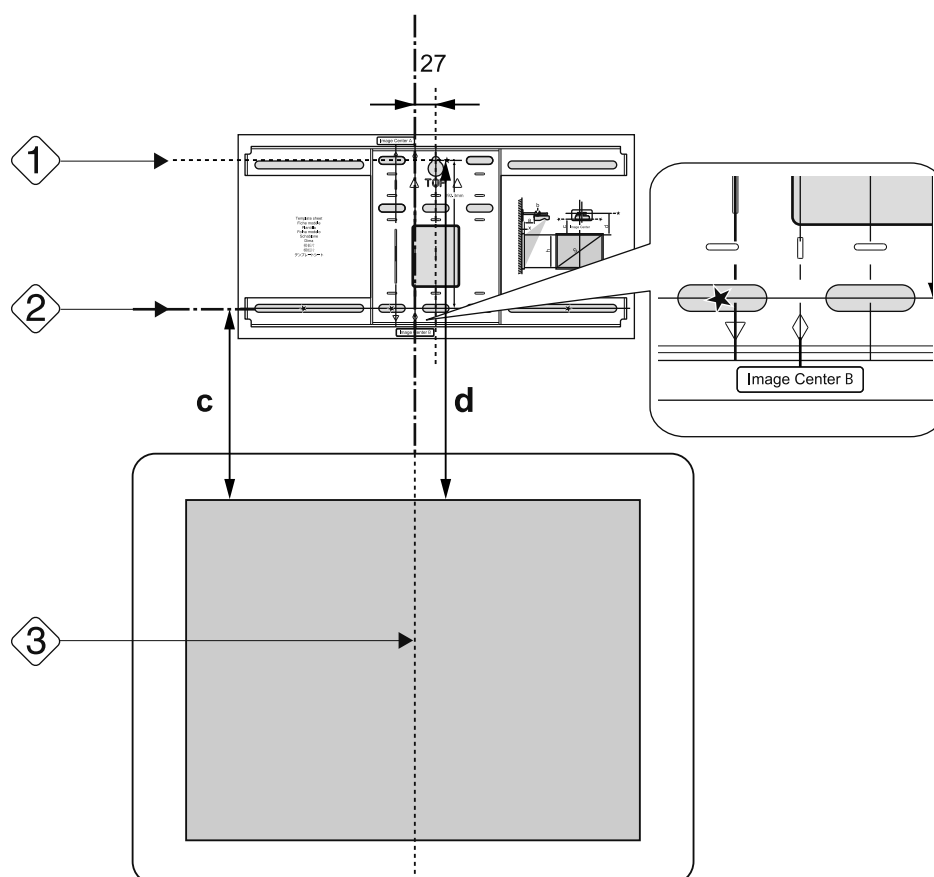
- Posición del orificio del tornillo temporal (①)
- Posición del orificio del tornillo de instalación inferior de la placa de pared (②)
- Línea central (③) de la imagen proyectada



2 Acoplar la plantilla a la pared

- Haga coincidir la línea central (③) comprobada en el paso 1 con la línea de **Image Center B** de la plantilla. Verifique dónde están las vigas de la pared y cambie la posición a la izquierda o la derecha, según sea necesario. (La posición se puede mover horizontalmente hacia la izquierda o la derecha desde la línea central de la superficie de proyección, hasta 45 mm).
- Haga coincidir el alto (①) y (②) comprobados en el paso 1 con las líneas ★ de la plantilla.

[Unidad: mm]

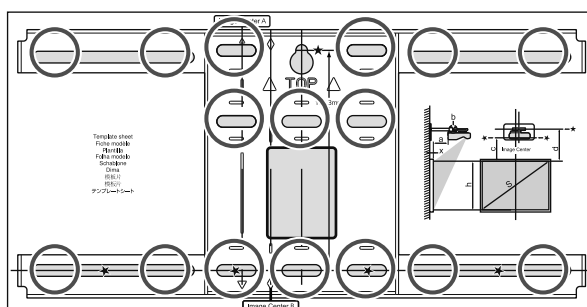


3 Coloque un tornillo M10 (disponible en el mercado) en la posición del orificio del tornillo temporal para la placa de pared

Deje una separación de 6 mm o más entre la pared y la cabeza del tornillo.

4 Determinar las posiciones para los agujeros de montaje para la placa de la pared

Desde los orificios de tornillo mostrados en la siguiente figura, fije al menos cuatro puntos para conseguir un equilibrio óptimo.



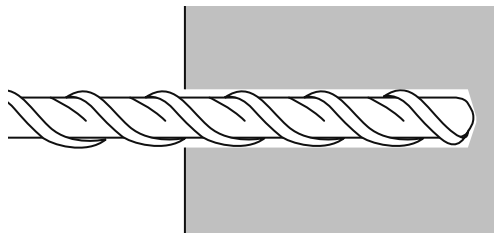
5

Taladrar los agujeros en la pared

Diámetro del taladro: 10,5 mm

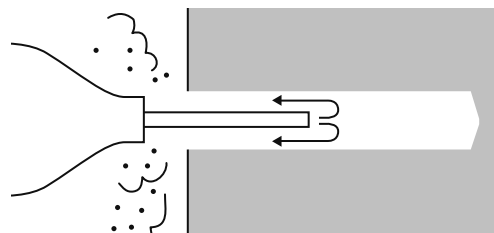
Profundidad del agujero guía: 45 mm

Profundidad del agujero del taco: 40 mm



6

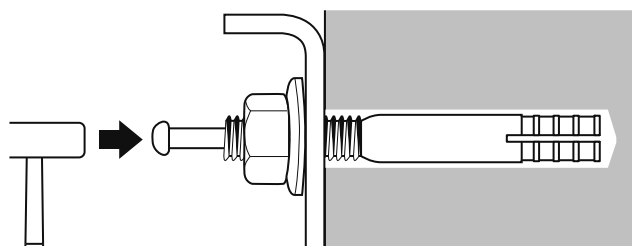
Quitar la plantilla y limpiar el polvo de cemento acumulado en los agujeros con un soplador



7

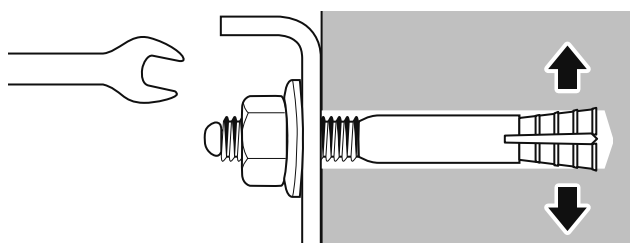
Colocar la placa de la pared en la pared e introducir tacos M10 x 60 mm (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) en los agujeros

Coloque la tuerca y golpéela con un martillo hasta que el centro toque a parte superior del perno de anclaje.



8

Apretar la tuerca con una llave inglesa (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) para fijar la placa a la pared



Determine la distancia de proyección y, a continuación, pase los cables a través de la placa de fijación

1

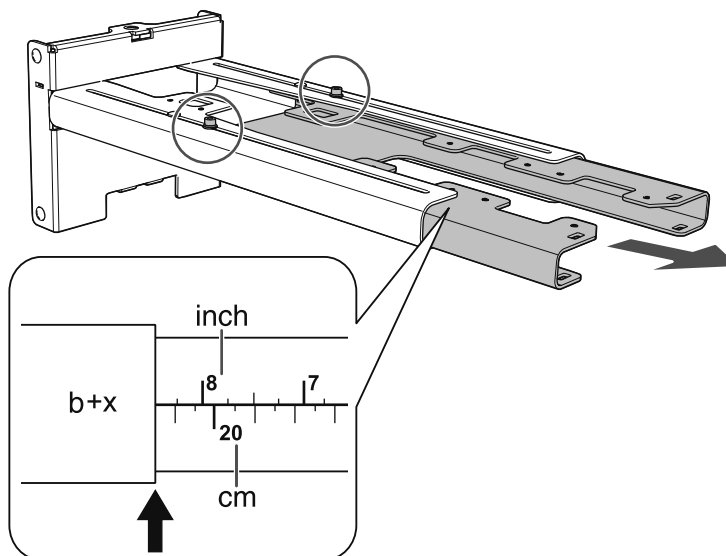
Comprobar los siguientes valores en la tabla de distancias de proyección

- Números de la regla del deslizamiento del brazo (b)
- Distancia desde la superficie de la pantalla a la pared (x)

☞ "Tabla de distancias de proyección" p.21

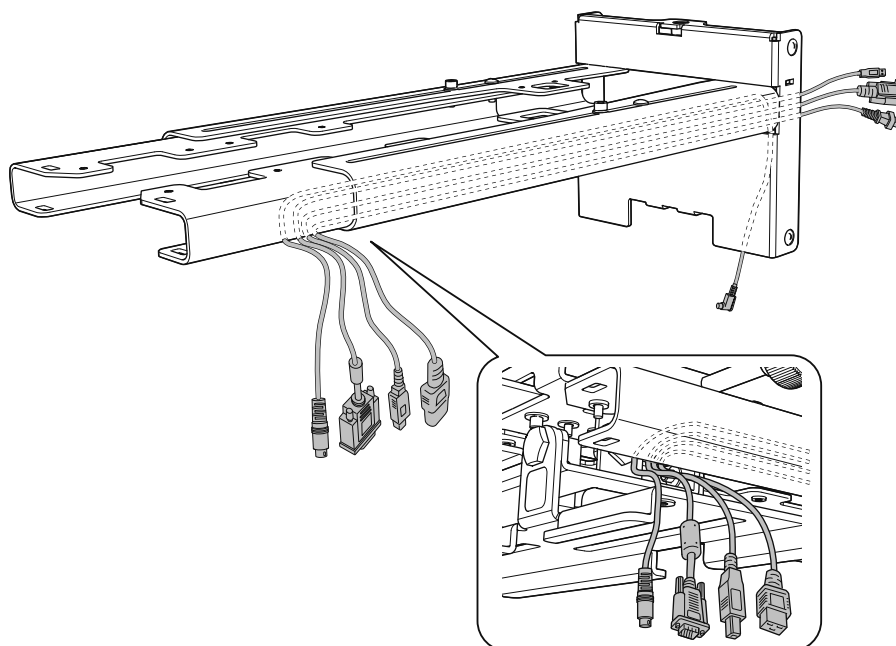
2 Afloje los tornillos M4 x 12 mm (x2) y extienda el deslizamiento del brazo en la plaza de fijación

Alinee el dispositivo deslizante con las distancias combinadas de (b) y (x) comprobadas en el paso 1.



3 Dirigir los cables necesarios a través de la placa de fijación

Consulte la siguiente figura para dirigir los cables de forma que los extremos de los mismos que se van a conectar al proyector se encuentren en el lado de la interfaz de dicho proyector.



Advertencia

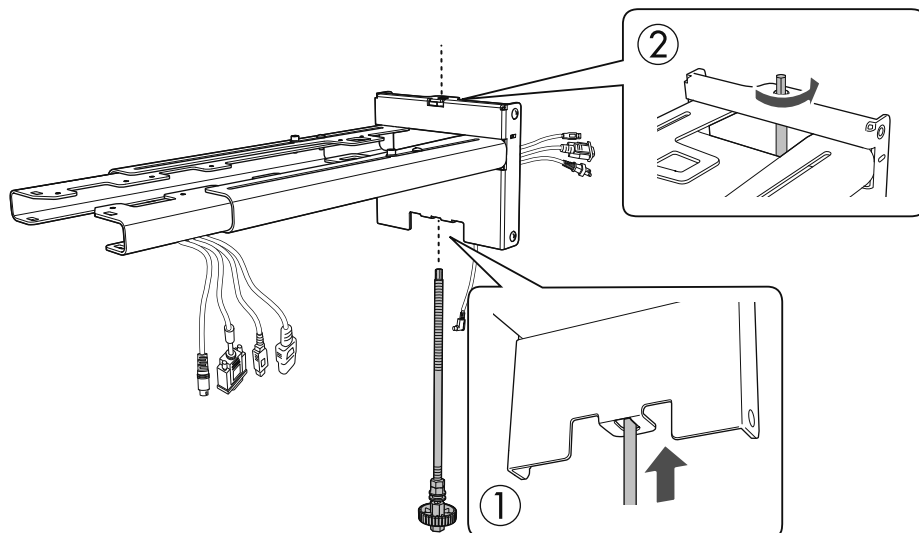
No cuelgue el resto del cable en la placa de fijación. Se podrían caer y provocar un accidente.



Pase el cable de conexión de la Unidad táctil a través de la placa de fijación. Pase el cable de forma que el extremo que se conecta a la Unidad táctil aparezca desde la parte inferior de la placa de fijación.

■ Acoplar la placa de fijación a la placa de la pared

1 Insertar el eje hexagonal en la placa de fijación



2

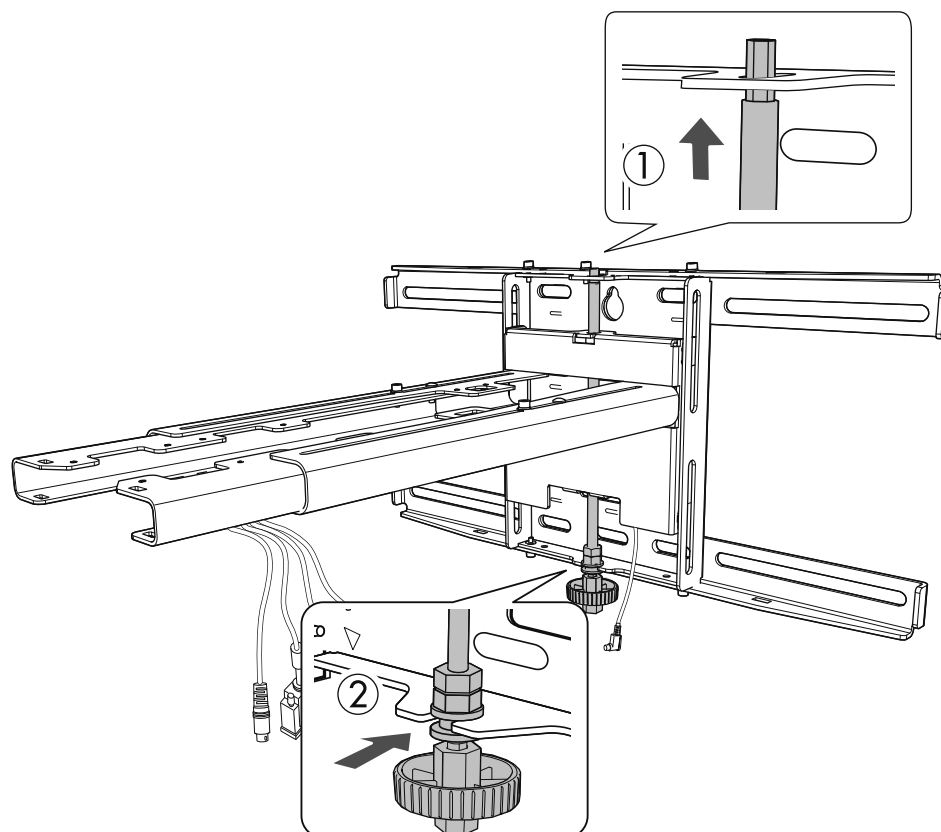
Montar la placa de fijación en la placa de la pared

Inserte la parte superior del eje hexagonal en la placa de pared y, a continuación, insértelo en la ranura que se encuentra en la parte inferior.



Precaución

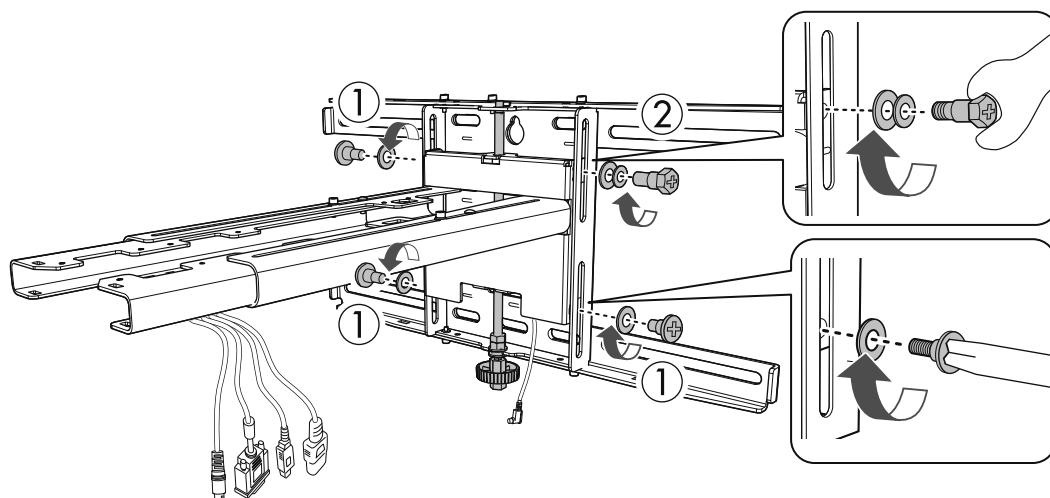
- No conecte el cable de conexión de la Unidad táctil a la pared. Si se conecta a la pared, no se podrá conectar a la Unidad táctil.
- Tenga cuidado de no atrapar los cables entre la placa de fijación y la placa de la pared.



3

Fijar la placa de fijación y la placa de la pared

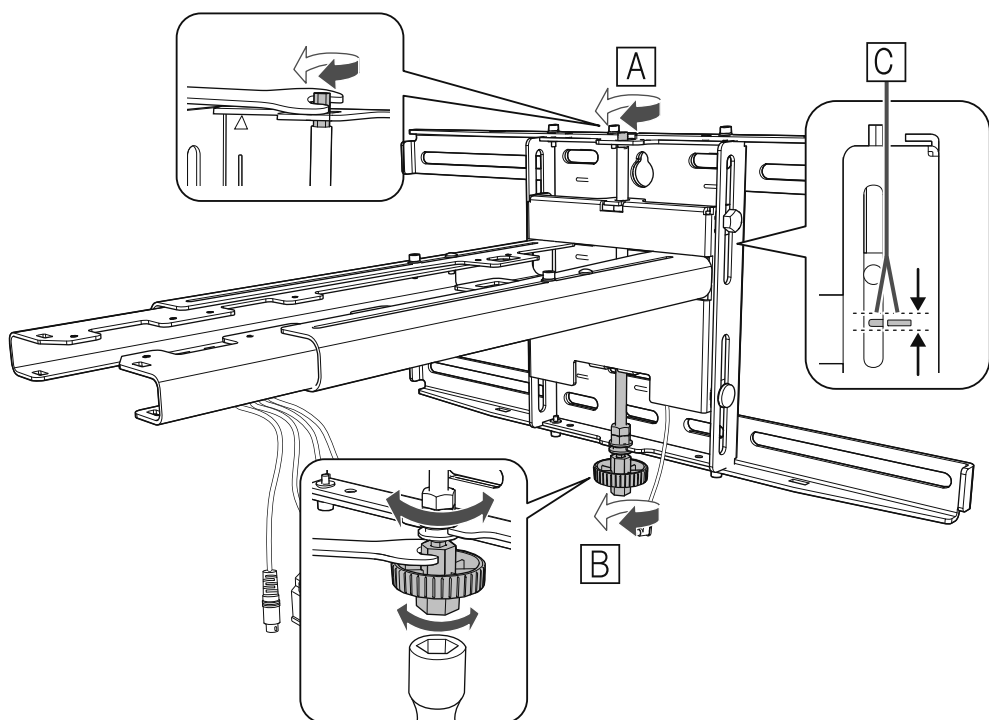
Fije los tornillos M6 (x3) suministrados con un destornillador de estrella nº 3 (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) y, a continuación, apriete ligeramente el tornillo M6 (x1) suministrado con una llave inglesa.



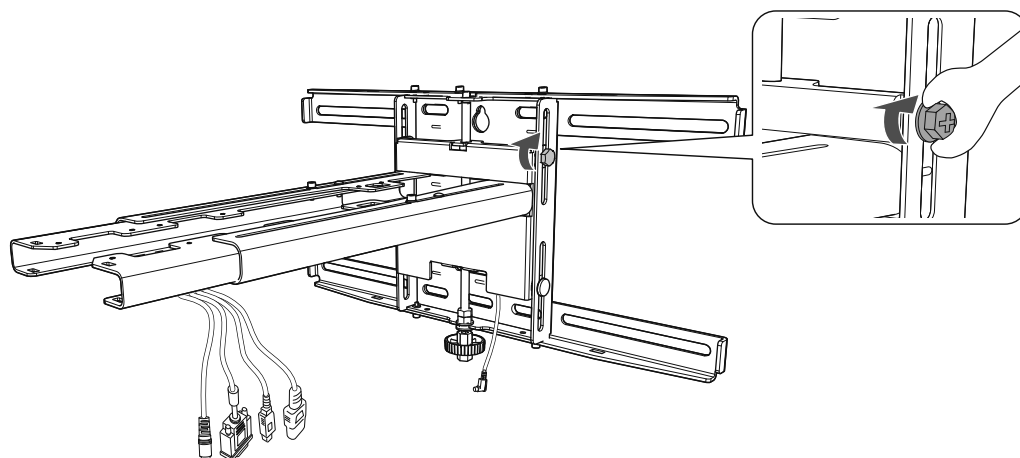
4

Ajuste el deslizamiento vertical con la llave inglesa fija y alinéelo con la posición estándar (C)

- Al apretar el eje hexagonal en la parte superior (A), la placa de fijación sube; si afloja el eje, la placa baja.
- Al apretar el tornillo M8 en la parte inferior (B), la placa de fijación baja; si afloja el tornillo, la placa sube. (También puede utilizar una llave de tubo de 17 mm.)

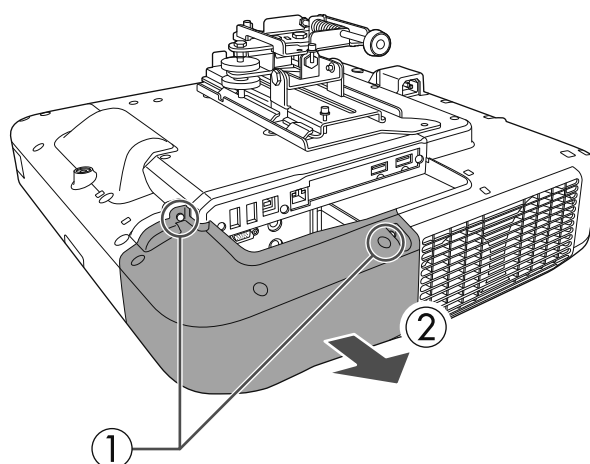


- 5 Apretar el tornillo M6 (x1) para sujetar la placa de fijación en su lugar



- Fijar el proyector a la placa de fijación

- 1 Aflojar los tornillos (x2) y quitar la cubierta del cable del proyector



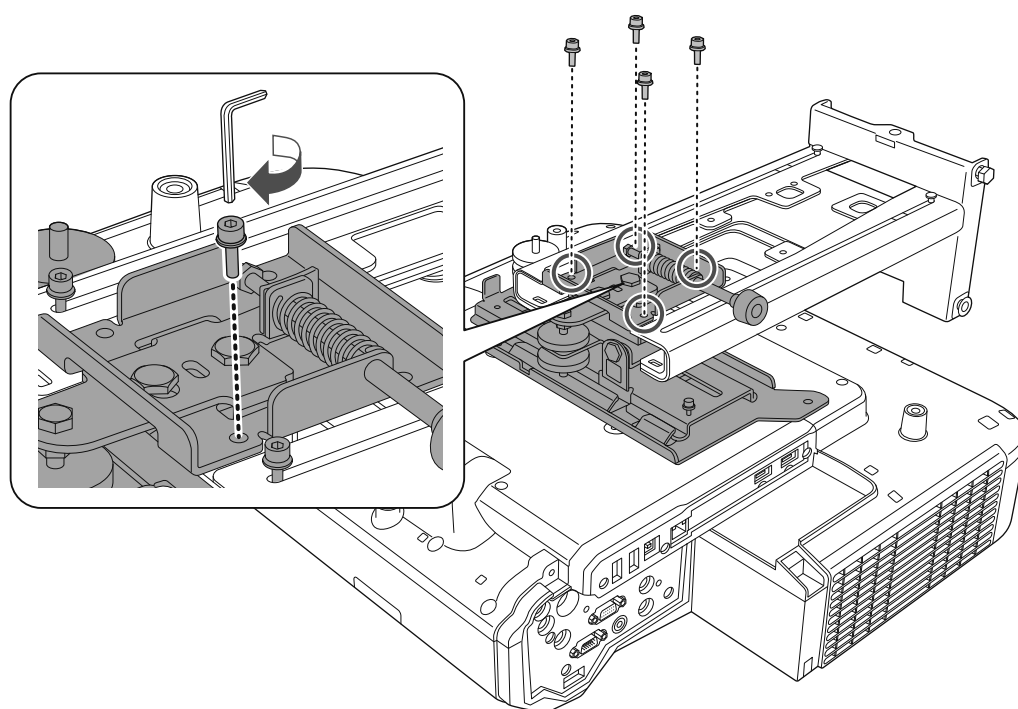
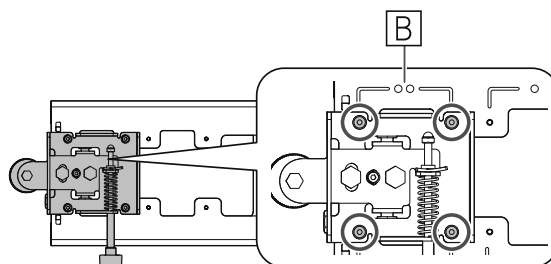
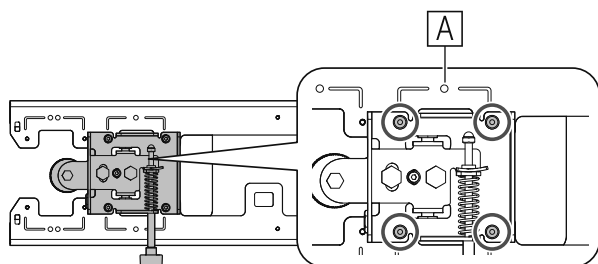
2

Acople la unidad de ajuste de 3 ejes a la placa de fijación con los tornillos M4 x 12 mm (x4) suministrados

- Cuando una imagen proyectada sea inferior a 85 pulgadas (aprox. 215 cm): monte la unidad en la marca ○ (A).
- Cuando una imagen proyectada sea superior a 85 pulgadas (aprox. 215 cm): monte la unidad en la marca ○ ○ (B).

○ : menos de 85 pulgadas

○ ○ : 85 pulgadas o más



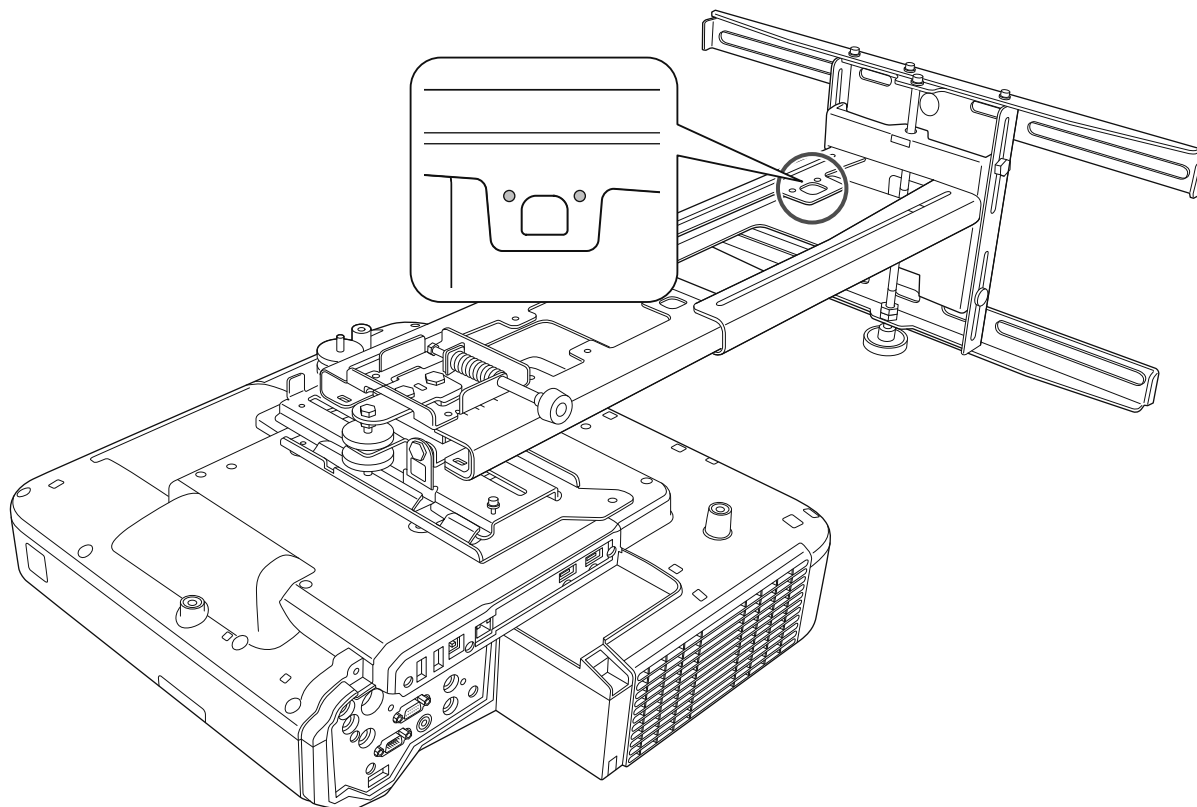
3

Conectar los cables al proyector

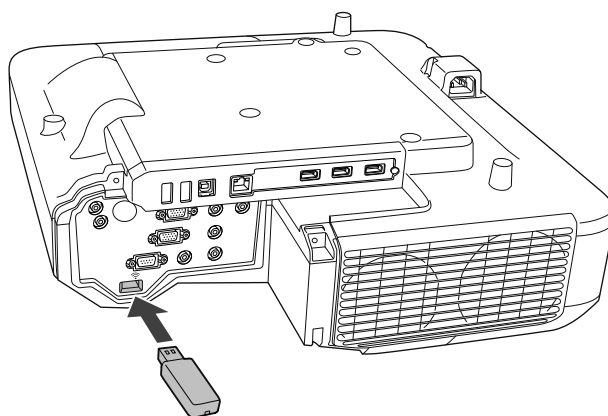
☛ "Dispositivos de conexión" p.29

Conecte el cable de alimentación en último lugar.

Utilice tornillos M4 disponibles en el mercado para fijar dispositivos periféricos y accesorios, como elementos de ajuste externos, a los orificios de los tornillos de la figura siguiente.



Instale el módulo LAN inalámbrico opcional en la ranura del módulo de la unidad LAN.



Ajustar la posición del proyector

- No realice ajustes utilizando la función Keystone del proyector. Si lo hace, la calidad de la imagen podría verse mermada.
- Cuando configure varios proyectores utilizando la función de configuración por lotes, realice la configuración agrupada antes de ajustar la imagen proyectada.

☛ "Función de configuración por lotes" p.104



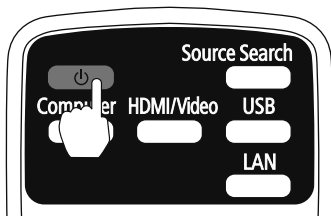
Cuando instale la unidad táctil, si hay algún obstáculo en la parte inferior de la pizarra, como marcos o repisas, pegue los deflectores de infrarrojos a lo largo del borde inferior de dicha pizarra antes de ajustar el proyector.

👉 "Pegar los reflectores de infrarrojos" p.50

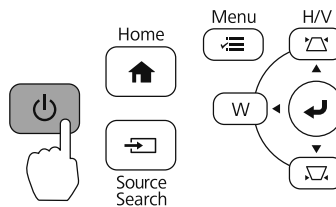
1

Presione el botón [Power] del mando a distancia o del panel de control para encender el proyector

Con el mando a distancia



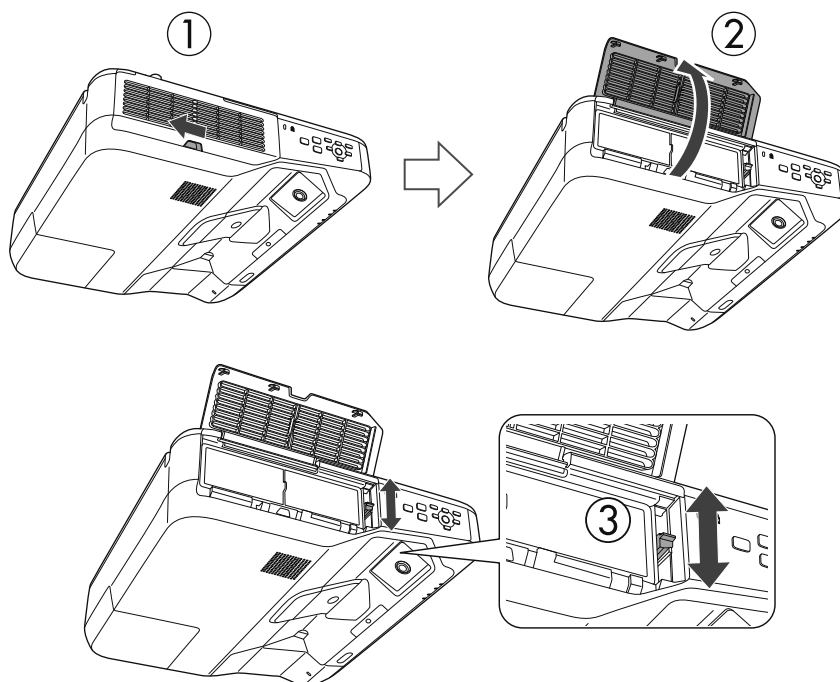
Con el panel de control



Precaución

Durante la proyección, no coloque la cara o las manos cerca de los conductos de salida de aire y no coloque objetos que puedan deformarse o dañarse por el calor cerca de dichos conductos. El aire caliente procedente de los conductos de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.

- 2** Abrir la cubierta del filtro de aire y, a continuación, ajustar el enfoque utilizando la palanca de enfoque



Ajuste el enfoque de forma precisa más tarde.

Cuando termine de realizar ajustes, cierre la cubierta del filtro de aire.

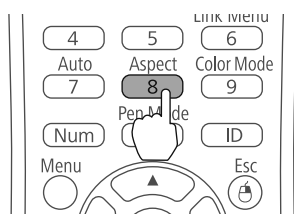


- Puede cambiar el idioma de visualización en la opción **Idioma** del menú **Extendida**.
 *Manual de usuario* del proyector - Menú Proyector
- La primera vez que encienda el proyector, se mostrará al mensaje "**¿Desea ajustar la hora?**". Si la establece en otro momento, seleccione **No**.

- 3** Cambiar la relación de aspecto de la imagen proyectada (solamente cuando sea necesario)
 Projete imágenes desde un dispositivo conectado y, a continuación, presione el botón [Aspect] del mando a distancia.

Cada vez que presiona el botón, aparece en la pantalla el nombre de la relación de aspecto.

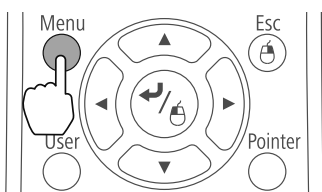
Con el mando a distancia



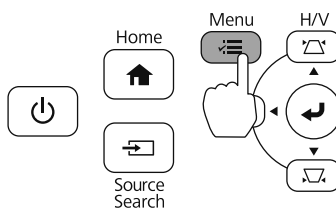
- Para obtener detalles sobre cómo conectar dispositivos y proyectar imágenes, consulte la *Guía de inicio rápido*.
- La relación de aspecto no cambia cuando la imagen se proyecta desde el dispositivo conectado.
- También puede cambiar la relación de aspecto mediante la opción **Aspecto** del menú **Señal**.
 *Manual de usuario* del proyector - Menú Proyector

4 Presione el botón [Menu] del proyector.

Con el mando a distancia

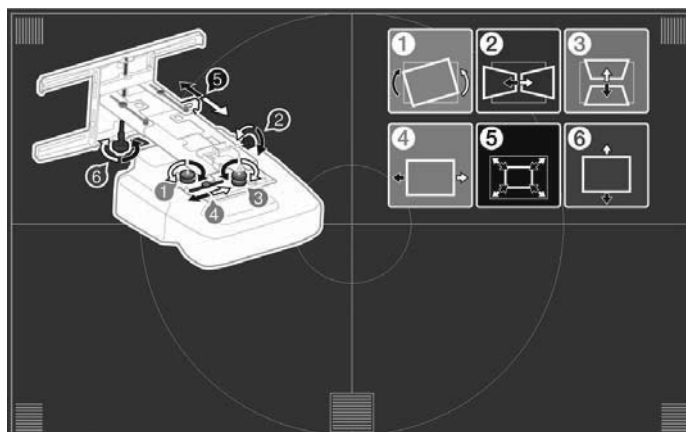


Con el panel de control



5 Seleccione **Guía de instalación** en **Ajustes**

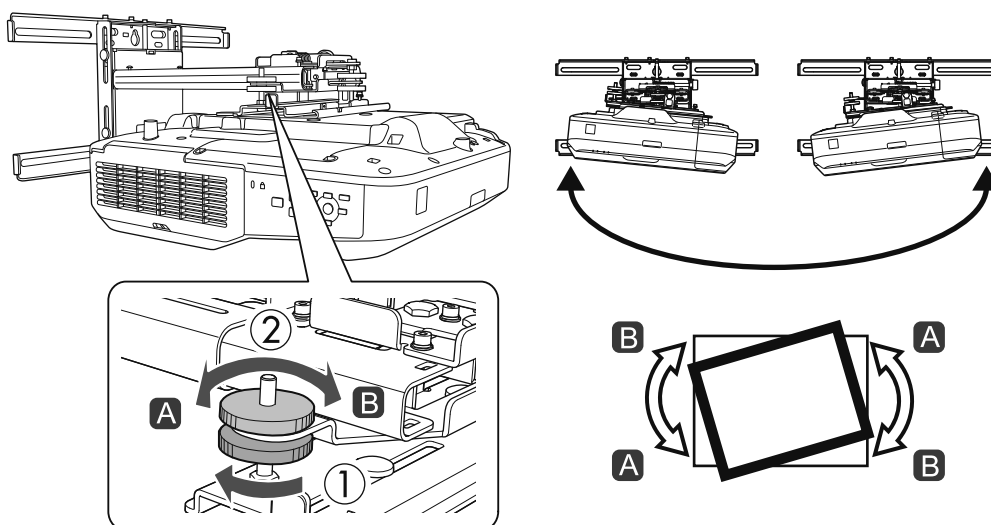
Se mostrará la pantalla de indicaciones.



6 Después de aflojar la rosca de ajuste situada en la parte inferior, ajuste el giro horizontal mediante la rosca de ajuste situada en la parte superior.

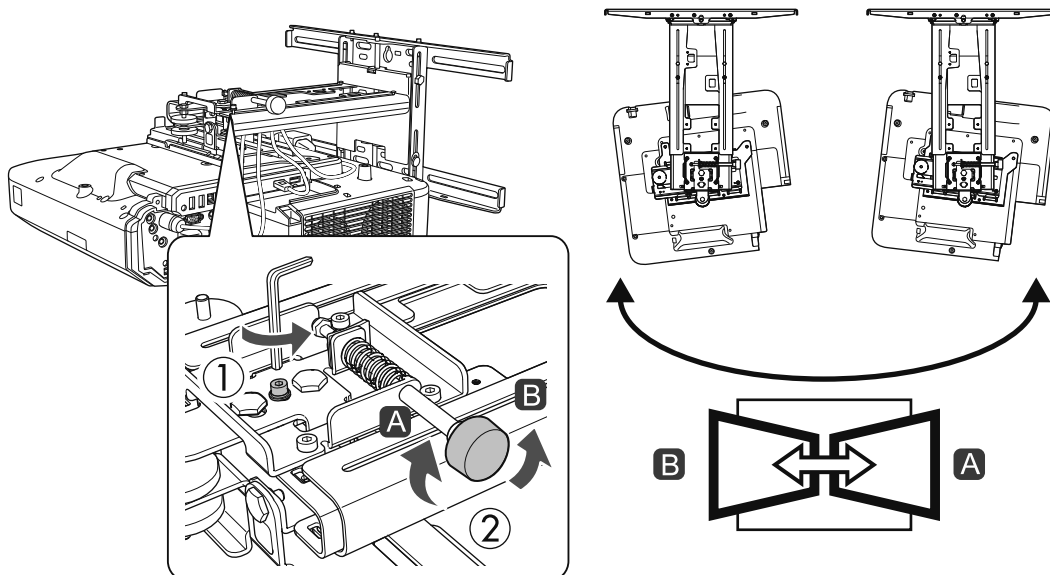


Repita los pasos 6 a 11 según sea necesario.



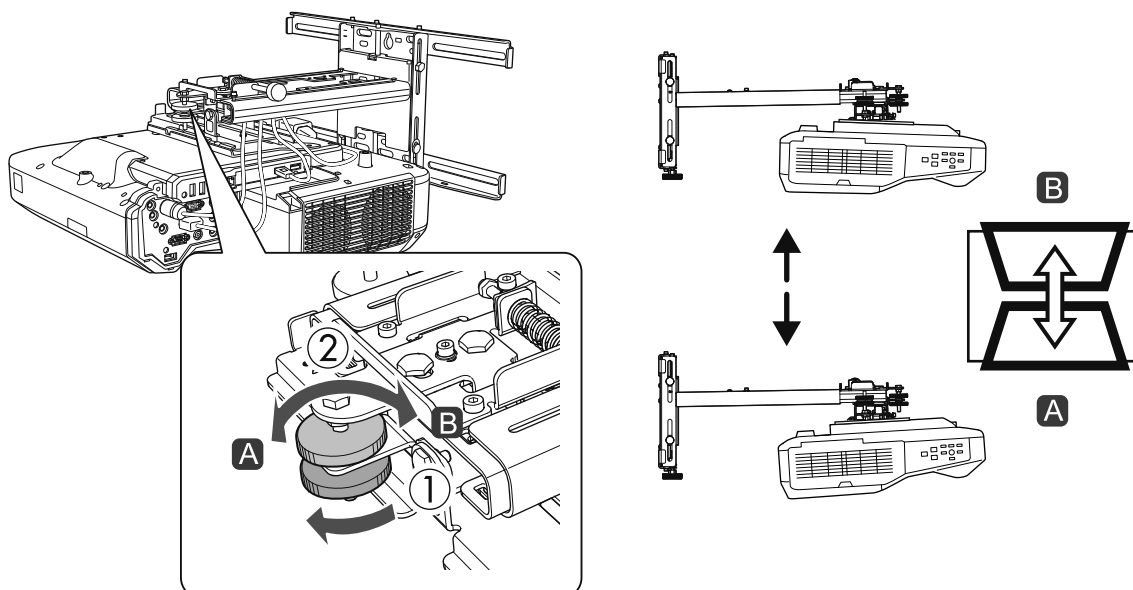
Una vez finalizados los ajustes, apriete la rosca de ajuste situada en la parte inferior.

- 7** Afloje el tornillo M4 (x1) con una llave hexagonal y, a continuación, ajuste la rotación horizontal con la rosca de ajuste



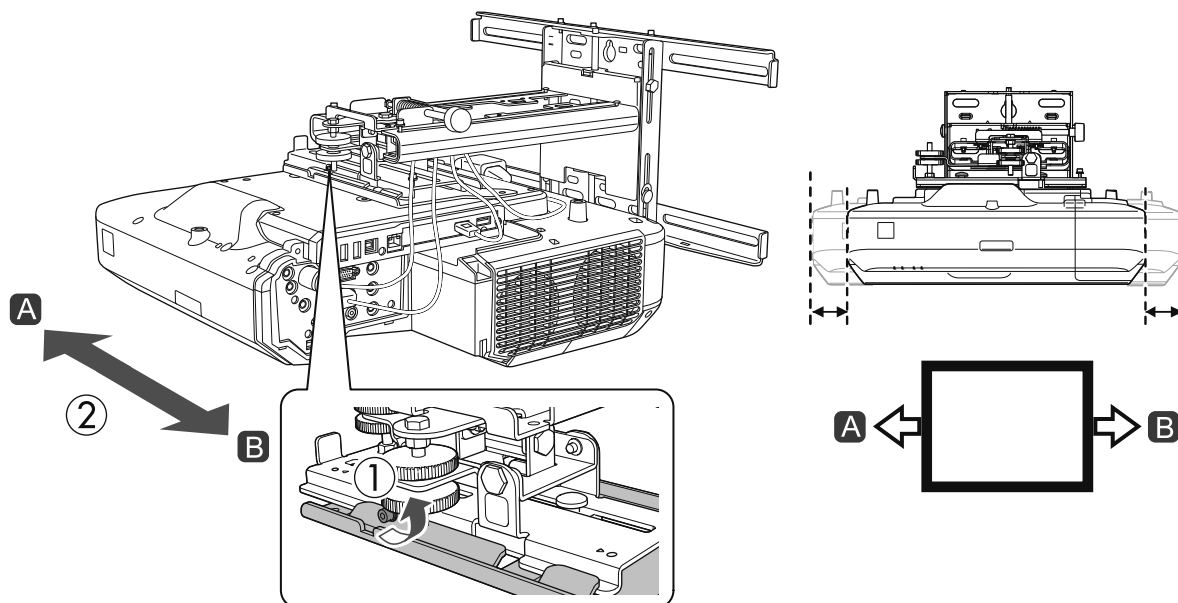
Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M4 que aflojó anteriormente.

- 8** Después de aflojar la rosca de ajuste situada en la parte inferior, ajuste la inclinación vertical mediante la rosca de ajuste situada en la parte superior.



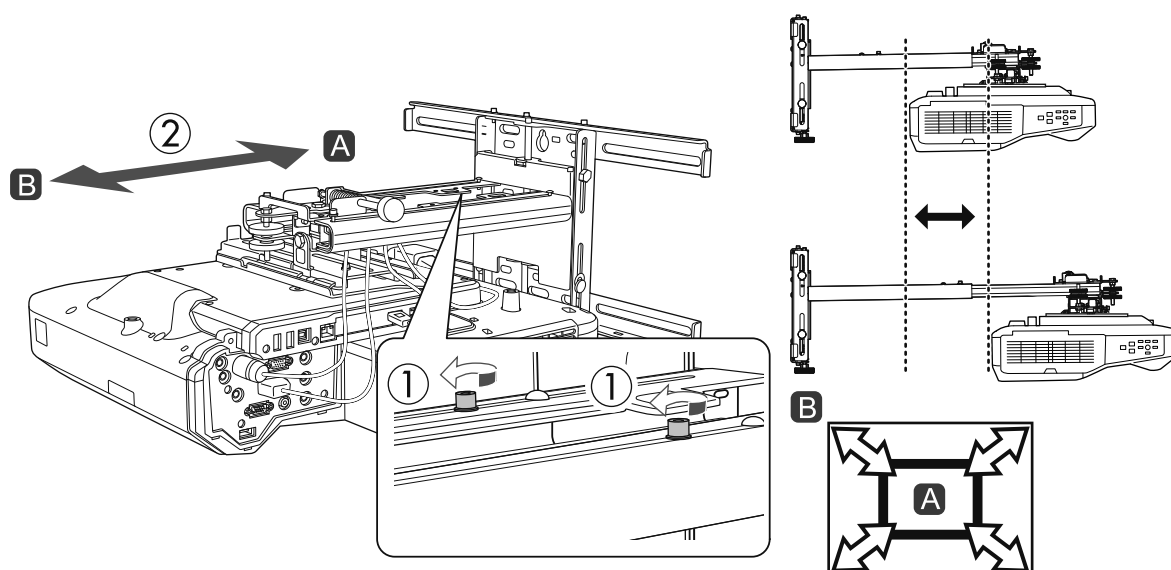
Una vez finalizados los ajustes, apriete la rosca de ajuste situada en la parte inferior.

9 Afloje el tornillo M4 con la llave hexagonal y, a continuación, ajuste el deslizamiento horizontal



Cuando termine de realizar ajustes, apriete el tornillo M4 que aflojó anteriormente.

10 Aflojar los tornillos M4 (x2) con la llave allen hexagonal y, a continuación, ajustar el deslizamiento hacia adelante/atrás



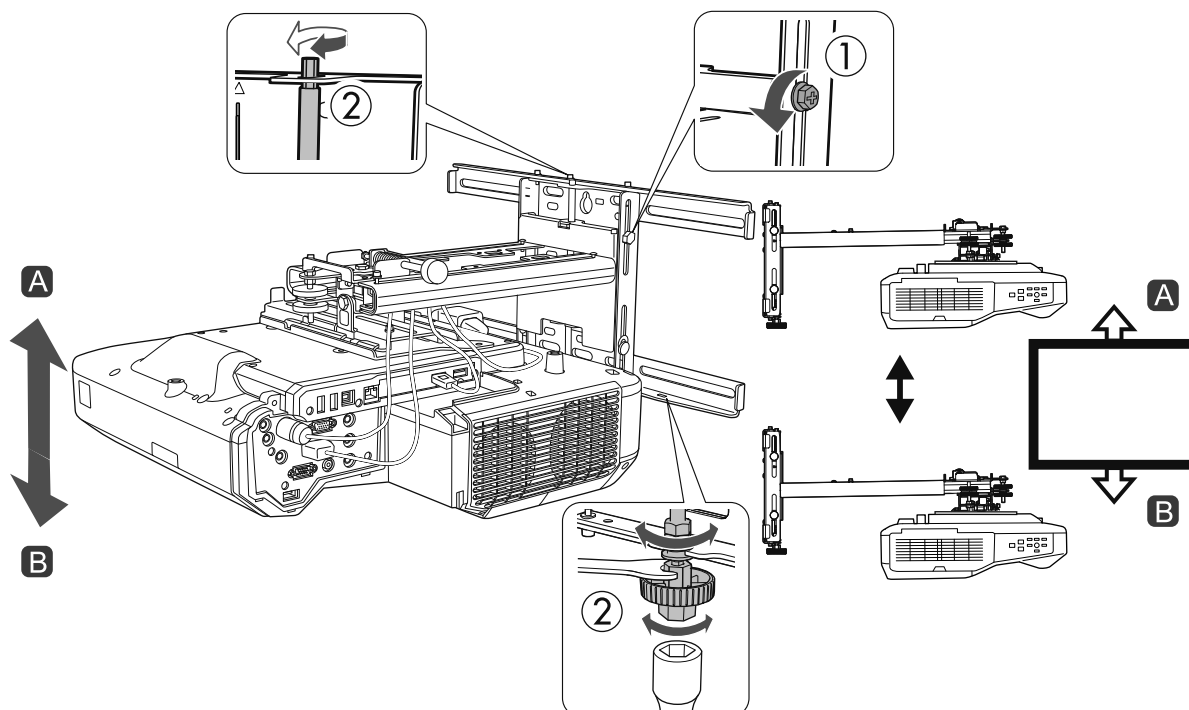
Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M4 que aflojó anteriormente.

11

Aflojar el tornillo M6 (x1) con la llave fija y, a continuación, ajustar el deslizamiento vertical

Ajuste el deslizamiento vertical con el eje hexagonal en la parte superior o inferior.

- Al apretar el eje hexagonal en la parte superior, la placa de fijación sube; si afloja el eje, la placa baja.
- Al apretar el tornillo M8 en la parte inferior, la placa de fijación baja; si afloja el tornillo, la placa sube. (También puede utilizar una llave de tubo de 17 mm.)



Cuando termine de realizar ajustes, apriete los tornillos M6 que aflojó anteriormente.

12

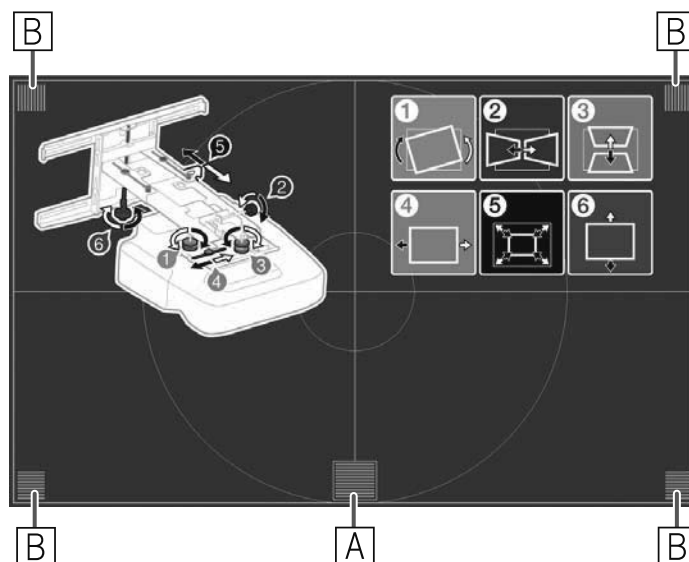
Asegurarse de que todos los tornillos que aflojó en los pasos 6 a 11 están firmemente apretados



Advertencia

Apriete firmemente todos los tornillos. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.

- 13** Ajustar el enfoque para hacer coincidir el enfoque de la siguiente figura ([A])
 Abra la cubierta del filtro de aire y, a continuación, ajuste el enfoque.
 Cuando ([A]) quede enfocado, compruebe las áreas ([B]). Si cualquiera de las áreas ([B]) se encuentra desenfocada, ajuste el enfoque hasta que las áreas ([B]) queden uniformes.

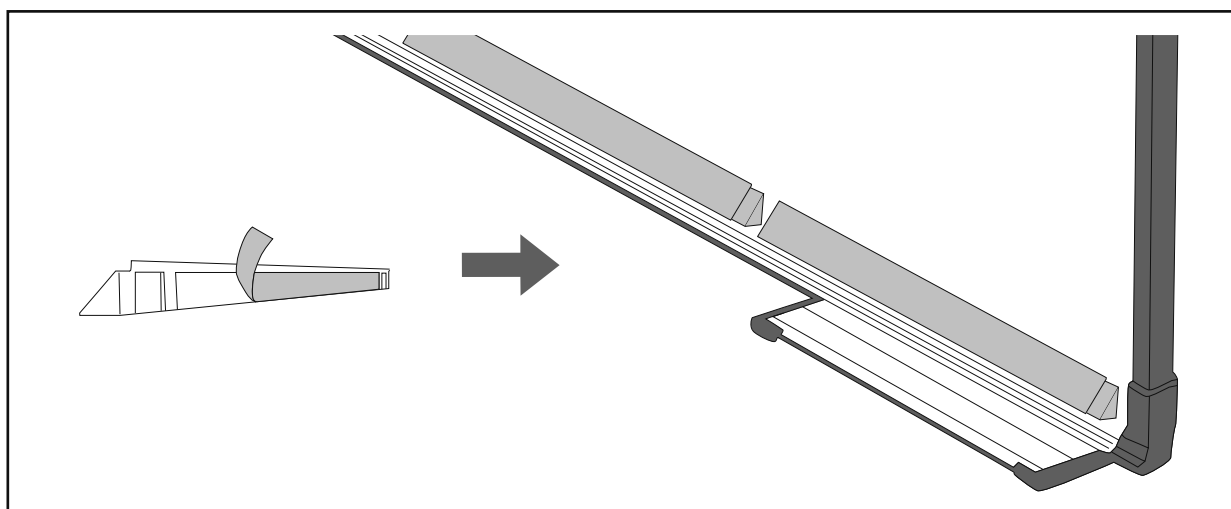


Cuando termine de realizar ajustes, cierre la cubierta del filtro de aire.

- 14** Presionar el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control para quitar la pantalla de indicaciones

■ Pegar los reflectores de infrarrojos

Cuando instale la unidad táctil, si hay algún obstáculo en la parte inferior de la pizarra, como un marco o repisas, las operaciones táctiles no funcionarán correctamente. Si hay algún obstáculo, pegue los deflectores de infrarrojos a lo largo del borde inferior de la pizarra antes de ajustar la posición del proyector.



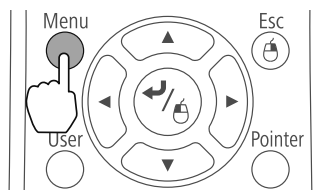
- No quite un detector de infrarrojos una vez lo haya pegado en su lugar. Si no sigue esta recomendación, la fuerza adhesiva de la cinta se puede debilitar.
- No pegue la cinta ni coloque nada en los deflectores de infrarrojos. En caso contrario, los deflectores de infrarrojos no funcionarán correctamente.

Corrección arco

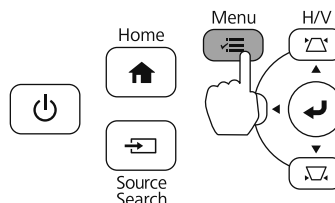
Al ajustar la forma de la imagen proyectada, realice la Corrección arco.

1 Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



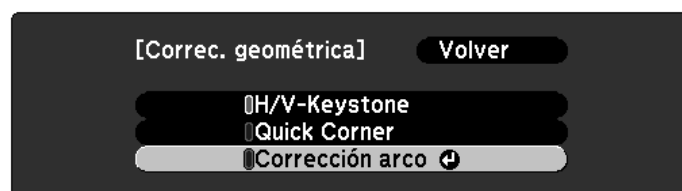
Con el panel de control



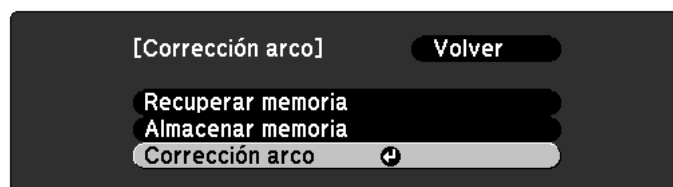
2 Seleccione **Correc. geométrica** en **Ajustes**



3 Seleccione **Corrección arco**



4 Seleccione **Corrección arco**



5

Seleccione el lado que se desea corregir



6

Corrija el lado seleccionado

Si aparece el mensaje "**No se puede mover más.**" durante el ajuste, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



7

Repita los pasos 5 y 6 según sea necesario para ajustar cualquier otro lado

Calibrar el lápiz

Compruebe que el ajuste de la imagen del proyector se ha completado antes de iniciar la calibración del lápiz interactivo.

☞ "Ajustar la posición del proyector" p.43

Dispone de dos métodos para calibrar el lápiz: **Calibración automat.** y **Calibración manual**. Cuando calibre el lápiz por primera vez después de instalar el proyector, ejecute el método **Calibración manual** para realizar una calibración óptima.

Para el método **Calibración automat.**, consulte el *Manual de usuario* (Document CD-ROM).



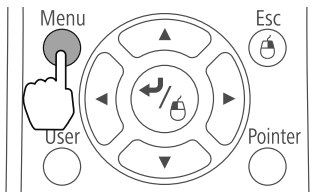
Cuando instale dos proyectores en paralelo y utilice la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple antes de ajustar el lápiz.

☞ "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" p.95

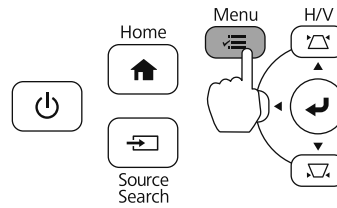
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



Con el panel de control



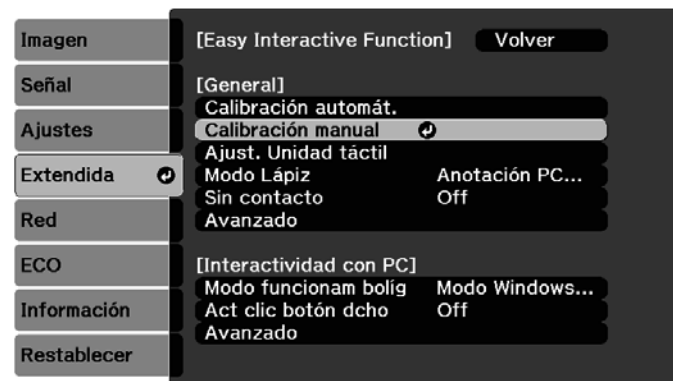
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**

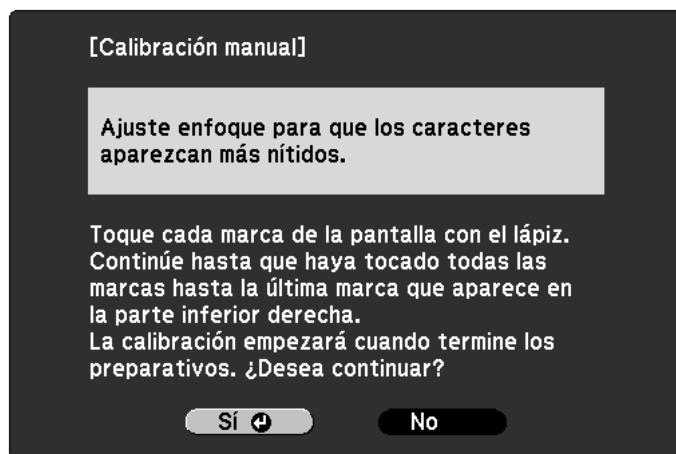


3

Seleccionar **Calibración manual**

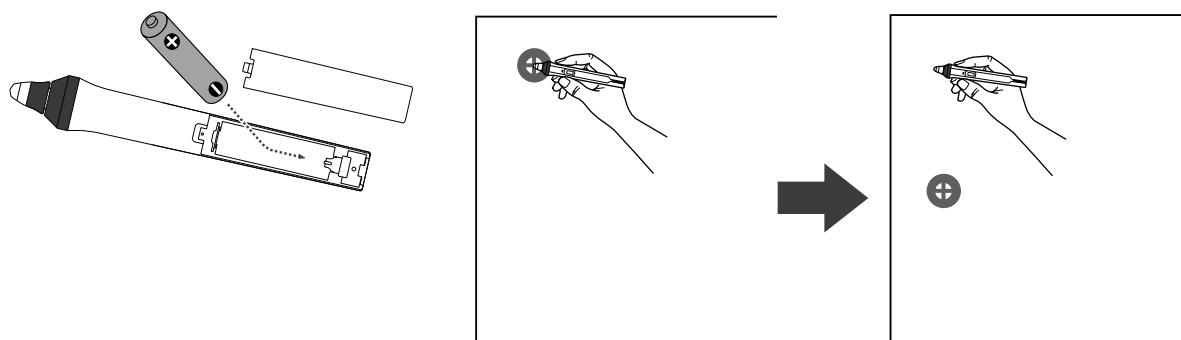


4 Asegúrese de que la pantalla esté enfocada y, a continuación, seleccione **Sí**

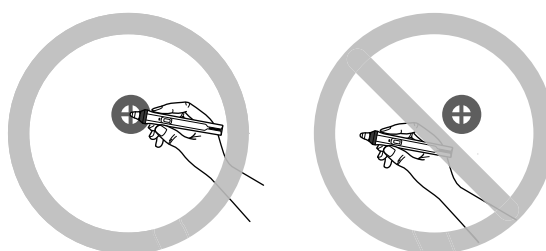


Aparecerá un punto verde en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección.

5 Toque el centro del punto con la punta del lápiz interactivo
El punto desaparecerá y se trasladará a la siguiente posición.



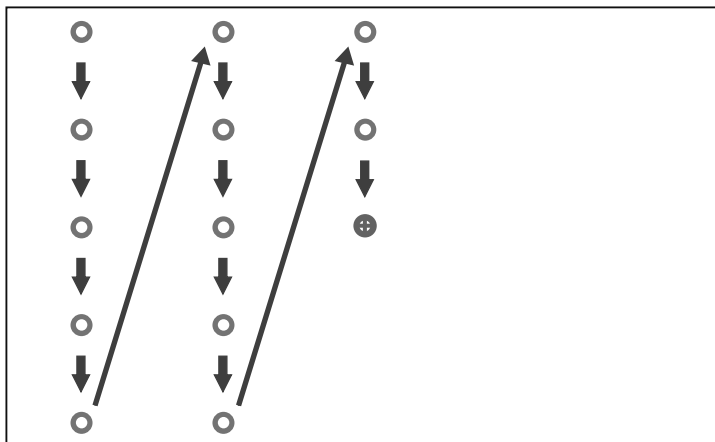
 Asegúrese de tocar el centro del punto. De lo contrario, puede que no se posicione correctamente.



6

Repetir el paso 5 hasta que todos los puntos desaparezcan

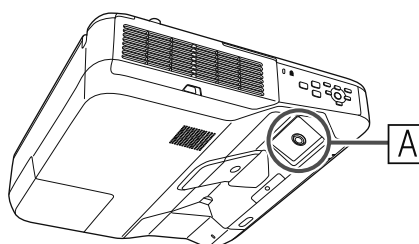
El punto primero aparece en la parte superior izquierda y, a continuación, se traslada hacia la parte inferior derecha.



Cuando todos los puntos desaparezcan, la calibración se habrá completado.



- Compruebe que no hay obstáculos entre el lápiz interactivo y el Receptor del lápiz interactivo (A).



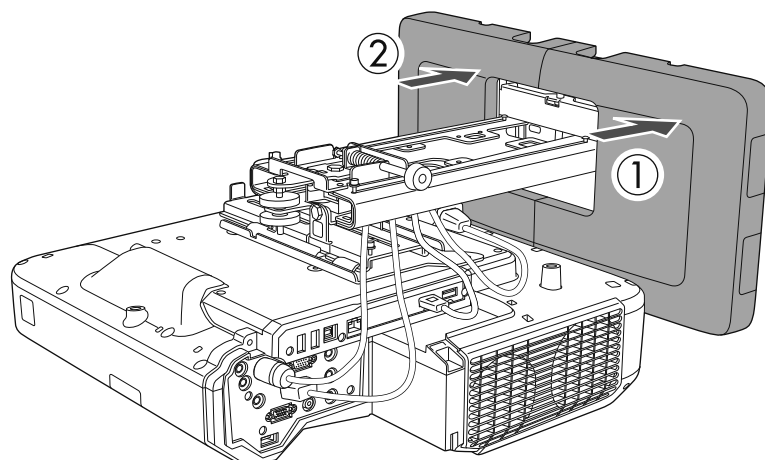
- Si toca la posición incorrecta, presione el botón [Esc] del mando a distancia para volver al punto anterior.
- Para cancelar la calibración, mantenga presionado el botón [Esc] durante dos segundos.

Acople de las cubiertas

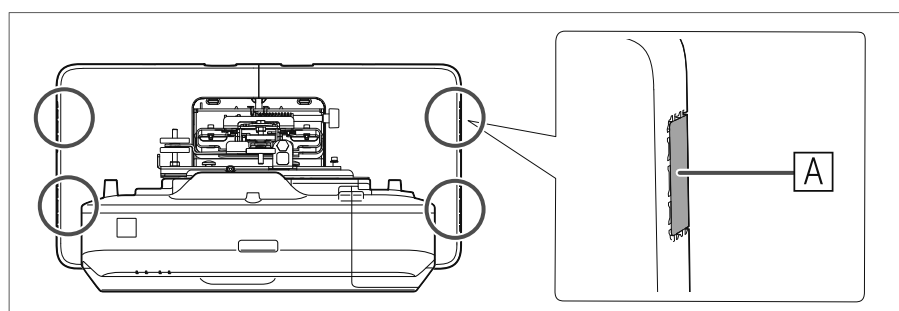
1

Colocar las cubiertas de la placa de la pared

Instale primero la cubierta derecha.



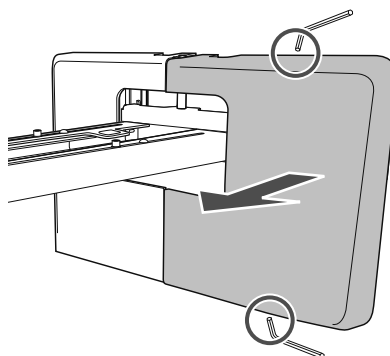
- Dependiendo de las configuraciones de los cables, puede que sea necesario practicar unas muescas (A) en las cubiertas de la placa de la pared para pasar los cables. Termine de quitar el material sobrante en los lados cortados para eliminar todos los bordes cortantes.



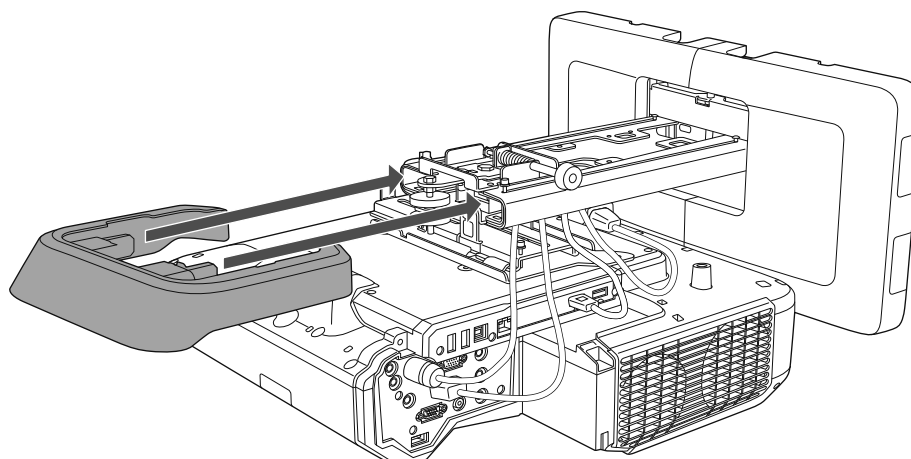
Asegúrese de no dañar los cables cuando los dirija a través de los orificios cortados.

Asegúrese también de que utiliza la cuchilla de manera segura.

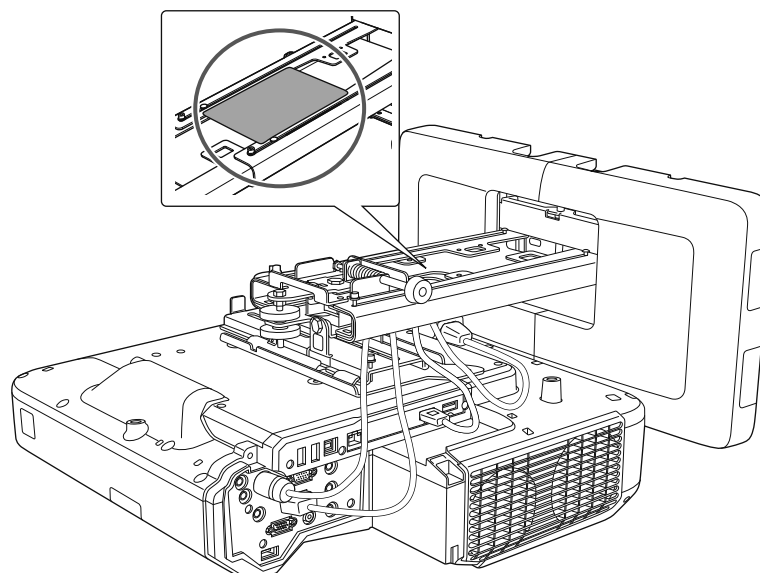
- Cuando quite la cubierta de la placa de pared, presione las pestañas situadas en la parte superior e inferior de la parte posterior de dicha cubierta con una llave hexagonal, y tire de ella hacia adelante.



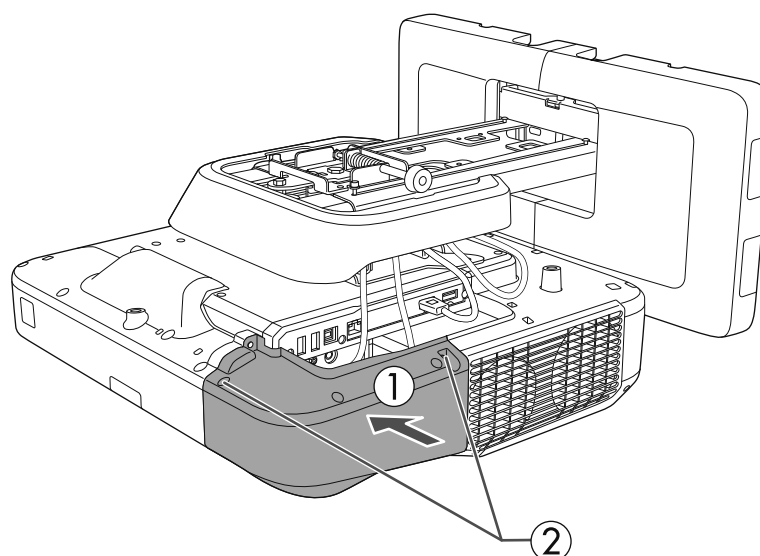
2 Ajuste la tapa a la placa de fijación



Si le molesta la ranura del brazo, pegue la pegatina de ocultación suministrada.



3 Acoplar la tapa de los cables en el proyector y, a continuación, fijarla con los tornillos (x2)





Precaución

Sólo un especialista debería quitar o reinstalar el proyector, también para labores de mantenimiento y reparación. Consulte el *Manual de usuario* para obtener instrucciones sobre el mantenimiento y las reparaciones.



Advertencia

- No afloje nunca las tuercas y tornillos después de la instalación. Compruebe regularmente que los tornillos no se han aflojado. Si encuentra algún tornillo flojo, apriételo firmemente. De lo contrario, el producto podría caerse, provocando daños personales o materiales.
- No se cuelgue en este producto ni cuelgue de él objetos pesados. Si el producto se cae, podría causar la muerte o lesiones personales.

Instalación de la Unidad táctil

Asegúrese de que ha completado los siguientes procedimientos antes de instalar la Unidad táctil.

- Instalar el proyector (🖱 p.29)
- Ajustar la posición del proyector (🖱 p.43)
- Calibrar el lápiz interactivo (🖱 p.52)

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil) (🖱 p.59)
- Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil) (🖱 p.83)

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

Procedimiento de instalación

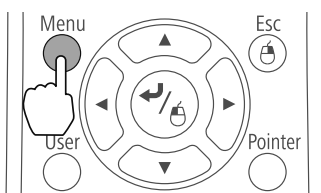
Instale la Unidad táctil fuera de la pizarra mediante el soporte para la Unidad táctil y conéctela al proyector. Compruebe que la pantalla se encuentra en una posición paralela a la superficie en la que está instalada la Unidad táctil.

Precaución

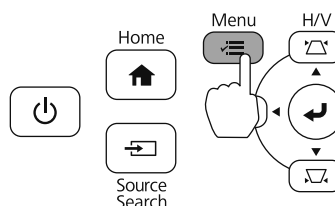
Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo.

1 Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



Con el panel de control

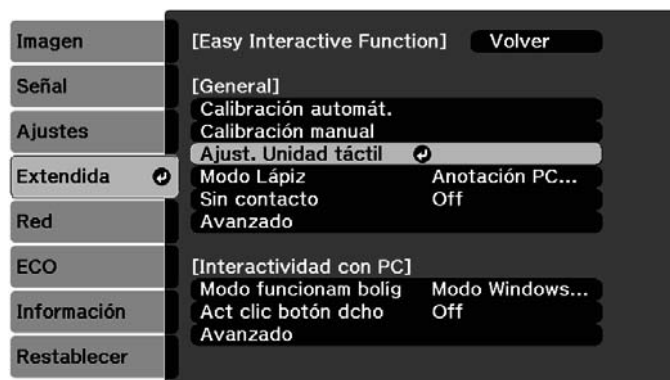


2 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



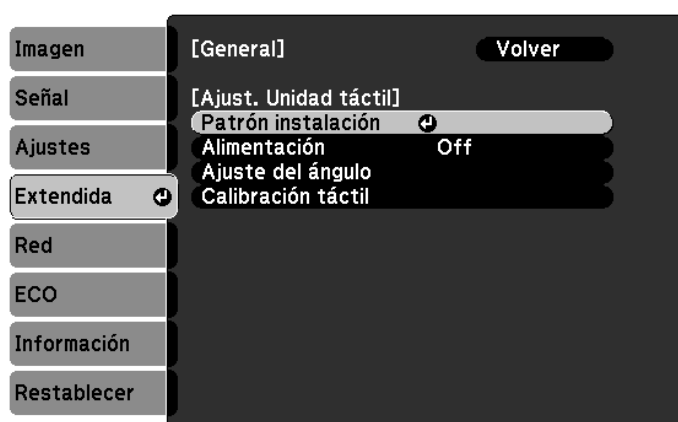
3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**



4

Seleccione **Patrón instalación**

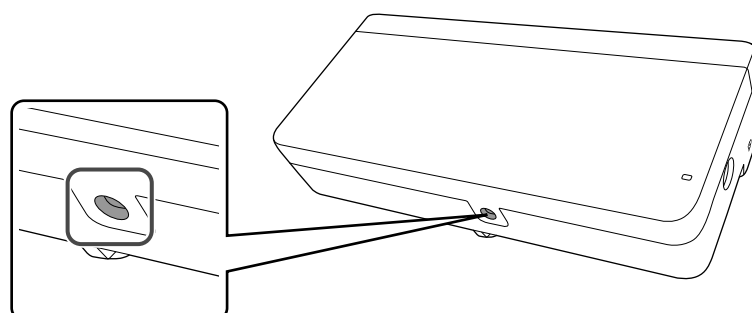


El patrón de instalación se mostrará en la imagen proyectada.



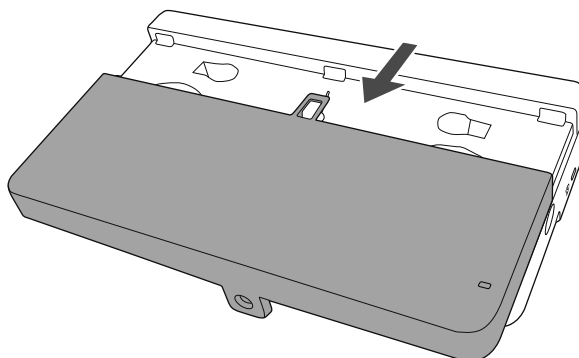
5

Afloje el tornillo situado en la parte inferior de la tapa de los diales mediante un destornillador de estrella n.º 2 disponible en el mercado



6

Deslice la tapa de los diales hacia abajo para quitarla



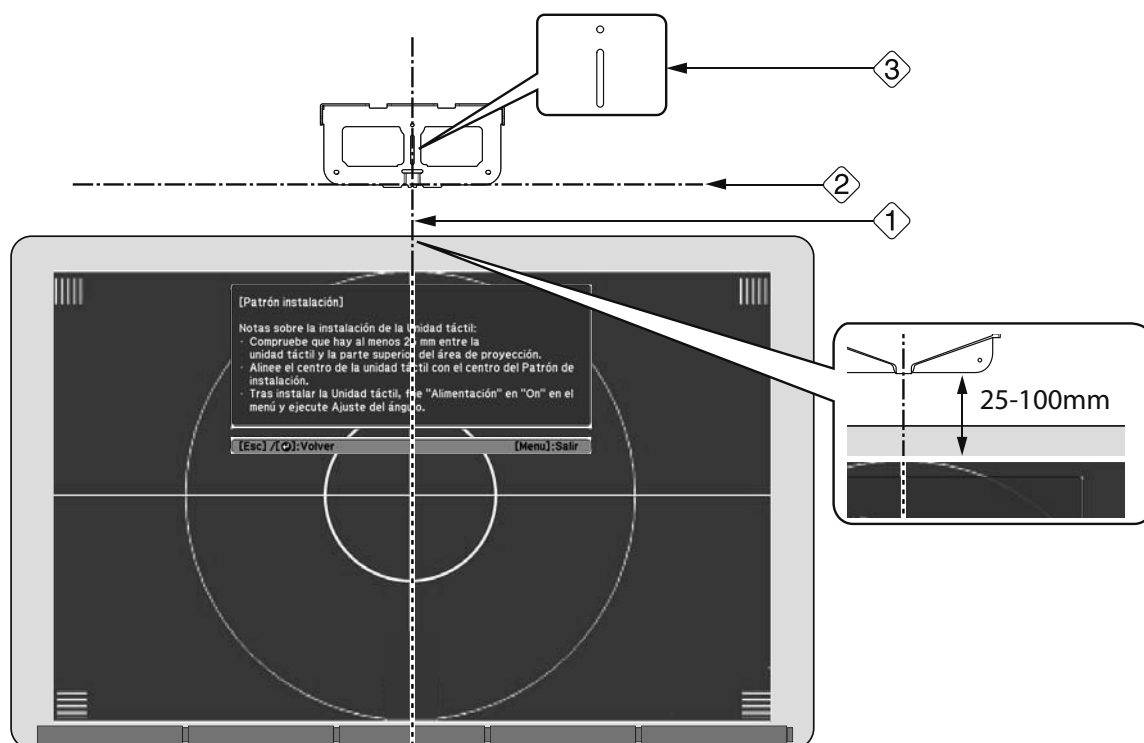
7

Determine la posición de instalación del soporte de la Unidad táctil

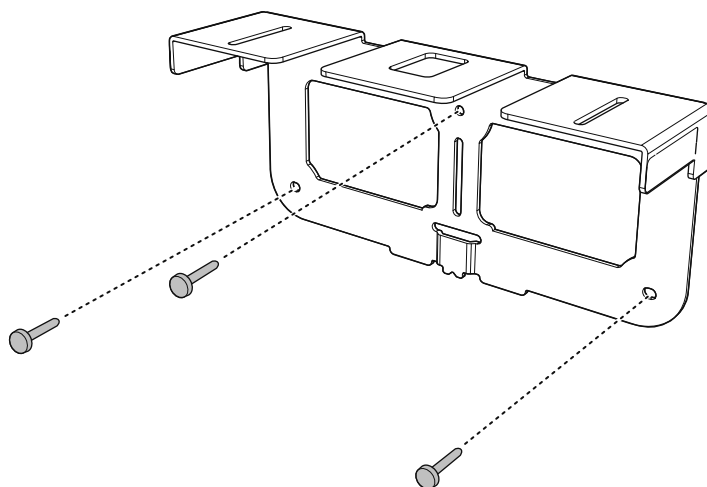
Le recomendamos que marque las siguientes posiciones de instalación (posiciones de los orificios de los tornillos) para que la instalación sea más fácil.

(①): línea de centro del patrón de instalación. Alinee con la línea central (③) de la placa de instalación.

(②): 25 a 100 mm desde el borde superior (línea blanca) de la imagen proyectada. Alinee con la línea inferior de la placa de instalación.

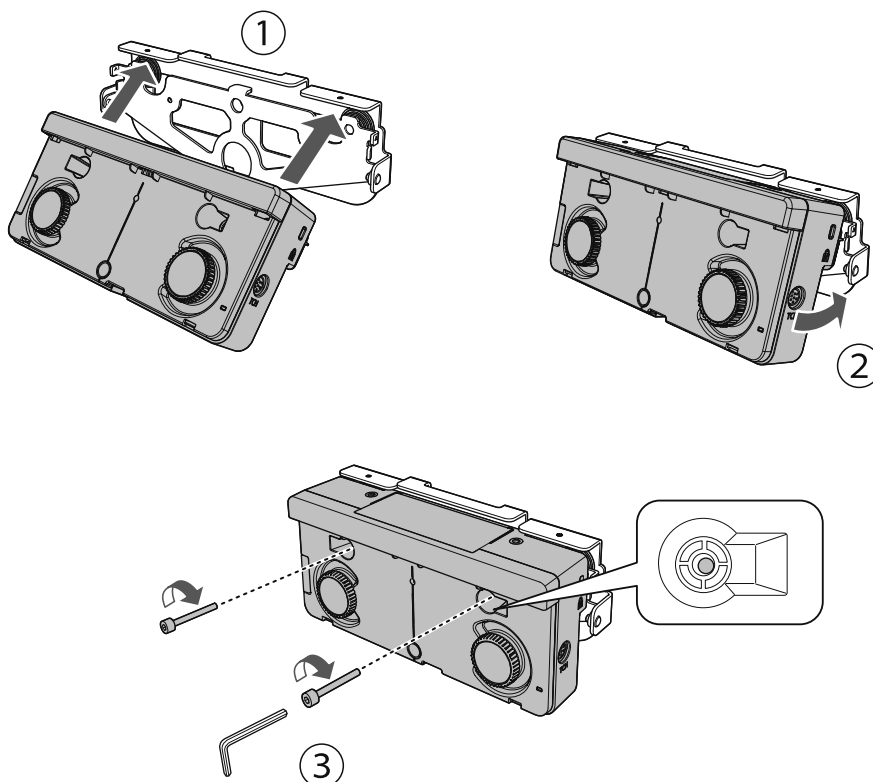


- 8** Coloque la placa de instalación mediante tres tornillos para madera de 4 mm M4 disponibles en el mercado o tres pernos de anclaje M4.



- 9** Acople la placa de fijación en la parte posterior de la Unidad táctil con los dos tornillos M4 x 25 mm suministrados

Ajuste la posición de forma que los dos orificios de los tornillos de la unidad táctil y los dos orificios de los tornillos de la placa de fijación estén alineados. Apriete los tornillos en la placa de fijación mediante la llave hexagonal suministrada.



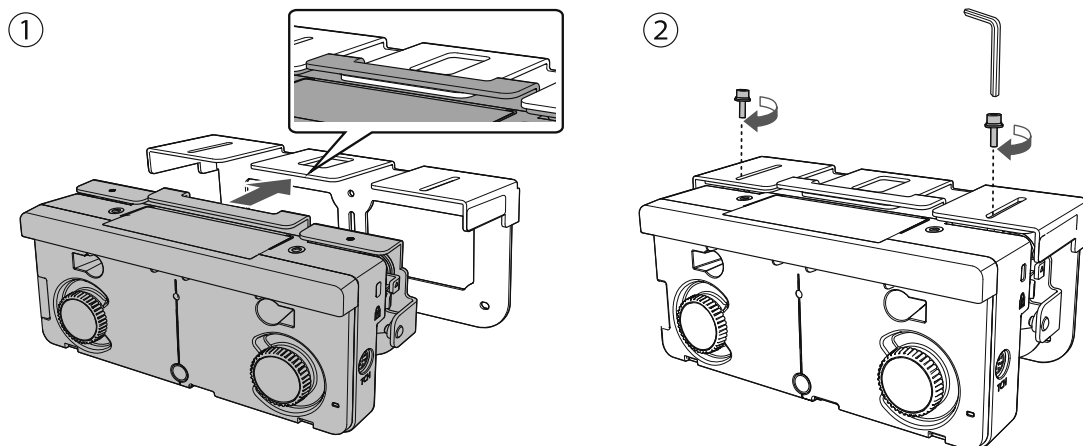
⚠ Precaución

En la parte posterior de la Unidad táctil hay un imán potente. No deje que su mano quede atrapada entre la Unidad táctil y la placa de fijación.

10

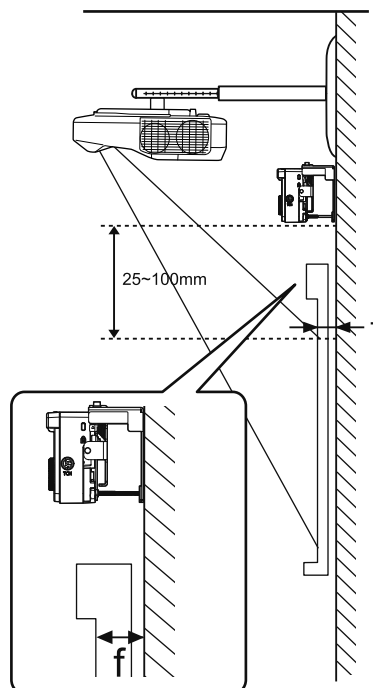
Utilice los tornillos M4 x 10 mm (x2) suministrados para instalar la placa de fijación en la placa de instalación

Apriete los tornillos en la placa de fijación mediante la llave hexagonal suministrada.



11

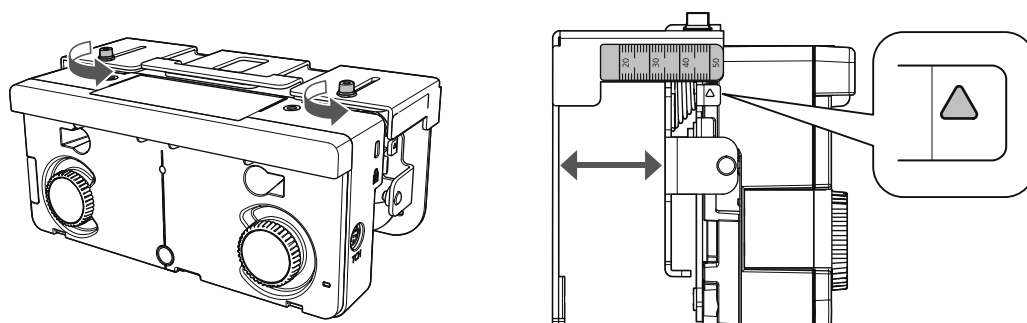
Mida la distancia entre la pared y la superficie de la pantalla (f)



12

Ajuste la altura del lado derecho e izquierdo conforme al valor (f) medido en el paso 11

Afloje los dos tornillos y mueva la Unidad táctil hacia atrás y hacia delante para ajustar el lado izquierdo y derecho de forma que la flecha quede alineada con el valor de la regla correspondiente a (f). Cuando haya terminado el ajuste, apriete los dos tornillos.

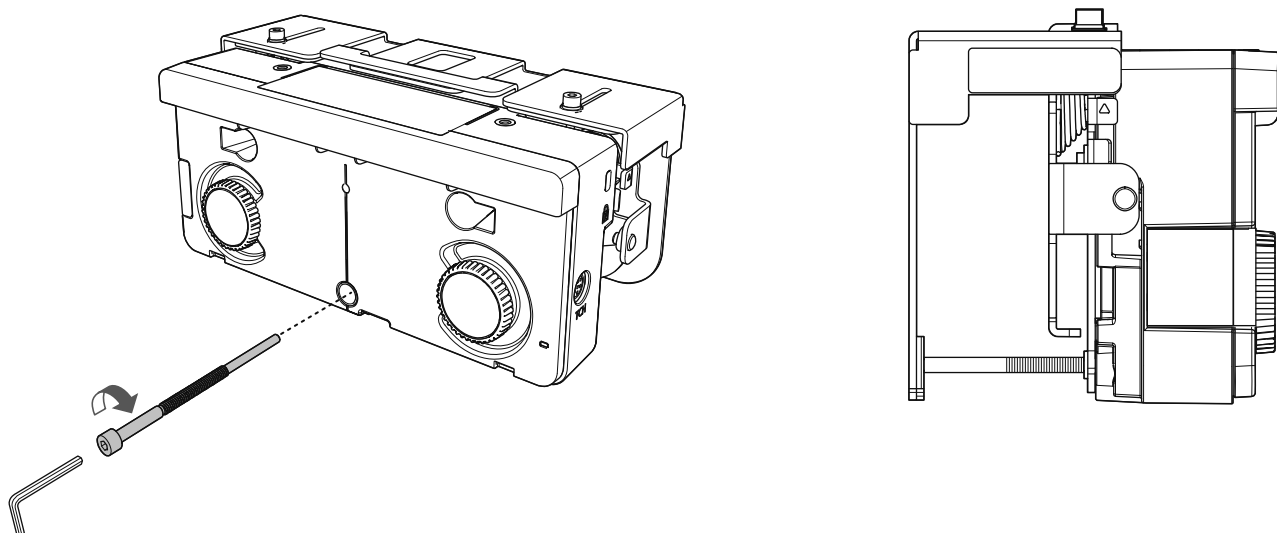


13 Fije la unidad táctil y la placa de instalación con el tornillo de cabeza hexagonal

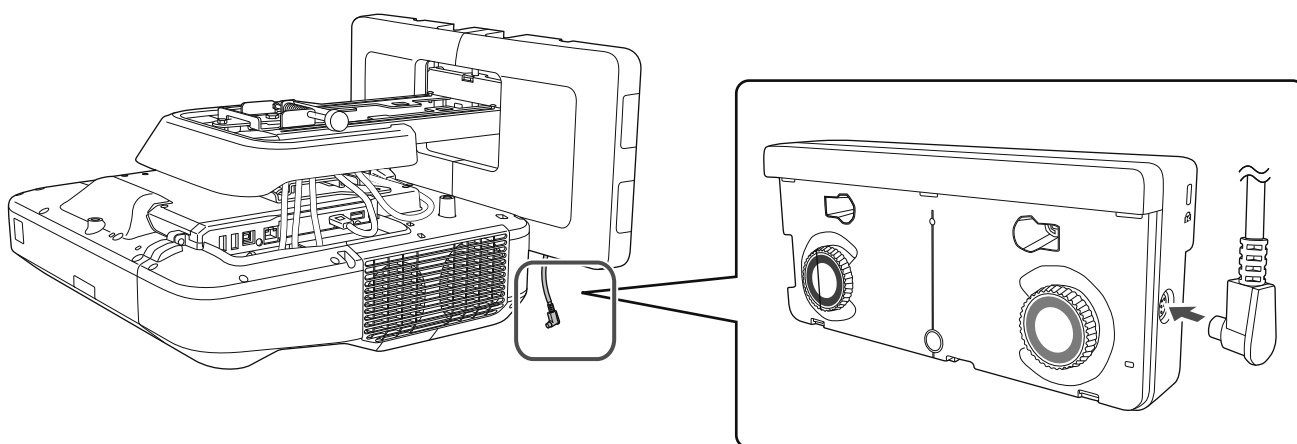
El tornillo utilizado varía en función de la distancia (f) entre la pared y la superficie de la pantalla medida en el paso 11. Apriete el tornillo en la placa de instalación mediante la llave hexagonal suministrada.

Cuando (f) = 20 a 35 mm: tornillo M4 x 55 mm

Cuando (f) = 35 a 50 mm: tornillo M4 x 70 mm

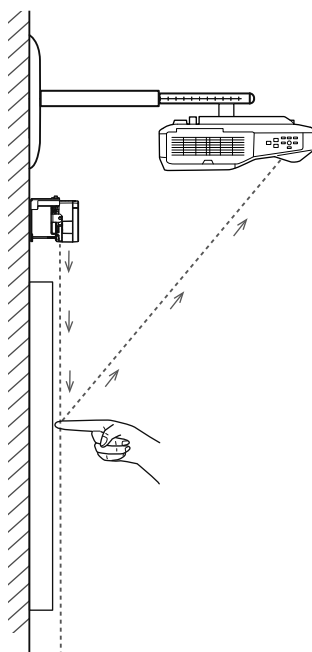


14 Conecte el cable de conexión de la Unidad táctil, que está conectado al proyector, al puerto TCH de dicha unidad

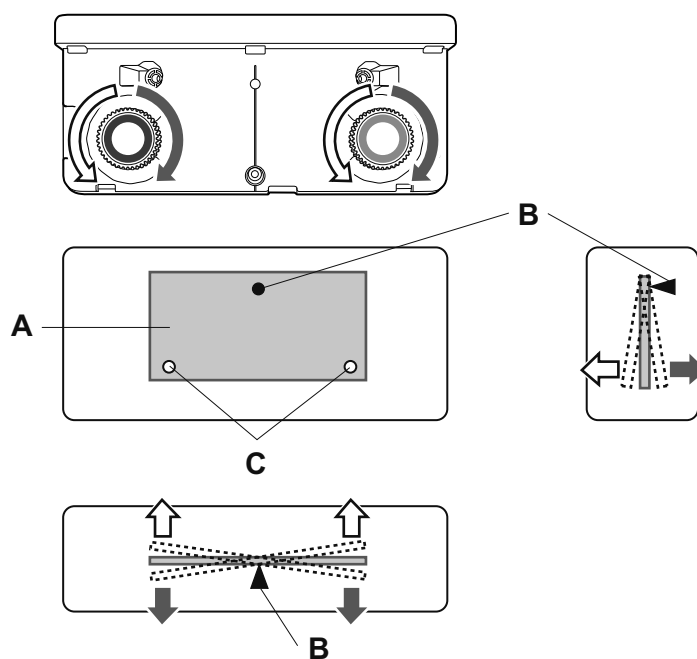


Ajuste del ángulo

Desde la unidad táctil se emite un láser infrarrojo con la forma de una cortina. El láser infrarrojo se refleja en su dedo cuando toca la pizarra detectando así la posición de dicho dedo, lo que permite a la cámara de infrarrojos del proyector reconocer la posición que se refleja.



Ajuste el ángulo de la luz láser procedente de la Unidad táctil de forma que el proyector pueda detectar correctamente la posición del dedo.



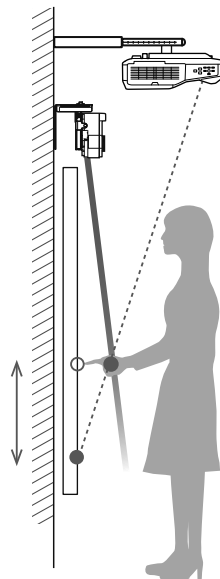
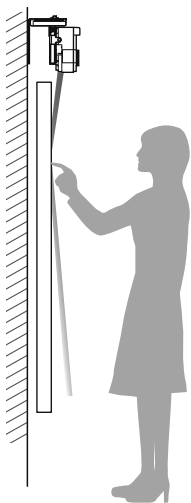
A: Unidad de emisión de láser infrarrojo

B: Fulcro

C: Punto móvil vertical

Si el láser no se emite en paralelo a la pantalla, el proyector no detectará las operaciones táctiles o la posición del dedo correctamente.

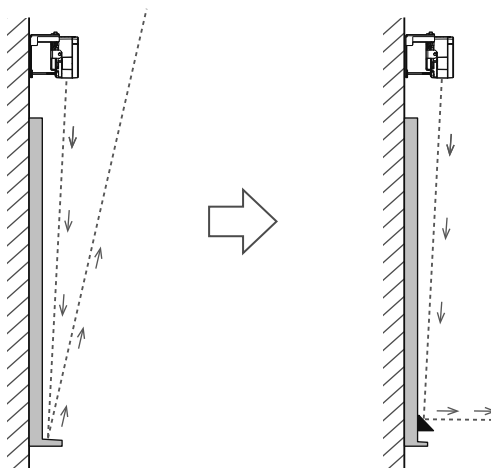
Cuando el láser no esté paralelo a la pantalla



- Es posible que la posición del dedo no se detecte aunque toque la imagen proyectada.
- Aunque no toque la imagen proyectada, las operaciones táctiles se pueden detectar incorrectamente, lo que puede dar lugar a operaciones no deseadas.
- La posición del dedo detectado por el proyector y la posición real del dedo pueden no estar alineadas, lo que puede dar lugar a una operación no deseada.
- El proyector entra en un estado en el que todavía está detectando algún toque y no reconoce ninguna operación de clic.

Si hay obstáculos en la parte inferior de la pizarra, como un marco o repisas, el láser se reflejará y la ubicación de su dedo no se detectará correctamente. Pegue los deflectores de infrarrojos en el marco y las repisas para evitar que reflejen el láser.

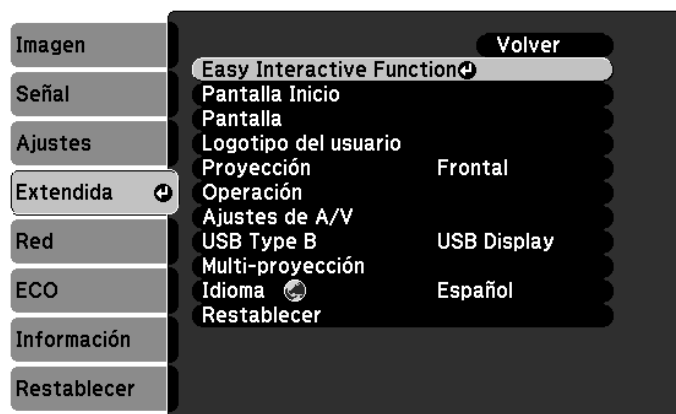
👉 "Pegar los reflectores de infrarrojos" p.50



- Cuando instale dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple por adelantado.
- 👉 "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" p.95
- Antes de ajustar el ángulo, asegúrese de que se ha completado la calibración del lápiz interactivo.
- 👉 "Calibrar el lápiz" p.52

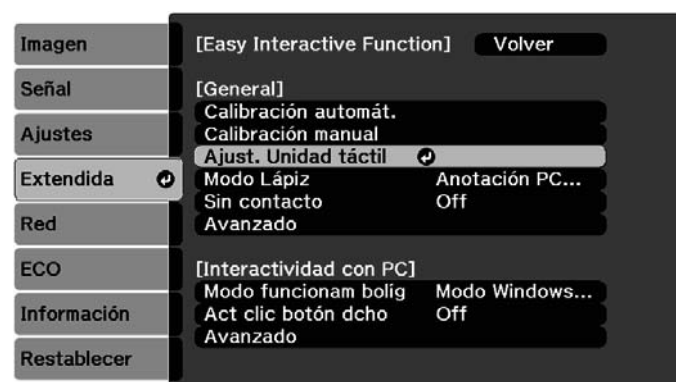
1

Seleccione **Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** del proyector



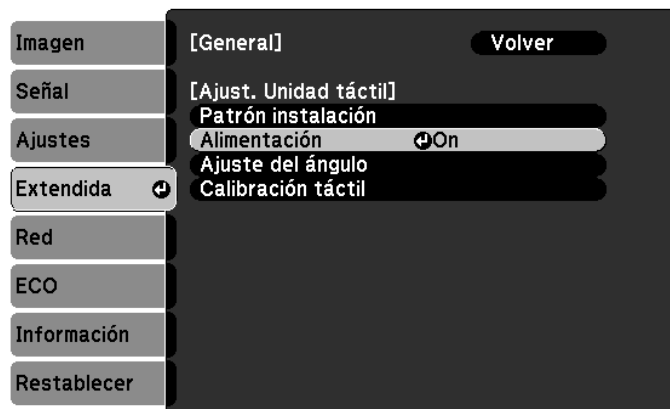
2

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**

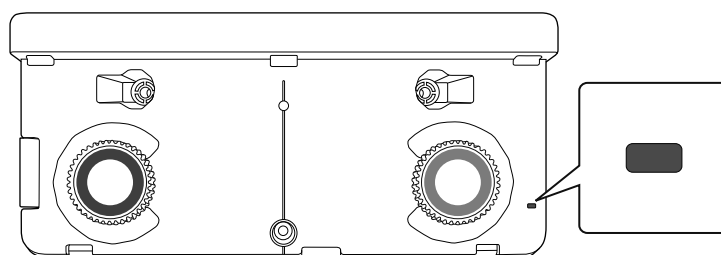


3

Establezca **Alimentación** en **On**



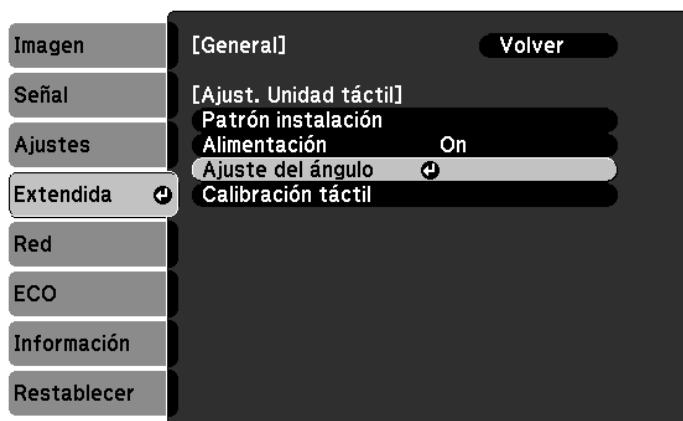
La alimentación de la Unidad táctil se activará y el indicador se iluminará en azul.



Cuando la opción **Alimentación** esté establecida en **On**, la próxima vez que encienda el proyector la Unidad táctil se encenderá automáticamente.

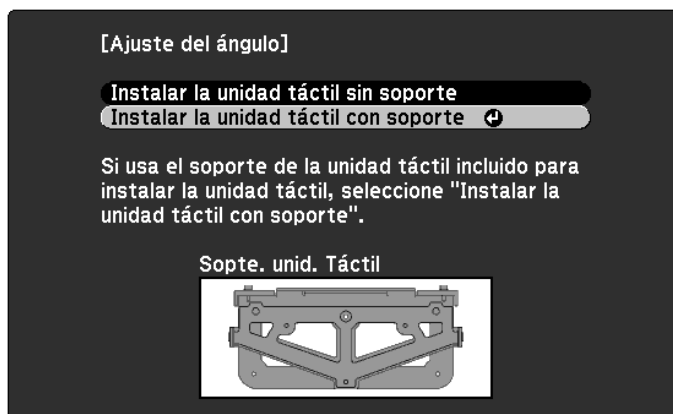
4

Seleccione **Ajuste del ángulo**

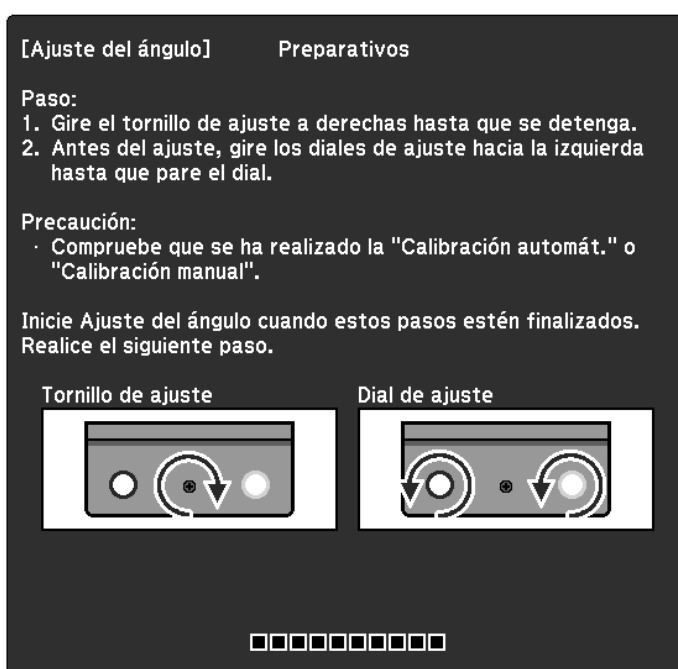


5

Seleccione **Instalar la unidad táctil con soporte**

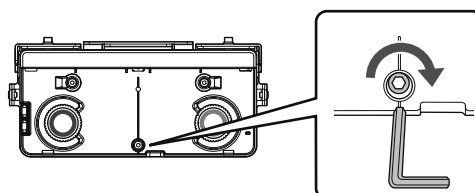


Se mostrará la siguiente pantalla.

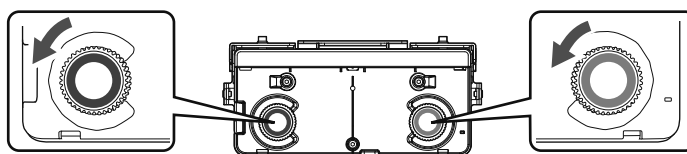


6

Gire el tornillo de ajuste de la Unidad táctil completamente en el sentido de las agujas del reloj utilizando la llave hexagonal suministrada con la placa de fijación



- 7** Gire los diales de ajuste de la Unidad táctil en sentido contrario a las agujas del reloj hasta escuchar un clic

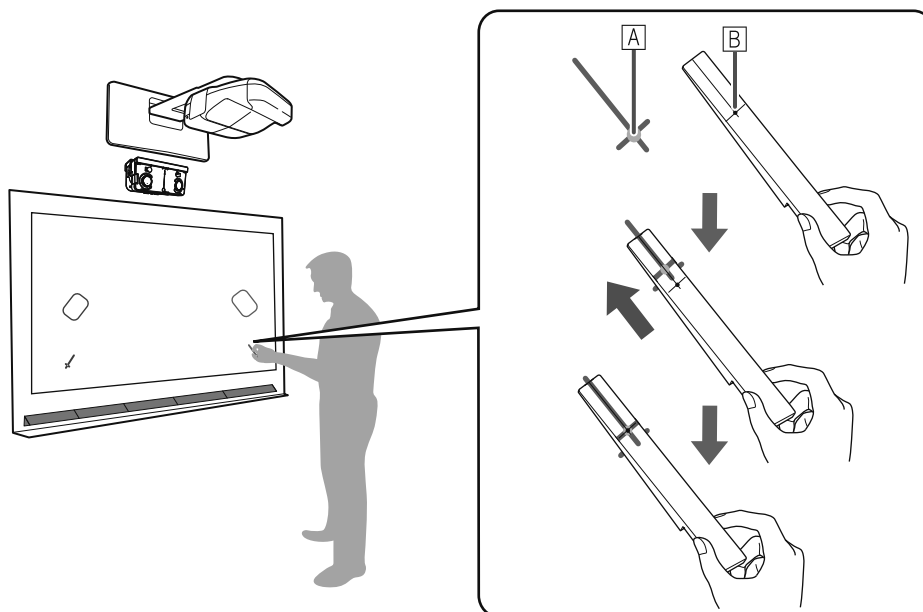


Cuando escuche un clic procedente del dial de ajuste, deje de girar y, a continuación, presione el botón [↩] del mando a distancia. Se mostrará la siguiente pantalla.

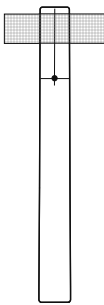


8 Acople los dos marcadores suministrados en las posiciones del marcador () () en la pantalla de proyección

Haga coincidir las posiciones de forma que las cruces () de los marcadores se superpongan con los puntos () para () ().



- Pantallas magnéticas: coloque la parte inferior de los marcadores en la pantalla.
- Pantallas no magnéticas: utilice la cinta suministrada para fijar los marcadores. Acople la cinta de forma que los extremos del marcador no sobresalgan de la pantalla.

Correcto	Incorrecto
	

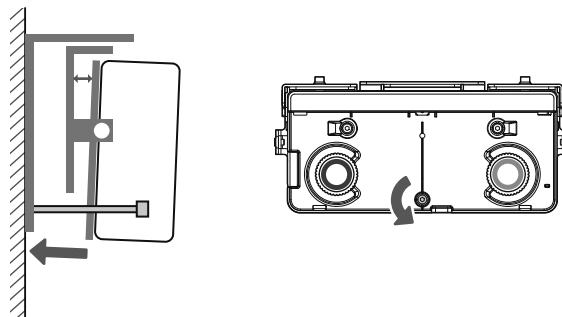


No coloque nada que no sean los marcadores cerca de la imagen proyectada durante el ajuste del ángulo. Si hay otros objetos en la imagen proyectada, puede que el ajuste del ángulo no se realice correctamente.

9

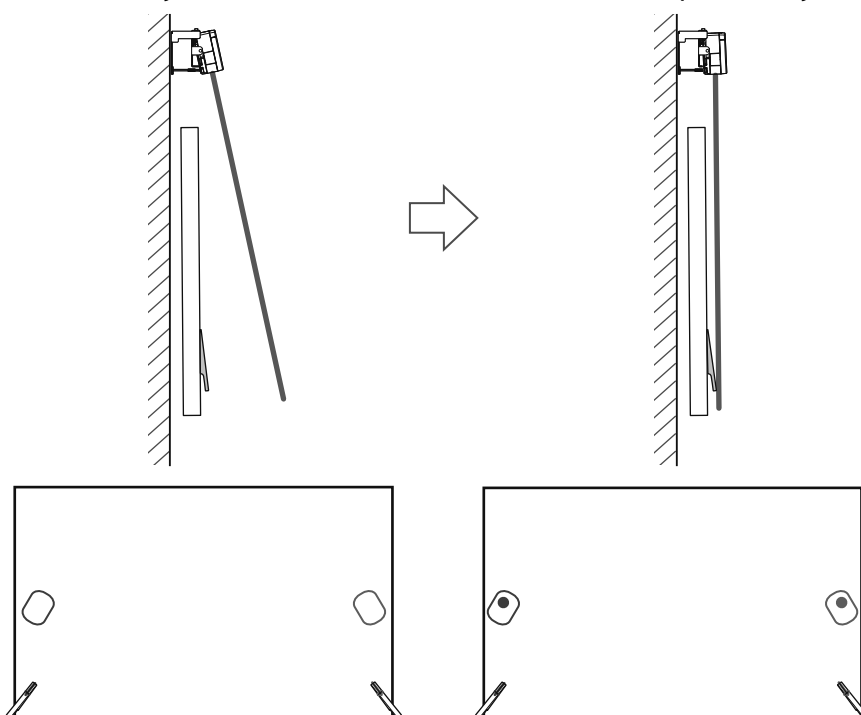
Gire el tornillo de ajuste de la Unidad táctil en sentido contrario a las agujas del reloj para mostrar los punteros (●)(●)

Ajuste el ángulo de la unidad táctil mediante el tornillo de ajuste



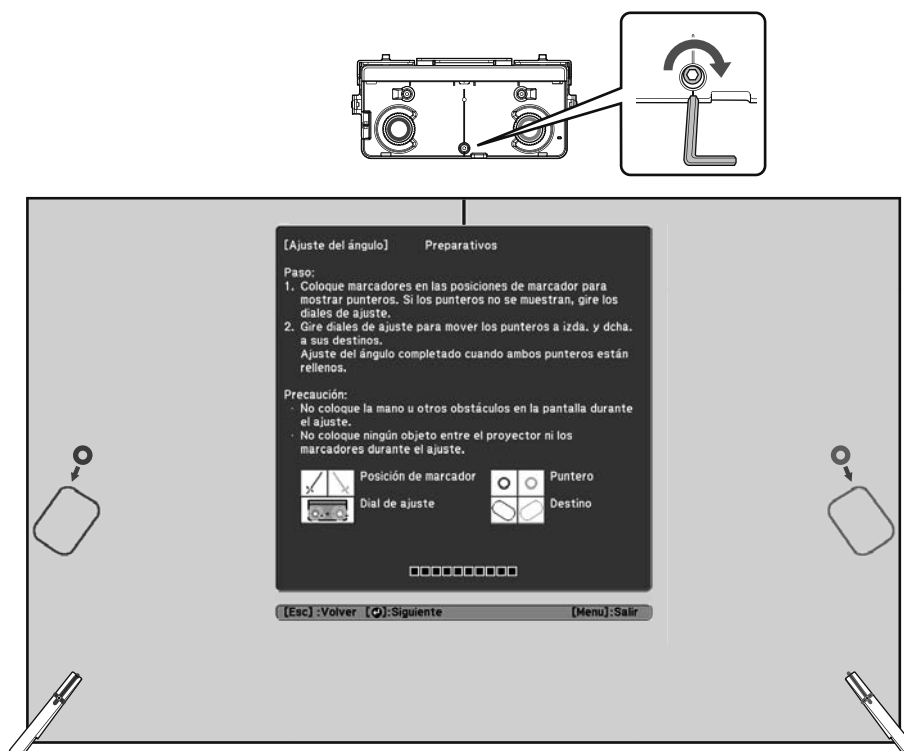
Antes del ajuste

Después del ajuste



Cuando los punteros se superpongan en la posición correcta, los colores serán más vivos (●)(●).

Gire el tornillo de ajuste en el sentido las agujas del reloj para bajar el puntero según sea necesario.

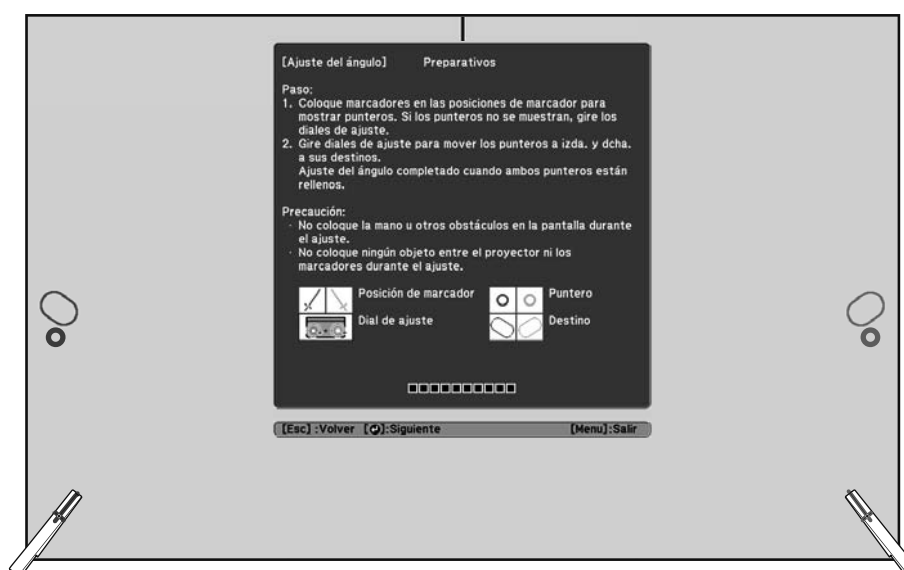


- Cuando gire el tornillo de ajuste, asegúrese de que las sombras de su brazo o su cuerpo no se superpongan con los marcadores.
- Si los punteros no presentan un color sólido (●) (●), compruebe si la Unidad táctil y la pantalla están en paralelo. Ajuste el soporte de la Unidad táctil de forma que dicha unidad y la pantalla estén en paralelo.

10

Cuando los colores de los punteros situados a la izquierda y derecha sean más vivos (●) (●), presione el botón [↩] del mando a distancia

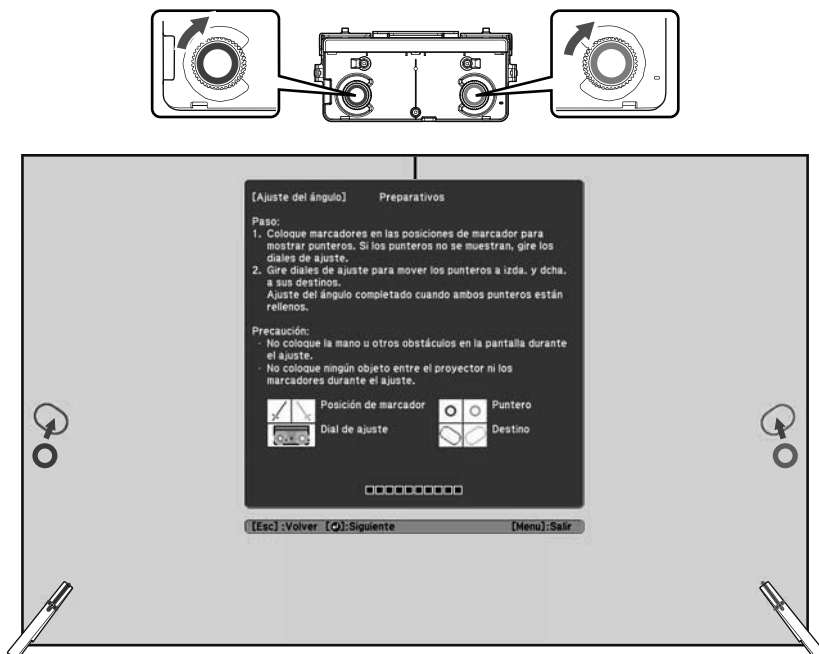
Se mostrará la siguiente pantalla.



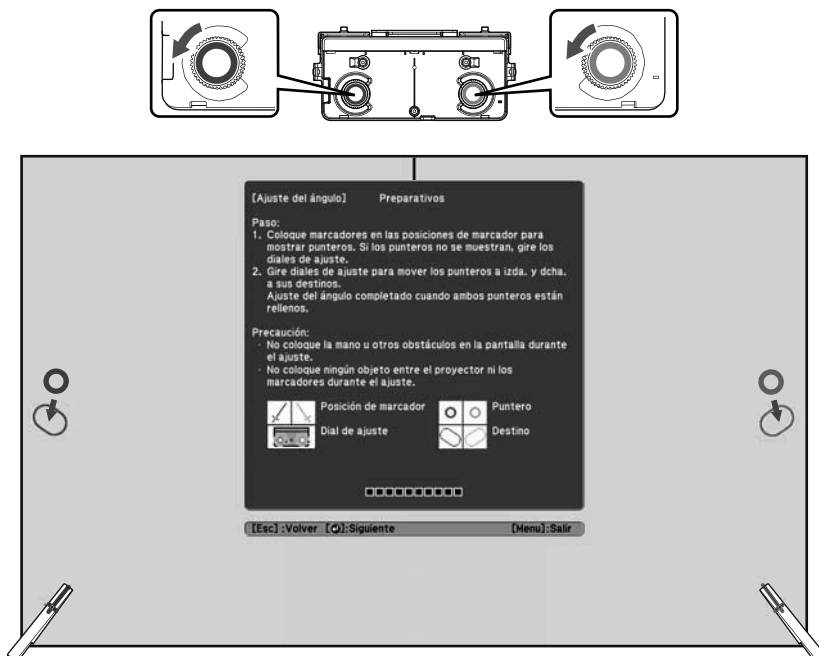
11

Gire los diales de ajuste de la Unidad táctil para mover los punteros (●) (●) de forma que se superpongan con el destino (○) (○) del mismo color en cada lado

Cuando gire el dial de ajuste en el sentido de las agujas del reloj, el puntero se moverá diagonalmente hacia arriba hacia el centro de la imagen proyectada.



Cuando gire el dial de ajuste en sentido contrario a las agujas del reloj, el puntero se moverá diagonalmente hacia abajo desde el centro de la imagen proyectada.



Cuando los punteros se superpongan en la posición correcta, los colores serán más vivos (●) (●).

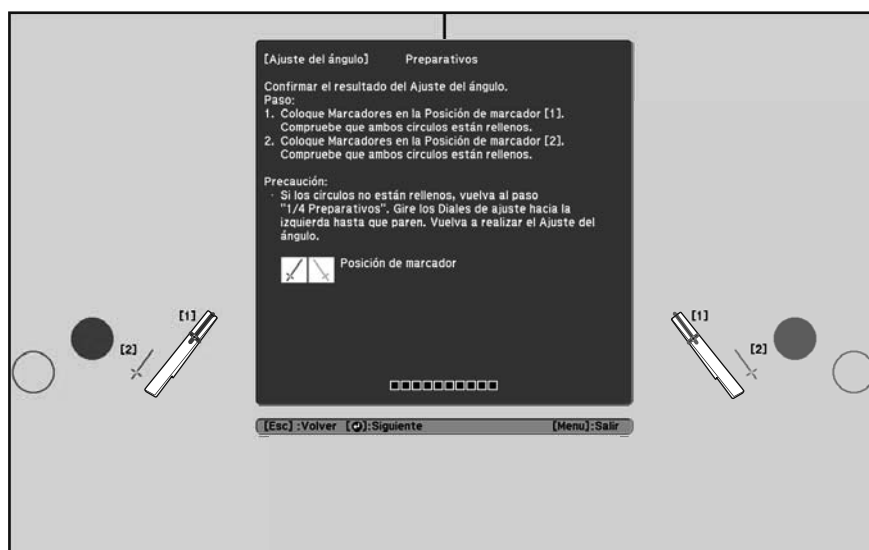


- Si escucha un clic procedente del dial, el puntero no se moverá más.
- Cuando gire los diales, asegúrese de que las sombras de su brazo o su cuerpo no se superponen con los marcadores.

- 12** Cuando los colores de los punteros situados a la izquierda y derecha sean más vivos (●)(●), presione el botón [↩] del mando a distancia
- Se mostrará la siguiente pantalla.



- 13** Coloque los marcadores en las posiciones de marcador superiores [1] (↗)(↘)
- Cuando el ajuste del ángulo se haya realizado correctamente, los colores de los punteros superiores serán más vivos (●)(●).



Si los colores de los punteros superiores no se ven más vivos, (●)(●), comience de nuevo desde el paso 1.

14 Coloque los marcadores en las posiciones de marcador inferiores [2] () ()

Cuando el ajuste del ángulo se haya realizado correctamente, los colores de los punteros inferiores serán más vivos () ().



Si los colores de los punteros inferiores no se ven más vivos, () (), comience de nuevo desde el paso 4.

15 Cuando haya terminado de realizar las comprobaciones, quite los marcadores y, a continuación, presione el botón [] del mando a distancia

Se mostrará la siguiente pantalla.



16

Trace los puntos (●) con el dedo

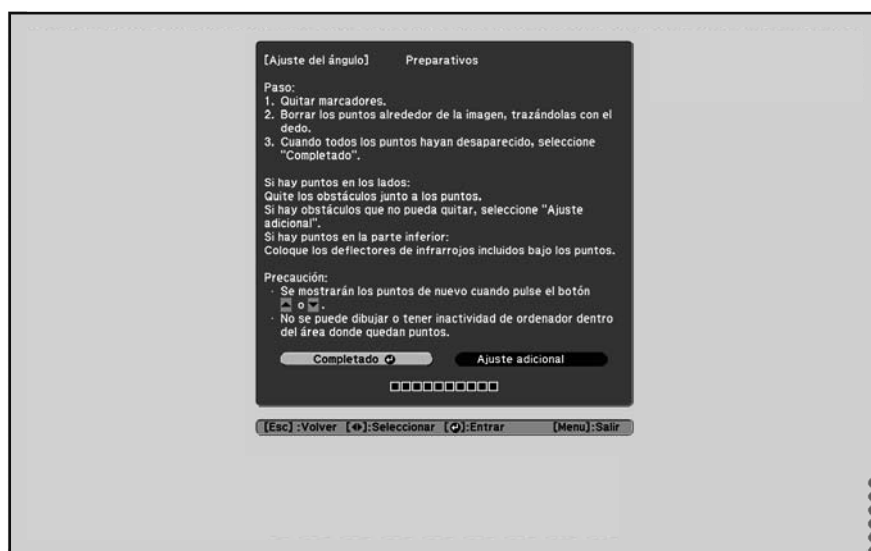
Cuando el ajuste del ángulo se realice correctamente, los puntos que ha trazado desaparecerán.



Las operaciones táctiles puede que no se realicen correctamente si utiliza uñas artificiales o esmalte de uñas, o si los dedos están tapados con vendas, etc.

Cuando todos los puntos hayan desaparecido, seleccione **Completado** y presione el botón [↩] del mando a distancia. A continuación, vaya al paso 17.

Si algunos puntos permanecen tal y como se muestra en la siguiente figura, compruebe la información que se muestra a continuación.

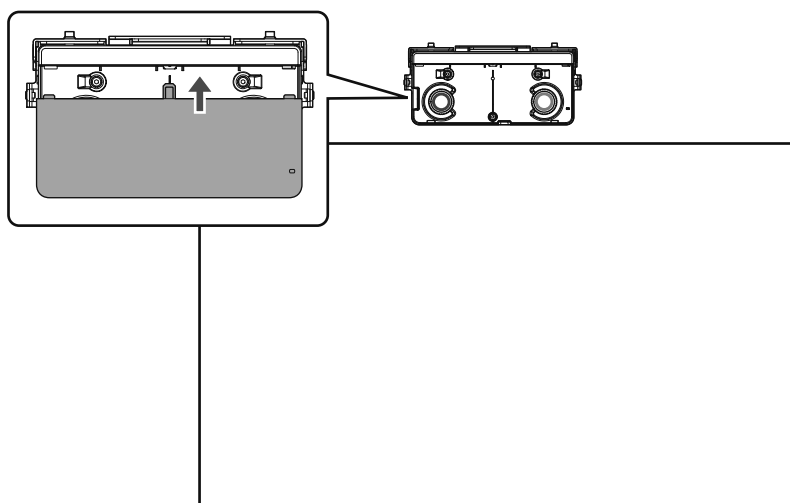


Si los puntos de la izquierda y la derecha no desaparecen, quite cualquier obstáculo que se encuentre a la izquierda y a la derecha de la pantalla de proyección. Después de retirar cualquier obstáculo, presione el botón [↶] o [↷] del mando a distancia y, a continuación, repita el paso 16. Realice un ajuste adicional si siguen apareciendo los puntos incluso después de haber realizado este paso o si hay obstáculos que no se pueden quitar, como por ejemplo repisas de pizarra o marcos.

☞ "Ajustes adicionales" p.78

17

Coloque la tapa de los diales y, a continuación, apriete el tornillo situado en la parte inferior de dicha tapa



Cuando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

☞ "Calibración táctil" p.80

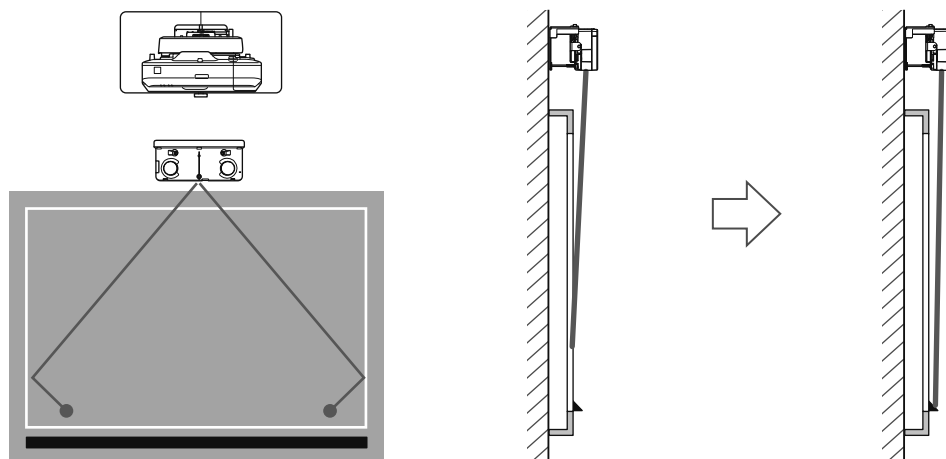


Asegúrese de guardar los marcadores en un lugar seguro.

Ajustes adicionales

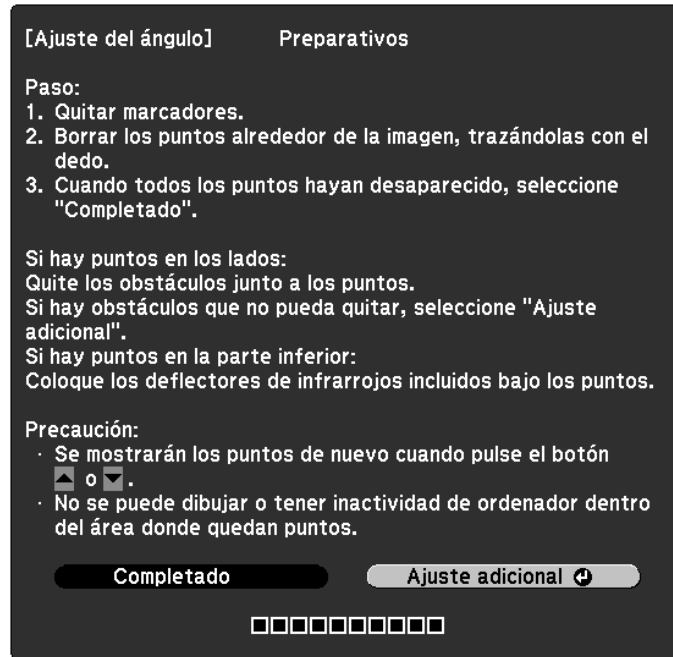
Realice ajustes adicionales si siguen apareciendo los puntos de la izquierda y la derecha después de ajustar el ángulo.

Si el láser cruza el marco de la pantalla, se reflejará dentro de esta y las operaciones táctiles no se podrán realizar correctamente. Ajuste la altura del haz láser de forma que no cruce el marco a la izquierda y a la derecha.

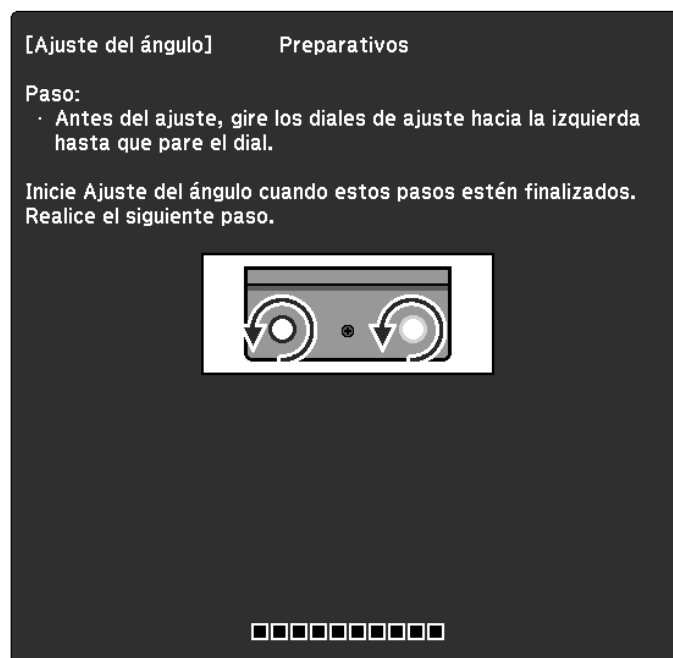


1

Seleccione **Ajuste adicional**



Se mostrará la siguiente pantalla.



Después de esto, realice el ajuste utilizando el mismo procedimiento para el ajuste del ángulo a partir del paso 11. Siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla para realizar ajustes.

☞ "Ajuste del ángulo" p.64

Cuando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

☞ "Calibración táctil" p.80



Asegúrese de guardar los marcadores en un lugar seguro.

Calibración táctil

Realice la calibración táctil de forma que el proyector pueda reconocer operaciones táctiles de forma precisa.



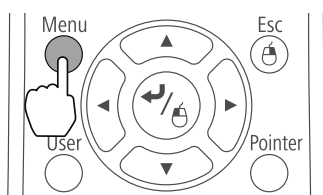
Cuando se instalen dos proyectores en paralelo y utilice la función interactiva, compruebe lo siguiente antes de realizar la calibración táctil.

- Las funciones interactivas de proyección múltiple están establecidas
 - ☞ "Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva" p.95
- Ambos proyectores y la Unidad táctil están encendidos

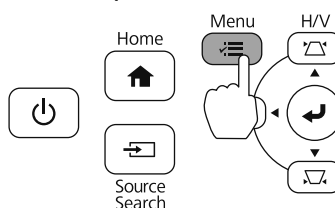
1

Presione el botón [Menu] del proyector

Con el mando a distancia

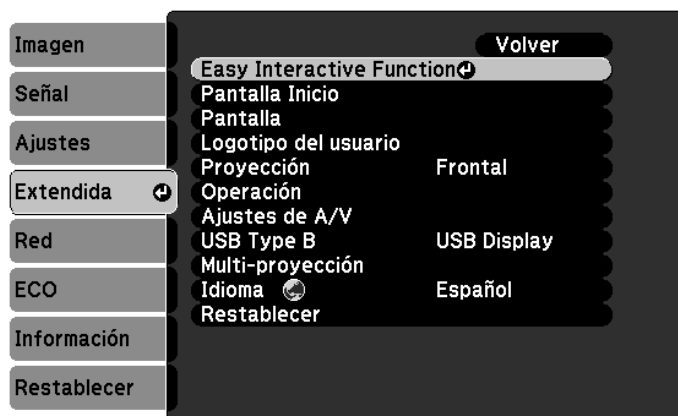


Con el panel de control



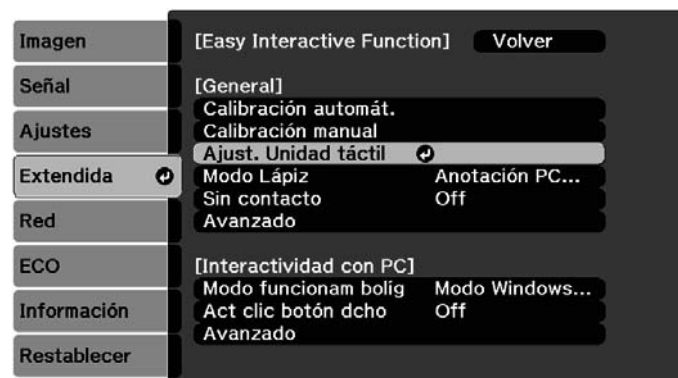
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**

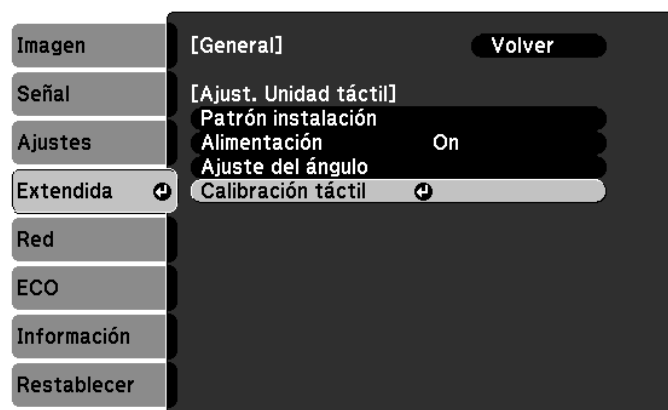


3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**

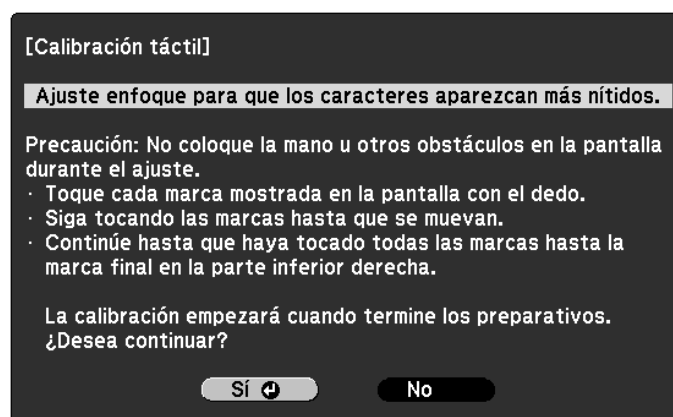


4 Seleccione **Calibración táctil**



Se mostrará el mensaje de ajuste de enfoque.

5 Asegúrese de que la pantalla esté enfocada y, a continuación, seleccione **Sí**

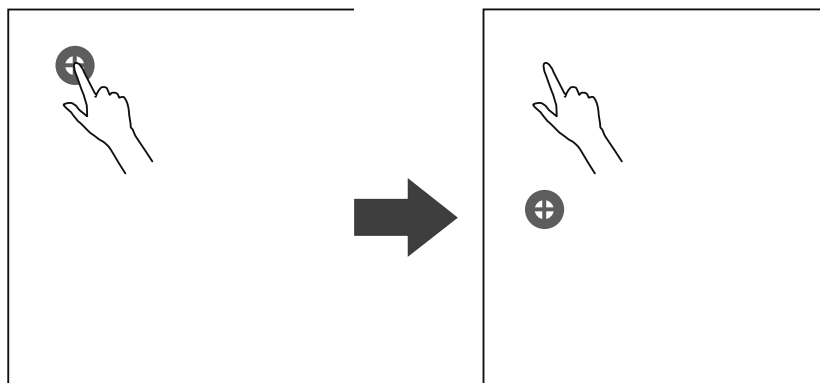


Aparecerá un punto en la parte superior izquierda de la pantalla de proyección.

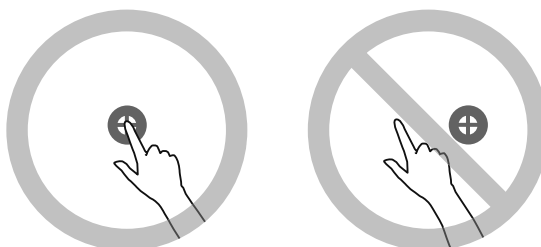
6

Toque el centro del punto con el dedo

Cuando el punto desaparezca y se traslade a la siguiente posición, quite el dedo.



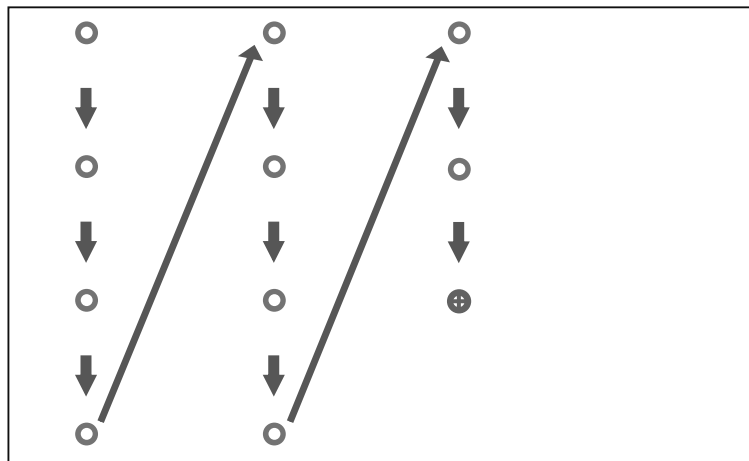
- Asegúrese de tocar el centro del punto. De lo contrario, puede que no se posicione correctamente.



- No toque con ninguna otra cosa que no sea la punta del dedo.

7

Repita el paso 6 hasta que todos los puntos desaparezcan



Cuando todos los puntos desaparezcan, la calibración táctil se habrá completado.



- Si toca la posición incorrecta, presione el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control. Esta acción le devolverá al punto anterior. No puede retroceder dos puntos.
- Para cancelar la calibración táctil, mantenga presionado el botón [Esc] durante dos segundos.
- La calibración táctil puede tardar en completarse varios segundos después de que todos los puntos hayan desaparecido.

Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

Acerca de la instalación

- En la parte posterior de la Unidad táctil hay imanes integrados. Normalmente, la Unidad táctil se debe instalar acoplando los imanes a la pantalla.
- Si los imanes no se pueden acoplar a la pantalla, utilice 3 tornillos M4 que puede adquirir en cualquier tienda.
- Acople la Unidad táctil a la superficie del mismo nivel que la superficie de la pantalla.

Procedimiento de instalación

Instale la Unidad táctil y, a continuación, conéctela al proyector.



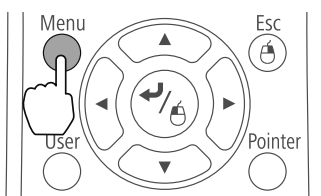
Precaución

Conecte la Unidad táctil solamente a EB-696Ui. No la conecte a ningún otro proyector o dispositivo.

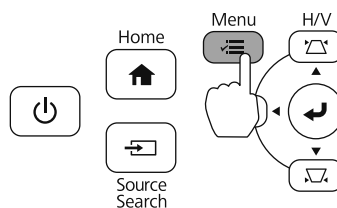
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia

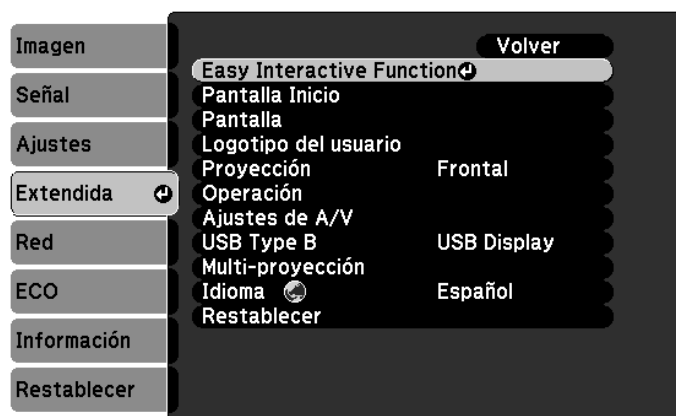


Con el panel de control



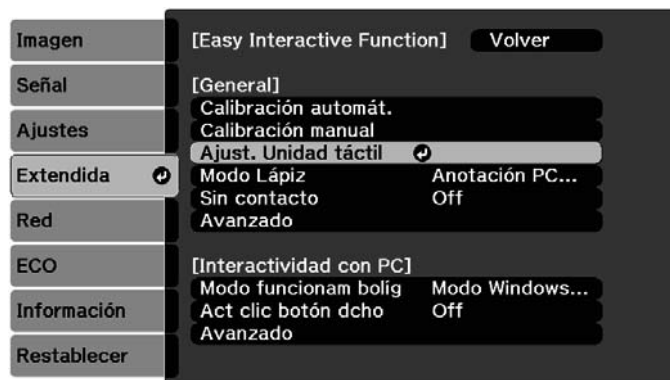
2

Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



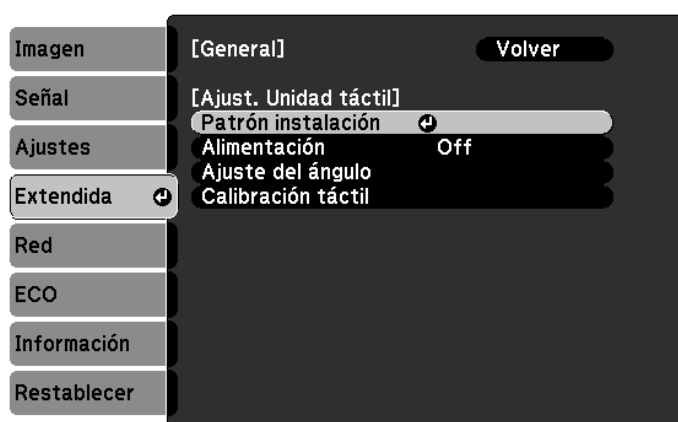
3

Seleccione **Ajust. Unidad táctil**



4

Seleccione **Patrón instalación**

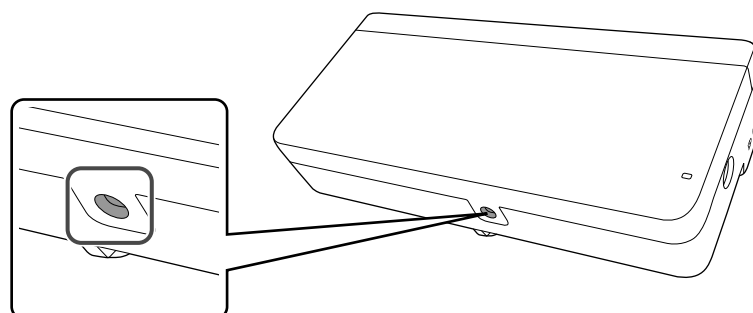


El patrón de instalación se mostrará en la imagen proyectada.



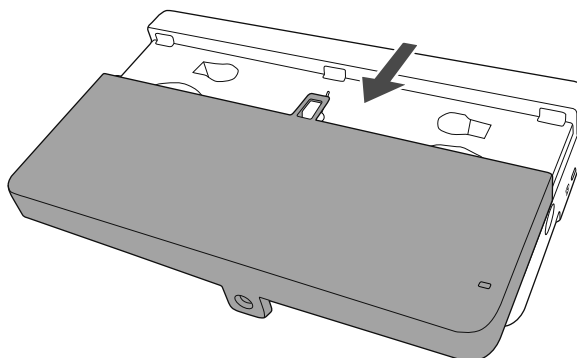
5

Afloje el tornillo situado en la parte inferior de la tapa de los diales mediante un destornillador de estrella n.º 2 disponible en el mercado



6

Deslice la tapa de los diales hacia abajo para quitarla



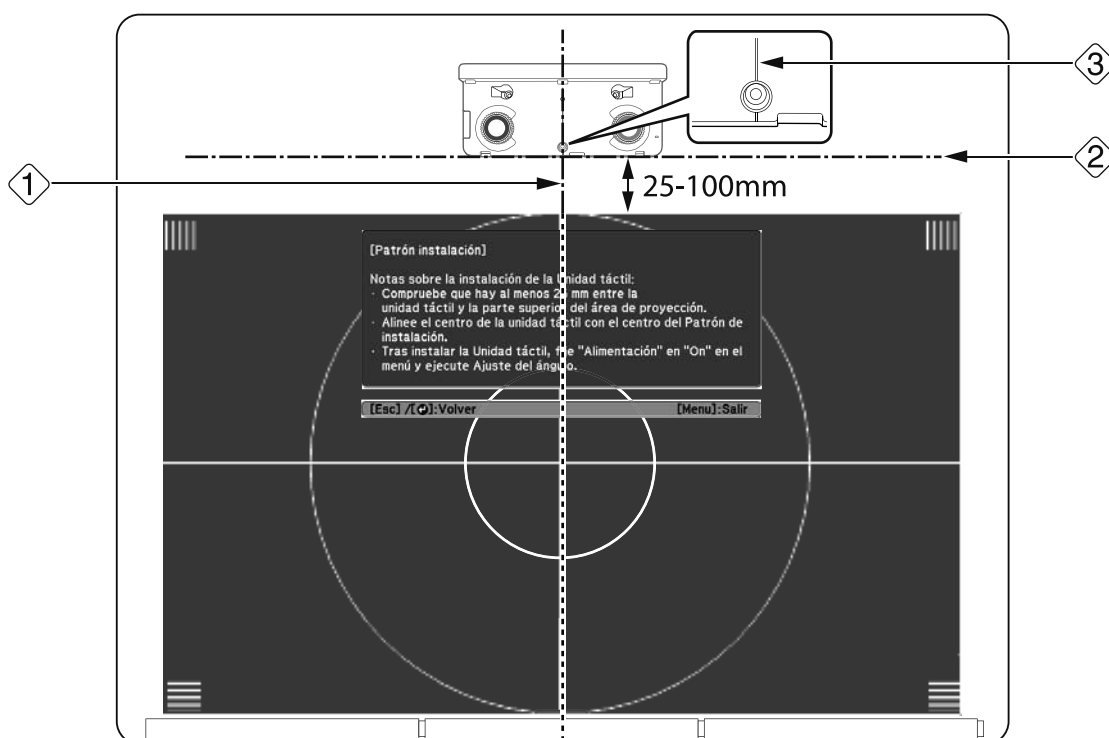
7

Determine la posición de instalación de la Unidad táctil

Le recomendamos que marque las siguientes posiciones de instalación para que ésta sea más fácil.

(①): línea de centro del patrón de instalación. Alinee con la línea de centro de la Unidad táctil (③).

(②): 25 a 100 mm desde el borde superior de la imagen proyectada. Alinee con el borde inferior de la Unidad táctil.



8

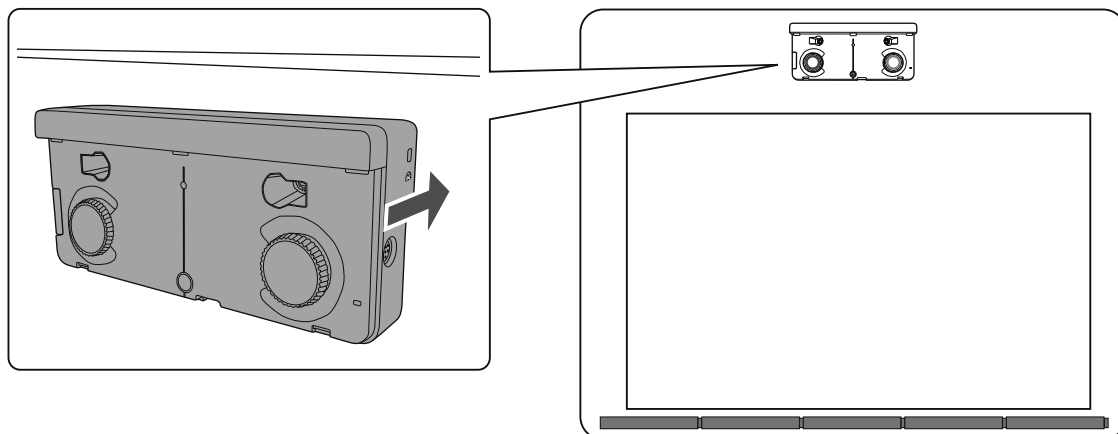
Fije la Unidad táctil

- Pantallas magnéticas: coloque la parte posterior de la Unidad táctil en la superficie de la pantalla y, a continuación, fíjela.

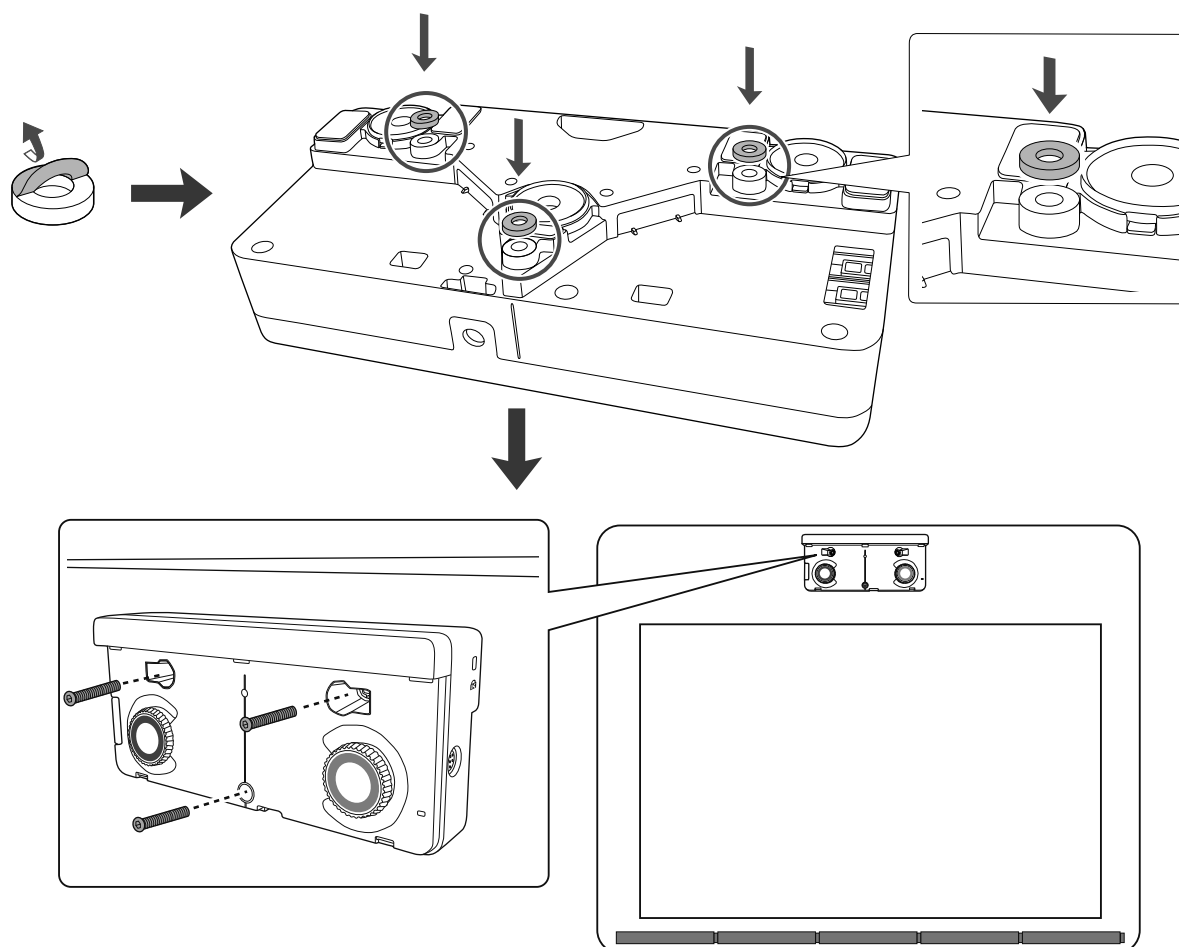


Precaución

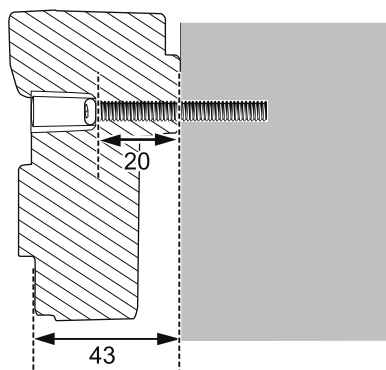
Cuando instale la Unidad táctil en una superficie magnética, tenga cuidado para que sus dedos, o cualquier otra parte de su cuerpo, no queden atrapados entre los imanes y la superficie de instalación. El producto utiliza imanes potentes que podrían provocarle lesiones si sus dedos quedaran atrapados.



- Pantallas no magnéticas: acople los separadores y fíjelos con 3 tornillos M4.



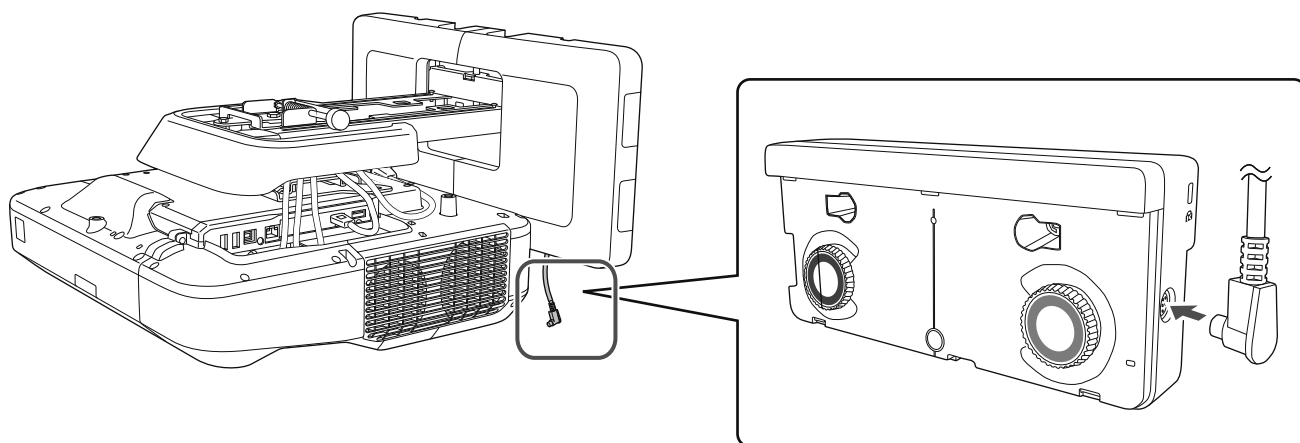
[Unidad: mm]



Sección transversal del orificio del tornillo

9

Conecte el cable de conexión de la Unidad táctil, que está conectado al proyector, al puerto TCH de dicha unidad



Ajuste del ángulo

En esta sección se explica cómo ajustar el ángulo de la Unidad táctil. Para obtener detalles sobre el ajuste del ángulo, consulte p.64.

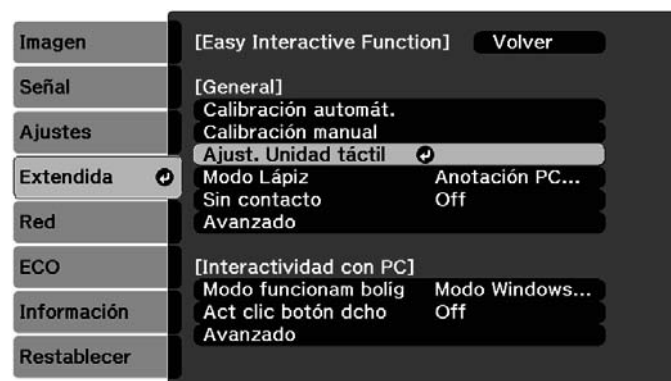


- Cuando instale dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, establezca las funciones interactivas de proyección múltiple por adelantado.
 - ☛ "Configuración de proyección múltiple" p.91
- Antes de ajustar el ángulo, asegúrese de que se ha completado la calibración del lápiz interactivo.
 - ☛ "Calibrar el lápiz" p.52

1 Seleccione **Easy Interactive Function** en el menú **Extendida** del proyector

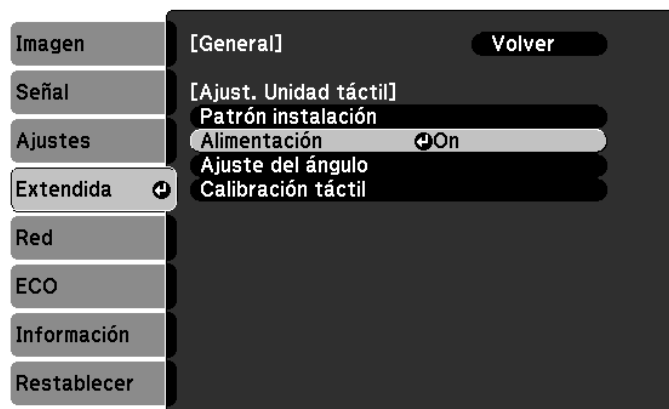


2 Seleccione **Ajust. Unidad táctil**

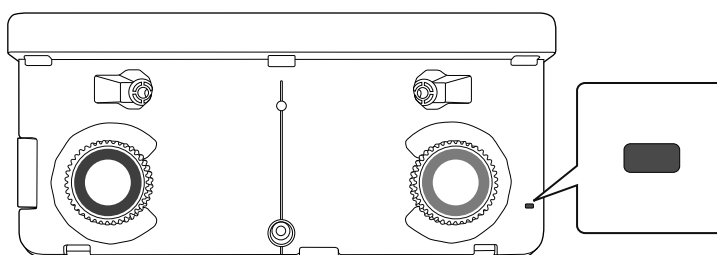


3

Establezca **Alimentación** en **On**



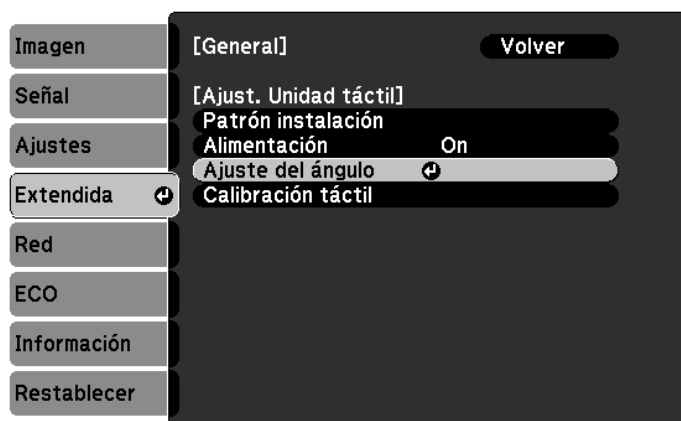
La alimentación de la Unidad tátil se activará y el indicador se iluminará en azul.



Cuando la opción **Alimentación** esté establecida en **On**, la próxima vez que encienda el proyector la Unidad tátil se encenderá automáticamente.

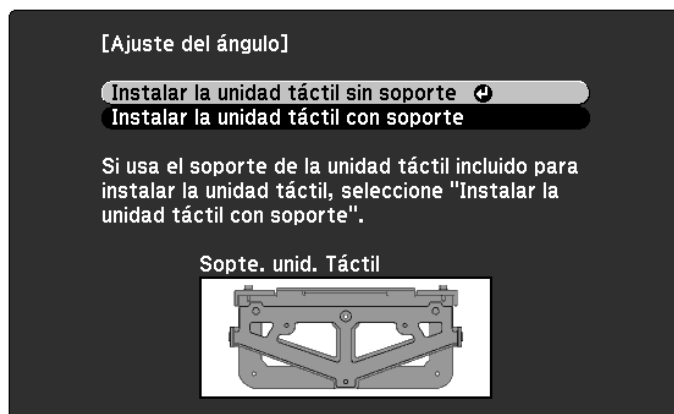
4

Seleccione **Ajuste del ángulo**

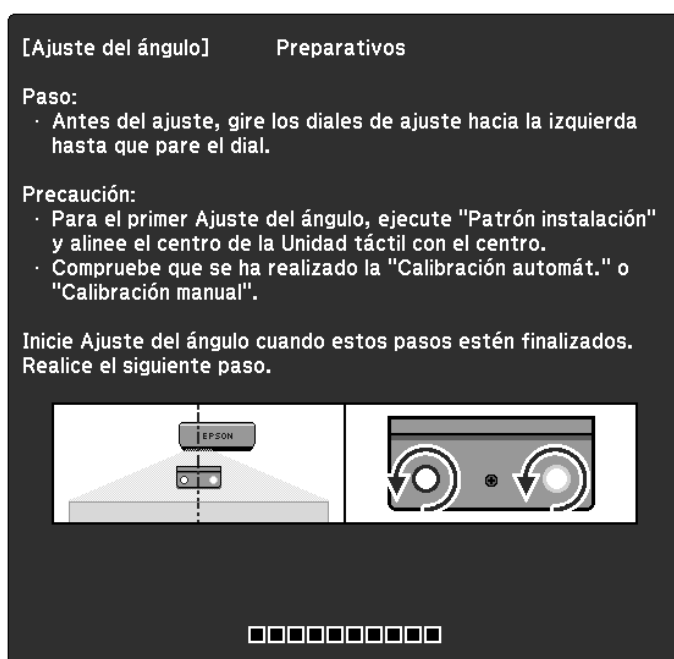


5

Seleccione **Instalar la unidad táctil sin soporte**



Se mostrará la siguiente pantalla.

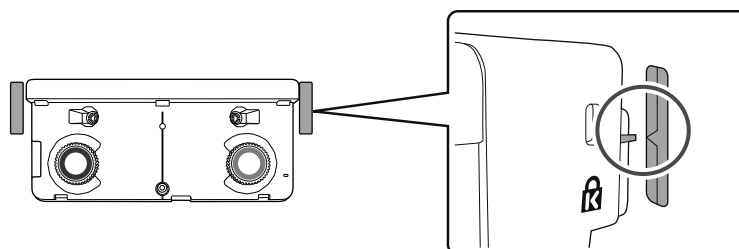


Los procedimientos siguientes son los mismos que los del ajuste del ángulo (después del paso 11) cuando la instalación se realiza fuera de la pizarra mediante el soporte.

☛ "Ajuste del ángulo" p.64



- Cuando instale la Unidad táctil mediante imanes, pegue las etiquetas en las pestañas de los laterales de dicha unidad. Haga coincidir el centro de las etiquetas con las pestañas.



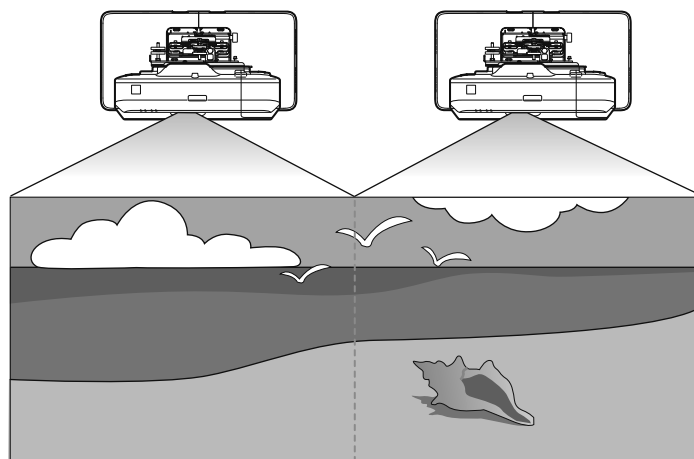
- Si la Unidad táctil cambia de posición, utilice las etiquetas para volver a instalarla en la posición correcta.

Cuando haya finalizado de realizar los ajustes, lleve a cabo una calibración táctil.

☛ "Calibración táctil" p.80

Instalar varios proyectores en paralelo (proyección múltiple)

Mediante la instalación de varios proyectores en paralelo, puede proyectar una imagen grande (proyección múltiple).



Compruebe lo siguiente cuando instale varios proyectores en paralelo. (☞ "Flujo de trabajo de instalación" p.10)



Cuando proyecte en la pantalla desde un ordenador, necesita llevar a cabo los siguientes preparativos. Consulte la documentación proporcionada con el ordenador para saber cómo realizar la configuración.

- Conecte un cable desde un ordenador a cada proyector (el ordenador necesita dos puertos de salida de imagen)
- Establezca el envío de las imágenes a varias pantallas desde un ordenador

Configuración de proyección múltiple

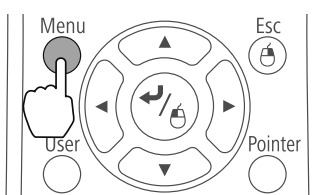
Siga los pasos que se indican a continuación cuando utilice la función de proyección múltiple.

- 1 Establecer el ID del proyector (☞ p.91)
- 2 Ajustar la imagen en proyección múltiple (☞ p.94)

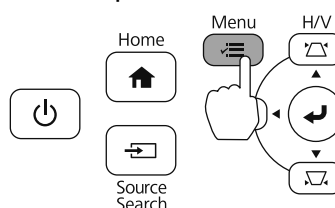
Establecer el ID del proyector

- 1 Encender el proyector y, a continuación, presionar el botón [Menu]

Con el mando a distancia



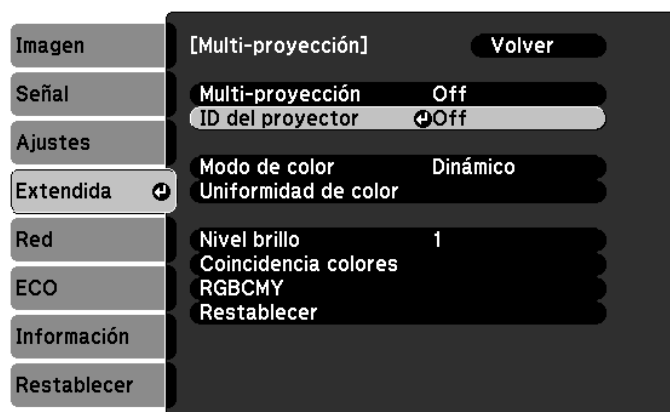
Con el panel de control



2 Seleccione **Multi-proyección** en **Extendida**



3 Seleccione **ID del proyector**



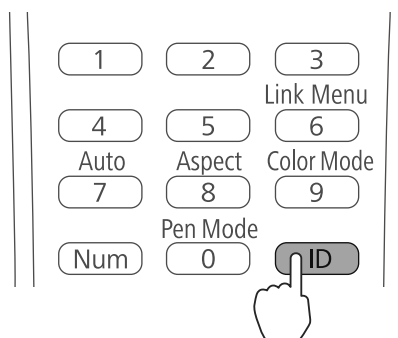
4 Seleccione el número de ID para el proyector de destino



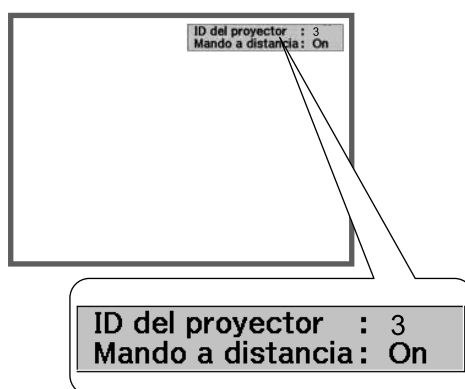
5 Presione el botón [Menu] para cerrar el menú

Repita los pasos 1 a 5 para los proyectores restantes.

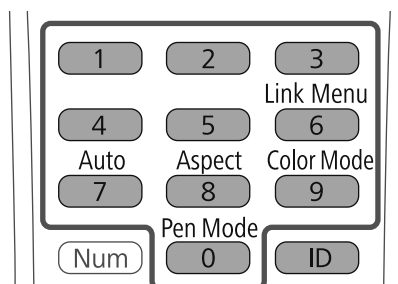
- 6 Apunte con el mando a distancia al proyector que desea utilizar y, a continuación, presione el botón [ID]



El ID establecido para el proyector se mostrará en la pantalla proyectada. La pantalla se apagará después de aproximadamente tres segundos.



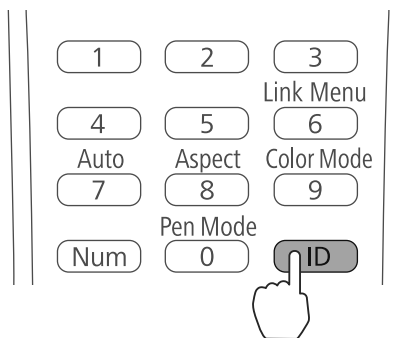
- 7 Mientras mantiene presionado el botón [ID], presione el botón con el mismo número que el ID del proyector para el proyector que desea utilizar



Las operaciones del mando a distancia para el proyector con el ID seleccionado se habilitarán.

8

Presione el botón [ID] y compruebe la configuración del ID



Se mostrará lo siguiente.

- Mando a distancia: se muestra On: puede utilizar el proyector que se está utilizando actualmente.
- Mando a distancia: se muestra Off: no puede utilizar el proyector con el mando a distancia. Repita el procedimiento anterior para habilitar las operaciones del mando a distancia.



- Cada vez que se encienda el proyector, es necesario seleccionar el ID del proyector para el proyector que desea utilizar. Cuando se enciende el proyector, el ID establecido para el mando a distancia es 0.
- Cuando **ID del proyector** se establece en **Off**, puede utilizar el proyector mediante el mando a distancia independientemente de la configuración de ID seleccionada utilizando dicho mando.
- Cuando el ID del mando a distancia se establece en 0, puede utilizar todos los proyectores independientemente de la configuración de ID del proyector.

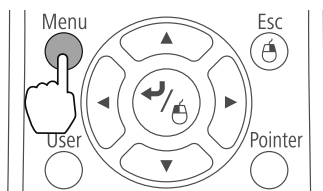
Ajustar la imagen en proyección múltiple

- Compruebe que el ajuste de la posición del proyector se ha completado
 ➡ "Ajustar la posición del proyector" p.43
- Si le preocupa la alineación entre las imágenes proyectadas en la proyección múltiple, intente llevar a cabo la opción Corrección de arco.
 ➡ "Corrección arco" p.51

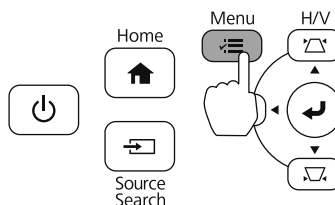
1

Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



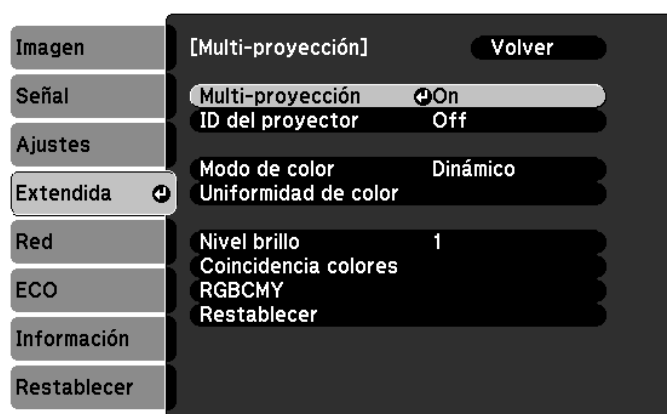
Con el panel de control



2 Seleccione **Multi-proyección** en **Extendida**



3 Establezca **Multi-proyección** en **On**



Presione el botón [Esc] para volver a la pantalla anterior.

4 Realice las configuraciones

- | | |
|-----------------------------|--|
| Modo de color | Establezca el mismo elemento para cada proyector. |
| Uniformidad de color | Ajuste el balance de color para toda la pantalla (solamente cuando sea necesario). |
| Nivel brillo | Si el brillo de cada lámpara es diferente, ajuste el brillo de la lámpara entre el nivel 1 y 5. Ajuste la lámpara más oscura como la estándar. Esto solo está disponible cuando Consumo eléctrico se establece en Normal en el menú ECO . |
| Coincidencia colores | Ajuste el color y el brillo en gradaciones desde todo blanco a todo negro. |

Cuando dos proyectores se instalan en paralelo y utiliza la función interactiva

Cuando se instalen dos proyectores en paralelo y desee utilizar la función interactiva, después de ajustar la imagen para proyección múltiple, realice la siguiente configuración. Realice la configuración para cada proyector por turnos. No puede establecer los dos proyectores simultáneamente.

- 1 Establecer la sincronización del proyector (🖱 p.96)
- 2 Establecer la función interactiva de proyección múltiple (🖱 p.97)



Cuando dos imágenes se solapan, la función interactiva no funciona correctamente.

■ Establecer los proyectores en sincronización

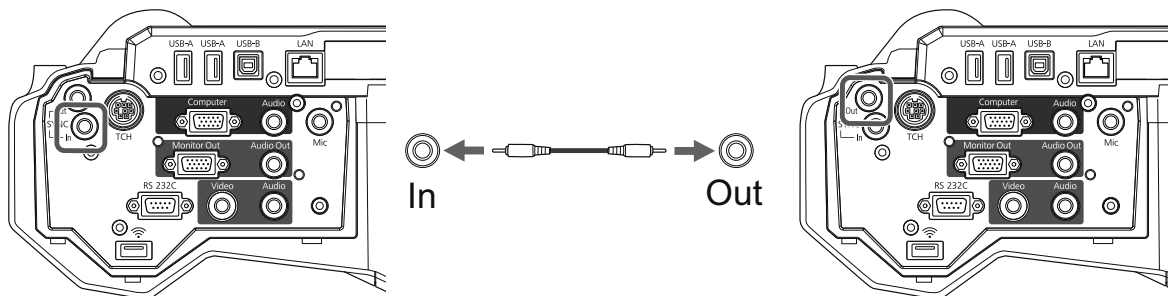
Cuando se utiliza la función interactiva para proyección múltiple, las operaciones del lápiz interactivo dejan de ser estables debido a la interferencia de infrarrojos. Siga los pasos que se indican a continuación para estabilizar las operaciones para el lápiz interactivo. Compruebe que la instalación se ha completado para ambos proyectores antes de realizar la configuración.

☛ "Instalar la placa de fijación" p.29

1 Conecte los puertos de sincronización para cada proyector mediante el juego opcional de cables del mando a distancia (ELPKC28)

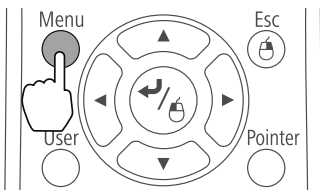
Cuando los proyectores se conecten por cable, las operaciones del lápiz interactivo se estabilizarán.

El puerto de sincronización tiene tomas IN y OUT. Cuando conecte un extremo del juego de cables del mando a distancia a una toma IN, conecte el otro extremo a una toma OUT.

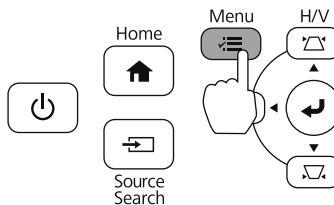


2 Encienda el proyector y, a continuación, presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



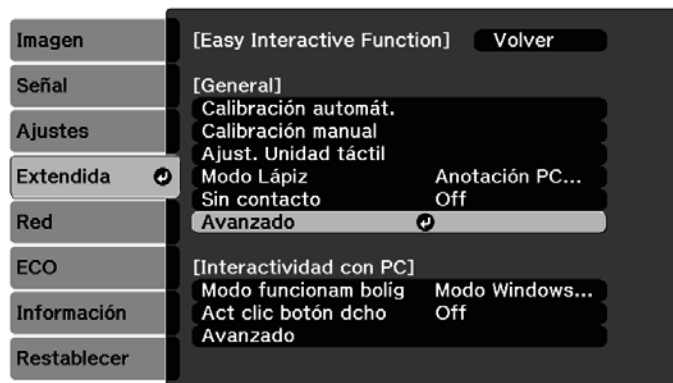
Con el panel de control



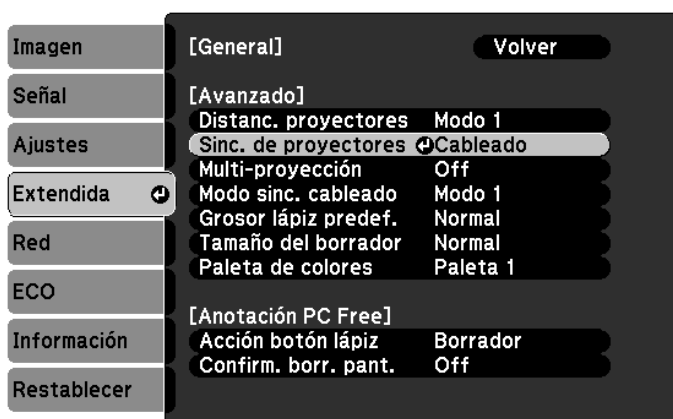
3 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



4 Seleccione **Avanzado**



5 Establezca **Sinc. de proyectores** en **Cableado**



■ Establecer la función interactiva de proyección múltiple

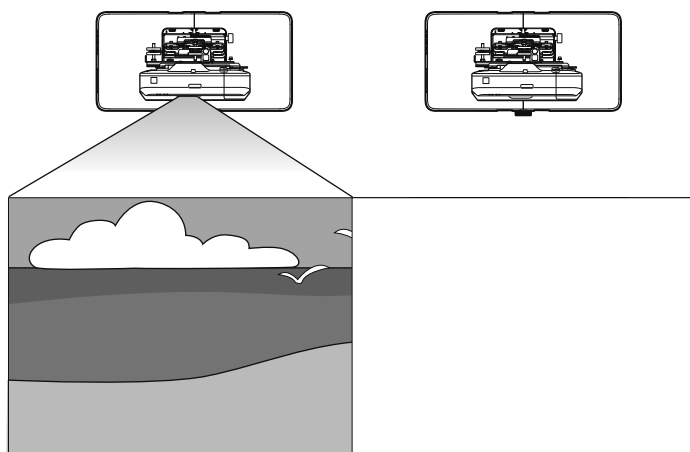
Antes de establecer la función de proyección múltiple interactiva, compruebe que ha finalizado el ajuste de la imagen para la proyección múltiple. Si realiza el ajuste de la imagen después de establecer la función interactiva, la posición del lápiz puede no ser correcta.

☛ "Ajustar la imagen en proyección múltiple" p.94

El procedimiento difiere en función de si utiliza o no la Unidad táctil.

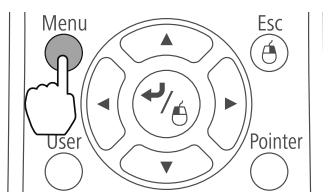
Cuando no utilice la Unidad táctil

1 Encienda el proyector de la izquierda y apague el de la derecha

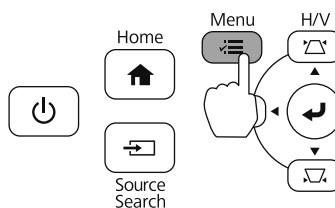


2 Presione el botón [Menu]

Con el mando a distancia



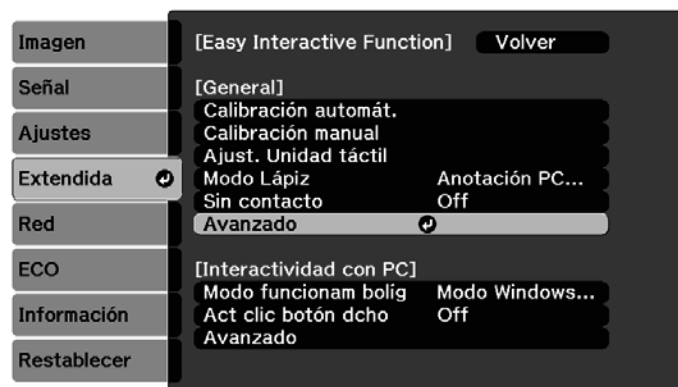
Con el panel de control



3 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



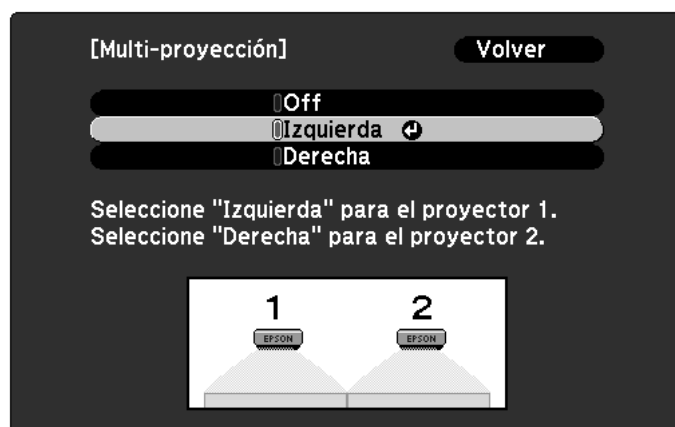
4 Seleccione **Avanzado** en **General**



5 Seleccione **Multi-proyección**



6 Seleccione **Izquierda**

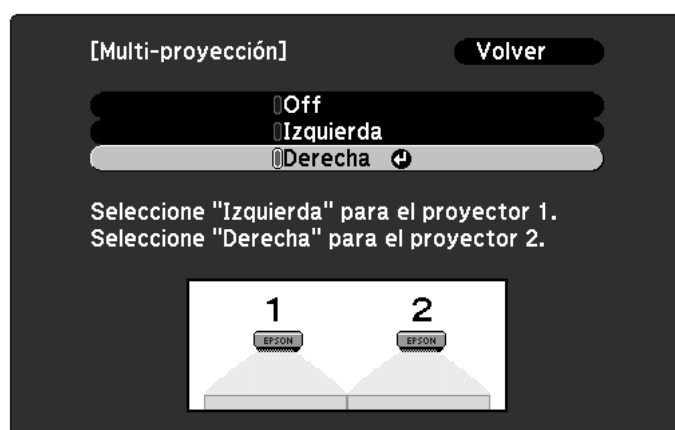


7 calibre el lápiz (🖊 p.52)

8 Apague el proyector de la izquierda

9 Encienda el proyector de la derecha y realice los pasos 2 a 5

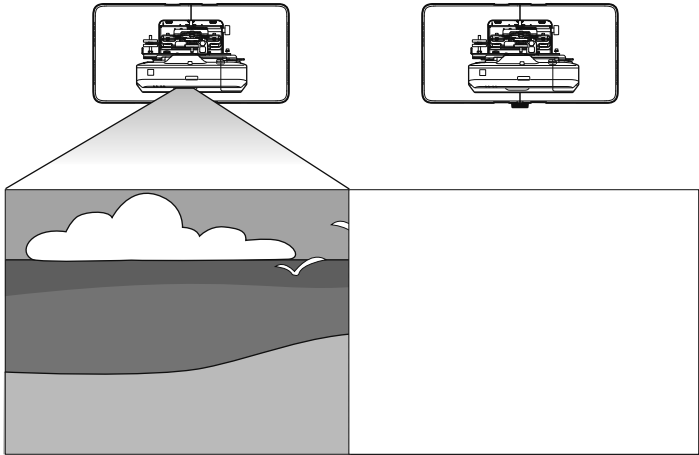
10 Seleccione **Derecha** en **Multi-proyección**



11 calibre el lápiz (🖊 p.52)

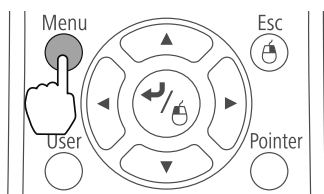
Cuando utilice la Unidad táctil

1 Encienda el proyector de la izquierda y apague el de la derecha

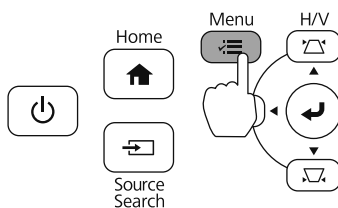


2 Presione el botón [Menu]

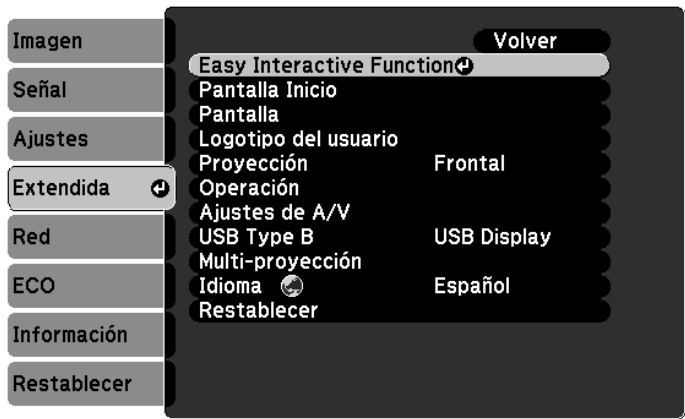
Con el mando a distancia



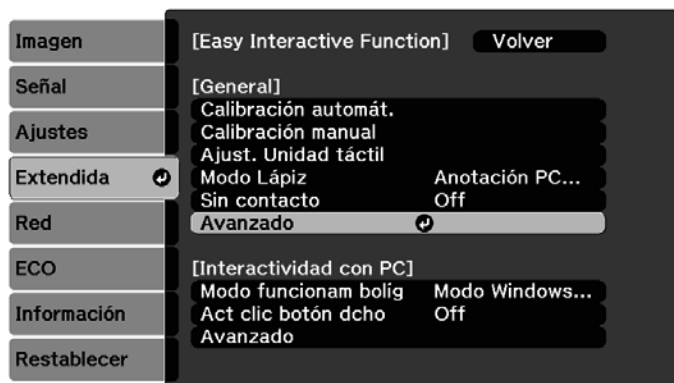
Con el panel de control



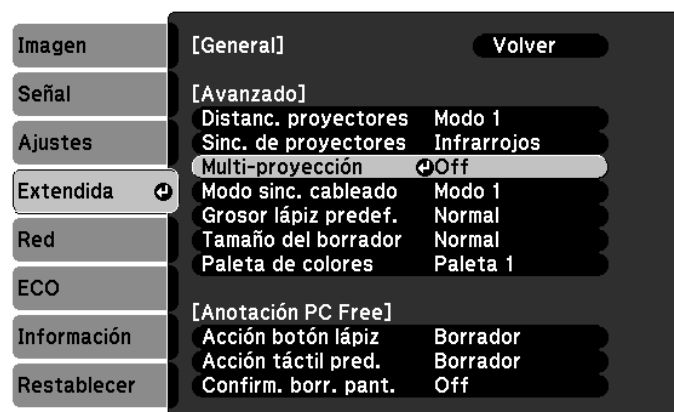
3 Seleccione **Easy Interactive Function** en **Extendida**



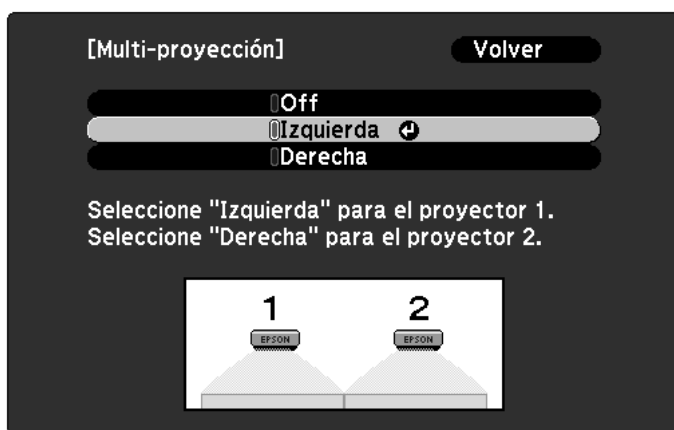
4 Seleccione **Avanzado** en **General**



5 Seleccione **Multi-proyección**



6 Seleccione **Izquierda**



7 calibre el lápiz (🖋 p.52)

8 Instalar y ajustar el ángulo para la Unidad táctil

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)

- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.59)
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.64)

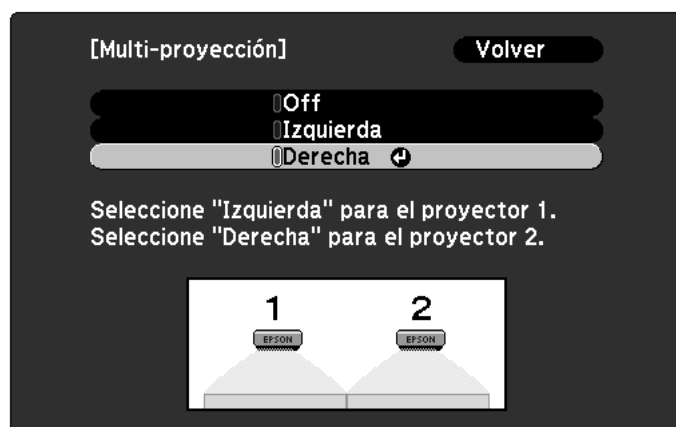
Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)

- 1 Instalar la Unidad táctil (👉 p.83)
- 2 Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.87)

9 Apague el proyector de la izquierda

10 Encienda el proyector de la derecha y realice los pasos 2 a 5

11 Seleccione **Derecha** en **Multi-proyección**



12 calibre el lápiz (👉 p.52)

13 Instalar y ajustar el ángulo para la Unidad táctil

El procedimiento es diferente dependiendo del lugar en el que se vaya a instalar la Unidad táctil.

- Cuando instale la Unidad táctil fuera de la pizarra (mediante el soporte de la Unidad táctil)
 - Instalar la Unidad táctil (👉 p.59)
 - Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.64)
- Cuando instale la Unidad táctil en la pizarra (sin utilizar el soporte de la Unidad táctil)
 - Instalar la Unidad táctil (👉 p.83)
 - Ajustar el ángulo de emisión láser (👉 p.87)

14 Encienda los proyectores de la izquierda y la derecha

15

Realice la calibración táctil para cada proyector (☛ p.80)



Función de configuración por lotes

Después de realizar la configuración del menú del proyector para un proyector, puede copiar la configuración en otros proyectores (función de configuración por lotes). La función de configuración por lotes solamente se aplica a proyectores con el mismo número de modelo.

Utilice uno de los siguientes métodos.

- Configuración mediante una unidad flash USB.
- Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.
- Configuración mediante el Actualizador de red EasyMP.

En esta guía se explican los métodos de la unidad flash USB y del cable USB.



- La función de configuración por lotes no copia la siguiente configuración de menús.
 - Configuración del menú Red (excepto para los menús Notificación y Otros)
 - Horas lámpara y Estado del menú Información
- Realice la configuración por lotes antes de ajustar la posición de los proyectores. Los valores de ajuste para la imagen proyectada, como por ejemplo Keystone, se copian en la función de configuración por lotes. Si la configuración por lotes se realiza después de ajustar la posición de los proyectores, los ajustes realizados pueden cambiar.
- Mediante la función de configuración por lotes, el logotipo del usuario registrado se copia en otros proyectores. No registre información confidencial ni otro tipo de información como el logotipo del usuario.



Precaución

La ejecución de la configuración por lotes es responsabilidad de los clientes. Si la configuración por lotes no se puede realizar debido a un error de alimentación, un error de comunicación, etc., el cliente asumirá los costes de reparación.

Configuración mediante una unidad flash USB

En esta sección se explica cómo realizar la configuración por lotes mediante una unidad flash USB.



- Utilice una unidad flash USB con formato FAT.
- La función de configuración por lotes no puede ser utilizada por unidades USB que incorporen funciones de seguridad. Utilice una unidad flash USB que no incorpore funciones de seguridad.
- La función de configuración por lotes no puede ser utilizada por lectores de tarjetas USB ni por unidades de disco duro USB.

■ Guardar la configuración en la unidad flash USB

1

Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2

Conectar la unidad flash USB al puerto USB-A del proyector

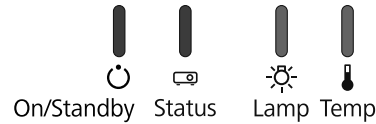


- Conecte la unidad flash USB directamente al proyector. Si la unidad flash USB se conecta al proyector a través de un concentrador USB, es posible que la configuración no se guarde correctamente.
- Conecte una unidad flash USB vacía. Si la unidad flash USB contiene otros datos que no sea el archivo de configuración por lotes, es posible que la configuración no se guarde correctamente.
- Si ha guardado un archivo de configuración por lotes desde otro proyector en la unidad flash USB, elimínelo o cambie su nombre. La función de configuración por lotes no puede sobrescribir un archivo de configuración por lotes.
- El nombre del archivo de la configuración por lotes es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre de archivo, agregue texto después de PJCONFDATA. Si cambia la sección PJCONFDATA del nombre de archivo, es posible que el proyector no sea capaz de reconocer el archivo correctamente.
- Solamente puede utilizar caracteres de un solo byte para el nombre de archivo.

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Esc].

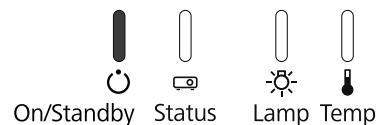


Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que el archivo de configuración por lotes se está escribiendo.

Precaución

- No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras el archivo se esté escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.
- No desconecte la unidad flash USB del proyector mientras el archivo se está escribiendo. Si la unidad flash USB se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



Cuando la alimentación se desconecte, quite la unidad flash USB.

■ Copiar la configuración guardada en otros proyectores

1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración por lotes guardado al puerto USB-A del proyector

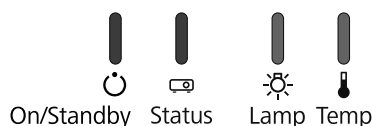


- Cuando la unidad flash USB contiene entre 1 y 3 tipos de archivos de configuración por lotes, el archivo para el mismo número de modelo se copia en el proyector. Si hay varios archivos para un proyector con el mismo número de modelo, es posible que la configuración no se copie correctamente.
- Cuando haya cuatro o más tipos de archivos de configuración por lotes en la unidad flash USB, es posible que la configuración no se copie correctamente.
- No almacene ningún dato excepto el archivo de configuración por lotes en la unidad flash USB. Si la unidad flash USB contiene otros datos que no sea el archivo de configuración por lotes, es posible que la configuración no se copie correctamente.

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Menu]. El indicador se iluminará durante, aproximadamente, 75 segundos.



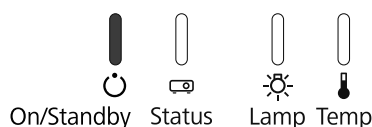
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que la configuración se está escribiendo.



Precaución

- No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.
- No desconecte la unidad flash USB del proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si la unidad flash USB se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



Cuando la alimentación se desconecte, quite la unidad flash USB.

Configuración mediante la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB



Los siguientes sistemas operativos admiten la función de configuración por lotes.

- Windows Vista y posterior
- Mac OS X 10.5.3 y posterior

■ Guardar la configuración en un ordenador

1

Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2

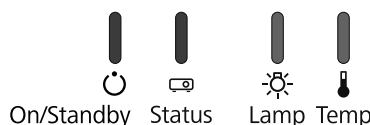
Conectar el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB

3

Mientras se mantiene presionado el botón [Esc] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Esc].



El ordenador reconocerá el proyector como un disco extraíble.

4

Abrir el disco extraíble y guardar el archivo de configuración por lotes (PJCONFDATA.bin) en el ordenador



Si necesita cambiar el nombre del archivo de configuración por lotes, agregue texto después de PJCONFDATA. Si cambia la sección PJCONFDATA del nombre de archivo, es posible que el proyector no sea capaz de reconocer el archivo correctamente. Solamente puede utilizar caracteres de un solo byte para el nombre de archivo.

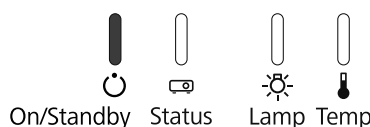
5

Ejecutar la operación "Quitar dispositivo USB" en el ordenador y, a continuación, desconectar el cable USB



Cuando utilice OS X, ejecute la operación "Quitar EPSON_PJ".

El proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



■ Copiar la configuración guardada en otros proyectores

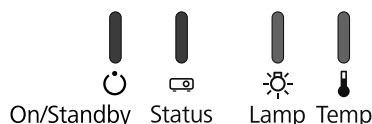
1 Desconectar el cable de alimentación del proyector y comprobar que todos los indicadores del proyector se han apagado

2 Conectar el puerto USB del ordenador al puerto USB-B del proyector mediante un cable USB

3 Mientras se mantiene presionado el botón [Menu] del mando a distancia o del panel de control, conecte el cable de alimentación al proyector

El color de los indicadores de estado y alimentación cambiará a azul y el de los indicadores de lámpara y temperatura a naranja.

Cuando todos los indicadores del proyector estén encendidos, suelte el botón [Menu].



El ordenador reconocerá el proyector como un disco extraíble.

4 Copiar el archivo de configuración por lotes (PJCONFDATA.bin) que se guardó en el ordenador en la carpeta de primer nivel del disco extraíble



No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración por lotes en el disco extraíble.

5 Ejecutar la operación "Quitar dispositivo USB" en el ordenador y, a continuación, desconectar el cable USB



Cuando utilice OS X, ejecute la operación "Quitar EPSON_PJ".

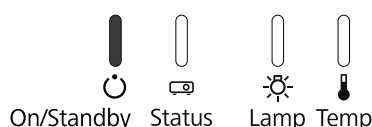
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, significa que la configuración se está escribiendo.



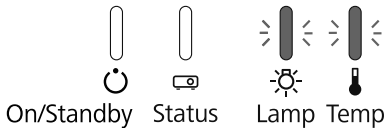
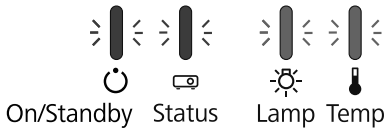
Precaución

No conecte el cable de alimentación desde el proyector mientras la configuración se está escribiendo. Si el cable de alimentación se desconecta, es posible que el proyector no se inicie correctamente.

Cuando la escritura se complete con normalidad, el proyector se apagará y solamente el indicador de alimentación se iluminará en azul.



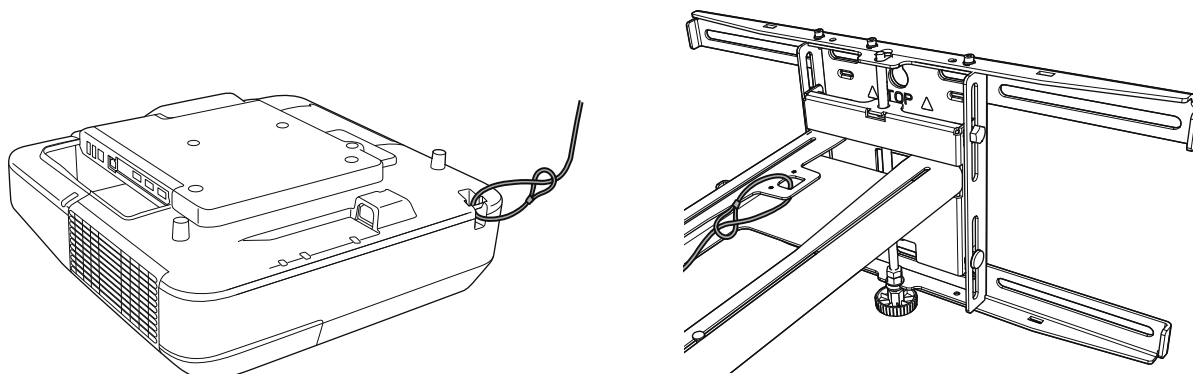
Cuando la configuración falla

Comprobación	Remedio
¿Parpadean los indicadores de la lámpara y de temperatura en naranja rápidamente?  On/Standby Status Lamp Temp	El archivo de configuración por lotes puede estar dañado o la unidad flash USB o el cable USB puede que no esté correctamente conectado. Desconecte la unidad flash USB o el cable USB, desenchufe el cable de alimentación del proyector y, a continuación, vuelva a enchufarlo y, por último, inténtelo de nuevo.
¿Parpadean los indicadores de alimentación y estado en azul y los indicadores de lámpara y temperatura en naranja, todos ellos rápidamente?  On/Standby Status Lamp Temp	La escritura de la configuración puede haber fallado y un error puede haber ocurrido en el firmware del proyector. Deje de utilizar el proyector, quite el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Acople del cable de seguridad

Puede acoplar una cadena antirrobo (que puede adquirir en cualquier tienda especializada) a este producto.

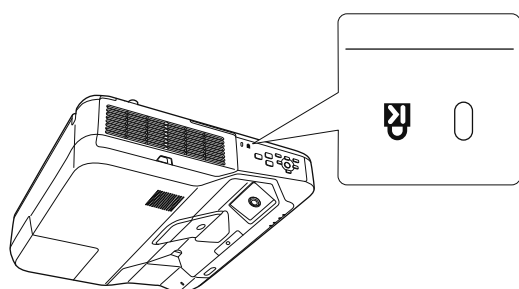
Pase un extremo de la cadena antirrobo por los puntos de instalación del cable de seguridad que se encuentran en el proyector y en la placa de fijación. Consulte el manual de usuario suministrado con la cadena antirrobo para obtener instrucciones sobre cómo bloquearla.



La ranura de seguridad de este producto es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington. Consulte la siguiente información para obtener más detalles sobre el sistema de seguridad Microsaver.

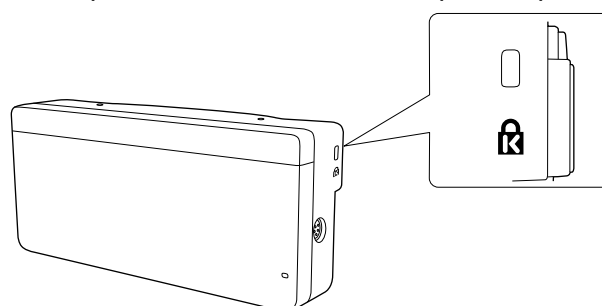
<http://www.kensington.com/>

Proyector



Unidad táctil

(no se puede utilizar cuando se acopla al soporte)





Aviso general

OS X es una marca comercial de Apple Inc.

Microsoft y Windows son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2016. All rights reserved.



Printed in China
XX.XX-XX(XXX)

